

Komplett gelöst: Spider-Man & Dragon Ball FB

€ 4,90

Schweiz SFR 9,60
Österreich € 5,65

Luxemburg € 5,80
Spanien € 6,60
Belgien € 5,80
Italien € 6,60

Ausgabe 5/2002

StationMaster

StationMaster

Komplettlösungen, Tipps und Tricks für PlayStation und PS2

NEU! Jetzt mit Lösungs-Index!

Star Trek Elite Force

Komplett gelöst: Ego-Shooter pur

Final Fantasy X

Komplett gelöst: 22 Seiten & Karten

Medal of Honor Frontline

Komplett gelöst: Fronteinsatz brutal

Cheats & Codes

55 Seiten, 250 Spiele, über 3000 Cheats!

Plus Tipps & Tricks: 18 Wheeler • Burnout •
Ace Combat 4 • Baldur's Gate: Dark Alliance • Dragon Ball Z •
Dark Cloud • FF IX • DOA 2 • Devil May Cry • Dropship • GTA 3 •
Dynasty Warriors 3 • FIFA WM 2002 • Grandia II • Headhunter •
Jak & Daxter • MGS 2 • State of Emergency • Tony Hawk 3 •
Spider-Man: The Movie • TIF 2002 • **und viele, viele mehr!**



100% INOFFIZIELL

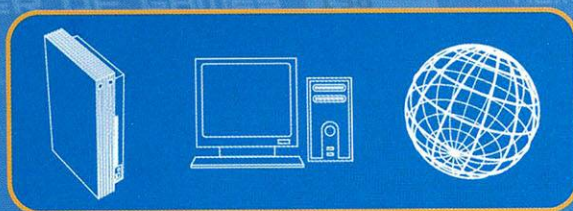
X-PORT™

V2



€ 49,99

Nie wieder eine andere Memory Card kaufen – stattdessen PlayStation 2™ Spielstände auf der PC Festplatte speichern!



AR2 V2 ist separat erhältlich.

Die anwenderfreundliche Schnittstelle des X-Port erleichtert die Verwaltung von Spielständen.

Spielstände mit dem PC laden, speichern, löschen, bearbeiten und tauschen!



Die aktuellsten Spielstände und Cheatcodes können von www.codejunkies.de runtergeladen werden und dann mittels Email an Freunde geschickt werden.

Mit X-Port V2 kannst du neue Cheatcodes direkt auf deine Action Replay 2 V2 Cheat Cartridge (separat erhältlich) downloaden. Kein mühseliges Eintippen mehr!

- Zum Anschluss an den USB Port des PC (Kabel im Lieferumfang enthalten).
- Tausche Spielstände und Cheatcodes über das Internet!
- Anwenderfreundlich – die Verwaltung von Spielständen und Action Replay™ Codes war noch nie einfacher.
- Neue, verbesserte Benutzeroberfläche

ERHÄLTICH IM GUT SORTIERTEN FACHHANDEL!



Hotline 0190 / 77 222 0

(Montag bis Freitag von 15.00 bis 20.00 Uhr, DM 2,42 pro Minute)

Wenn Sie unter 18 Jahren sind, holen Sie sich bitte das Einverständnis Ihrer Eltern. Wenn Sie diese Rufnummern außerhalb der o.g. Uhrzeiten anrufen, hören Sie das "Besetzt" Zeichen. Das bedeutet nicht, daß die Hotline tatsächlich besetzt ist – wir haben lediglich auf eine Ansage verzichtet, um Ihnen unnötige Gebühren zu ersparen.

MADE IN ENGLAND. ©2001 Dattel Design and Development Ltd. DVD Region X ist ein Warenzeichen von Dattel Design and Development Ltd. PlayStation2 ist ein eingetragenes Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. Dieses Produkt ist nicht von Sony unterstützt, genehmigt oder zugelassen.

CODEjunkies
www.codejunkies.de

bigben
interactive

Editorial

Supersommer!

Was für ein Sommer! *Medal of Honor: Frontline* verdrängt *Final Fantasy X* nach beinhartem Zweikampf vom ersten Platz der PlayStation 2-Charts. *Spider-Man: The Movie* katapultiert sich, nicht zuletzt wegen des immens erfolgreichen Kinofilms, vom 16. auf den dritten Tabellenplatz. Und mit *Star Trek Voyager: Elite Force* erscheint kurz nach Redaktionsschluss dieser StationMaster ein Ego-Shooter mit mindestens Top Ten-Potential. In den PSOne-Charts konnte sich derweil *Dragon Ball: Final Bout* auf die Pole Position vorkämpfen, die es wohl noch etliche Wochen verteidigen wird. Sommerloch? Keine Spur! Ganz gleich welchen Alters und unabhängig von individuellen Genre-Vorlieben kommen PlayStation(2)-Besitzer dieser Tage voll auf ihre Kosten. Damit die Lust nicht doch noch zum Frust wird, haben wir alle genannten Spiele in dieser prallvollen Ausgabe der StationMaster komplett gelöst. Darüber hinaus wird das mit großem Abstand umfangreichste Cheat-Lexikon unserer Heftgeschichte dafür sorgen, dass auch bei Hunderten weiterer Spiele jeder Hänger überwunden, jeder Gegner besiegt und jede Endsequenz genossen werden kann.

Wie sehr euch, unseren Lesern, das neue Heftkonzept gefällt, sehen wir nicht nur an den zahlreichen Briefen, E-Mails und Cheats-Einsendungen, sondern vor allem an der enorm gestiegenen Abonnentenzahl. Als großes Dankeschön schicken wir unser eigentlich als einmalige Aktion gedachtes Abo-Angebot in die Verlängerung. Und das hat es wirklich in sich. Näheres dazu auf Seite 129 – wer jetzt nicht zugreift, ist selber schuld! Viele verregnete Sommertage mit reichlich Zeit zum Spielen wünscht

Martin Mirbach

Wir wollen EURE Cheats!

Du vermisst Cheats zu einem bestimmten Spiel? Du kennst Cheats oder Secrets, die du mit unseren Lesern teilen möchtest? Dann solltest du uns unbedingt schreiben! Die besten Cheats werden ab sofort in unserem Cheat-Lexikon veröffentlicht, die Einsender belohnen wir mit einer kleinen Überraschung. Bei mehreren gleichen Einsendungen entscheidet natürlich das Los. Also, Cheats aufschreiben und einsenden an:

**BriStein Verlag GmbH • Redaktion StationMaster • Kantstr. 5-13
44867 Bochum oder E-Mail an: feedback@bristein.com**



www.gamerankings.com

Wie wurde ein Spiel von der internationalen Fachpresse bewertet? Hier erfährst du es.



www.tronixweb.com

Importspiele in großer Auswahl und zu akzeptablen Konditionen findest du bei diesem Online-Händler.



www.ghostrecon.de

Infos zum neuesten Tom Clancy-Hit (erscheint Ende Oktober) gibt es auf der gleichnamigen Website.



www.ravenshield.de

Clancy, die zweite: Ravenshield erscheint zwar erst im nächsten Jahr, reichlich News und Infos sind aber schon verfügbar.



www.gc-germany.com

Alles über die in diesem Jahr erstmals stattfindende Games Convention in Leipzig kannst du auf der offiziellen Messe-Homepage nachlesen...



STAR TREK VOYAGER – ELITE FORCE

50



Captain Janeway und
ihre Crew vertrauen dir
ihr Leben an!

DRAGON BALL: FINAL BOUT

60

Der Comicspaß als Prügelspiel!



FINAL FANTASY X

6

Der neueste Teil der legendären Rollenspielserie!



Spider-Man

44

Mutiere von Peter Parker zum Superhelden!



CHEAT-LEXIKON

70

Tipps, Tricks und Cheats ohne Ende – wir haben die besten Hinweise zu den beliebtesten Spielen!

ACTION REPLAY (2)-CODES

112

Die aktuellsten Cheat-Codes.

STATIONMASTER-INDEX

126

Alle jemals von uns gelösten Spiele im Überblick.

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

28

Das Grauen des Zweiten Weltkrieges!



NACHBESTELLSEITE

127

Hier kannst du frühere Ausgaben ordern.

SERVICE

128

Hersteller-Hotlines helfen weiter.

ABO-ANGEBOT

129

Korrekte Kondition – die StationMaster im Abo.

GEWINNSPIEL

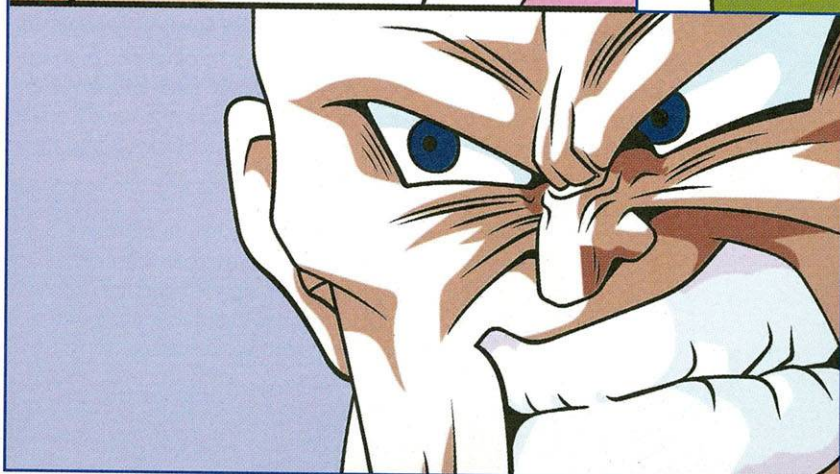
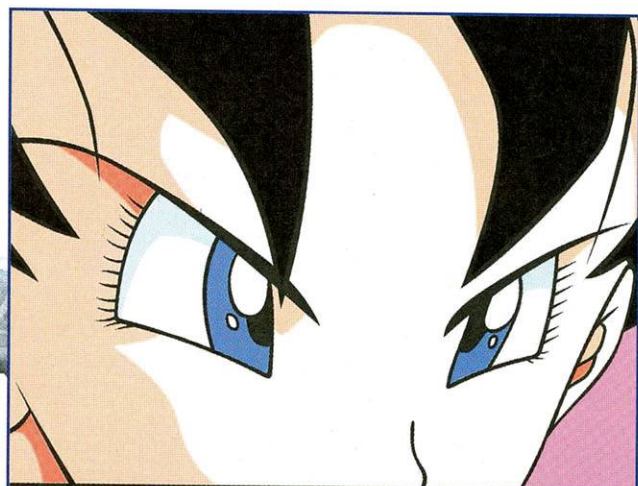
130

Spider-Man: Schnapp dir ein Spiel!

IMPRESSUM

130

Das Redaktionsteam und wie du uns erreichst.





FINAL FANTASY X

Probleme bei Squaresofts gigantischem Fantasy-Abenteuer? Mit unserer Lösung ist der Durchmarsch kein Problem!



Allgemeines

Wie in jedem anderen Rollenspiel auch, solltest du dir ab und an Zeit nehmen, um deine Gruppe zu trainieren. Das Charactersystem läuft dank des Sphärobretts etwas anders ab als bei herkömmlichen Rollenspielen. Letztendlich geht es darum, viele Ability Points (AP) zu erhalten, um damit Zaubersprüche zu lernen. Eine

Übersicht des Sphärobretts mit allen Zaubersprüchen findest du am Ende dieser Lösung. Vor einem Bosskampf solltest du dir die Kampfstrategien durchlesen, um gegebenenfalls die nötigen Zaubersprüche zu lernen.

Du wirst im Laufe des Spiels einige Bestias erhalten – mächtige Fabelwesen mit unglaublichen Kräften. Vor allem ihre Extase-Angriffe sind in Bosskämpfen unverzichtbar. Dasselbe gilt auch für normale Angriffe, so dass du erst in einen Bosskampf gehen solltest, wenn alle Bestias und Charaktere ihre Extase-Leiste ganz gefüllt haben. Bedenke auch, dass sich die elementaren Bestias Ifrit, Ixion und Shiva durch Feuer, Blitz und Strom selbst heilen können. Ansonsten besteht die einzige Heilungsmöglichkeit der Bestias in den Speicherpunkten.

Generell solltest du auf deiner Reise mit allen Leuten reden und die Umgebung

aufmerksam nach Schatzkisten absuchen. Die meisten Passanten haben nützliche Geschenke für dich. Finanzielle Probleme sollte es eigentlich nicht geben. Beim Einkaufen achtest du natürlich auf einen großen Vorrat an (Hi-)Potions, Phoenixfedern und weiteren Gegenständen, die in erster Linie deine HP wieder auffüllen. Mit wertvollen Heiltränken wie Elixier und Äther solltest du sehr sparsam umgehen und sie für die wirklich harten Bosskämpfe am Ende des Spiels aufbewahren.

Und nun viel Spaß mit *Final Fantasy X*!

Zanarkand

Nach dem Intro sprichst du mit den Kindern, die von dir ein Autogramm erbitten. Nachdem du dich durchgedrängelt hast, beginnt das Blitzball-Match, das in einer packenden Videosequenz darge-



PS-info



1 Spieler



Analog-kompatibel



Memory Card

Die Redaktion meint:

Technisch und spielerisch brillant, aber extrem linear.

Vertrieb: Sony

Hersteller: Squaresoft

Genre: Rollenspiel



griffen. Sobald du die beiden gegrillt hast, kommt ein dickerer Brocken.

Boss: Geos Greyno (??? HP)

Dieser Kampf erscheint zunächst sehr schwer, de facto ist er aber total leicht, denn du kannst gar nicht gewinnen. Sobald Tidus nur noch 80 bis 100 HP hat, schwimmt er mit einem Affenzahn davon.

solltest du die Fähigkeit „Anfeuern“ erlernen. Danach geht es auf Tauchgang: Im Wasser tauchst du an der Kette entlang und metzelst unterwegs ein paar Gegner nieder. Unten angekommen, suchst du den Speicher-Sphäroiden auf, schwimmst anschließend zum Computerterminal und aktivierst es. In den folgenden Kämpfen klast du dir ein paar Granaten, die du für den nächsten Boss gebrauchen kannst.

Boss: Polyp (2200 HP)

Die übliche Taktik: Tidus lässt sein Schwert sprechen und Rikku wirft mit Granaten. Wenn sie zur Neige gehen, stielst du dir neue. Während des Kampfes schwimmt der Krake auf die andere Seite des Raumes, wodurch du ein neues Kommando erhältst, um dich einen Moment zu erholen.

Folge dem roten Pfeil und kehre zurück an Bord. Sprich mit Rikku, woraufhin eine etwas längere Sequenz folgt. Wenn du aufwachst, findest du dich am Strand von Besaid wieder.

stellt wird. Du triffst auf Auron und folgst ihm, bis du angegriffen wirst. Die ersten Kämpfe sind supersimpel. Einfach die beiden Monster vor dir plätten und weiterlaufen! Nach kurzer Zeit erreichst du den ersten Boss.

Boss: Sin-Schuppe (2400 HP)

Ein einfacher Kampf. Mit Aurons Extase sind die kleinen Viecher schon mal erledigt. Für den Rest des Kampfes drischst du mit Auron und Tidus fleißig auf das Biest ein. Heilen sollte nicht nötig sein, zumal nach dem Kampf ein Speicherpunkt aufgesucht werden kann, und bei jedem Speichervorgang werden sämtliche HP aller Charaktere in deiner Party wieder aufgefüllt.

Speichere nach dem Kampf also den Spielstand und marschiere weiter durch ein paar Kämpfe. Irgendwann wirst du von Insekten umzingelt, aber Auron hat eine Idee. Lenke deine Angriffe auf die Dampfwalze, die nach ein paar Schlägen explodiert und die Brücke zum Einsturz bringt. Nach der Videosequenz findest du dich unter Wasser wieder und kannst mit der Kreis-Taste tauchen. Folge dem roten Pfeil auf dem „Radarschirm“ zu den Meeresruinen. Sammle links ein Potion auf. Gehe über die Brücke. Sie bricht zusammen und du wirst von Piranhas ange-

Meeresruinen

Du bist nun in den Ruinen. Speichere ab und gehe nach unten links, wo du die Feuersteine findest. Gehe durch die nördliche Tür und nimm die verwelkten Blumen an dich. Nun kannst du in der Mitte der Halle ein Feuerchen entfachen. Sobald es erlischt, wirst du angegriffen.

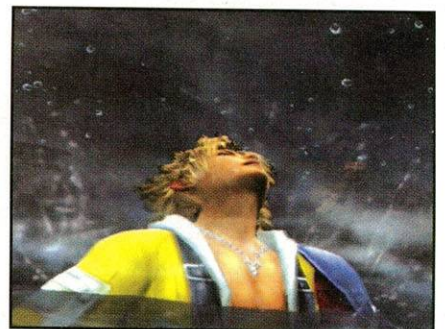
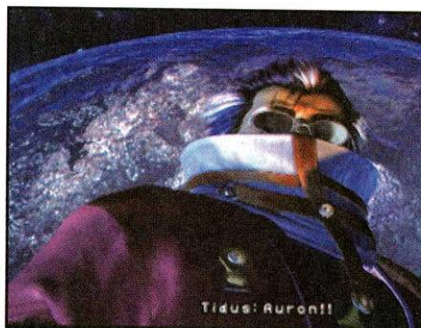
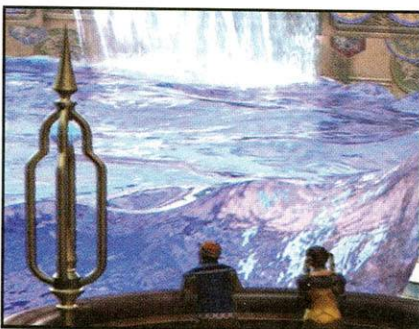
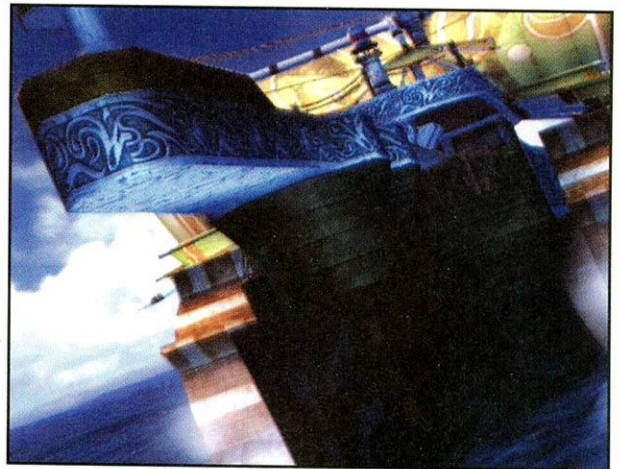
Boss: Krik (1500 HP)

Ein ausgeglichener, aber recht einfacher Kampf. Schlage auf ihn ein und heile dich bei Bedarf. Irgendwann stößt ein Mädchen hinzu und unterstützt dich. Sie wirft mit Handgranaten, die ordentlich Schaden anrichten. Hast du keine mehr, stielst du dir einfach neue. Ansonsten schlägst du mit Tidus weiter zu, bis Krik besiegt ist.

Du findest dich auf dem Schiff wieder und die Besatzung plappert in einer fremden Sprache auf dich ein. Sprich mit dem Mädchen, es klärt dich über die Benutzung des Sphärobretts auf. Bei nächster Gelegenheit

Besaid

Sprich mit Wakka, dem Blitzball-Trainer,



Lulu

Lulu ist ein etwas geheimnisvoller Charakter. Ihre Herkunft und ihre Bedeutung im Spiel wird nie ganz beleuchtet. Im Kampf erweist sie sich aber dank ihrer Schwarzmagie als unverzichtbar. Ihre Standardzauber Blitz, Feuer, Wasser und Eis gibt es in drei Stufen und sind je nach Gegner unterschiedlich wirksam. Feuer ist zum Beispiel gegen Pflanzenwesen ziemlich vernichtend, Blitz legt mechanische Gegner lahm. Gegen „natürliche“ Feinde setzt sie ihren Giftangriff Bio ein.



und folge ihm ins Dorf. Auf halber Strecke schmeißt er dich ins Wasser und es geht schwimmend weiter. Wieder an Land triffst du nach ein paar Metern auf die Bürgerwehr und gehst weiter in das Dorf. Sprich dort mit Wakka. Er empfiehlt dir, den Tempel aufzusuchen. Vorher gehst du jedoch in Wakkas Zelt (das mittlere Zelt rechts) und steckst die Phönixfeder ein. Gehe in den Tempel und schau dir die Statue dort an. Kehre danach in Wakkas

Zelt zurück und hau dich `ne Stunde aufs Ohr. Anschließend gehst du wieder in den Tempel und redest dort mit den Personen. Du wirst über die Halle der Prüfung informiert und gehst hinein.

Untersuche die Symbole an der Wand, so dass sich ein Geheimgang öffnet. Gehe hinunter und nimm den Sphäroiden Insigna aus seiner Halterung unter den Schriftzeichen. Setze den Sphäroiden in die Tür ein, damit sie sich öffnet. Nimm ihn wieder heraus und folge dem Gang, bis du links ein Loch in der Wand findest.

Setze den Sphäroiden ein und die Wand wird sich öffnen. Gehe jedoch zunächst den Gang weiter und untersuche die Schriftzeichen an der Wand. Es öffnet sich ein weiterer Geheimgang, an dessen Ende du den Sphäroiden von Besaid findest und mitnimmst. Am Ausgang dieses Ganges befindet sich eine Säule mit einer Halterung, in der du den Sphäroiden einsetzt. Schiebe die Säule aber nicht ganz nach vorn, sondern gehe zurück zu dem kleineren Seitenraum und nimm den Sphäroiden Fractura heraus. Setze ihn in die neu erschienene Schatzkiste ein, um den Weisenstab zu erhalten. Jetzt schiebst du die Säule bis ganz nach vorne. Wakka erscheint und ihr fahrt eine Etage tiefer. Unten triffst du auf einige neue Charaktere. Du erhältst mit Yuna dein erstes Medium samt Bestia. Nach der Sequenz verlässt du den Tempel und gehst nach draußen.

Das Dorf hat sich versammelt, um Yuna beim ersten Aufruf ihrer Bestia beizuwohnen. Nach der Sequenz seid ihr am Lagerfeuer. Sprich mit Yuna und anschließend mit Wakka. Nach einer Mütze Schlaf gehst du ins Dorf in die Unterkunft der Bürgerwehr und nimmst das Al Bhed-Lexikon Band 2 an dich. Gehe in den Shop und kaufe ein paar Potions. Danach verlässt du



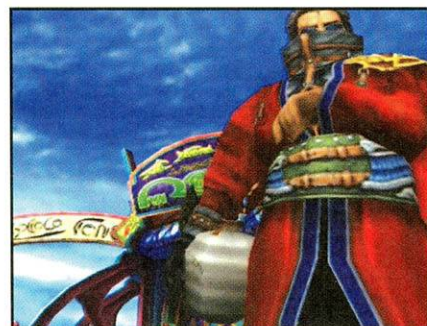
das Dorf und folgst den anderen. Folge dem roten Pfeil und bestreite ein paar Kämpfe. Bete an der Statue und gehe weiter, bis du von Kimahri angegriffen wirst, den du schon im Tempel getroffen hast. Der Kampf gegen ihn läuft routinemäßig ab – zuschlagen und bei Bedarf heilen! Nach deinem Sieg schließt sich Kimahri der Gruppe an. Gehe weiter, bis du das Schiff erreichst. Sprich dort mit den Leuten, um ein paar Geschenke abzustauben, und gehe dann an Bord.

C. S. Liki

Sprich mit Wakka und gehe unter Deck, wo du auf O'aka triffst, einen wahren Halsabschneider. Gehe durch die Tür direkt neben ihm in den Antriebsraum. Dort findest du Band 3 des Al Bhed-Lexikons. Gehe wieder hinaus und durch die Tür auf der anderen Seite. Dort findest du in einer Tasche ein paar Potions und in der Kiste eine Phönixfeder. Danach kehrst du an Deck zurück und redest mit Yuna. Eure Zweisamkeit wird unterbrochen durch den Angriff von Sin!

Boss: Sin (2000 HP)

Falls Tidus Anfeuern erlernt hat, setzt du es jetzt ein. Schläge mit jedem Charakter wenigstens einmal zu, um für jeden die Erfahrungspunkte zu erhalten. Danach tauschst du die Charaktere aus, bis deine Truppe aus Tidus, Wakka und Lulu besteht. Tidus kümmert sich um die Sin-Schuppen, während Wakka und Lulu sich



die Flosse vornehmen – Lulu natürlich mit Blitz-Magie. Falls die HP irgendwann zur Neige gehen, tauschst du Lulu gegen Yuna aus und setzt ihre Weißmagie ein. Mit den Potions solltest du lieber etwas geiziger haushalten, denn die brauchst du nach dem Kampf noch.

Boss: Sin-Schuppe Ekyu (2000 HP)

Ganz recht, direkt nach dem Kampf mit Sin folgt ein weiterer Bosskampf – diesmal allerdings nur mit Tidus und Wakka unter Wasser. Mit nur zwei Personen wird dieser Kampf kein Zuckerschlecken. Tidus feuert beide erst einmal an und Wakka pustet mit seinem Blind-Hieb dem Monster für drei Runden das Augenlicht aus. Der eigentliche Kampf beschränkt sich auf normale Angriffe, die Piranhas kannst du komplett ignorieren. Zum Heilen nimmst du natürlich die Potions, die du hoffentlich nicht schon alle verbraucht hast.

Kilika

In Kilika suchst du die Bar auf (in der ein Betrunkener am Boden liegt) und steckst den nächsten Band des Al Bhed-Lexikons ein. Gehe nach Osten und sprich mit Wakka. Danach gehst du zum westlichen

Ausgang des Dorfes in den Wald. In ein paar Kämpfen lernst du Kimahri's Dragonik-Fähigkeit. Probiere sie gleich aus, indem du Kernspucken lernst. Gehe danach nach Norden auf die riesige Pflanze zu.

Boss: Küsschen Pariah (4649 HP)

Ein nicht ganz einfacher Kampf, aber zu schaffen. Feuer stellt sich als wirksam heraus. Wenn Tidus bereits Hast gelernt hat, wende den Zauber auf Lulu an. Wenn sich Pariahs HP der 2000 nähern, rufst du Valfaris herbei, um den Erdbeben-Angriffen zu entkommen. Mit Valfaris' Extase und Schallschwingen sollte Pariah schnell besiegt sein. Dafür gibt es 40 AP.

Rede mit den Leuten, um ein Elixier zu erhalten. Suche die Umgebung nach Schatztruhen ab, trainiere vielleicht ein bisschen und verlasse den Wald nach Norden. Speichere ab und gehe die Stufen hinauf.

Boss: Sin-Schuppe Gunoh (3000 HP)

Zuerst machst du die beiden Tentakel mit normalen Angriffen platt, da sie den meisten Schaden anrichten und obendrein auch noch Magie aufsaugen. Also, weg damit! Danach schlägst du auf den eigentlichen Gegner ein (wofür Kimahri gut geeignet ist), benutzt den Feuerzauber oder rufst Valfaris herbei. Geschenke 53 AP!

Speichere und gehe weiter nach oben. Nachdem du von den Luca Goers, einem

Rikku



Die quirlige Rikku ist ein lustiges und lebensfrohes Mädchen. Schon früh im Spiel trifft sie während eines Unterwasserkampfes auf Tidus, schließt sich aber erst viel später der Gruppe an. Ihre Al Bhed-Herkunft verschweigt sie lieber, da Wakka auf diese

Rasse nicht gut zu sprechen ist. Ihr Vater Cid ist Kapitän des Al Bhed-Luftschiffes. Rikkus besondere Fähigkeiten liegen in ihren Techniken. Sie kann Ausrüstungsgegenstände umbauen und verstärken, im Kampf den Gegner beklaugen oder Gegenstände miteinander kombinieren und daraus interessante neue Waffen basteln, deren Wirkung allerdings nur durch Ausprobieren herausgefunden werden kann.

Blitzball-Team, verhöhnt wurdest, gehst du in den Tempel. Bete neben Wakka vor der Statue. Danach erscheint ein anderes Medium und du betrittst die Halle der Prüfungen, wo du eine neue Bestia erhältst.

Ifrit

Nimm den Kilika-Sphäroiden aus der Halterung links und setze ihn in die Tür ein. Nimm ihn wieder heraus, gehe durch die Tür und setze den Sphäroiden in das Loch in der nördlichen Wand. Nimm ihn wieder heraus und lege ihn in die Halterung an der Seite. Berühre die Schriftzeichen, um eine Tür zu öffnen. Nimm den Sphäroiden Insigna aus dem Podest und lege ihn in einer freien Halterung in der Wand ab. Gehe in den neuen Raum



und trete auf das leuchtende Feld im Boden, um den Sockel herbeizuzaubern. Nimm aus der rechten Wand den Kilika-Sphäroiden heraus und setze ihn in den Sockel. Gehe zurück in den vorigen Raum, nimm den Insigna-Sphäroiden und setze ihn dort ein, wo du soeben den Kilika-Sphäroiden entnommen hast. Schiebe den Sockel auf das leuchtende Feld und er versinkt im Boden.

Gehe nach unten, nimm

den Sphäroiden Kilika heraus und setze ihn am Ausgang ein. Gehe in den kleinen Geheimraum, den du vorhin geöffnet hast, nimm den Sphäroiden Fractura mit und setze ihn unten in der Nähe des Sockels (oder was davon übrig ist) in die Wand ein. Nimm den roten Reif aus der Truhe und den Sphäroiden aus der Ausgangstür und gehe hindurch.

Sprich mit Wakka und den anderen und versuche, den Raum zu verlassen. Yuna hat eine neue Bestia erhalten, und zwar niemand Geringeren als das Höllenmonster Ifrit. Kehre nach Kilika zurück und steige an Bord des Schiffes. Gehe an Deck und zum Bug, um den Luca Goers zu lauschen. Klettere ein Deck höher, wo sich Lulu und Wakka unterhalten. Gehe so oft wieder hinauf, bis die Unterhaltung vorbei ist. Speichere ab und untersuche den Blitzball, der auf dem Deck herumliegt. Damit erlernst du den Jekkt-Spezielschuss Nr. 3.

Wenn du die Steuerung wieder erlangst, gehst du nach rechts, speicherst und gehst weiter zum Empfang des Erzprimas. Danach findest du dich in der Umkleidekabine wieder. Yuna berichtet, dass sie Auron getroffen hat! Verlasse den Raum und gehe nach Norden die Stufen hinab, wo die anderen Spieler sich aufhalten. Neben einem der Spieler findest du Band 6 des Al Bhed-Wörterbuches, im hinteren Bereich außerdem eine Kiste mit zwei Hi-Potions. Zusammen mit Yuna folgst du dem roten Pfeil in ein Lokal, wo Kimahri in eine Auseinandersetzung gerät.

Während Tidus und Kimahri abgelenkt sind, wird Yuna unbemerkt von den Al Bhed entführt! Folge dem roten Pfeil bis zum Hafendock 4. Dort greifen dich ein paar Maschinen an, die du mit Blitz-Zaubern leicht außer Betrieb setzt. Währenddessen siehst du Wakka auf den Bildschirmen bereits am Turnier teilnehmen.

Auf dem Al Bhed-Schiff erwartet dich der nächste Boss.

Boss: Al Bhed-Schießer (6000 HP)

Tidus untersucht den Kran und stellt fest, dass er wohl etwas Strom gebrauchen könnte. Dies erledigst du mit Lulus Blitz-Zauber, während Tidus und Kimahri mit normalen Angriffen weitermachen. Sobald der Kran läuft, bedienst du ihn mit Tidus, woraufhin sich der Kran in Bewegung setzt und den mechanischen Boss zu Schrott verarbeitet.

Wieder zurück in der Umkleide redest du mit Wakka und speicherst ab. Bei Bedarf lässt du dir von einem der Spieler noch einmal die Regeln erklären. Sprich erneut mit Wakka und das Spiel beginnt. Es wird ein hartes Match werden, aber letztendlich ist es völlig egal, ob du gewinnst oder verlierst. Nach dem Spiel triffst du auf deinen alten „Freund“ Auron. Plötzlich wirst du angegriffen, aber die folgenden Kämpfe sind kein Problem, zumal du nun Auron in deiner Truppe hast. Nach ein paar Kämpfen greift Erzprimas Seymour mit seiner mächtigen Bestia ein und setzt dem Treiben ein Ende. Danach erfährst du von Auron ein paar sehr interessante Dinge. Auron wird ein Leibwächter Yunas, ebenso wie Tidus. Bevor du die Stadt verlässt, gehst du in die Sphärenoper und nimmst dort den siebten Band des Wörterbuches mit.



Fungus-Pass

Einige Monster in dieser Gegend sind sehr stark, zum Beispiel das Doppelhorn. Gegen dieses Biest haben sich Wakkas Blind-Angriffe bewährt. Oder du rufst Valfaris herbei, da die Schläge des Doppelhorns die fliegende Bestia nicht erreichen können. Wenn du den Speicher-Sphäroiden aktivierst, kannst du ab sofort jederzeit ins Stadion gehen und dort Blitzball spielen. Du kannst weitere Mitspieler für dein Team anwerben, indem du sie mit der Quadrat-Taste ansprichst. Am Ende der Straße kehrst du in ein Gasthaus ein und deckst dich mit neuer Ausrüstung ein. Rede mit den Leuten, einer von ihnen gibt dir einen Level 1-Sphäropass. Speichere unbedingt ab! Danach triffst du auf Rin, der dir Band 8 des Sprachlexikons überreicht. Verlasse das Haus und rette die Chocobos vor dem Monster.

Boss: Chocogourmet (10000 HP)

Setze deine Gruppe aus Wakka, Auron und Tidus zusammen. Tidus feuert die Gruppe an, Wakka setzt seinen Blind-Hieb ein und Auron benutzt den Kraftbrecher. Danach tauschst du Auron gegen Lulu und lässt Feura (welches sie hoffentlich schon gelernt hat) auf das Monster los. Tidus sollte zudem Lulu in Hast versetzen. Ersetze Wakka durch Auron. Wenn die Blind-Wirkung nachlässt, setzt du zwischenzeitlich kurz Wakka wieder ein, ansonsten übernimmt Auron den Kampf. Wenn der Chocogourmet auf dem Rücken liegt, kann eine Bestia im Extase-Zustand

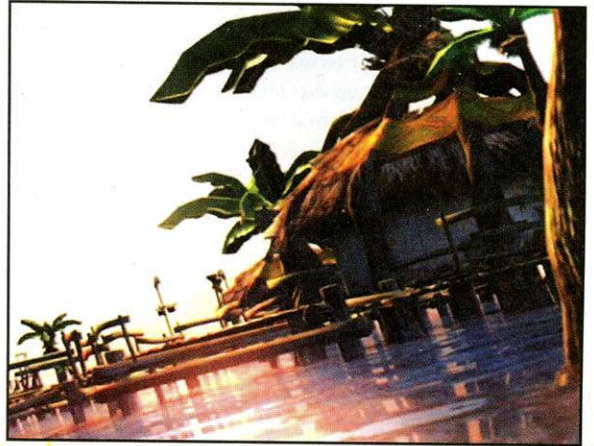
ordentlich Schaden anrichten. Rufe sie aber zurück, bevor sie getötet wird.

Wenn du diesen Kampf gewinnst, darfst du kostenlos auf einem Chocobo reiten! Gehe also zum Haus zurück, speichere ab und rede mit der Frau draußen. Mit dem Chocobo folgst du dem Weg und erreichst irgendwann ein Tor. Hier musst du absteigen. Gehe weiter nach Südosten, wo du auf Lucil und O'aka triffst. Gehe weiter nach Süden und nimm die Saturn-Marke mit. Kehre dann zum Tor zurück.

Du wirst das Tor nicht passieren dürfen, aber Primas Seymour kommt herbei und gewährt dir Einlass. Nach den folgenden Ereignissen redest du mit allen Leuten und folgst dem roten Pfeil. Speichere ab, denn der nächste Bereich ist wieder voll mit gefährlichen Gegnern. Hier und da wirst du ein Symbol im Boden finden, das dich beim Betreten nach oben befördert. Nutze die starken Gegner und die Speicherpunkte zum Trainieren. Wenn du genug hast, verlässt du den Bereich nach rechts und triffst auf den nächsten Boss.

Boss: Sin-Schuppe Ghi (Kopf: 4000 HP, Körper: 12000 HP, Arme: je 800 HP)

Rufe eine Bestia herbei, wodurch die



Arme beseitigt werden. Danach nimmst du dir den Kopf vor. Tidus, Wakka und/oder Auron schlagen munter darauf ein, Lulu nimmt ihre elementaren Zaubenangriffe. Nach kurzer Zeit bilden sich die Arme wieder neu und schützen den Körper. Da die Arme gepanzert sind, sollte sich Auron um sie kümmern. Dein primäres Ziel sind also die Arme, danach der Kopf und schließlich der Körper. Der Kampf ist vielleicht etwas langwierig, aber nicht sehr schwer. Irgendwann ist Ghi besiegt, aber noch nicht ganz tot. Zum Glück erhältst du Unterstützung von Seymour. Mit seinen Zaubersprüchen ist es ein Leichtes, Ghi endgültig zu besiegen.

Nach dem Angriff von Sin untersuchst du die Toten und Überlebenden und verlässt anschließend das zerstörte Dorf.

Djose-Straße

Wieder mal redest du mit allen Leuten, um Geschenke abzustauben, und hältst die Augen nach Schatzkisten offen. Hinter einem spitzen Felsen auf der rechten Seite findest du das Al Bhed-Sprachlexikon Band 11. Die Kobra-ähnlichen Gegner mit den Armen bringen eine Menge Ability Points. Außerdem kann Kimahri von ihnen mittels Dragonik den Perseus-Atem



lernen. Überquere die Brücke und du erreichst den Tempel. Speichere ab und gehe hinter das Haus, wo du vier Ability-Sphäroiden findest. Gehe in den Tempel, du triffst dort auf das Medium Isaah. In den Räumen links und rechts findest du Mega-Phönix und Allheilmittel. Danach betrittst du die Halle der Prüfung.

Nimm die beiden Sphäroiden aus den Seitenwänden und setze sie in die Tür ein. Gehe hindurch, nimm einen Sphäroiden neben der Tür heraus und setze ihn in eine der Halterungen ganz rechts ein. Nimm auch den anderen Sphäroiden

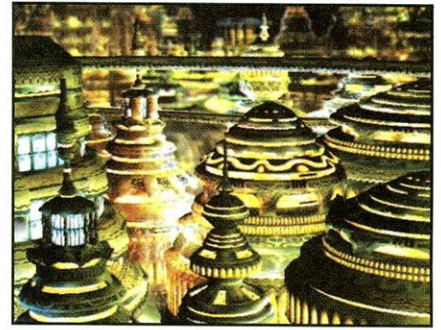
neben der Tür heraus und setze ihn rechts in das freie Loch ein. Nun sollte ein an der Decke hängender Sockel aufleuchten. Schiebe den Sockel in der Mitte des Raumes nach rechts unter den anderen, wodurch der Sphäroid aufgeladen wird. Diesen setzt du rechts neben der Tür ein, wodurch sie geöffnet wird. Gehe nach links und trete auf das leuchtende Feld, um den Sockel wieder in die Mitte zu befördern.

Nimm die beiden Sphäroiden rechts heraus und setze sie in den Sockel ein. Schiebe diesen nun durch die Tür hindurch in den Graben mit den Blitzen. Springe hinüber und schiebe auf der anderen Seite den Sockel in die Wand

hinein. Hüpf wieder zurück und trete auf das leuchtende Feld, um den Sockel wieder zu holen. Nimm die beiden Sphäroiden heraus und setze sie ganz am Anfang in den

Seitenwänden wieder ein, wo du die allererste Tür geöffnet hast. Nimm den aufgeladenen Sphäroiden heraus und setze ihn links neben der Tür wieder ein, wodurch die Figur auf dem Boden nun vollständig leuchtet und sich in einen Fahrstuhl verwandelt.

Mit diesem Aufzug fährst du nach oben und schiebst in dem runden Raum alle fünf Sockel (zwei davon sind etwas versteckt) in die Wand. Fahre wieder nach unten und berühre das Symbol an der Wand neben dem leuchtenden Feld im Boden. Du erhältst einen Fractura-Sphäroiden und nimmst ihn mit nach oben.



Setze den Sphäroiden in den Sockel ein und nimm den Schatz mit. Danach gehst du die Treppe hinauf.

Rede oben mit allen Leuten und verlasse die Halle. Du erhältst eine neue Bestia: Ixion. Am nächsten Morgen nimmst du den Wechselspieler aus der Kiste und kehrst in den Tempel zurück, um Yuna zu wecken. Danach bricht die Gruppe zum Illuminum auf.

Guadosalam

Die übliche Prozedur: mit allen Leuten reden und nach Schätzen suchen! Am Ende der Straße gelangst du an eine Art Hafen. Kaufe bei O'aka ein und gehe nach links an Auron vorbei, um im Haus 5000 GP zu finden. Speichere ab und rede mit dem seltsamen Typen, der einen T-förmigen Kopf hat. Während deiner Reise an Bord des Schnu wirst du angegriffen.

Boss: Extractor (4000 HP)

Ein recht einfacher Kampf. Greife mit allem an, was du hast. Benutze Hast und heile dich mit Potions. Keine besonderen Strategien notwendig, er sollte schnell zu besiegen sein!

Rede mit O'aka, nimm Band 12 mit und kaufe ein paar Sachen ein. Gehe nach

Geheime Orte

Mit dem Luftschiff kannst du geheime Orte ansteuern. Das ist zum Lösen des Spiels zwar nicht erforderlich, aber die Orte offenbaren dir einige interessante Geheimnisse, zum Beispiel Ausrüstungen, die deine AP verdoppeln, oder weitere mächtige Bestias! Bei der Koordinateingabe ist nur die Zahl vor dem Komma relevant.



Baaj-Tempel	X: 12, Y: 58
Sanubia-Wüste	X: 13, Y: 43
Regenbogenwasserfall	X: 30, Y: 74
Ruinen von Mi'hen	X: 34, Y: 56
Schlachtfeld am Fungus-Felsen	X: 40, Y: 58
Omega-Ruinen	X: 70, Y: 35



Westen und lasse dich über Rikkus Extase-Fähigkeiten informieren. Außerdem kann Rikku nun Waffen und Rüstungen umbauen. Dadurch lassen sie sich verstärken oder mit nützlichen Eigenschaften wie Blind-Schutz oder Gift-Schutz erweitern.

Gehe in das Haus oben links, wo du Band 13 und 3000 GP findest. Anschließend geht es ins Gasthaus zum Abspeichern und schließlich in Seymours Villa. Gehe die Treppen hinauf, du findest oben zwei Hi-Potions. Rede mit den Leuten und verlasse das Haus. Gehe nach oben zu der Wache. Folge dem Weg und halte dich links, um eine versteckte Truhe mit acht Blitzkugeln zu finden. Gehe weiter, bis du das Abyssum erreichst. Rede mit Wakka, Lulu und mit Yuna. Nach der Zwischensequenz gehst du wieder zurück ins Dorf. Rede mit Lulu und anschließend mit Rikku. Gehe in den Shop, wo du auf Kimahri triffst. Rede erneut mit Lulu. Sobald Yuna erscheint, verlässt du das Dorf durch den Ausgang unten links.

Donnersteppe

In der Donnersteppe bewegst du dich von einem Blitzableiter zum anderen vorwärts. Auf freiem Feld solltest du nicht stehen bleiben. Helte der Bildschirm einmal kurz auf, drückst du schnell X, um dem Blitz auszuweichen. Irgendwann ist Rikku mit den Nerven am Ende und die Gruppe sucht ein Gasthaus auf. Rede mit Rikku. Rin kommt herein. Auf seine Frage antwortest du mit „Geht so“ und erhältst dafür Band 14. Speichere ab, verlasse das Haus und gehe weiter. Die Gegend eignet sich wieder gut zum Trainieren, vor allem der Eisengigant bringt eine Menge Ability Points. Wichtige Zaubersprüche sind Feuga, Blitzga etc. für Lulu sowie Hastga für Tidus. An die Donnersteppe schließt sich der Wald an, dessen Bewohner auch keine leichten Gegner sind.

Wie gewohnt achtest du auf Schatztruhen. Unterwegs kannst du ein kleines Minispiel spielen und Schmetterlinge fangen. Später triffst du auf O'aka und findest in seiner Nähe Band 15 des Sprachlexikons. Überprüfe deine Waffen, um sicherzustellen, dass niemand Blitz-Schlag, Nässe-Schlag o. Ä. besitzt, denn das wird im nächsten Bosskampf ein Nachteil sein.

Boss: Sphäromasse (12000 HP)

Wohl dem, der seine Bestia im Extase-Zustand hat. Die Sphäromasse benutzt ausschließlich Blitz- und Wasserangriffe. Ein etwas schwächerer Zauber verrät, in welchem „Zustand“ sie sich gerade befindet. Nimmt sie den Wasser-Zauber, rufst du Ixion herbei und setzt das Vieh unter Strom. Gegen die Blitz-Angriffe hast du keine Wasser-Bestia, aber Ifrit leistet auch gute Dienste.

Nach dem Kampf kannst du dir den Jekkt-Sphäroiden ansehen. Auron erlernt außerdem eine neue Extase-Technik. Gehe

weiter, bis du das nächste Gasthaus erreichst. Dort findest du Band 16 und speicherst ab.

Boss: Al Bhed-Projektileinheit (16000 HP)

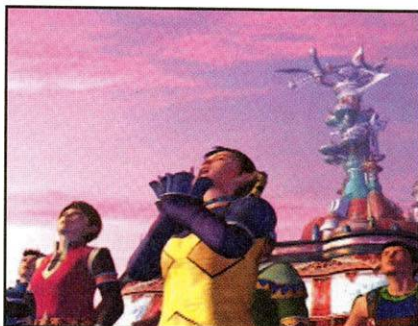
Beschränke deine Angriffe zunächst auf die fliegende AB-Siegeleinheit (1000 HP). Wakka ist dazu gut geeignet. Ist sie beseitigt, setzt du

Kimahri

Kimahri ist ein eher ruhiger und zurückhaltender Charakter. Er nimmt seine Aufgabe als Leibwächter sehr ernst: Er stellt sich furchtlos jeder Gefahr, mischt sich aber nicht ein und stellt auch keine Fragen. Dennoch wirkt er stets konzentriert und strahlt Ruhe und Weisheit aus. Im Kampf kommt ihm seine körperliche Stärke zugute sowie seine Fähigkeit, die Techniken seiner Gegner zu lernen. So zum Beispiel den Perseus-Atem, der die Gegner versteinert und dadurch sofort tötet.

Lulus Blitzmagie und Yunas Ixion ein. Nimm dich in Acht vor dem Magiestrahl, der mit einem Countdown angekündigt wird und eine Menge Schaden anrichtet. Benutze Bestia, um den Magiestrahl-Angriff abzufangen.

Wenn du den Tempel erreichst, gehst du nach rechts und findest Mega-Potion.





FINAL FANTASY XTM

ファイナルファンタジーX

Anima (18000 HP) dein Gegner. Rufe deine neue Bestia ??? herbei (FF-Fans werden sie sofort als Shiva entlarven) und greife mit Himmelszorn an. Wenn Anima mit Schmerz angreift, heilt Shiva sich selbst mit Eis oder Eisra. Sobald die Leiste voll ist, setzt du Extase ein, die schon eine Menge Schaden anrichtet. Fahre nach dem Muster fort, bis Anima erledigt ist. Seymour hat noch

nicht genug und setzt jetzt stärkere Magie ein. Versetze Yuna in Hast und schütze dich weiterhin mit Exeis, Exblitz, Exwass und Exfeu (in dieser Reihenfolge). Nach ein paar physikalischen Angriffen deinerseits ist der Kampf vorbei.

Gehe durch die Tür und über die Brücke. Rede mit den Leuten und speichere ab. Dein Versuch, durch die mittlere Tür zu gehen, wird scheitern. Bevor du gehst, nimmst du noch das Allheilmittel aus der Truhe und schnorrst einen der Leute um zwei Hi-Potions an. Gehe hinaus, nimm die beiden X-Potions und die 5000 GP aus dem ersten Raum und gehe dann nach oben links, um von einer Person Elixier und Äther zu

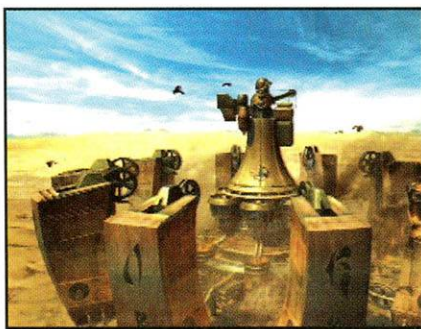
erhalten. Dort findest du auch eine Truhe mit drei Phönixfedern. Speichere ab und gehe in die Halle der Prüfungen. Hier wirst du auf Seymour treffen.

Boss: Seymour (6000 HP)

Die beiden Leibwächter sind kein Problem, denn Kimahris Perseus-Atem tötet sie sofort. Falls Kimahri diese Fähigkeit nicht beherrscht (schäm dich!), klast du mit Rikku den beiden Wachen ihre Hi-Potions, um sie am Selbstheilen zu hindern. Tidus versetzt wieder alle in Hast, Auron lässt sein Schwert kreisen und Yuna übernimmt die Heilung. Seymour greift mit Zaubersprüchen in dieser Reihenfolge an: Eis, Blitz, Wasser und Feuer. Demnach startet Yuna mit Exeis und schützt die Gruppe anschließend mit Exblitz, Exwass und Exfeu. So geschützt ist es keine Schwierigkeit, Seymour zu besiegen. Danach ist

Macalania

In der Halle der Prüfungen gehst du links nach unten. Nimm den Sphäroiden Insignia aus der mittleren Säule heraus und setze ihn in den Sockel ein. Schiebe den Sockel nach rechts, so dass er das Eis zerschlägt. Schiebe ihn dann nach vorne, woraufhin er die Rampe hinunterrutscht. Gehe hinterher, nimm den Sphäroiden heraus und setze ihn ganz links an der Wand wieder ein. Gehe wieder nach oben und nimm den Macalania-Sphäroiden aus der Wand, die soeben erschienen ist. Diesen setzt du unten in den Sockel ein und schiebst selbigen nach rechts, wodurch ein Teil einer Brücke erscheint. Wieder oben nimmst du den Sphäroiden ganz rechts heraus. Gehe nach unten und setze ihn in die linke der drei Säulen (über dir) ein. Nimm den Sphäroiden neben der Rampe heraus (wodurch sie verschwindet) und setze ihn in die mittlere Säule ein. Gehe nach ganz oben (wo du ursprünglich herkamst) und trete auf das leuchtende Feld. Nimm den





Sphäroiden aus dem Podest und schiebe Letzteres die Rampe hinunter.

Gehe ebenfalls nach unten, und zwar dorthin, wo das Podest ursprünglich stand. Trete auf das leuchtende Feld links daneben. Setze den Sphäroiden in deiner Hand in das Loch ganz rechts ein, so dass der Eisblock wieder erscheint. Nimm den Sphäroiden aus der mittleren Säule und setze ihn bei der Rampe wieder ein. Nimm den Fractura-Sphäroiden aus dem Sockel, gehe damit nach unten und setze ihn direkt links neben dem Gang ein. Gehe die kleine Schräge hinunter und nimm den Fortuna-Sphäroiden aus der Truhe. Gehe wieder nach oben und schiebe den Sockel nach rechts, so dass er wieder das Eis trifft. Nimm den Sphäroiden aus der rechten Wand, setze ihn in den Sockel und schiebe diesen nach vorne, damit er wieder unten landet. Dort schiebst du ihn nach rechts, damit die Brücke wieder er-

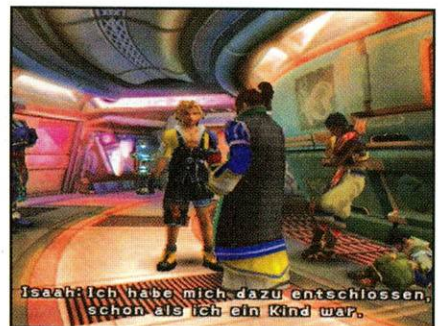
scheint. Gehe wieder nach oben und nimm den Sphäroiden neben der Rampe heraus, wodurch die Rampe wieder verschwindet. Setze den Sphäroiden in die mittlere Säule ein, gehe nach oben und überquere die Brücke.

Die Guado empfangen dich und sind nicht sehr erfreut darüber, was du mit Seymour angestellt hast. Also nimmst du besser die Beine in die Hand und machst dich aus dem Staub. Folge dem Pfad, den du gekommen bist. Wenn die Guado dich erreichen, kommt es zwangsläufig zum Kampf. Laufe weiter und nimm den Weg nach rechts. Am Ende findest du einen Level 1-Sphäropass. Springe nach links rüber und laufe weiter, bis du einen Speicherpunkt findest. Speichere ab, denn es folgt ein Bosskampf.

Boss: Wendigo (18000 HP)

Die beiden Guados sind mit einer Bestia

schnell beseitigt. Gegen Wendigo selbst helfen – wie immer – Bestias im Extase-Zustand. Ansonsten sollte Lulu mal ihre Feuer-Zauber ausprobieren. Wakkas Blind-Angriffe und Aurons Kraftbrecher sind ebenfalls unverzichtbar. Speichere ab und rede mit allen Leuten. Irgendjemand vergiftet dich, du schläfst ein und wachst in einer Oase mitten in der Wüste wieder



Isaah: Ich habe mich dazu entschlossen, schon als ich ein Kind war.

Yuna

Yuna wurde als Medium auserkoren, gegen Sin in den Kampf zu ziehen. Es ist ihre Bestimmung und sie akzeptiert ihr Schicksal, auch wenn es ihr nicht leicht fällt. Obwohl sie etwas zerbrechlich wirkt, hat sie einen starken Willen und setzt volles Vertrauen in ihre Freunde. Im Verlauf des Spiels erhält sie mehrere Bestias, die sie im Kampf aufrufen kann. Zu ihren Fähigkeiten gehören größtenteils Heilzauber. Wichtig sind Vita und deren Steigerungen, Reflek, Medica und Anti-Z.



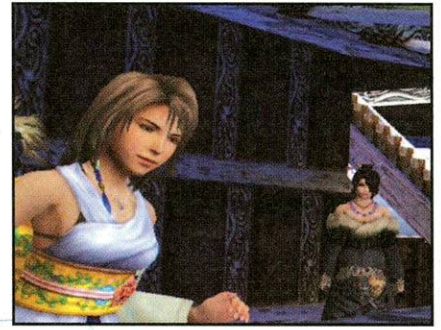
auf. Unten links findest du vier Allheilmittel. Schwimme an Land und gehe nach Norden. Im nächsten Kampf stoßen Auron und Lulu dazu. Kraftbrecher und Geistbrecher sind hier sehr von Vorteil. Falls Lulu bereits Bio gelernt hat, hast du ein Problem weni-

ger. Falls nicht, sollte sie das schleunigst nachholen.

Gehe weiter geradeaus, bis du Wakka unter einem Zelt findest. Die Truhe hält acht Al Bhed-Potions für dich bereit – spare sie dir unbedingt für Bosskämpfe auf! Folge dem Weg nach rechts. Du triffst auf Kimahri, der vergeblich versucht, eine Sanddüne zu erklimmen. Gehe weiter nach Norden, wo Rikku wartet. In den Kisten findest du Äther und Al Bhed-Medizin. Gehe weiter, bis du ein Schild erreichst. Im Südwesten findest du eine Kiste mit vier Hi-Potions.

Setze deinen Weg bis zu einer Gabelung fort. Nimm die acht Al Bhed-Potions an dich und gehe nach links. Die Gegner hier werden zwar stärker, aber es lohnt sich, die Umgebung nach Gegenständen abzusuchen. Unter anderem sind hier Band 17 und 18 zu finden. Wenn du alles abgesucht hast, verlässt du den Bereich dem roten Pfeil folgend nach Nordosten und erreichst die Al Bhed-Heimat.

Untersuche den toten Körper für zwei Hi-Potions. In der Nähe der Speicherkugel liegt Band 19. Speichere ab und gehe hinein. Die Gegend hier ist nicht sehr gemütlich, du wirst mehrmals angegriffen. Suche die Stadt nach Band 20 und mehreren Schatzkisten ab. Nach der Zwischensequenz machst du dich auf zum Luftschiff-Dock. Juhu, endlich ein Luftschiff! Sobald du nach dem Video die Steuerung wieder erlangst, erkundest

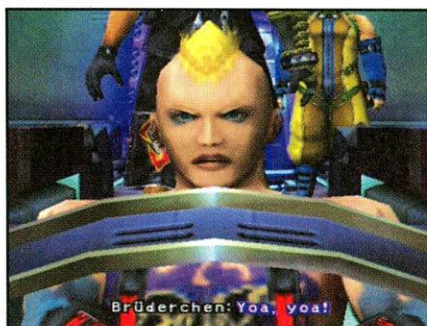
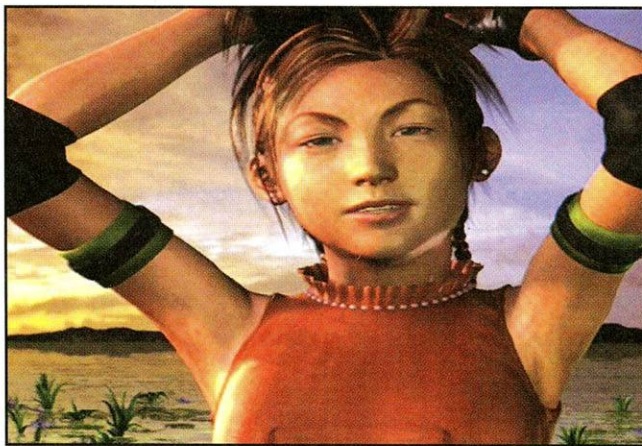


du das Schiff und redest mit den Passagieren, bis du angegriffen wirst. Speichere ab, gehe im Schiff nach ganz oben und gehe nach draußen.

Boss: Efrye (32000 HP)

Wende Gemach auf Efrye an und Hastga auf die eigene Gruppe. Mit Tidus oder Rikku kannst du das Schiff auf Efrye zu oder von ihm weg bewegen. Wenn du Efrye erreicht hast, lässt du alles auf ihn los, was du hast. Sollte Efrye dich versteinern oder vergiften, ziehst du das Schiff zurück und heilst die Gruppe mit Rikkus Al Bhed-Medizin. Diese füllt nicht nur 1000 HP wieder auf, sondern heilt auch Zustandsveränderungen wie Schlaf, Stein oder Gift. Wakka kann übrigens auch aus der Entfernung weiter angreifen. Zwischendurch feuert Cid mit seinem Luftschiff eine Raketen salva auf Efrye ab. Solange du dich mit Al Bhed-Potions fleißig heilst, ist dieser Kampf keine besondere Schwierigkeit.

Nach deiner Ankunft in Bevelle gehst du vorwärts und schlägst dich durch die feindlichen Reihen. Die Eisenritter solltest du zuerst mit Blitzga beseitigen, ansonsten hast du ein Problem. Am Ende wirst du umzingelt und flüchtest mit einer Blitzbombe. Fahre mit dem Lift nach unten und folge dem Weg zum Tempel, wobei du unterwegs die nächste Ausgabe des Al Bhed-Lexikons einsammelst. Speichere ab und betrete den Tempel.



Bevelle-Tempel

Schiebe den Sockel vorwärts, so dass er sich in eine Plattform verwandelt. Fahre mit dieser nach unten und an der ersten Kreuzung nach rechts. Unten nimmst du den Sphäroiden aus der Halterung und setzt ihn in den Sockel ein. Schiebe den Sockel wieder auf die Bahn, fahre los, nimm die erste Kreuzung rechts und die nächste wieder rechts (also die zweite vom Start aus). Nimm den Sphäroiden aus dem Sockel und setze ihn in die Halterung ein. Schiebe den Sockel wieder auf die Bahn und fahre damit bis zum Ende, wo du runterfällst und wieder an den Start versetzt wirst. Diesmal wendest du dich nach links, setzt den Sphäroiden in den Sockel ein und fährst wieder bis zum Ende weiter. Beim nächsten Start fährst du nach rechts auf eine andere Ebene, dann links herum und kurz vor dem Ende nach rechts. Setze den Sphäroiden in die Halterung ein, wodurch der Weg frei wird. Schiebe den Sockel zurück auf die Bahn und lasse dich runterfallen.

Du befindest dich beim Neustart nun also auf der zweiten Ebene und bleibst dort auch. Fahre am zweiten Pfeil nach rechts, nimm am Ende den Sphäroiden mit und fahre weiter. Unmittelbar vor dem Ende biegst du wieder rechts ab. Nimm den Sphäroiden aus dem Sockel und setze ihn in die neue Halterung ein, wodurch du Zugang zum Fractura-Sphäroiden erhältst. Diesen setzt du in den Sockel und lässt dich erneut nach unten

fallen. Nach dem Neustart biegst du an der dritten Kreuzung rechts ab und setzt dort den Fractura-Sphäroiden ein. Fahre wieder bis zum Ende und kurz davor rechts herum. Nimm den Bevelle-Sphäroiden mit und lasse dich wieder runterfallen. Im neuen Anlauf nimmst du die nächste rechts. Schiebe den Sockel über die kleine Plattform und fahre weiter nach oben. Du findest eine Truhe mit einem HP-Sphäroiden darin. Du solltest nun zwei Bevelle-Sphäroiden in deinem Sockel stecken haben. Wenn nicht, ist irgendwas falsch gelaufen. Nimm einen davon heraus und setze ihn in die Halterung ein. Schiebe den Sockel nach links, fahre mit und nimm die Ritterlanze aus der Truhe. Fahre zurück und weiter nach rechts zum Ausgang.

Rede mit den Leuten. Yuna kommt heraus und hat Bahamut im Gepäck! Nach der Zwischensequenz läufst du mit Yuna allein durch ein Labyrinth. Gehe nach Osten und folge dem Gang, bis du Kimahri findest. Links befindet sich eine Kiste mit Mega-Potion darin. Danach gehst du nach Norden, folgst dem Gang und stößt auf Auron. Speichere ab und gehe nach Westen, um Lulu zu finden. Gehe weiter nach Süden bis zu einer Kiste, die Elixier enthält. Berühre das



Tidus

Der junge Sunnyboy aus Zanarkand ist die Hauptfigur des Spiels. Er ist der Sohn des legendären Blitzball-Spielers Jekkt und mittlerweile selbst ein Starspieler bei den Zanarkand Abes. Das Verhältnis zu seinem Vater ist nicht das beste: Jekkt war Alkoholiker und hat seinen Jungen

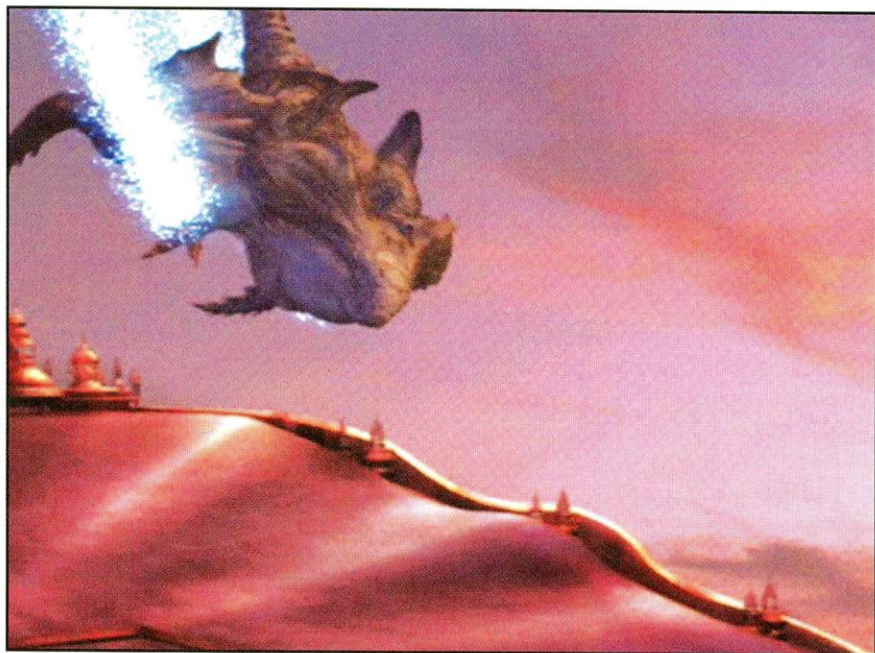
immer nur verhöhnt und als weinerlichen Schwächling bezeichnet. Im Kampf erweist sich Tidus als ausgeglichener Mitstreiter. Zu seinen wichtigsten Fähigkeiten gehören Anfeuern und Hastga.

Symbol an der Wand. Gehe zum Speicher-Sphäroiden zurück, speichere ab und gehe so lange nach Norden, bis du auf Isaah triffst.

Boss: Ifrit (8000 HP), Valfaris (12000), Bahamut (20000)

Beginne mit Bahamut und setze seine Extase ein. Ifrit wird dadurch zwar nicht getötet, aber im Gegenzug überlebt Bahamut auch Ifrits Extase-Angriff. Also versetzt du Bahamut erneut in Extase, wodurch Ifrit erledigt ist. Vielleicht schafft es Bahamut sogar, Valfaris zu besiegen. Falls nicht, ist es auch kein Beinbruch. In dem Fall bringst du deinen Ifrit ins Spiel und grillst Valfaris mit Extase. Schließlich ruft Isaah Bahamut herbei, du hingegen konterst mit Shiva. Greife Bahamut mit Extase an und schütze dich mit Exfeu vor seinem Mega Flare-Angriff. Wiederhole dies ein paar Mal und Bahamut ist hinüber.

Danach steuerst du Wakka, Tidus und Rikku. Schwimme den Gang entlang und sammle ein paar Extras ein bis zum nächsten Boss.





Clasko: Da schaust du, was?

und Feuer. Seymour folgt mit jeweils dem gleichen Zauber, nur deutlich stärker. Wenn Yuna schnell genug ist, kann sie die Gruppe also zwischen Illum und Seymour mit Exeis, Exblitz, Exwass und Exfeu schützen. Lulus Bio-Angriff ist eine sehr große Hilfe. Tidus und Auron können Sey-

mour ansprechen, um ihre Angriffskraft zu verdoppeln.

Wende den Reflek-Zauber auf Seymour an, denn nach der Hälfte des Kampfes wird er von Illum geheilt. Durch Reflek lenkst du die Wirkung auf deine eigenen Leute um. Achte darauf, dass zumindest Yuna ständig in Hast bleibt. Seymour kann deine Kämpfer versteinern, du antwortest darauf mit Goldnadeln oder Al Bhed-Potion. Bestias kannst du nur einmal einsetzen, also sollte es logischerweise ein Extase Angriff sein.

Laden. Gehe nach links und du erhältst von den Al Bhed eine Nachricht von Cid. Setze deinen Weg nach Südwesten fort, wo dich Belgmene zum Bestia-Kampf herausfordert. Bei einem Sieg erhältst du 30 Kraft-Sphäroiden und die Bestia Seele, mit der die Statuswerte der Bestias geändert werden können.

In dieser Region können wieder eine Menge Extras gefunden werden. Außerdem läuft hier ein Chocobo-Trainer herum, mit dem du Cocobos züchten kannst. In jedem Fall verlässt du den Bereich nach Nordosten und triffst dort auf die Guado.

Boss: Golemwächter (65000 HP)

Durch einen simplen Trick wird dieser Kampf sehr einfach: Tidus setzt seine Fähigkeit „Reizen“ ein und zieht somit die Angriffe allein auf sich. Mit jedem Schlag werden seine HPs halbiert, aber sie erreichen niemals null, sondern zählen nur bis eins herunter. Somit kann Tidus nicht sterben und die anderen Kämpfer haben ein leichtes Spiel. Hastga beschleunigt die Sache.

Nach dem Kampf gehst du unter die Brücken und im nächsten Bild nach rechts, wo du ein altes Schwert findest. Links ist die vergessene Höhle, die für den weiteren Spielverlauf keine Bedeutung hat, sich aber zum Aufleveln eignet. Allerdings solltest du vor dem Betreten der Höhle speichern. Gehe wieder nach oben und überquere die Brücke.

Berg Gagazet

Beim Eintritt in das Gebirge wirst du von den Ronsos „empfangen“. Rede mit den Leuten, speichere deinen Spielstand und gehe weiter nach Norden. Kimahri wird von Brian und Yenke zum Kampf herausgefordert.



Boss: Efrye Atlanta (16384 HP)

Gib ihm zwei Phönixfedern und er ist platt.

Schwimme weiter. In den Kisten findest du die Waffen Rächer und Gegenschlag. Sobald die Gruppe vereint ist, verdirbt Seymour wieder den Spaß. Kaufe bei O'aka ein und statte deine Charaktere mit Rüstungen aus, die vor Versteinierung schützen. Versetze alle Charaktere und Bestias in Extase-Bereitschaft und speichere ab.

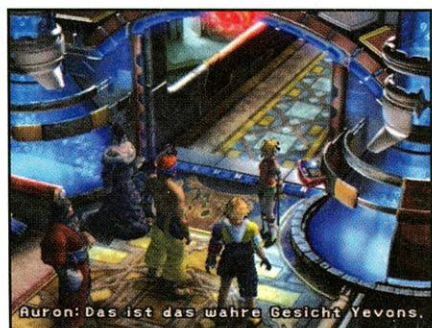
Boss: Seymour Varia (36000 HP), Illum Varia (4000 HP)

Versetze Yuna in Hast, denn in diesem Kampf muss sie schnell sein. Illum Varia wendet leichte Elementarzauber an, und zwar in der Reihenfolge Eis, Blitz, Wasser

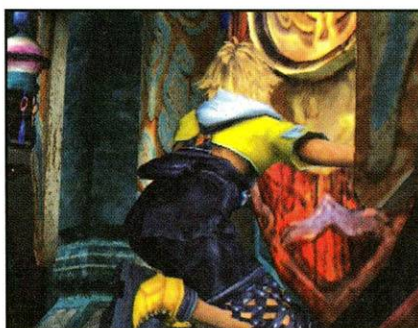
Macalania

Du findest dich in den Wäldern von Macalania wieder. Speichere ab und gehe nach Süden, um Kimahri zu finden. Links von ihm triffst du auf Yuna. Am nächsten Morgen suchst du die Umgebung ab und findest den Ring der Sänftigung. An der Kreuzung gehst du nach Westen und findest einen Jekkt-Sphäroiden. Gehe zurück zur Kreuzung und weiter nach Osten in die Stille Ebene.

Folge dem Pfad nach links, bis Rin mit seinem Reisebüro herbeigeflogen kommt. Kaufe ein und gehe weiter nach Norden zum weißen Quadrat. Dort befindet sich ein Speicherpunkt im



Auron: Das ist das wahre Gesicht Yevons.





Wakka

Wakka ist – man muss es ganz klar so sagen – nicht gerade der Hellste. Er begreift viele Zusammenhänge nicht und sein Blitzball-Team hat in 23 Jahren nicht ein Spiel gewonnen. Aber er hat ein sonniges Gemüt, mit dem er vor allem Tidus immer wieder aufmuntern kann. Darüber hinaus ist er einer der stärksten Kämpfer im Spiel. Mit seinem Blitzball kann er nicht nur fliegende und weit entfernte Gegner angreifen, sondern durch gekoppelte Magie auch Zustandsveränderungen wie Blind, Stumm o. Ä. beim Gegner hervorrufen.



cherpunkt. Speichere unbedingt ab, denn es erwartet dich einer der härtesten Kämpfe überhaupt.

Boss: Seymour Flux (80000 HP), Mortiorchis (4000 HP)

Wie gewohnt sollten alle

Charaktere und Bestias im Extase-Zustand sein. Lasse nacheinander die Bestia-Extasen auf Seymour los, wodurch er schon ordentlich geschwächt wird. Danach bastelst du dir mit Rikku aus Schlafpuder und Hitzestein eine Bombe, welche Seymour in jeder Runde 1500 HP abzieht. Damit ist der Kampf schon zum größten Teil gewonnen. Der Rest beschränkt sich auf normale (Extase-)Angriffe und die übliche Selbstheilung mit Mega-Potion, Al Bhed-Medizin und Mega-Phönix.

Gehe nach draußen und folge dem Weg. Klettere an Bord und gehe durch die Tür. Nach dem Erwachen geht es weiter bis zu einer Höhle. Die Gegner hier sind mal wieder ziemlich stark, aber sie bringen auch eine Menge Ability Points (z.B. 6000 AP vom Behemoth). Durchquere die Höhle, speichere an der Speicherkugel und gehe nach links. Hier kommst du nur mit Tidus, Wakka und Rikku vorwärts. Schwimme und laufe nach Norden, bis du

zu einer rotierenden Kugel kommst. Ein gezielter Wurf von Wakka hält sie an, wofür du einen Level 1-Sphäropass erhältst. Kehre zurück zum Speicherpunkt und gehe links die Treppe hinauf. Durch das Wasser erreichst du eine Wand mit drei farbigen Öffnungen. Schwimme mit Wakka durch das orangefarbene Loch, mit Tidus durch das blaue und mit Rikku durch das grüne. Nimm den Fortuna-Sphäroiden mit und kehre zum Speicherpunkt zurück. Folge dem Weg rechts von den Stufen. An der Klippe findest du zwei Truhen mit einem Rück-Sphäroiden und einem Vitalring. Gehe ein letztes Mal zurück zum Speicher-Sphäroiden, steige die Stufen hinauf und gehe nach links. Folge dem Weg, baue alle Charaktere und Bestias zum Extase-Zustand auf und speichere ab. Nach ein paar Metern folgt der nächste Bosskampf.

Boss: Heiligtum (40000 HP)

Die übliche Prozedur: Hastga beschleunigt deine Party, Gemach verlangsamt den Gegner. Lasse alle deine Extase-Angriffe (keine Bestias!) auf den Gegner los. Lulus Bio-Angriff ist wieder mal eine große Hilfe, Auron sollte den Magiebrecher ausprobieren. Sollten deine Leute verflucht werden, benutze Weihwasser oder Yunas Anti-Z. Bevor du Bestias aufrufst, wendest du Reflek auf das Heiligtum an, sonst hast du keine Chance. Dadurch prallt der Heilzauber ab und geht auf dich über. Allerdings wendet dein Gegner früher oder später den gleichen Trick an. In dem Fall

Boss: Brian (??? HP), Yenke (??? HP)

Dies ist eigentlich kein richtiger Bosskampf, denn er dient in erster Linie dazu, Kimahris Dragonik-Fähigkeiten zu erweitern. Erlerne von den beiden also alles, was du kriegen kannst. Es sind ein paar nützliche Fähigkeiten dabei, z.B. Todesurteil. Wenn Brian und Yenke nebeneinander stehen, macht es wenig Sinn, sie anzugreifen, da sie sich gegenseitig beschützen. Verletzbar sind sie, wenn sie nach der Bulldozer-Attacke voneinander entfernt stehen. Heile dich mit Potions und greife mit normalen Schlägen an, notfalls mit Extase. Kein großes Problem.

Kehre zurück, speichere ab und folge dann dem Weg durch das Gebirge. Unterwegs findest du Schatzkisten mit Mega-Potions und 10000 GP. Folge dem roten Pfeil, bis du auf Wantz triffst. Kaufe ein und gehe weiter bis zum Spei-



Seymour: Begleitet mich nach Zanarkand, der Stadt der Leblosen.





benutzt du dann Yunas Anti-Z, um den Reflek-Zauber von dir zu entfernen.

Die Ruinen von Zanarkand

Folge dem Bergpfad und schau dir ein paar Sequenzen an. Da du jetzt Zanarkand erreicht hast, ist das Ende des Spiels nicht mehr weit. Folge dem Weg durch die Ruinen, bis du den Yevon-Dom erreichst. Triffst du unterwegs auf untote Gegner (entweichte Wache, Zombie), schickst du sie mit Phönixfedern ganz schnell zurück in die Hölle. Auf deinem Weg kannst du einen Fortuna-Sphäroiden und einen Mental-Arm einsammeln. Dieser Bereich eignet sich wieder hervorragend zum Aufleveln, da die Gegner teilweise bis zu 11000 AP (!) bringen. Innerhalb des Doms gehst du weiter, findest unterwegs 10000 GP sowie einen Freund-Sphäroiden und erhältst Einblick in die Erinnerungen von Braska. Suche den Tempel auf. Vor dem Eingang findest du einen Glück-Sphäroiden. Speichere ab und gehe hinein.

Diese Prüfungshalle ist vergleichsweise einfach. Stelle dich auf den grünen Punkt, so dass ein Quadrat erscheint. Gehe weiter und untersuche die Tafel an der Wand. Sie zeigt dir an, welche Figuren du im

Boden finden musst. Löst du das Rätsel, erscheinen sechs Sockel in den Wänden. Wenn du einen von ihnen in die Wand schiebst, musst du im großen Nebenraum ebensolche Rätsel lösen. Schiebe alle Sockel bis auf die beiden mittleren in die Wand und löse jeweils die Puzzles. Bevor du dir die

letzten beiden vornimmst, gehst du in den großen Raum, nimmst den roten Kilika-Sphäroiden und setzt ihn in den linken Sockel ein. Den blauen Sphäroiden setzt du in den rechten Sockel. Speichere am neu erschienenen Speicherpunkt ab. Gehe durch nach draußen, versetze wieder alle Charaktere und Bestias in den Extase-Zustand und klaue möglichst viele Weihwasser, die du für den nächsten Boss brauchen wirst.

Boss: Wächter (52000 HP)

Wie gewohnt versetzt du zuerst alle in Hast. Bewege dich um deinen Gegner herum, um nicht vor ihm zu stehen, denn dort ist es sehr gefährlich. Lasse die Bestias los, wobei du jede nur einmal einsetzen kannst, weil sie mit einer Necroma-Mine vernichtet werden. Sollte dies wider Erwarten nicht ausreichen, machst du mit normalen physikalischen Angriffen weiter.

Speichere ab und verlasse den Tempel. Fülle deine Extasen auf, speichere erneut ab und gehe zum Eingang hinab. Nach zwei Zwischensequenzen kämpfst du

gegen Yunalesca.

Boss: Yunalesca (24000 HP, 48000 HP, 60000 HP)

Jetzt wird es langsam kritisch, denn Yunalesca nimmt nacheinander drei Gestalten an: Lies dir erst die folgenden drei Absätze durch, bevor du in den Kampf gehst!

① Tidus setzt zuerst wieder seinen Hastga-Zauber an. Anschließend rüstet Yuna die Gruppe mit Reflek aus, um sie vor Yunalescas Blind-Angriffen zu bewahren. So geschützt kannst du sie mit normalen physikalischen Angriffen niederstrecken. Spare dir die Bestias bis zur dritten Gestalt auf!

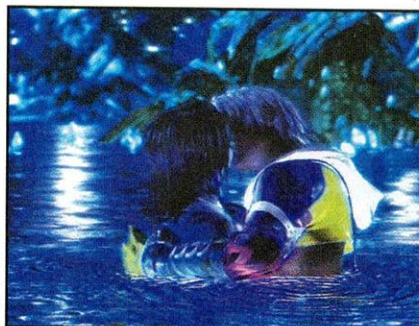
② Yunalesca greift mit Höllenbeißern an, die deine Charaktere in Zombies verwandeln. In diesem Zustand darfst du sie nicht heilen, sonst sterben sie sofort. Den Zombie-Status kannst du zwar mit Weihwasser oder Allheilmittel rückgängig machen, aber es ist besser, den Zustand einfach zu ignorieren und ganz

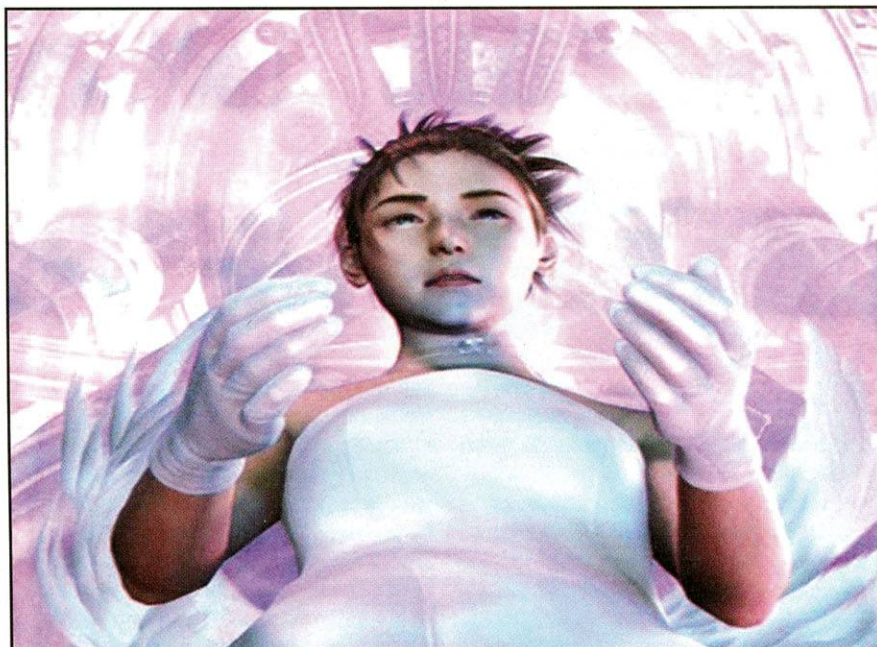
Auron



Auron kämpfte vor zehn Jahren zusammen mit Jekkt als Leibwächter an der Seite Braskas gegen Sin. Er weiß, welches Schicksal Tidus bevorsteht, aber er lässt Informationen nur spärlich durchsickern. Nichtsdestotrotz ist er dank hoher Angriffskraft und vieler HP der stärkste

Kämpfer im Spiel und für jede Schlacht unverzichtbar. Seine Spezialtechniken Kraftbrecher und Panzerbrecher machen Gegner verwundbar und werden auch mit Monstern fertig, bei denen andere Charaktere versagen.





normal weiterzukämpfen. Reflek solltest du allerdings ständig beibehalten. Am Ende solltest du mindestens einen Zombie in deiner Gruppe haben. Erklärung folgt.

③ Bei der Verwandlung in die dritte Gestalt vernichtet Yunalesca deine ganze Gruppe auf einen Schlag – außer Zombies! Daher war es zuvor wichtig, mindestens einen Charakter im Zombie-Status zu behalten. Die Zombies ignorierst du weiterhin – lasse sie einfach langsam sterben und hole sie mit einer Phönixfeder zurück. Halte aber stets den Reflek-Zauber aufrecht, da Yunalesca sonst Regen auf die Zombies anwendet und sie dadurch sofort tötet. Nervig sind vor allem die Zustände Konfus und Schlaf. Falls du nicht die passenden Gegenmittel oder -zauber hast, tut es auch ein Schlag mit schwachen Charakteren, also Rikku, Lulu oder Yuna. Für den Gegenangriff ist es jetzt an der Zeit, die Bestias, welche sich hoffentlich in

Extase befinden, auf Yunalesca loszulassen. Sollte dies nicht ausreichen, machst du mit normalen Angriffen weiter.

Gehe nach Süden und rede mit Auron. Speichere ab und verlasse den Dom, bis Cid mit dem Luftschiff kommt. Nun solltest du VIEL Zeit investieren, um deine Gruppe ordentlich zu trainieren und zu stärken. In erster Linie brauchst du viele HP und viel Angriffskraft, da die letzten Bosskämpfe sich größtenteils auf physikalische Angriffe beschränken.

Sin

Fliege zur Geweihten Brücke. Gehe zu den Wachen, woraufhin eine Zwischensequenz folgt. Danach kannst du mit dem Flugschiff direkt Sin ansteuern. Klettere nach oben an Deck, um gegen Sin zu kämpfen.



Boss: Linker Fin / Rechter Fin (je 65000 HP)

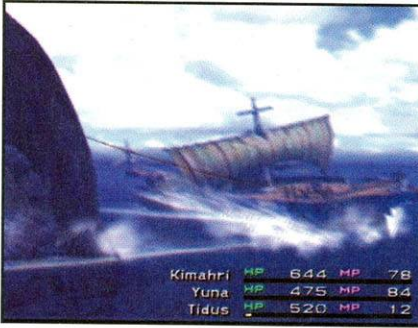
Erinnerst du dich noch an Efrye? Dieser Kampf läuft im Prinzip genauso ab. Im Grunde gibt es nicht viel zu sagen. Wenn du nahe dran bist, haust du mit allem drauf, was du hast. Wenn du in Gefahr gerätst, ziehst du dich zurück, um dich zu heilen. Tidus Hastga ist natürlich Pflicht, Aurons Panzerbrecher ist ebenfalls sehr hilfreich. Nach einem Gravija solltest du unbedingt deine Gruppe heilen, sonst ist sie beim nächsten Angriff hinüber. Physikalische Angriffe sollten ausreichen, Bestias sind eigentlich nicht nötig. Wakka und Lulu können (und sollten auch) aus der Ferne angreifen.

Boss: Sin-Kern / Sin-Schuppe Genuis (60000 HP, 20000 HP)

Nach dem üblichen Hastga kümmerst du dich um die Sin-Schuppe. Wende Reflek auf sie an, damit sie sich nicht selbst heilen kann. Sin selbst kannst du vorerst völlig ignorieren. Irgendwann zieht sich die Schuppe in ihren Panzer zurück, was besonders für Auron Arbeit bedeutet. Rufe Shiva herbei, denn sie kann sich mit

Eisra heilen. Ist die Schuppe besiegt, knöpfst du dir Sin vor und wendest prinzipiell die gleiche Taktik an: Hastga, Panzerbrecher und Al Bhed-Medizin sollten dir zum Sieg verhelfen.

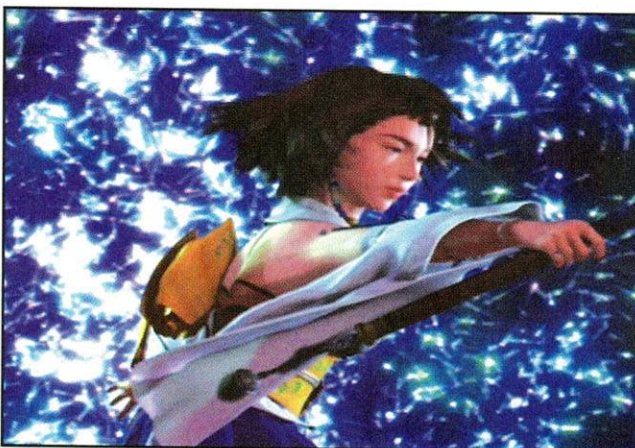




Boss: Sins Kopf (140000 HP)

140000 HP – eine ganze Menge! Sin zieht die Gruppe an sich heran, öffnet sein Maul und lässt dann seine Extase los, was in jedem Fall(!) das Spiel beendet. Du hast also nur begrenzt Zeit, Sin zu besiegen. Deswegen solltest du vorher ausgiebig trainieren, damit deine Charaktere viele HP (über 3000 für Tidus, über 5000 für Wakka und Auron) und hohe Angriffskraft (etwa 45) besitzen.

Anfangs können nur Wakka und Lulu etwas ausrichten. Beide sollten etwa 800 HP Schaden verursachen. Sobald du nahe genug dran bist, können auch Auron und Tidus eingreifen. Wechsle also Lulu durch Auron aus und benutze den Panzerbrecher. Tidus versetzt wieder alle in Hast und greift seinerseits an – idealerweise



auch mit Extase. Tidus und Wakka sollten jeweils mindestens 3500 HP Schaden anrichten und Auron etwa 7000 HP. Kurz vor dem Ende rufst du Bahamut herbei und lässt den Mega Flare los, was für Sin das Ende bedeuten sollte.

Danach gelangst du in das Innere von Sin. Die Monster hier sind mit mehreren zehntausend HP unglaublich stark, bringen aber auch eine Menge AP. Am Ende des Weges stößt du – wieder einmal – auf Seymour.

Boss: Seymour Ultima (80000 HP)

Seine vier Drehscheiben Illumi Celesta kannst du ignorieren, aber sie verraten dir, wie Seymour angreifen wird. Der innere farbige Kreis repräsentiert jeweils den Zauber, den Seymour als Nächstes anwenden wird. Rot steht für Feuer, Weiß für Eis, Blau für Wasser und Gelb für Blitz. Seymour wird zunächst die Zauber anwenden, von denen am meisten angezeigt werden. Danach geht es in der Reihenfolge Feuer, Eis, Wasser, Blitz weiter. Bei drei roten und einem blauen Kreis ergibt das also Feuer, Feuer, Feuer, Wasser. Bei zwei gelben, einem blauen und einem weißen Kreis ergibt das Blitz, Blitz, Eis, Wasser. Zwei gelbe und zwei weiße Kreise haben Eis, Eis, Blitz, Blitz zur Folge. Ist eigentlich ganz einfach. Nach diesem





Prinzip kannst du deine Gruppe mit Yunas Zauber (Exfeu, Exeis, Exwass, Exblitz) schützen und mit Tidus und Auron angreifen. Tidus nimmt mal wieder Hastga, Auron wählt den Panzerbrecher. Vorsicht beim Einsatz von elementaren Bestias: Wenn Seymour zum Beispiel mehrere Eiszauber vorbereitet, ist es unklug, Shiva gegen ihn einzusetzen, da ihre Eiszauber in diesem Zustand Seymours heilende Wirkung auf ihn haben!

Speichere ab und folge dem roten Pfeil nach Norden. Die Gegner hier werden



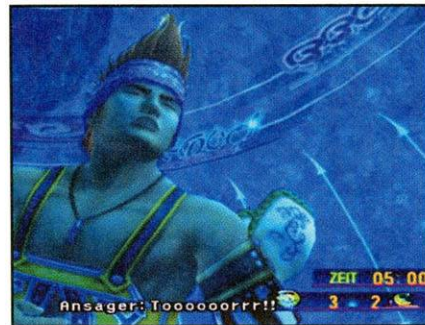
mittlerweile extrem gefährlich. Unterwegs findest du in den Schatzkisten den Meister 4 und das Sicherheitsband. Wenn du den nächsten Speicherpunkt erreicht hast, solltest du deine Ausrüstung, die Extase-Zustände und die gelernten Zauber überprüfen. Denn dies ist der letzte Speicherpunkt vor dem Endgegner!

Vater und Sohn

Gehe nach Norden und „betrete“ den Turm. Gehe vorsichtig umher und sammle zehn leuchtende Steine ein. Lasse dich nicht von den spitzen Felsen aus dem Boden erwischen, denn dann kommt es zum Kampf, den du eventuell nicht überleben wirst. Hast du zehn leuchtende Steine eingesammelt, wirst du zu Jekkt transportiert.

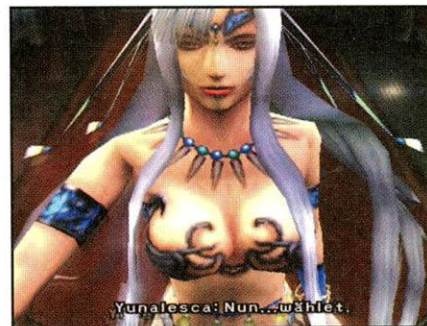
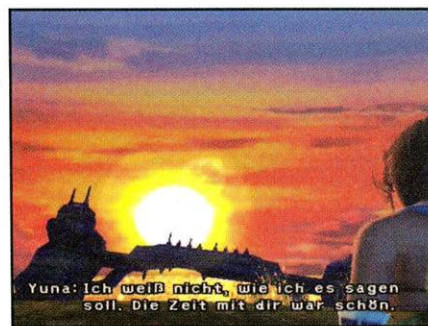
Boss: Braskas Bestia (60000 HP, 120000 HP) / Ju Pagoda (7000 HP)

Ignoriere die beiden Türme – du kannst



gegen sie eh nichts ausrichten, jede Auseinandersetzung mit ihnen ist Verschwendung. Deine Gruppe sollte aus Yuna, Tidus und Auron bestehen. Tidus entscheidet sich natürlich wieder für Hastga. Gemachga auf die beiden Türme ist ebenfalls hilfreich. Spare dir das Ansprechen unbedingt für später auf! Auron kann den Zombie-Hieb einsetzen, wodurch die heilende Wirkung der Kraftwelle der beiden Türme umgekehrt wird und stattdessen 1500 HP von Jekkt abgezogen werden. Allerdings wird der Status dadurch aufgehoben, also musst du den Zombie-Hieb dauernd wiederholen. Das wirksamste Mittel gegen Jekkt ist Yunas Sanctus-Zauber. Durch die Kraftwelle gewinnt Jekkt jedes Mal 3000 HP dazu, aber Sanctus richtet genug Schaden an, um ihn langsam in die Knie zu zwingen. Falls Yuna die Magiepunkte ausgehen, saugt sie sich mittels Subspirit neue MP von den beiden Türmen. Tidus und Auron übernehmen primär heilende Aufgaben und greifen an, wenn die Situation es erlaubt. Wurde jemand vom Jekkt Beam getroffen, sollte er SOFORT mittels Goldnadel, Medica oder Allheilmittel geheilt werden, da dieser Charakter ansonsten bald für den Rest des Kampfes verschwunden ist! Außerdem solltest du jeden Charakter mit einer Shell ausstatten und diese bei Bedarf erneuern (gilt auch für Hast).

Nachdem du Jekkt 60000 HP abgenommen hast, zieht er sich ein Schwert aus der Brust und kehrt mit 120000 HP





zurück! Außerdem sind seine Angriffe jetzt viel stärker, so dass Shell wirklich lebenswichtig ist. Ansonsten machst du mit der bisherigen Sanctus-Taktik weiter. Ab 60000 HP hat Jekkt eine neue, ziemlich tödliche Extase. Du kannst sie aber verhindern, indem du mit Tidus Ansprechen benutzt. Sinnigerweise tust du das, kurz bevor Jekchts Extase-Leiste ganz voll ist. Leider lässt sich dieser Trick nur zweimal anwenden. Weitere Extasen fängst du mit deinen Bestias ab. Überhaupt ist jetzt der richtige Zeitpunkt, Jekkt mit Bestia-Extasen endgültig zu vernichten. Vor allem Bahamuts Mega Flare haut richtig rein. Jekkt ist ein wirklich harter Brocken, aber solange du deine HP immer oben hältst, wirst du ihn letztendlich besiegen.



Angriffen an, was vielleicht etwas dauern kann, aber letztendlich kein Problem ist.

Mit der Vernichtung von Ju Yevon ist Spira befreit und *Final Fantasy X* erfolgreich beendet.

Herzlichen Glückwunsch!



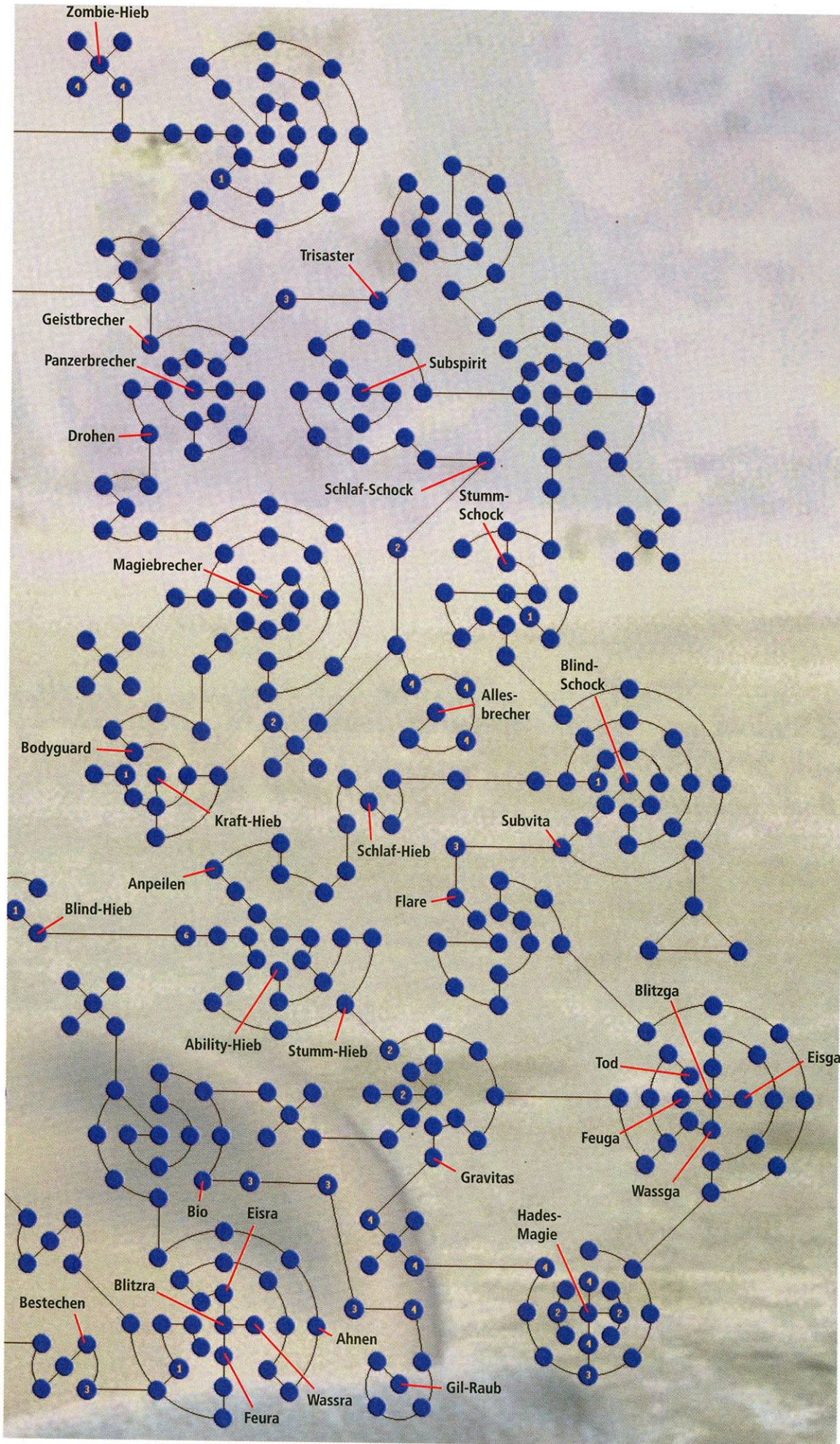
Boss: Ju Yevon (99.999 HP)

Nachdem Jekkt und somit auch Sin endgültig besiegt sind, rufst du die Astras herbei, um Ju Yevon den Garaus zu machen. Der Kampf ist ein Kinderspiel – alle deine Charaktere sind mit Schutzengeln ausgestattet und somit unsterblich! Zunächst rufst du nacheinander deine eigenen Bestias auf und bekämpfst sie, was weiter kein Problem ist. Ju selbst heilt sich mit Vigra und erhält dadurch 9999 HP. Wende Reflek auf ihn an, so dass seine Heilwirkung auf deine Charaktere umgelenkt wird. Der Zauber wird durch die Kraftwelle der Türme aufgehoben, also musst du ihn öfter wiederholen. Ansonsten greifst du mit normalen



FINAL FANTASY X™

ファイナルファンタジーX



Standard-Sphärobrett

Dies ist das Standard-Sphärobrett aus Final Fantasy X, auf dem sich deine Charaktere fortbewegen. Der Übersicht halber sind hier nur die Abilities und ihre Positionen auf dem Brett eingetragen. Die Ziffern stellen Sphärostopp in Höhe des jeweiligen Wertes dar.

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

**"Alles andere als ein Sieg, wäre für uns eine Niederlage!"
(Dwight D. Eisenhower, 6. Juni 1944)**

D 6. Juni 1944: D-Day, der Tag der Landung alliierter Truppen an der Atlantikküste der Normandie. Du schlüpfst in die Rolle des 24-jährigen Lieutenants James Patterson und es gibt für dich nur ein Ziel: Du musst die deutsche Kriegsmaschinerie zerstören und die unterdrückten Völker Europas befreien!

Mission 1: D-Day

Level 1: Deine schönste Stunde

**06. Juni 1944
Normandie, Frankreich**

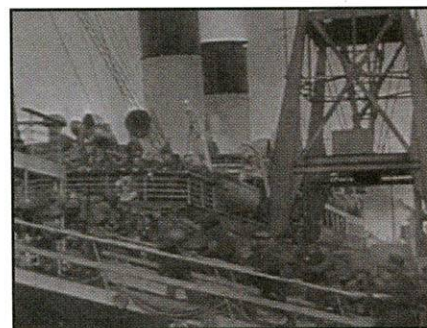
Deine Aufträge:

- Melde dich am Strand beim Captain.
- Rette die vier versprengten Soldaten.



Zu Beginn deiner ersten Mission findest du dich mit anderen Soldaten der Alliierten in einem Landungsboot, das auf die Küste der Normandie zusteuert. Kaum am Strand angelangt, geraten deine Kameraden und du unter schweren Beschuss durch die deutsche Armee. Deine erste Aufgabe ist es, den Captain zu suchen. Du findest ihn hinter einem umgestürzten Boot am Wassersaum.

Wenn du ihn erreichst, hat er bereits den nächsten Befehl für dich. Du musst vier versprengte Soldaten retten. Du findest sie auf dem kurzen Strandabschnitt in Granatentrümmern oder hinter anderen Deckungen. Kommst du in die Nähe eines gesuchten Soldaten, ruft er dich oder macht durch Winken auf sich aufmerksam. Nun musst du jedem Einzel-



nen Feuerschutz geben, indem du auf die feindlichen Bunker feuerst. Ist es dir gelungen, alle vier Soldaten zu retten, läufst du zur Uferböschung und meldest dich erneut beim Captain. Er trägt dir auf, Pt. Jones zu finden, der mit Sprengstoff den Stacheldraht zerstören kann. Lauf am Strand nach rechts und nimm am Wasserrand die Feldchirurgen-Koffer und die Munition mit. An dem oberen Strandabschnitt, in einem Unterstand, findest du

PS-info



1 Spieler



Analog-kompatibel



Memory Card

Die Redaktion meint:

Dein Einsatz an der Front – brutal, schonungslos und fordernd bis zum Letzten..

Vertrieb: Electronic Arts

Hersteller: Electronic Arts

Genre: Action

Pt. Jones, dem du auf seinem Weg zum Captain Rückendeckung geben musst. Ist er sicher angekommen, sprengt er die Barrikaden weg und du kannst mit deiner Truppe durch die Öffnung laufen. Folge ihnen bis zum Bunker an der linken Seite.

Hier befiehlt dir der Captain, durch das Minenfeld zum rechten Bunker zu laufen, dort die feindlichen Soldaten zu eliminieren sowie den Gefechtssturm einzunehmen und die Geschützstellungen am Hügel zwischen den Bunkern zu zerstören. Renn also nach rechts durch das Minenfeld und spring durch das Loch in der Mauer. Erschieße die Soldaten und klettere am Ende des Ganges die Leiter zum Gefechtsstand hinauf. Benutze dort das Geschütz und feuere zuerst auf die Soldaten, die versuchen, über die Leiter zu dir zu gelangen. Hast du alle erledigt, widmest du dich den Geschützstellungen auf dem Hügel. Warst du auch hier erfolgreich, verlässt du den Gefechtsstand und kletterst durch die Maueröffnung. Im Schützengraben rennt der Captain auf dich zu und lobt dich, denn du hast deine Aufgaben mit Bravour erledigt und dir deinen Sold verdient.



Level 2: In die Bresche

06. Juni 1944
Normandie, Frankreich

Deine Aufträge:

- Räume den Geschützbunker.
- Störe die Funkübertragung zum oberen Deck.
- Finde die Rauchgranaten.

Sofort erhältst du neue Befehle: Du musst den Bunker von den feindlichen Truppen befreien und die Funkübertragung zum oberen Deck stören. Betrete den Bunker durch die untere Tür. Erschieße die zwei Soldaten, die sich dir in den Weg stellen, und feuere dann auf die Benzinfässer.

Halte aber einen größeren Abstand, denn sonst fliegst du mit in die Luft. Folge dann dem Weg und erledige die Soldaten, die sich u.a. hinter Fässern oder toten Kameraden versteckt halten. Auf deinem Weg findest du in den Regalen Munition und Medizin, die du unbedingt mitnehmen solltest. Sobald du den deutschen Soldaten hinter dem Geschütz erledigt hast, ist dein erster Auftrag erledigt und du solltest dich nun um die Funkübertragung kümmern.

Geh den Flur entlang, die Treppe nach oben, und du hörst schon das Krächzen der Funkanlage. Betrete durch die geöffnete Tür den Raum und erledige zuerst den Funker. Schieße dann auf die Funkanlage oben rechts und du erhältst sofort den nächsten Auftrag.

Nun musst du Rauchgranaten besorgen und natürlich den gesamten Bunker von den deutschen Besatzern befreien. Verlasse den Funkraum. Im Gang haben sich einige Gegner versammelt. Folge dem Gang nach rechts, wo dich wieder ein paar Feinde in Empfang nehmen. Am Ende des Ganges befindet sich in



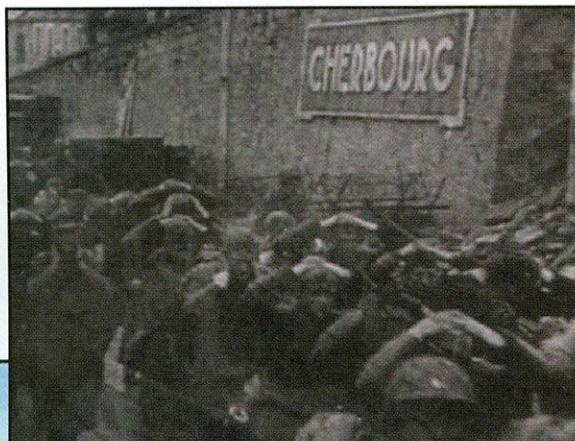
einem kleinen Raum eine Leiter und in der rechten Ecke stehen zwei Holzkisten. Springe auf die Holzkisten und du erhältst einen Feldchirurgen-Koffer für deine Gesundheit. Klettere dann die Leiter hinauf und erschieße auch hier wieder alle Gegner. Du kommst an einer weiteren Leiter vorbei, die aber, sobald du den Raum

betrittst, durch eine Bodenluke verschlossen wird. Gehe also durch die weiterführende Tür und erledige die zwei Soldaten. Im Regal an der hinteren Wand findest du Munition für die M1-Garand und die Thompson.

Laufe dann durch den Verbindungsgang an der oberen Seite des Raumes. Es folgen nun etliche Gegner und ein weiterer Verbindungstunnel. Erschieße auch hier wieder alle Feinde und lauf nach links in einen kleinen Raum, in dem du Munition für das Thompson-Gewehr und die Rauchgranaten findest.

Deine nächste Aufgabe ist es, beide Decks zu räumen. Verlasse den Raum wieder und lauf den Flur geradeaus, dann zweimal nach links, um erneut an eine Leiter zu gelangen. Klettere hinauf und öffne die Tür vor dir. Nun befindest du dich auf dem Deck und solltest auch hier wieder alle feindlichen Soldaten erledigen. Schieße dann auf den gegenüberliegenden Bunker. Jetzt hast du beide Decks geräumt. Auf dem beschossenen Bunker erscheint nun der Captain, der durch Winken





Nebenstraßen und erledige die Deutschen, die sich dir in den Weg stellen. Am Ende einer kleinen Gasse bemerkst du ein Loch in der Mauer. Duck dich und schlüpf durch die Öffnung.

Auf der anderen Seite gehen die Gefechte weiter. Renne über die Steinbrücke an dem Panzer vorbei. Auch hier findest du in einigen zerbombten Häusern und in Nischen



Munition und Medizin. Laufe geradewegs auf die Kirche zu. Betrete sie und klettere dort die Leiter hinauf. Oben angekommen, solltest du dir das Maschinengewehr schnappen und auf die Soldaten und den Panzer feuern. Verlasse das Gebäude wieder, geh nach rechts die Straße entlang und biege rechts in eine Nebenstraße

auf sich aufmerksam macht. Er markiert das Deck, auf dem du stehst, und du mußt hier eine Rauchgranate platzieren. Verlasse danach das Deck, laufe nach links und öffne dort die Tür. Damit hast du diesen Level erfolgreich beendet.

Laufe zuerst nach rechts zu dem Baum, an dem die drei Holzkisten stehen. Hinter diesen Kisten findest du die Ausrüstung der

16. August 1944: Besprechung
Wieder zurück im War Room, findet eine Besprechung statt, die du dir genau anhören solltest, denn du erfährst hier genau, was in deiner zweiten Mission alles auf dich zukommt. Es wird sicherlich kein Spaziergang für dich. Also, an die Front, Soldat!



ein. Nach ein paar Schritten gelangst du an den Eingang zu einem Lagerhaus. Betrete den Raum dahinter und an seinem Ende kannst du schon etwas Vorarbeit leisten, indem du durch die Bretter des zugenagelten Einganges einige Feinde erledigst. Laufe dann an der linken Wand entlang, bis du ein Loch entdeckst, durch das du kriechen kannst. Dahinter kannst du wieder einige Items einsammeln.

Geh weiter und betrete einen neuen Stadtabschnitt. Durchsuche alles ganz genau und erschieße die Gegner. Nach einigen Häusern, die du durch bereits geöffnete Türen betreten konntest, ist wieder eine Öffnung in einer Wand. Folge dahinter dem kleinen Gang, der so niedrig ist, dass du dich nur in der Hocke fortbewegen kannst. Du gelangst erneut an eine

Mission 2: Sturm im Hafen

Level 3: Blinder Passagier

17. August 1944, 9.00 Uhr
St. Mathieu, Frankreich

Deine Aufträge:

- Finde die Ausrüstung der Resistance.
- Nimm das Maschinengewehr im Kirchturm.
- Sichere die Tankzeitpläne des U-Boots.
- Spreng die Mauer zu den Docks.
- Finde das Tank-Dock des U-Boots.
- Verstecke dich im Frachtcontainer des U-Boots.

Resistance. Geh dann den Weg zwischen den Hecken entlang und ein Jeep, der von einem Jagdflieger verfolgt wird, rast an dir vorbei. Warte die Explosion ab und laufe dann in die gleiche Richtung. Stell dich an dem verunglückten Jeep hinter das Geschütz und feuere auf die deutschen Soldaten, die sich gerade einen erbitterten Kampf mit den Alliierten liefern. Laufe danach nach links und sammle hier erst einmal die Munition ein, die von den Soldaten fallen gelassen wurde. Suche auch die andere sichere Seite nach Munition ab. Durchsuche dann alle Nischen und



Öffnung und hörst schon von weitem die Stimme eines deutschen Offiziers, der mit allen Mitteln versucht, Informationen aus einem deiner Kameraden herauszuquetschen. Erschieße den Offizier. Für deinen Kameraden kommt aber leider jede Hilfe zu spät. Nimm links neben der Tür die Tankzeitpläne des U-Boots von der Wand und verlasse den Raum durch die Tür. Laufe ein Stück die Straße nach rechts hinunter und erledige die zwei feindlichen Soldaten hinter der Barrikade. Wende dich dann nach links und laufe durch einen Torbogen in einen Innenhof mit Fässern. Schieße auf die Fässer und du hast die Mauer zu den Docks gesprengt. Geh durch die entstandene Bresche, sammle alles ein, was du tragen kannst, und nimm den rechten Weg. Erschieße den Soldaten hinter dem MG und feuere damit auf die Gegner vor dir. Folge danach dem Weg bis zu einem LKW. Springe in den Frachtcontainer darüber und dein Auftrag ist erledigt.

Level 4: Eine besondere Ladung

18. August 1944, 4.00 Uhr
An Bord von U-4902
bei Lorient, Frankreich

Deine Aufträge:

- Sabotiere die Motoren des U-Boots.
- Bringe im hinteren Torpedoraum Sprengsätze an.
- Deaktiviere das Funkgerät.
- Bringe im vorderen Torpedoraum Sprengsätze an.
- Finde das Codebuch der "Enigma".
- Fliehe durch die Ausstiegsluke.

Du befindest dich nun im Inneren des U-Boots, in dem Container. Öffne ihn und erschieße die zwei Arbeiter, die sich direkt vor dir befinden. Geh durch den Gang weiter und erledige auf dem Weg die Besatzungsmitglieder, die dich sofort



angreifen. Vergiss auch nicht, die Lazarettflaschen mitzunehmen, die sich auf den Tischen und in den Regalen befinden. Du gelangst in einen Durchgang, der durch heißen Dampf unpassierbar gemacht wird, der aus den Löchern in den Rohren tritt.

Suche die großen roten Ventilräder, mit denen du die Dampfstrahlen unterbrechen kannst. Geh weiter und du triffst wieder auf Gegner, die du zur Strecke bringen musst. Bring nun am Ende des Ganges an der markierten Stelle einen Sprengsatz an, um die Motoren außer Gefecht zu setzen.

Rechts neben dem gesprengten Motor ist eine Öffnung entstanden, durch die du kriechen kannst. Wende dich in dem Rohr nach links und geh am Ende die Leiter hinauf. Zerschütze das Gitter und die dahinter lauernden Feinde. Jetzt befindest du dich im hinteren Torpedoraum und musst an der markierten Stelle wieder einen Sprengsatz anbringen. Geh geradeaus durch die Tür, hinter der natürlich wieder geschossen werden muss. Nach einigen Schritten befindest du dich auf der Brücke. Eliminiere die beiden Offiziere und geh in den nächsten Raum, um den Funker und das Funkgerät zu vernichten. Folge dem Weg durch die Offizierskabine und bringe im vorderen Torpedoraum die nächste Sprengladung an. Geh wieder zurück und durchsuche die verschlossene Kabine. Hinter der Tür hält sich einer der deutschen Offiziere versteckt. Erschieße ihn und nimm aus dem Schränkchen das Codebuch der "Enigma" mit.

Geh nun zur Brücke zurück und klettere die Leiter zur Ausstiegsluke hoch. Alle Aufträge erledigt!

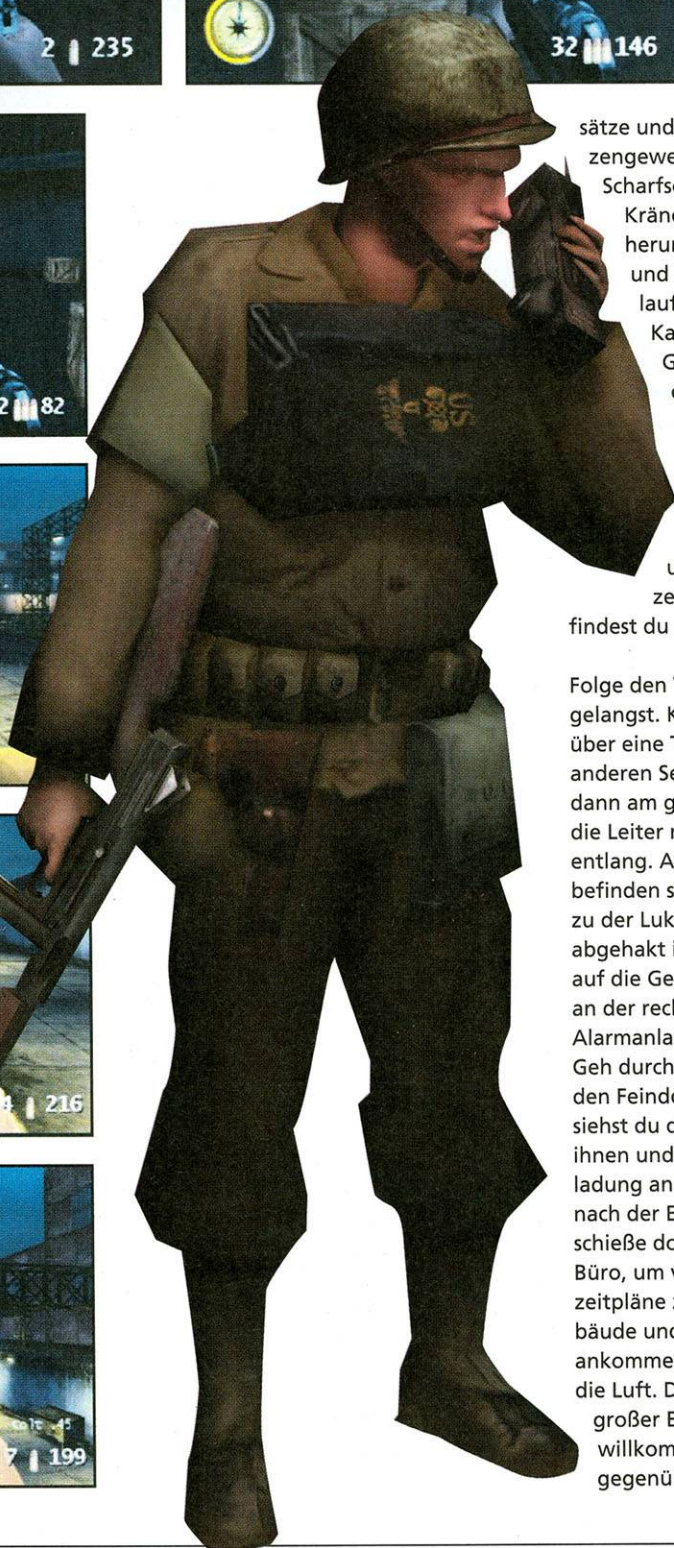
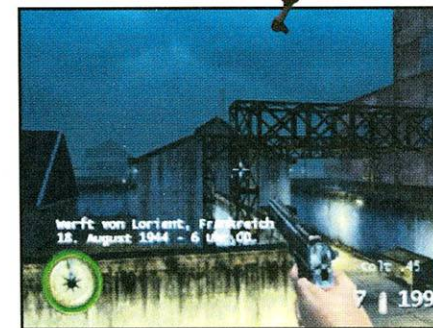
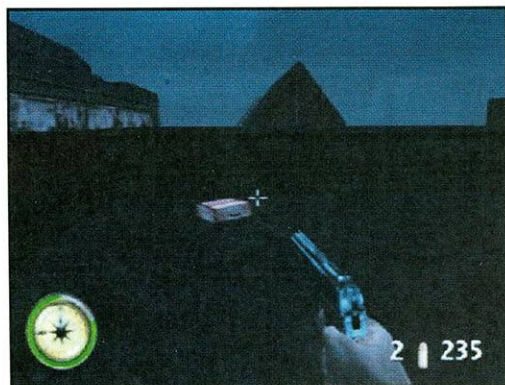
Level 5: Im Auge des Sturms

18. August 1944, 5.00 Uhr
Werft von Lorient, Frankreich

Deine Aufträge:

- Finde das geheime Waffenlager.
- Finde die Luke in der Nähe des U-Boot-Docks.
- Zerstöre die Versorgungslaster.
- Finde die Verladezeitpläne.
- Dringe in die Dockanlage ein.





Dreh dich um und erledige die zwei Dockarbeiter. Laufe den Weg links entlang. Auch hier stellen sich dir einige Gegner in den Weg. Geh die Treppe und anschließend die Leiter hinauf auf das Dach. Oben ist der Empfang auch nicht gerade freundlich. Öffne dann die Kiste, die in der Mitte steht, und du hast das geheime Waffenlager gefunden. In der Kiste findest du Sprengsätze und ein Springfield-Scharfschützengewehr. Hol damit die gegnerischen Scharfschützen von den Dächern, Kränen und dem Kriegsschiff herunter. Klettere dann die Leiter und die Treppe wieder nach unten, lauf nach rechts, zwischen den Kartons hindurch, und nimm die Gegner ins Visier, die dir hier entgegenkommen. Lauf zwischen den Lagerhallen hindurch und mach dich auf eine ganze Armee von Angreifern gefasst. Die etwas helleren Holzkisten, die du unterwegs siehst, kannst du zerschießen. In einigen von ihnen findest du Medizin und Munition.

Folge den Wegen, bis du an einen Zug gelangst. Klettere an seiner rechten Seite über eine Treppe darauf und an der anderen Seite wieder hinunter. Nimm dann am gegenüberliegenden Gebäude die Leiter nach oben und laufe das Dach entlang. Aber Vorsicht, auch hier oben befinden sich einige Angreifer! Renne bis zu der Luke, womit der zweite Auftrag abgehakt ist. Spring hindurch und schieße auf die Gegner, was das Zeug hält. Schalte an der rechten Seite der Lagerhalle die Alarmanlage aus, indem du darauf schießt. Geh durch die offene Tür und mach mit den Feinden kurzen Prozess. Draußen siehst du drei LKWs vorbeifahren. Folge ihnen und bringe an jedem eine Sprengladung an. Geh in Deckung und stürme nach der Explosion das Lagerhaus. Erschieße dort die Gegner und geh in das Büro, um vom Schreibtisch die Verladezeitpläne zu nehmen. Lauf aus dem Gebäude und du siehst einen vierten Laster ankommen. Jage auch diesen wieder in die Luft. Durch die Explosion fällt ein großer Eisenträger um und baut dir eine willkommene Brücke auf das gegenüberstehende Gebäude. Lauf



hinüber und wenn du dich der Luke auf dem Dach näherst, bist du in die Dockanlagen eingedrungen. Weiter geht's!

Level 6: Eine zufällige Begegnung

18. August 1944, 6.00 Uhr
Werft von Lorient, Frankreich

Deine Aufträge:

- Sabotiere das Motorenwerk.
- Stelle die Konstruktionspläne des Motors sicher.
- Dringe in den U-Boot-Bunker ein.
- Zerstöre alle U-Boote.
- Spreng das Treibstoffdepot.
- Finde die Schleusentore.

Spring von der Mauer und laufe den rechten Weg entlang. Auch in diesem Level solltest du möglichst viele Holzkisten zerschlagen, um genügend Munition und Medizin zu finden. Gleich im ersten Abschnitt strömen dir die Feinde nur so entgegen. Lauf bis zum Zug und umründe ihn einmal, um auf der anderen Seite in den nächsten Abschnitt zu gelangen. Renn bis zum letzten Kran und biege nach links ab in Richtung Süden. Nun an dem zweiten Zug nach rechts und die zwei Arbeiter dort erledigen! Betrete das Lagerhaus und zerstöre die Motoren mit deinen Sprengsätzen. Geh dann den langen Flur entlang, um von einem Schreibtisch die Konstruktionspläne des Motors zu nehmen. Lauf durch die Tür, die von einem der Deutschen geöffnet wird, und bahne dir mit deiner Waffe einen Weg durch die Arbeiter. Klettere auf das Gerüst und erschieße die etwas verwirrten Gegner aus sicherer Entfernung. Nach einiger Zeit öffnet sich die große Tür und du kannst hindurch.

Laufe die Treppen nach oben und zerschleße das Lüftungsgitter auf der linken Seite. Krieche in den Schacht und schau dir die kurze Sequenz an. Bewege dich



weiter durch den Gang bis zum zweiten Lüftungsgitter. Zerschleße auch dieses, lauf dahinter nach rechts, erledige die Offiziere und Arbeiter und laufe in den rot beleuchteten Gang an der rechten Seite. In einer der Holzkisten, die hier stehen, findest du einen Feldchirurgen-Koffer. Nach ein paar Schritten befindest du dich im Kontrollraum. Damit hast du deinen dritten Auftrag erledigt.

Jetzt musst du noch alle U-Boote zerstören. Benutze den Hebel am Kontrollpult und lass die daran hängende Ladung auf das erste U-Boot fallen. Lauf dann hinaus, an dem U-Boot vorbei und über die Treppen in den nächsten Raum. In der Mitte liegt auch schon das nächste Boot. Geh über den Steg zum Geschütz und schieße auf die Angreifer und die Ladung. Verlasse dann diese Seite und laufe einmal um das U-Boot herum, um auf der anderen Seite wieder über einen Steg auf das Boot zu gelangen und dort den Sprengsatz anzubringen. Damit hast du die U-Boote und das Treibstoffdepot zerstört. Nun gilt es noch, die Schleusentore zu finden. Geh nach rechts. Kurz vor dem Gittertor ist ein Ausgang. Erledige draußen die zwei Wachen und lauf links durch das Schleusentor. Auch diese Aufträge hast du zur Zufriedenheit ausgeführt.

Mission 3: Die Nadel im Heuhaufen

Level 7: Stürmische Landung

16. September 1944, 18.30 Uhr
Holland

Deine Aufträge:

- Barnes muss alle Panzer zerstören.
- Finde das Kerosin.



Du springst mit dem Fallschirm über Holland ab und landest neben Barnes, der dir bei diesem Auftrag eine große Hilfe sein wird. Folge dem durch Panzerspuren gekennzeichneten Weg und erschieße die vielen deutschen Soldaten, die dich angreifen. Gib Barnes Feuerschutz, während er den Panzer auf der großen Wiese zerstört. Auf dem Weg zum zweiten Panzer findest du einen weiteren amerikanischen Soldaten. Nimm ihn mit, denn zu dritt seid ihr stärker. Nach einigen Metern gelangt ihr in eine Siedlung. Hinter einem der großen Schuppen steht der zweite Panzer, den Barnes dann zerstört. Lauft über die hintere Brücke und den langen Feldweg entlang. Nach einigen

zer zerstören, während du ihm Rücken- deckung gibst. Folge deinen Männern über einen weiteren Feldweg. Unterwegs begegnet ihr einer Zivilistin, also, nicht schießen! Von der nun folgenden Bauern- siedlung aus kannst du zwar den nächsten Panzer sehen, aber nicht erreichen. Er- schieße zuerst alle Angreifer und folge deinen Männern auf das nächste Feld und der fünfte und letzte Panzer wird zerstört. Nun musst du dich in Richtung Stadt be- geben. Laufe erneut deinen Kameraden nach bis zu einer Weggabelung.

Hier trennen sich eure Wege und du musst alleine weiter.

Level 8: Zum Goldenen Löwen

16. September 1944, 20.00 Uhr
Kleveburg, Holland

Deine Aufträge:

- Besorge dir Werkzeug.
- Sabotiere Fahrzeuge.
- Triff dich in der Werkstatt mit dem Agenten.
- Finde die Kontaktperson.

In der Stadt angekommen, solltest du den Straßen folgen, bis du zu einem MG kommst, das du gegen deine Feinde einsetzen kannst. Laufe dann bis zu einer Brücke. Richte dich nach deinem Kompass, der nach Westen weisen sollte, und gehe neben einer großen Doppeltür in eine kleine Gasse. Einige Schritte weiter stehen schon die ersten Fahrzeuge.

Betätige auf der anderen

Seite die Alarm- anlage. Dadurch

stürmen einige Soldaten aus der Tür links daneben. Hast du sie alle erledigt, zer- schießt du das Alarmgerät und betrittst den nun geöffne- ten Innenhof. Öffne den Werk- zeugkasten rechts neben dem Auto. Der

Wagen kann nur von hinten sabotiert werden, du kannst aber unter der Motor- haube noch ein paar nette Items finden. Laufe wieder zurück zu den ersten Fahr- zeugen und gehe vor dem rechten Auto

Feuergefeh- ten und einer weiteren Siedlung führt der Weg über eine überdachte Brücke weiter zu einem freien Platz, auf dem die Deutschen ein Lagerfeuer entzündet haben und Kerosin hinein- schütten. Erledige die Soldaten und du hast das Kerosin gefunden.

Dann rennt ihr weiter auf ein offenes Feld, wo Barnes den dritten Panzer in die Luft jagt. Jetzt wieder einen langen Feld- weg entlang, auf ein Feld mit einer Wind- mühle! Hier kann Barnes den vierten Pan-

Nimm den Weg nach rechts und du gelangst an die Stadttore. Zünde den Heuballen rechts mit dem Kerosin an, um die Wachen hinter den Stadttoren abzu- lenken. Die Tore öffnen sich. Schalte so- fort die dahinter lauernden Feinde aus.



in die Hocke, um das Öl abzulassen. Verahre genauso beim linken Fahrzeug. Das mittlere musst du wieder von hinten sabotieren und auch hier liegen einige Items unter der Motorhaube. Nun sind die ersten zwei Aufträge erledigt, du musst dich jetzt noch mit dem Agenten treffen.

Laufe wieder auf die Straße, gehe aber nicht über die Brücke, sondern folge der Biegung nach links. Wende dich nach ein paar Metern wieder nach links und an der rechten Seite musst du durch den kleinen Torbogen schlüpfen und den schmalen Weg entlanglaufen. Am Ende des Ganges befindet sich eine Tür, die du öffnen kannst. Dahinter befindet sich auch schon der Agent, der im Lkw sitzend auf dich wartet. Er gibt dir die Anweisung, die Autos, die auf dem Platz vor dir stehen, zu sabotieren, damit sie euch nicht folgen können. Erschieße die Soldaten, die dich aufhalten möchten, und springe nach getaner Arbeit hinten auf die Ladefläche des LKWs. Während er fährt, kannst du aus sehr guter Position noch einige Gegner erledigen. Nach kurzer Fahrt hält der Laster, damit du die nächsten Fahrzeuge sabotieren kannst. Spring danach wieder auf die Ladefläche. Vor einem verschlossenen Tor bleibt der LKW stehen.

Spring hinunter, erschieße die Soldaten und entriegele das Tor von der anderen Seite. Klettere dann erneut auf den Laster. Er stoppt wieder seine Fahrt und das gleiche Spiel geht von vorne los. Deaktiviere die anderen Wagen und nimm aus dem Wäscherei-LKW eine deutsche Uniform mit. Zerschiesse die Alarmsirene und wieder rauf auf den Laster! Während der Fahrt solltest du auch auf die Sirenen am Straßenrand schießen, damit der jeweilige Sektor gesichert ist. Auf einer Brücke kippt der Laster und du musst deinen Weg zu Fuß fortsetzen.

Springe über die Kisten vor dir, lass dich von den feindlichen Soldaten nicht auf-

halten und renn bis zur nächsten Brücke. Gehe hinüber und betrete auf der anderen Seite den "Goldenen Löwen". Du bist nun mit der Uniform als deutscher Soldat getarnt. Gehe zu dem Klavierspieler und tippe ihn an. Lauf danach links neben dem Tresen die Treppe hinauf und durch die linke Tür auf die Terrasse. Neben zwei deutschen Soldaten stehen drei Bierkrüge. Wirf zuerst einen Krug hinunter, bis sich ein Soldat von der unteren Terrasse aufregt. Warte, bis sich die Gemüter wieder etwas beruhigt haben, und wirf nacheinander die anderen zwei Bierkrüge um. Nach dem dritten Krug fangen die Soldaten eine Schlägerei an und du kannst die Treppe rechts neben der Terrasse hinunterlaufen. Der Wirt winkt dich zu sich herüber und öffnet dir eine Tür. Informant gefunden, Auftrag abgeschlossen.

Level 9: Operation Rapunzel

16. September 1944, 22.15 Uhr
Haus Doorn bei Kleveburg, Holland

Deine Aufträge:

- Finde die Schlüssel zur Küche.
- Suche das Gemälde, um die Karte zu finden.
- Zerstöre die Uhren, um die Dokumente zu finden.
- Finde den Zellschlüssel.
- Finde deine Kontaktperson.

Der Wirt vom "Goldenen Löwen" hat dich zum Glück als Küchenhelfer getarnt. Lauf draußen links neben dem Haus den Weg entlang bis zu einer offenen Tür. Geh hindurch. Der Soldat am Schreibtisch bemerkt sofort, dass du nicht der bist, für den du dich ausgibst. Deine Tarnung hat nicht lange angehalten. Erledige die nun aufkreuzenden Gegner und laufe die Treppe zum hinteren Büro hinauf, um dort von dem Schlüsselbrett den Schlüssel zur Küche mitzunehmen. Geh die Treppe wieder nach unten und schließe die Tür

an der rechten Seite auf. Erschieße dahinter die zwei deutschen Soldaten und geh den Flur entlang, bis du nach links abbiegen und eine kleine Rampe hinauflaufen kannst. Nun befindest du dich in der Küche. Erledige den Messer werfenden Koch und seine Gehilfen und öffne die große Flügeltür. (Tipp: Iss von dem Brot, das dort liegt, und deine Energie erneuert sich.)

Im großen Konferenzraum dahinter solltest du zuerst die Kellner ausschalten. Hinter dem Rednertisch auf dem Podest findest du noch zwei Erste-Hilfe-Koffer. Lauf dann in die Halle und von dort in einen großen Raum mit einer Bar. Auch hier musst du dich wieder verteidigen. Geh rechts die kleine Treppe zur Bühne hinauf und durch die rechte Tür nach draußen. Lass dich von den feindlichen Soldaten nicht aufhalten und lauf unter heftigem Beschuss die Außentreppe hinauf. Die gesamte deutsche Armee scheint sich hier versammelt zu haben. Oben im Gebäude angekommen, läufst du über die Stege und nimmst aus dem gut beleuchteten Gemälde die Karte mit. Geh weiter in den nächsten Raum, wo du dich wieder gegen eine Menge Feinde wehren musst. Lauf durch das Uhrenzimmer und von dort aus in die Bibliothek, die auch nicht frei von Gegnern ist. Geh durch die Tür rechts in einen Flur. Erledige dort in allen Räumen die hochrangigen deutschen Offiziere und betrete das Billardzimmer am Ende des Ganges. Zerschiesse die Kuckucksuhr und nimm daraus die Dokumente an dich.

Geh dann in den Raum mit den Bädern und öffne die Tür zur Sauna. Schalte die zwei Offiziere aus, die selbst hier Waffen mit sich tragen, und betätige oben links in der Raumecke den Schalter, um die Dampfventile zu schließen. Eine kleine Tür in der Wand öffnet sich und du kannst hindurchkriechen. Dahinter sitzt eine Frau, die dich offenbar schon erwart-





tet hat und dir die neuesten Infos gibt. Nimm hier alles an Munition und Medizin mit, was du tragen kannst, und geh dann die Treppe hinauf.

Du stehst jetzt in einem Schlafzimmer. Verschiebe das Bücherregal an der rechten Seite und du entdeckst einen Geheimgang. Folge ihm und geh durch die letzte Tür vor dir. Dahinter erwarten dich mal wieder einige schießwütige Gegner. Einer von ihnen trägt den Zellschlüssel bei sich. Nun fehlt dir nur noch Gerrit, deine Kontaktperson. Geh durch die rechte Tür, dahinter sitzt er. Nimm ihn mit, betrete das angrenzende Schlafzimmer und benutze dort die Treppe. Eine Menge Feinde kommt auf dich zu – und ein neuer Auftrag: Du musst ein feindliches Fahrzeug kapern. Laufe über den Dachgarten bis zu einer niedrigen Brüstung. Überrede Gerrit, auf den darunter stehenden Heuwagen zu springen, und folge ihm. Unten angekommen, brauchst du nur noch zum Fahrzeug zu laufen. Mission abgeschlossen!

Mission 4: Einige Brücken zu weit

Level 10: Die Brücke von Nijmegen

20. September 1944, 5.00 Uhr
Nijmegen, Holland

Deine Aufträge:

- Entschärfe die Sprengsätze unter der Brücke.
- Zerstöre das Luftabwehrgeschütz.
- Finde den Sanitätslaster.

Lauf die Treppe hinter dir nach oben und erschieße auf der Brücke alle Angreifer. Geh an der rechten Seite eine Treppe wieder nach unten, um unter die Brücke zu gelangen. Auch hier musst du zwei

Gegner ausschalten. Von weitem siehst du schon den ersten Sprengsatz. Entschärfe ihn und laufe ein Stück weiter, wo sich an einem Stützträger der nächste Sprengsatz befindet. Folge dem schmalen Weg und erschieße die zwei Soldaten auf der anderen Seite. Entschärfe auch hier die Sprengsätze, die an den gleichen

Stellen wie zuvor angebracht sind. Lauf dann die Treppe nach oben, um auf den nächsten Brückenabschnitt zu gelangen. Eliminiere alle deutschen Soldaten, die sich hier aufhalten. Renn bis kurz vor die Barrikade, an der einige Soldaten versuchen, dich aufzuhalten. Auch hier befinden sich in den Holzkisten nützliche Items, verschwende also ruhig mal eine Kugel mehr, um sie zu finden.

Nun musst du wieder rechts eine Treppe hinunter, um unter der Brücke genau wie vorher die Sprengsätze zu entschärfen. Jetzt musst du noch das Luftabwehrgeschütz finden und zerstören. Geh die Treppe an der anderen Seite hinauf. Nach einigen Angriffen verlässt du die Brücke an der rechten Seite über eine Straße. Lauf an der Querstraße nach links, erledige unterwegs die Gegner und betrete links den Bunker. Liefere dir ein Feuergefecht mit den Soldaten und geh innen die Treppe hinauf. Oben auf dem Dach steht das Luftabwehrgeschütz. Schieße auf das Fass rechts daneben und geh die Treppe wieder nach unten. Nun den etwas abschüssigen Gang hinunter, und du hast den Sanitätslaster geortet. Du hast deine Aufträge erledigt!



Level 11: Stück für Stück

21. September 1944, 12.00 Uhr
Arnhem, Holland

Deine Aufträge:

- Entferne die Sperren auf der Hauptstraße.
- Zerstöre den Befehlsstand.
- Finde den Weg nach Arnhem.

Vor dir siehst du schon die erste Straßensperre. Lauf auf die rechte Seite und öffne die schmale Tür neben der Bäckerei. Geh die Treppe hinauf und feuere auf den deutschen

Tür und befindest dich nun in einem anderen Schlafzimmer. Am Fenster siehst du ein MG. Schnapp es dir, feuere auf die Soldaten auf der Straße und schieße wieder auf das Benzinfass. Das war Straßensperre Nr. 2.

Geh wieder hinaus und die Treppe nach unten. Natürlich haben sich in der Zwischenzeit wieder Soldaten eingefunden. Solltest du nach dem Feuergefecht etwas Energie benötigen: In der Küche liegt noch ein Brot für dich bereit. Begib

laufe durch die Küche. Die Bewohner sind nicht begeistert darüber, dass du durch ihr Haus läufst. Gehe trotzdem die Treppe hinauf und wieder durch eine Luke. Benutze dort das MG und mache die nächste Straßensperre dem Erdboden gleich.

Nun die Treppe hinunter, durch den Garten und wieder durch einen schmalen Tunnelgang! Hilf auch auf dieser Straße

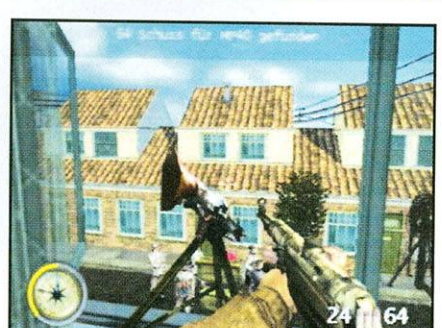
einem Zivilisten und laufe, nachdem du die Soldaten erschossen hast, hinten links, neben dem großen Tor, in den nächsten Gartenweg. Hier wieder in das Haus, durch eine kleine Luke in die obere Etage und mit dem MG die nächste

Soldaten am MG. Benutze das MG, um hinter der Straßensperre die Soldaten zu erledigen und auf das rote Benzinfass zu schießen. Alles explodiert, die erste Sperre ist erledigt und der Sanitätslaster kann ein Stück weiterfahren. Geh die Treppe wieder nach unten, wo sich vorne in der Bäckerei weitere Soldaten eingefunden haben. Jetzt hinaus auf die Straße und durch die ehemalige Straßensperre!

Lauf neben dem großen Tor durch eine Art Tunnel, einen Weg zwischen Gärten entlang. Öffne die letzte Gartentür rechts und erschieße die deutschen Soldaten, die sich gerade eine Zigarettenpause gönnen. Betrete das Haus. Auch hier stößt du auf gegnerische Soldaten. Lauf die Treppe nach oben und durch die erste Tür rechts in einen Schlafraum. Wende dich zur linken Wand und öffne dort eine kleine Luke. Krieche hindurch und weiter durch die nächste Luke. Wieder auf einem Flur angekommen, nimmst du erneut die erste

dich in den Garten und öffne die Zaunpforte. Du stehst nun auf der Straße und wirst erneut von der Gegenseite angegriffen. Bahne dir deinen Weg und rette den Zivilisten vor den Schikanen der Soldaten. Renne rechts in die kleine Gasse und von dort aus wieder in einen Garten. Betrete dort das Haus und

Straßensperre zerstören! Verlasse das Haus und lauf durch den Garten. Rette die Frau vor den Soldaten und renne an dem Panzer vorbei. Betrete das letzte Haus auf dieser Seite und zerstöre drinnen die Funkgeräte. Lauf danach bis ans Ende der Straße, geh durch einen Torbogen eine Treppe hinauf, dann durch eine Tür und du bist in Arnhem angekommen.





Level 12: Ritter von Arnheim

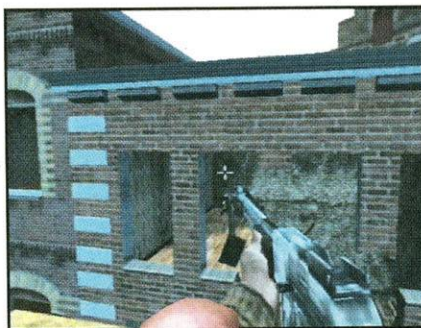
21. September 1944, 14.30 Uhr
Arnheim, Holland

Deine Aufträge:

- Zerstöre den Panzer IV.
- Neutralisiere die Panzerschreck-Einheit.
- Triff dich im Hotel mit deiner Kontaktperson.

Geh die Treppe hinunter und sprich mit dem Soldaten an der Straßenecke. Laufe in die nächste Straße und du stehst mitten im Kampfgetümmel. Suche dir eine gute Schussposition und erledige die deutschen Soldaten. Klettere dann über den Geröllhaufen in der Gebäude-ruine und stürme an das MG, um den ersten Panzer platt zu machen. Vergiss nicht, dich auch um die Soldaten in den Ruinen zu kümmern, die permanent auf dich schießen. Klettere über den nächsten Schuttberg und geh links neben dem Geschäft durch einen Hauseingang, um von dort aus erneut über einen Geröllberg zu laufen. Hier geht der Kampf unvermindert weiter. Erschieße so viele gegnerische Soldaten wie möglich und betrete am Ende der kleinen Gasse das Gebäude mit den weißen Treppen.

Lauf nach oben und geh durch den dunklen Eingang. Wenn du dort wieder eine Treppe nach unten läufst, befindest du dich in dem Stadtabschnitt, wo sich die Panzerschreck-Einheit verschanzt hat. Schieße alles ab, was sich dir in den Weg stellt. Spring dann über die kleine Mauer rechts neben dem MG und laufe links durch den sehr schmalen Gang. Renn nach rechts, schnapp dir das MG und schieße auf den zweiten Panzer. Geh dann durch die große Doppeltür, um in das Hotel zu gelangen. Ganz oben, hinter der be-



leuchteten Tür befindet sich deine Kontaktperson. Mission erfolgreich beendet!

Mission 5: Donnergrollen

Level 13: Auf der Spur

23. September 1944, 1.00 Uhr
Emmerich, Deutschland

Deine Aufträge:

- Stehle die Uniform des Offiziers.
- Stehle die Papiere des Offiziers.
- Gehe in den Bahnhof.
- Zerstöre das Stellwerk des Bahnhofs.
- Steige in Sturmgeists Zug.

Du beginnst in einem Hotelzimmer. Geh auf den Flur und betrete das Zimmer links neben deinem. Nimm dort die Uniform vom Bett und vom Nachttisch die Papiere. Geh dann hinaus auf die Straße und zeige immer brav deinen Ausweis, wenn dich jemand dazu auffordert. Lass aber dabei deine Waffe stecken. Sobald du an der großen Bahnhofstür ankommst, die gleich von drei Offizieren bewacht wird, zeigst du deinen Ausweis. Die Tür wird dir geöffnet, aber dann ist deine Tarnung auch schon aufgefliegen.

Betrete nach einigen Schusswechseln das Bahnhofsgebäude und laufe dort in eine Wäschekammer. Geh durch die linke Tür und eine Treppe hinauf. Oben angekommen, solltest du zuerst den Soldaten erledigen. Dann kannst du dort das Stellwerk zerstören. Durchquere nach getaner Arbeit den Bahnhof über die Gleise, was dir nicht gerade leicht gemacht wird, denn die Gegner sind in der Überzahl. Finde den einzigen nicht überdachten Bahnsteig – dort steht Sturmgeists Zug. Nach der letzten Treppe kommst du in einen Raum, wo Kisten an der Decke hängen. Schieße sie ab und warte erst auf



die Explosion, bevor du hinunterläufst. Geh dann links durch den Ausgang und springe auf Sturmgeists Zug.

Level 14: Den Sturm bezwingen

23. September 1944, 7.00 Uhr
Deutschland

Deine Aufträge:

- Zerstöre den Befehlsstand.
- Bringe Sturmgeist zur Strecke.
- Stelle Sturmgeists Aktentasche sicher.

Nun befindest du dich auf dem Zug. Laufe an dem Panzer vorbei und öffne die Tür. Erledige die Gegner dahinter und klettere links die Leiter hinauf, um aus der Dachluke mit dem Geschütz den Panzer zu zerstören, der neben den Bahngleisen fährt. Lauf durch die Abteile, erschieße die Soldaten und Offiziere und öffne im letzten Abteil die Tür, die wieder nach draußen führt. Locke die drei Soldaten, die sich hinter dem Panzer aufhalten, in den Zug, indem du zurück ins erste Abteil läufst. Geh zurück, erschieße sie und laufe draußen über den Panzer, um gleich dahinter rechts eines von den hier installierten MGs zu benutzen, um den nächsten Panzer, der neben dem Zug herfährt und dich sofort beschießt, zu zerstören.

Laufe dann weiter in den zweiten Waggon nach den Benzinfässern und erledige gleich hinter der Tür die Soldaten. Im nächsten Abteil findest du endlich das Funkgerät. Schieße darauf. Nun wird es Zeit, Sturmgeist zu finden. Durchsuche alle Abteile, bis du in einem etwas eleganteren Sturmgeist vor dir siehst. In einer Sequenz wird dir gezeigt, wie er sich nach draußen auf den nächsten Waggon rettet. Erledige seine Leibwächter und nimm seine Aktentasche vom Schreibtisch an dich. In einer weiteren Sequenz kannst du zusehen, wie Sturmgeist mit dem abgekoppelten Zug



davonfährt. Aber der Kampf ist noch nicht vorbei!

Level 15: Entgleist

23. September 1944, 10.00 Uhr
Friedrichsroda, Deutschland

Deine Aufträge:

- Bringe in den Güterbahnhof ein.
- Finde die Sprengsätze.
- Zerstöre das Treibstoffdepot.
- Kapere ein Fahrzeug.

Der Zug ist weg und du musst zu Fuß weiter nach Friedrichsroda. Folge den Schienen. Unterwegs wirst du feststellen, dass es noch



genug feindliche Soldaten gibt. Öffne dann die Eisentore, die dir den Weg in den Güterbahnhof versperren. Laufe noch ein Stück auf den Schienen weiter und betrete, natürlich immer unter Feindbeschuss, das Gebäude. Oben in dem Raum siehst du an der Wand drei Hebel. Verstelle den mittleren, um die Lok in die richtige Richtung zu lenken. Renne wieder hinaus, nach rechts und springe auf die Lok. Fahr mit ihr, bis es nicht mehr weitergeht.

Betrete einen abgestellten Waggon und du findest die benötigten Sprengsätze. Lauf weiter vor ein großes Holztor. Bring hier einen Sprengsatz an, zieh dich ein Stück zurück und warte, bis er explodiert. Der Weg in den nächsten Güterbahnhof ist nun frei. Hier befinden sich die Treibstoffdepots. Bringe an den markierten Stellen die Sprengladungen an und vergiss nicht, zu schießen, denn der Feind schläft nie. Spring in eine weitere Lore und lass dich in den nächsten Güterbahnhof fahren. Hier schießen die Deutschen mit



allem auf dich, was ihre Waffenkammern so hergeben. Bist du dort heile durchgekommen, findest du am Ende der Gleise das Fahrzeug, das du kapern musst. Auch diese Mission hast du gemeistert!

Mission 6: Das Horten-Geschütz

Level 16: Gestutzte Flügel

27. September 1944, 3.17 Uhr
Gotha, Deutschland

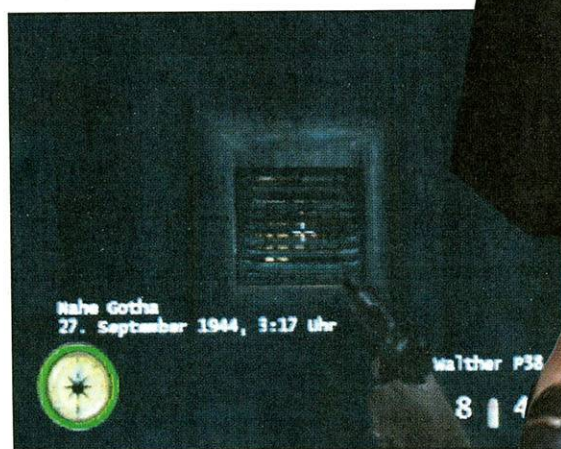
Deine Aufträge:

- Finde das geheime Waffenlager.
- Finde das Munitionslager.
- Finde die Spionagekamera.
- Fotografiere 5 Pläne.
- Finde die Pläne für den HO-IX.
- Dringe in die Fabrik ein.
- Zerstöre den Testmotor.
- Verlasse das Gelände.

Du befindest dich im Lüftungssystem einer stillgelegten Mine. Öffne die Luke vor dir und eliminiere den Soldaten links von dir. Laufe die Stufen hinunter und betrete unten das Büro. Erschieße auch hier wieder einen Soldaten und drücke den Schalter an der Wand, um die Garage zu öffnen. Laufe hindurch in einen Aktenraum. Dahinter findest du die Waffen-

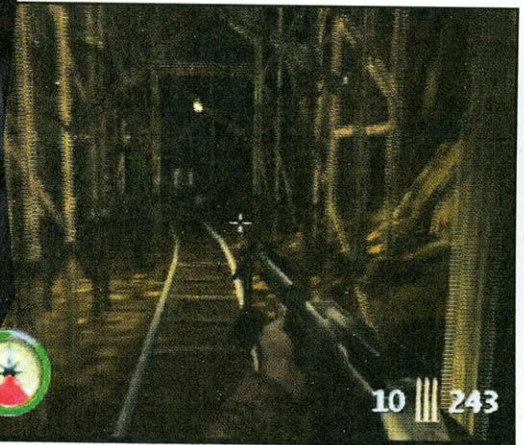
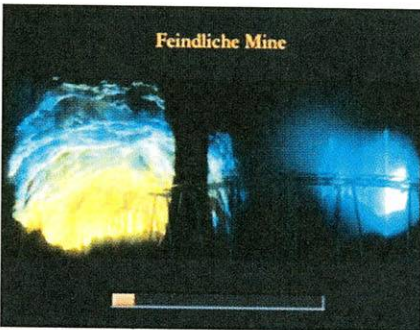
kammer. Nimm dir daraus die Waffen mit, geh auf den Flur und betrete dann die Schlafräume. Die hier schlafenden Soldaten wachen nach und nach auf. Du kannst sie besser sofort erledigen, bevor sie dich später von hinten angreifen. Öffne die Truhen, die zwischen den Betten stehen, und nimm daraus die Items mit. In einer Truhe an der Tür befindet sich auch die Spionagekamera. Im angrenzenden Raum ist das Munitionslager, wo du dich mit reichlich Munition ausstatten kannst.

Gehst du im Schlafsaal rechts durch die Tür, gelangst du in den Speisesaal und in die Küche. Versuche, von der Tür aus der Deckung heraus die Soldaten im Speise-



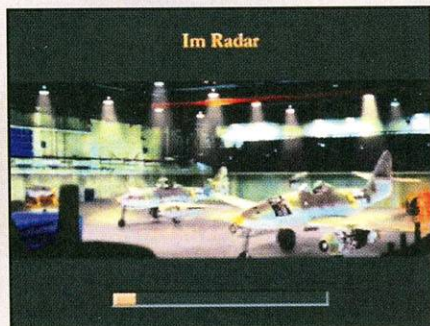


saal zu erschießen. Der schlimmste von der Truppe ist in der Küche der Koch – er bewirft dich ununterbrochen mit Messern, die dich schon im Eingang treffen können. Fehlt dir Energie, lade sie mit den Broten wieder auf, die auf den Tischen liegen. Lauf danach die verwinkelten Flure entlang, um in den Kontrollraum der Windkanalanlage zu gelangen. Auf den Fluren und in den Räumen wirst du von Soldaten und Wissenschaftlern angegriffen. Drücke im Raum den Schalter an dem großen Fenster. Dadurch verursachst du einen Unfall im Windkanal. Die Tür öffnet sich und du kannst hindurchlaufen.



Durch die Tür auf der anderen Seite des Windkanalraumes gelangst du in geflieste, labyrinthartige Gänge mit vielen Türen.

In den einzelnen Räumen, die durch Wissenschaftlern und Soldaten verteidigt werden, findest du an den Wänden die Pläne zum Fotografieren und den Plan für den HO-IX. Hast du alles abgeklippt und gefunden, gehst du hinter dem Lazarett in eine große Fabrikhalle. Hier musst du über die schmalen Eisenwege zur anderen Seite gelangen. Du wirst von allen Seiten beschossen und musst dich deiner Haut wehren. Geh im nächsten Raum hinter den Flugzeugteilen her in einen neuen Raum, die Treppe hinauf und drücke dort an der Wand mehrmals den Schalter, bis die Anzeige im roten Bereich ist. Geh dann hinaus an das Schalterpult, drücke den Knopf und du hast den Testmotor zerstört. Vor dir hat sich noch ein Durchgang geöffnet. Auch hier sind die Gegner deutlich in der Überzahl. Setze deinen Weg fort, um in die Mine zu gelangen, oben in eine Lore zu steigen und so den Level zu verlassen.



Level 17: Geliebter Feind

27. September 1944, 3.47 Uhr
In der Mine bei Gotha

Dein Auftrag:

- Bringe das Minenfahrzeug zur Radarstation.

Dies ist der kürzeste Level im Spiel. Du rollst mit der Lore durch den Stollen und musst während der Fahrt die Soldaten erschießen, die sich rechts und links auf den Vorsprüngen aufhalten. Bei den Soldaten stehen immer wieder Fässer, auf die du schießen solltest, um gleich mehrere Gegner zu erledigen. Stoppt am Ende die Lore, geht es auch schon gleich weiter.

Level 18: Im Radar

27. September 1944, 4.59 Uhr
Gotha, Deutschland

Deine Aufträge:

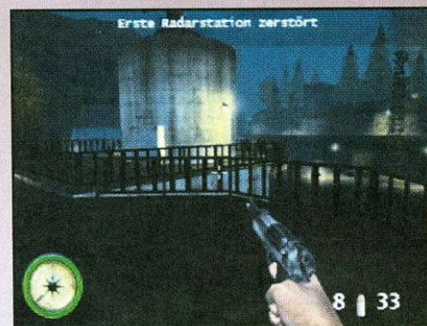
- Finde die Sprengsätze.
- Deaktiviere beide Radarstationen.
- Gib per Funk deine exakte Position durch.
- Finde den Eingang zum HO-IX-Hangar.

Erledige zuerst die Soldaten am MG und geh dann hinter das Gebäude, um aus der Kiste, die dort steht, die Sprengsätze zu nehmen. Nun musst du an dem MG vorbei



zum ersten Radarturm. Betrete darin den Raum, erschieße den Soldaten, der dort Wache hält, und bringe eine Sprengladung an der Schalttafel an. Geh in Deckung und betrete nach der Explosion den Raum noch einmal, um durch ein Loch im Boden nach unten zu klettern. Hier wird scharf geschossen. Such dir eine gute Deckung und schieße aus dem Hinterhalt, denn einige von den Soldaten sind mit Bazookas ausgestattet. Nachdem du alle erledigt hast, kletterst du links vom MG die Leiter hinauf und erledigst auf dem schmalen Sandweg noch so einige Angreifer. Nimm an der Weggabelung den rechten Pfad und du kommst zu einem Trainingsgelände.

Auch hier hast du wieder Feindberührung. Sammle alles ein, was die erschossenen Soldaten fallen lassen, und lauf den Weg unter heftigem Beschuss weiter. Beweg dich am besten in der Hocke vorwärts und benutze dein Scharfschützengewehr, um die Feinde auszuschalten, bevor sie es mit dir tun. Bald gelangst du an die zweite Radarstation. Betrete sie und bringe, nachdem du eine Leiter hinaufgeklettert bist, den Sprengsatz an der Schalttafel an. Bring dich wieder in



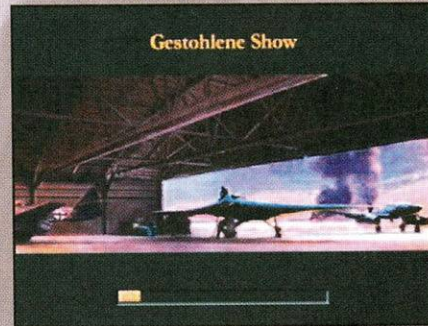
Sicherheit, bis die Ladung explodiert ist, geh zurück in den Raum und klettere durch die Bodenöffnung. Natürlich hast du noch nicht alle Gegner ausradiert, das fällt dir jetzt auf! Folge dann dem Weg bis zum Rollfeld. Laufe ins erste Gebäude, erschieße den Funker und setze deinen Funkspruch ab. Geh nun wieder nach draußen, betrete das Nebengebäude, steig durch die Luke und du hast die Aufträge erledigt.

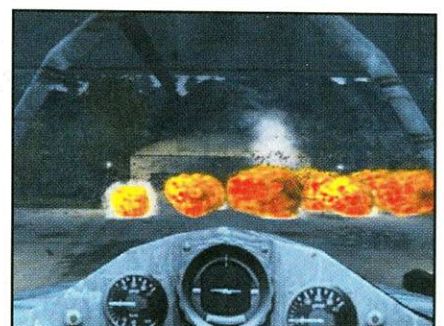
Level 19: Gestohlene Show

27. September 1944, 6.30 Uhr
Gotha, Deutschland

Deine Aufträge:

- Finde und eliminiere Sturmgeist.
- Stehle den HO-IX.





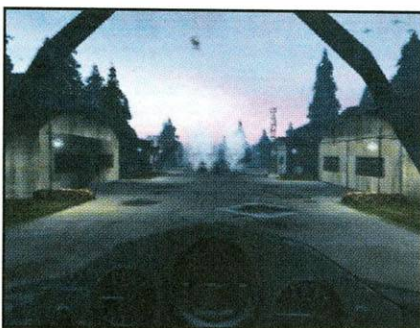
In diesem letzten, entscheidenden Kampf stehst du etlichen Gegnern gegenüber, die du alle erschießen solltest. An fast jeder Ecke findest du hier Medizin. Hast du den vorderen Abschnitt gesäubert, geh langsam und vorsichtig in das Gebäude auf der linken Seite. Nach einigen Sekunden stürzt die Decke ein und du musst nach links in den nächsten Raum. Vor dir siehst du nun den Jet HO-IX in der Halle stehen, und damit du nicht vergisst, dass immer noch Krieg herrscht, wirst du auch sofort beschossen. Unter den Angreifern befindet sich Sturmgeist. Nimm dein Scharfschützengewehr, erledige ihn und



die anderen Soldaten und schnapp dir dann den Jet. Jetzt nichts wie weg, denn das große Bombardement beginnt!

Willkommen zu Hause, Jimmy!

Wenn du in allen Leveln den Gold-Star erhalten hast, kannst du zum Schluss mit der Verleihung der Medal of Honor rechnen.





SPIDER-MAN

Spider-Man, wo man hinschaut – auch auf der PlayStation 2. Mit dieser Komplettlösung machst auch du bald dem grünen Kobold den Garaus.



Level 1: Die Suche nach Gerechtigkeit

Dein Onkel Ben wurde von einem Unbekannten getötet. Deine Aufgabe ist es nun, den Mörder zu suchen. Du befindest dich in New York und bist fest entschlossen, die Missetat zu rächen. Der Anfang des Spiels ist recht gemächlich zu spielen. Unter der Vogelsäule ist eine neue Kombo versteckt.

Lass dich hinunterfallen und setze dein Netz ein, um dich an die Mauer zu heften. Hole dir die Kombo und kehre zurück auf die Säule. Nun visierst du das große Gebäude halb rechts an. Dort lauern die ersten Schurken, die du dingfest machst. Peter stellt fest, dass die Kerle nicht plaudern wollen. Nun folgst du deinem Kompass und der Höhenanzeige. Du wirst mehreren Lumpen begegnen, die du alle erledigst. Je nachdem, welchen Schwierigkeitsgrad du gewählt hast, werden einige der Kerle Gewehre haben. Letztlich wird einer der Burschen reden. Er gibt dir den Hinweis, in die Lagerhalle zu gehen, was du auch tust.

Level 2: Jagd im Lagerhaus

In der Lagerhalle gibt es eine Möglichkeit, unentdeckt zu bleiben. Es gibt viele Schatten und dunkle Ecken, in denen du

dich als Spinnenmann unbemerkt fortbewegen kannst. Dazu ist aber ein wenig Übung erforderlich. Sollten dich die Gangster entdecken, musst du sie erledigen. Achtung! Einige sind bewaffnet. Schnappe dir Gegenstände im Raum und schleudere sie auf die Typen. Am besten ist es jedoch, die Typen einzuweben und dann zu verprügeln. Der Verbrecher im Kontrollzentrum wird die Tür verriegeln und die Sicherung rausreißen. Du musst den Kerl finden und die Sicherung zurückbekommen. Hinter dem Lastwagen geht es weiter. Hier will dich ein Gabelstapler rammen! Bewege dich an der Decke fort, um dem Gefährt auszuweichen. Dort, wo das Ding ursprünglich stand, findest du ein Gitter im Boden, über das du in einen Lüftungsschacht gelangst. Wenig später wird dir ein Stromkabel den Weg versperren. Nimm den Seitengang und schalte im Raum darunter den Strom ab. Nun kannst du deinen Weg im Lüftungs



PS-info



1 Spieler



Analog-kompatibel



Memory Card

Die Redaktion meint:

Das atmosphärische Actionspiel zum Kinofilm des Jahres.

Vertrieb: Activision

Hersteller: Treyarch

Genre: Action



schacht fortsetzen. Du gelangst in den Kontrollraum. Die Sicherung ist weg. Gehe durch die Tür und versohle dem Dieb den Hintern. Hast du die Sicherung in deinen Besitz gebracht, setzt du sie wieder in das Pult ein und gehst zurück in die Lagerhalle.

Level 3: Geburtsstunde eines Helden

Achte zu Beginn des Levels auf die Gitter im Boden. Darüber befindet sich ein Lüftungsschacht, der dich in einen Raum mit einigen Verbrechern bringt. Erledige sie und laufe in den Gang mit dem blauen Symbol. Hier versperren dir heiße Dämpfe den Weg. Nutze den Tipp, um den Dämpfen auszuweichen. Folge dem Gang. Nun wird es erstmals knifflig. In dem großen Raum warten eine Menge bewaffneter Gangster. Bewege dich an der Decke fort und schleudere den Typen Gasflaschen



entgegen. Alternativ webst du sie ein und haust einen nach dem anderen k.o. Mit dem Z-Button und dem C-Stick wird das Zielen einfacher. Im Raum befindet sich auch Energie, so dass du die Kerle nach wenigen Versuchen schaffen solltest. Einer der Typen trägt einen Schlüssel bei sich, den du dir holen musst. Der Schlüssel öffnet die Tür mit dem roten Licht darüber. Hinter dieser Tür wartet Onkel Bens Mörder. Er trägt eine Schrotflinte bei sich, die großen Schaden anrichtet. Wieder solltest du an der Decke entlangkrabbeln, ihn einweben und mit schnellen Schlagkombinationen zur Strecke bringen.

Level 4: OsCorps Schachzug

Dieser Level ist recht schnell geschafft. Zuerst musst du dich ein wenig durch die Gegend schwingen, um ein paar Fotos von dir machen zu lassen. Folge einfach den Anweisungen. Plötzlich tauchen Flugroboter auf, die du abschießen musst. Es sind genau 13. Bleibe in Bewegung, um nicht zu viel Schaden zu erleiden. Sind alle Schrott, ist auch dieser Level erledigt.

Level 5: Die U-Bahn-Station

Nachdem das Auto demoliert ist, steigen die Bankräuber aus und flüchten in die U-Bahn. Dort musst du nun einige Zivilisten befreien. Zuerst wollen die Kerle einem Wachmann an den Kragen. Erledige die Unholde und hilf dann dem anderen Zivilisten und dem zweiten Wachmann. Erst solltest du dem Zivilisten helfen, da der völlig wehrlos ist. Folge einfach dem Kompass. Zum Schluss musst du noch einem weiteren Zivilisten helfen. Der Mann telefoniert mit seinem Handy und läuft Gefahr, von einem umstürzenden Steinblock erschlagen zu werden. Greife dir den Unwissenden mit dem



B-Knopf und setze ihn an der markierten Stelle ab. Nun folge dem Weg, den dir dein Spinnensinn vorgibt. Hilf den drei Wachmännern und mache dich für die Verfolgung des Schockers bereit.

Level 6: Verfolgung in der Kanalisation

Folge dem Gang. Du wirst auf zwei Schufte treffen. Springe über das Rinnsal und du gelangst in einen großen, runden Raum. Eine Etage tiefer befinden sich zwei Schalter, die du umlegen musst. Überall wimmelt es von Schockers Handlangern. Erledige die Typen nach altbewährtem Muster. Eine Tür öffnet sich im Boden des Raumes. Schocker flüchtet in ein Rohr und das Wasser wird aufgedreht. Ein Verbrecher hat das Rad geklaut, das zum Abstellen des Wassers nötig ist. Laufe in den Nebenraum und durchforste das Labyrinth nach dem Kerl, der das Rad bei sich trägt. Das benutzt du nun an der markierten Stelle. Nun kannst du in das Rohr eindringen. Wieder stellen sich dir Schockers Schergen in den Weg. Kämpfe dich voran, bis du in einem großen Raum gefangen bist. Erledige erst die Gegner auf dem Metallsims, dann





machst du die Typen auf dem Boden alle. Es folgt eine zweite Gegnerwelle. Einer der Kerle trägt einen Schlüssel bei sich, mit dem du die Tür auf dem Grund des Raumes aufschließt.

Level 7: Showdown mit Schocker

Nun geht es gegen Schocker. Versuche den Strahlen Schockers auszuweichen, indem du dich jedes Mal zwischen den Durchgängen versteckst. Verwende deine Spinnenfäden, um schneller voranzukommen. Bist du nahe genug bei Schocker, flüchtet er. Um ihn verfolgen zu können, legst du den linken Schalter um. Die Bahn fährt zur Seite und gibt eine Treppe frei. Folge dem Gang und stelle dich Schocker in den Weg. Der wird wild durch die Gegend rennen und dich mit seinen Stahlen erledigen wollen. Du solltest es ihm gleichtun und dich ständig durch den Raum schwingen. Schocker braucht immer eine kurze Zeit, um sich wieder aufzuladen. In diesen Momenten deckst du ihn mit Schlägen ein. Nach einiger Zeit ist er besiegt und erzählt dir vom Geier.

Level 8: Der Schlupfwinkel des Geiers

Nun bist du im Turm des Geiers. Laufe fix die Treppen hoch oder krabbele an der Wand entlang. Vorsicht, hier sind Minen und Roboterspinnen zur Verteidigung angebracht.

Bist du ein Stück den Turm hinaufgekommen, wird der Geier einen Teil des Turmes in Brand stecken. Achte nun auf die brennenden Teile und schwinde dich auf das abgebrochene Stück der Treppe, das in eine Sackgasse führt. Über das innere Stück des Turmes gelangst du weiter nach oben. Im letzten Bereich des Turmes wirft der Geier alles auf dich, was er zu bieten hat: Minen, Spinnen, Bomben. Bleibe in Bewegung und schwinde dich immer weiter nach oben. Auf der Spitze angelangt, endet der Level.

Level 9: Der Geier entkommt

Jetzt musst du den Geier in der Luft verfolgen. Wichtig ist, dass du den Vogelmenschen nicht aus den Augen verlierst, denn ist er erst weg, gilt die Mission als gescheitert. Folge ihm also zwischen die Hochhäuser hindurch. Nach einiger Zeit wird er versuchen, eine Werbetafel nach unten auf die Passanten zu stürzen. Repariere den Schaden mit deinem Spinnennetz (davor stellen und Y drücken). Verfolge dann den Geier weiter. Nun will der Bösewicht einen Wassercontainer auf die Menschen stürzen. Auch diesen Schaden musst du reparieren. Die Verfolgungsjagd

geht weiter. Nach einer Zeit endet die Hatz und es kommt zum Duell.

Level 10: Luftkampf mit dem Geier

Der Geier schießt mit allem, was er hat, auf dich. Weiche ihm aus und drücke A, um dich ein Stück fallen zu lassen. In diesem Moment schießt du mit Y dein Spinnennetz auf ihn, denn das mag er gar nicht. Wenn du ihn getroffen hast, erkennst du das an den grünen Federn, die er verliert. Dein Ziel ist es, den blauen Energiebalken zu eliminieren. Ist das geschehen, muss der Geier zwischenlanden. Ihm nach! Bearbeite ihn, während er auf einem Haus steht, mit Tritten und Schlägen. Sein Balken lädt sich wieder auf und er wird sich erneut in die Lüfte erheben. Nun musst du ihm wieder seine Schwingen stutzen. Nach zirka vier Zwischenlandungen ist auch dieser Boss erledigt.

Level 11: Geschnappt

Dieser Level ist schnell erledigt. Du musst dem Skorpion helfen, gegen die Roboterspinnen zu bestehen. Benutze dein Spinnennetz, um die Biester bewegungsunfähig zu machen. Dann vermöbelst du sie. Laufe das Parkhaus nach oben. Hier triffst du wieder den Skorpion. Bleibe in seiner Nähe, da die Spinnen dort automatisch wieder auftauchen. Ist die letzte Spinne Geschichte, rastet der Skorpion aus



und flüchtet. Übrigens findest du auf dem Weg nach oben noch eine neue Kombo.

Level 12: Der rasende Skorpion

Nun geht es gegen den Skorpion selbst, der ein harter Gegner und im Nahkampf stärker als du ist. Also musst du ihn aus der Distanz erledigen. Schwinge dich durch das Areal und suche nach den großen Blumentöpfen. Schleudere sie auf den Skorpion. Im hinteren Teil des Raumes liegen Energievorräte für dich. Eine zweite Möglichkeit ist es, den Skorpion im Vorüberschwingen zu treffen und mit Schlägen und Tritten zu bearbeiten. Dazu musst du deine Angriffe gut planen, denn sobald dich der Skorpion zu greifen bekommt, wird er dir eine Menge Energie abziehen. Dieser Gegner kann dich schon etwas länger aufhalten, Ausdauer ist also gefragt.

Level 13: Coup d'État

An dieser Stelle kommt der grüne Kobold ins Spiel. Der Oberschurke versucht, wie der Geier, große Gegenstände auf die Menschen in den Straßen herabfallen zu lassen. Zuallererst musst du aber Mary Jane retten. Nimm sie mit B auf und setze sie an der markierten Stelle wieder ab. Nebenbei musst du den Kerl natürlich auch besiegen. Die Taktik ist die gleiche wie gegen den Geier. Schwinge dich

durch die Lüfte, drücke A und schieße in diesem Moment Spinnennetze auf

den grünen Kobold. Ab einem bestimmten Energielevel des Kobolds wird er den ersten Gegenstand beschädigen, um ihn niederstürzen zu lassen. Du hast je nach

Schwierigkeitsgrad nur eine bestimmte Zeitspanne, um den Gegenstand mit Netzen zu reparieren. Folge schnell dem Kompass und rette die Menschen. Nun geht der Luftkampf weiter – wieder nach dem gleichen Schema. Hast du dem Kobold die Hälfte seiner Energie abgezogen, versucht er, eine Brücke auf die Leute herabzustürzen. Wieder läuft der Countdown! Achte auf die Geschosse des Kobolds. Er wird immer wieder versuchen, dich von der Brücke herunterzuschießen. Sind alle vier Pfeiler geflickt, geht der Kampf weiter. Der Level ist erst beendet, wenn der Kobold fast besiegt ist.

Level 14: Das Angebot

Wieder musst du gegen den Kobold im Luftkampf antreten und wieder musst du versuchen, seine blaue Energieanzeige zu eliminieren. Ist das geschehen, wird der grüne Kobold eine Bruchlandung in ein Haus machen. Dorthin musst du ihm folgen und ihn im Zweikampf besiegen. Der Kobold ist ein starker Kämpfer. Achte auf die Energievorräte an der Tür: Hole dir immer Nachschub, und zwar spätestens dann, wenn du nur noch ein Drittel deiner Energie übrig hast. Denn der Kobold wird dich würgen und es ist dir in diesem Moment unmöglich, dich aus der Umklammerung zu lösen. Eine gute Taktik ist es, auf ihn zuzulaufen, ihn ständig einzuweben und dann schnell eine harte Schlagkombination zu landen. Doch bevor



Spider-Man den Kobold besiegen kann, türmt dieser wieder. Erneut musst du die blaue Energieanzeige des Kobolds erledigen. Der Kobold wird ein weiteres Mal eine Bruchlandung hinlegen. Folge ihm schnell und gib ihm den Rest! Doch der Kobold kann wieder flüchten.

Level 15: Rennen gegen die Zeit

Dieser Level ist mit Sicherheit einer der schwersten im ganzen Spiel. Es gibt insgesamt sieben Bomben zu entschärfen. Die Sprengsätze werden von Robotern bewacht. Vermeide es, in die Suchlichter zu kommen – das ruft noch mehr Roboter auf den Plan. Die Roboter erledigst du mit deinen Spinnenschüssen. Kümmere dich aber vorrangig um die Bomben, da die Zeit doch recht begrenzt ist. Für die erste Bombe hast du genug Zeit. Sie befindet sich rechts von deinem Startpunkt. Folge wie immer dem Kompass und du solltest sie schnell finden. Nun musst du zwei Bomben nacheinander entschärfen. Wieder geleitet dich der Kompass zu den Explosivkörpern. Die erste Bombe ist etwas versteckt zwischen zwei Hochhäusern, die zweite wirst du recht schnell finden. Jetzt wird es hart: Drei Bomben sind am Stück zu entschärfen. Wieder geleitet dich der Kompass zu den Bomben. Kümmere dich weniger um die Ro-



boter. Schieße nur, wenn dir wirklich einer im Weg steht. Achte immer auf den Piepton, der lauter wird, je mehr du dich einer Bombe näherst. Hast du alle drei entschärft, ist der Level geschafft.

Level 16: Auf Messers Schneide

Dieser Level ist wieder sehr kurz. Der Kobold hetzt Spider-Man seine Razor-Bats auf den Hals. Deine Aufgabe ist es, 50 der kleinen Messer zu erledigen. Du musst sie nur einmal mit deinem Spinnennetz treffen. Das kannst du aus der Luft anstellen oder auf einem Hochhaus landen und die Dinger von dort aufs Korn nehmen. Um den Kobold musst du dich nicht kümmern. Sind 50 Gegner vom Himmel geholt, musst du die blaue Spinnenmarkierung finden, zu der dich dein Kompass führt.



Level 17: Einbruch

Spider-Man findet heraus, wer hinter den Bats steckt. Um mehr Infos zu bekommen, bricht er in die Büroräume der OsCorp ein. Das A und O in dieser Mission ist es, unentdeckt zu bleiben. Krabbele immer an den Wänden oder an der Decke entlang und bleibe an dunklen Stellen. Achte auf die Sicherheitskameras. Ihr Blickfeld kannst du am grünen Lichtkegel erkennen. Wachen kannst du von oben einweben und k.o. schlagen, was aber nicht nötig ist. Es sei denn, sie entdecken dich, denn dann tauchen Supersoldaten auf, die dir arg zusetzen werden. ertönt der Alarm, solltest du dich verstecken und warten, bis er wieder verstummt. Wenn du in den Computerräumen angekommen bist, bewegst du dich an der Decke entlang, bis du dich über einer Arbeitsbox befindest, deren Rechner noch läuft. Die richtigen Boxen erkennst du daran, dass Licht vom Monitor strahlt.

Spider-Man besorgt sich per B-Knopf die benötigten Daten. Fünf Computer sind es insgesamt. Hast du dir alle Infos heruntergeladen, musst du durch die Sicherheitstür. Achte dabei auf die Kamera! Um den Code zu knacken, benutzt du folgende Farben:

- 1 Blau,
- 2 Blau/Violett,
- 3 Violett/Rot,
- 4 Violett/Orange.

Level 18: Chemie-Chaos

Spider-Man bekommt Hilfe von einem Wissenschaftler. Du musst nun eine Sequenz einleiten und bestimmte Räume finden. Wichtig ist es wiederum, unentdeckt zu bleiben. Bewege dich vornehmlich an der Decke und an dunklen Stellen fort. Drücke den Schalter der Tür und gehe auf den Gang hinaus. An der Decke entlang gelangst du geradeaus zur zweiten Tür, hinter der einige Laser für Sicherheit sorgen. Achte auf den Abstand, mit dem die Sensoren erscheinen, und sause mit Hilfe deiner Spinnenfäden schnell hindurch. Um die nächste Ecke herum befinden sich wieder Sensoren. Hier musst du dich einfach durcharbeiten und zusehen, dass dich keiner davon erwischt. Die nächste Tür ist leicht links im Gang. Hier betätigst du den Schalter. Nun gehst du wieder raus und im Gang weiter. Achtung – Kamera! Rechts ist ein Gang mit einer großen Tür, die in einen runden Raum führt. Drücke hier den Schalter AB, nicht CD! Nun gehst du wieder raus und folgst dem Gang in die andere Richtung. Durch die Tür hindurch und eine weitere Lasersperre per Spinnenfäden überwinden! Laufe zu Raum C und lege den Schalter um. Spidey stellt fest, dass die Tür zu Raum D verschlossen ist. Um sie zu öffnen, muss er den anrückenden Wissenschaftler samt Supersoldaten besiegen. Hast du den Schlüssel, legst du Schalter D um und gehst zurück in den Hauptkontrollraum, um den Schalter CD zu drücken.

Level 19: OsCorps Superwaffe

Die OsCorp hat eine mächtige Waffe entwickelt, die du zerstören musst. Die Kanone in der Mitte des Raumes wird von zehn



Generatoren gespeist. Vier befinden sich hinter der Kanone, zwei am Rumpf und vier auf dem Rundweg, um den Raum herum. Die mächtige Kanone schießt erst, wenn du dich einem Generator näherst, also sei schnell. Zuerst solltest du die vier Generatoren hinter der Kanone zerstören. Bewege dich hüpfend fort, so dass du kein gutes Ziel abgibst. Ein Tritt genügt und die Generatoren explodieren. Sind alle vier hin, schwingst du dich auf den Rundweg. Folge dem Weg einmal rundherum. Hier findest du Energie, die du wegen der heftigen Attacken der Kanone auch bitter nötig haben wirst. Sind diese vier Generatoren auch hinüber, schwingst du dich unter den Kopf der Kanone. Hier sind die letzten beiden Generatoren postiert. Zerstöre sie und springe dann in den Nacken des Kanonengebildes. Zwei, drei Schläge genügen, um die Kanone zu zerstören.

Level 20: Flucht von OsCorp

Du musst nun aus dem OsCorp-Gebäude flüchten. Der Alarm wurde ausgelöst. Also renne, was das Zeug hält. Um die Roboter solltest du dich weniger kümmern. Vor der großen Treppe geht nach links und nach rechts je ein Gang ab. In beiden Richtungen befindet sich ein Raum mit einem Schalter, der das Sicherheitssystem deaktiviert. Sind beide Schalter umgelegt, gehst du von der großen Treppe aus gesehen in das rechte Parterre. In der rechten unteren Ecke befindet sich ein weiterer Schalter, den du umlegst. Ein nächster Raum folgt, in dem rechts eine Panzertür ist. Schalter umlegen und hindurchgehen! Wieder rennst du einfach an den Robotern vorbei zum Ausgang des Levels.

Level 21: Mary Jane wurde entführt

Eine der schwersten Aufgaben wartet



auf dich: Du musst den grünen Kobold verfolgen – hört sich leicht an, ist aber schwer. Versuche, dem Kobold so schnell wie möglich zu folgen. Achte auf seine

Bomben, schon jede Sekunde Zeitverlust kann das Ende des Levels bedeuten. Auch darfst du keine Pause an einem Haus einlegen. Präge dir während deiner Erkundungen den Weg des Kobolds ein, um so auf schnelle Wendungen des Schurken reagieren zu können. Nur Geduld, das wird schon.

Level 22: Stelldichein an der Brücke

Der Kobold hat immer noch Mary Jane in seiner Gewalt. Er setzt sie in der Nähe eines Feuers auf der Brücke ab. Rette sie zuerst, indem du sie dir über die Schultern legst und zum markierten Punkt auf der Straße bringst. Nun kannst du dich dem Kobold widmen. Der saust wieder



auf seinem Fluggerät durch die Gegend.

Einmal mehr musst du einen Luftkampf bestehen. Schwinde dich umher und versuche,

den Kobold mit deinem

Spinnennetz zu treffen oder ihm im Vorüberschwingen eins überzubraten. Wieder musst du den blauen Balken eliminieren, damit der Kobold zur Landung gezwungen ist. Dann setzt du schnelle Kombos an, um ihn zu verletzen. Alternativ schießt du Spinnennetze auf ihn. Auf und unter der Brücke befindet sich Energie, die du dir holen kannst. Du weißt ja, dass der Kobold ein starker Nahkämpfer ist, also sei schnell, wenn du in seine Nähe kommst. Achte auch auf das Fluggerät: Es wird dich auch ohne den Kobold angreifen. Unter Umständen musst du den Kobold mehrmals vom Himmel holen, bis all seine Energie aufgebraucht ist – dafür bekommst du aber zur Belohnung einen klasse Kuss von Mary Jane! Ist das nichts?

STAR TREK VOYAGER: ELITE FORCE

Captain Janeway und ihre Crew kämpfen weitab der Heimat um ihr Überleben. Schlüpfe in die Rolle eines Besatzungsmitgliedes und werde selbst zum Helden!

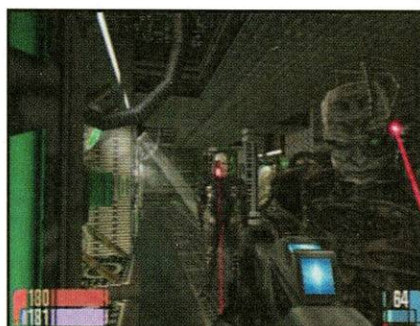


Die Simulation

Einsatzziele:

- Retten Sie Ihre Team-Mitglieder.
- Holen Sie den U-Mod von den Borg zurück.

Gehe nach links, töte den Borg neben der Tür und zerstöre den Verteilerknoten rechts von ihm. Gehe durch die Tür, durch den Gang und zerstöre den nächsten Ver-



teilerknoten. Laufe durch die nächste Tür, die Rampe runter und zerstöre den Plasmafilter. Springe und krieche anschließend durch das entstandene Loch, bevor du die Leiter nach oben kletterst. Folge dem Weg, suche den Aufzugsschalter und aktiviere ihn.

Töte den Borg, nimm dir den U-Mod und befreie deinen Kumpanen. Ballere dir den weiteren Weg frei und fahre dann mit



dem Aufzug nach unten. Dort eliminiert du alle Gegner und kriegst durch den rechten Lüftungsschacht. Lass dich fallen, krieche weiter und zerstöre die drei Plasmafilter. Gehe zurück, fahre mit dem Aufzug eine Etage nach oben, gehe durch die blaue Tür und deaktiviere das orange Energiefeld. Suche nun den nächsten Verteilerknoten, verwandle ihn zu Schrott und töte dabei alle auftauchenden Borg. Laufe zu Chang, nimm den rechten Auf-

PS-info



1-4 Spieler



Analog-kompatibel



Memory Card



Split-Screen



Multi-Tap

Die Redaktion meint:

Trekkies stellen ihre Phaser auf "Töten"!

Vertrieb: Codemasters

Hersteller: Pipedream

Genre: Action



zug nach oben, folge dem Weg und fahre auf der anderen Seite wieder hinunter. Gehe weiter,



oben und lass dich durch das folgende Loch im Boden fallen. Krieche weiter

lass dich fallen, nutze den Aufzug auf der anderen Seite des Raumes und ballere dir deinen Weg zum nächsten Aufzug frei. Fahre nach oben, folge dem Weg und fahre wieder nach unten. Laufe zu den Gefangenen, halte dich rechts und zerstöre den Verteilerkasten, um die Borg außer Gefecht zu setzen. Aktiviere die Kontrolleinheit und der Einsatz ist erledigt.

Der Warpkernbruch

Einsatzziele:

- Nehmen Sie den Turbolift zum Maschinenraum auf Deck 11.
- Deaktivieren Sie die Eindämmungsfelder, um einen Zugang zu den Turboliften achtern zu ermöglichen.
- Gehen Sie zum zentralen Maschinenraum und helfen Sie B'Elanna mit dem Warpkernbruch.
- Deaktivieren Sie zuerst die Energie-Relais.
- Koppeln Sie die Dilizium-Matrix.
- Begeben Sie sich zum Ladedock, um die Eindringlinge zurückzuschlagen. Benutzen Sie einen Turbolift, um dort hin zu gelangen.

- Folgen Sie Lt. Foster zum Ladedock 7 und assistieren Sie Lt. Cmdr. Tuvok beim Zurückdrängen der Eindringlinge.

Rede mit Janeway, gehe in den Aufzug und aktiviere die Kontrolleinheit. Auf Deck 11 angekommen, musst du nach links gehen, den Kollegen zuhören und dann weiterlaufen. Folge dem Weg bis zur Kontrollkonsole, aktiviere den Schutzschild und laufe anschließend nach links. Aktiviere die dortige Konsole, wenn du den Befehl dazu bekommst, und gehe ein Stück den Gang zurück. Links musst du in die Öffnung in der Wand klettern, dann wieder raus und durch die gesprengte Tür gegenüber. Klettere die Leiter nach



und aktiviere die Kontrollkonsole. Gehe zum Gang zurück, dann nach links und folge dem Weg, bis du rechts durch eine Tür gehen kannst. Passiere sie und klettere die Leiter hinunter.

Gehe durch die Röhre und vermeide in dem neuen Raum die Berührung mit dem Boden. Überquere den Hindernisparcours, klettere auf der anderen Seite nach oben und aktiviere die Kontrollkonsole. Verlasse den Raum und halte dich rechts. Rede mit B'Elanna.

Gehe nach links an die zweite Konsole, dann rechts um die Ecke an die letzte. Laufe zurück zur ersten Konsole und klettere dann die Leiter nach oben, wo du in der linken hinteren Ecke das Terminal bedienen musst. Gehe wieder nach unten, verlasse den Raum nach rechts und benutze den Turbolift hinter der linken Tür.

Verlasse den Turbolift, höre deinen Kollegen zu und setze die Eindringlinge außer Gefecht. Folge anschließend Foster zum Lift und hilf Tuvok.



Das Alien-Schiff

Einsatzziele:

- Gehen Sie zum Ausrüstungsraum und suchen Sie sich Ihre Waffen für den Einsatz aus.
- Begeben Sie sich mit Ihrem Team zum Transporterraum und beamen Sie sich zum Außeneinsatz.
- Finden Sie ein funktionstüchtiges Computerterminal, um ihm Informationen zu entnehmen.
- Schützen Sie den Techniker während des Feindkontakts, damit die Informationen geborgen werden können.
- Begeben Sie sich zur Sektion 29, um dort Fosters Team zu treffen.
- Finden Sie den Zentral-Computerkern und deaktivieren Sie ihn.
- Finden Sie den Zentral-Computerkern des fremden Schiffes und deaktivieren Sie ihn.

Gehe zum Gang, halte dich rechts und betrete den ersten Raum links. Nimm dir die Waffen, betrete das Holodeck und aktiviere die Kontrollkonsole. Absolviere das Programm, verlasse sowohl das Holodeck als auch den Ausrüstungsraum und gehe nach rechts in den Transporterraum. Nachdem Team A weggebeamt wurde, bist du an der Reihe.



Stelle dich mit dem Rücken zum Techniker, nachdem der ein funktionierendes Terminal gefunden hat. Wehre den Angriff der Feinde ab und gehe durch die Tür. Folge dem Weg und benutze den Transporter. Gehe in den nächsten Raum und verlasse ihn durch die Tür zwischen den Ladestationen. Laufe weiter und durch den Transporter, bevor du es mit einigen Feinden zu tun bekommst.

Gehe in den nächsten Raum, klettere nach oben und aktiviere die Kontrollkonsole. Gehe wieder nach unten und folge dem Weg, bis du zum Raum mit dem Transporter (aus der Zwischensequenz) kommst. Töte die Aliens und nutze den Transporter. Folge dem Weg, töte die Aliens und betrete den nächsten Transporter. Nach einer Zwischensequenz und einer Großattacke verlässt du den Raum durch eine zweite Türe. Folge der Gabelung zuerst nach rechts, töte alle Feinde und gehe zurück zur Gabelung, wenn du an den nicht aktivierten Transporter kommst. Gehe also nach links, zerstöre das rechte Objekt im Energiefeld und benutze den Transporter. Aktiviere die Kontrolleinheit und benutze den Transporter auf der unteren Ebene.

Aktiviere die Konsolen am Computerkern und gehe anschließend durch die frisch geöffnete Tür. Folge dem Weg und plätte dabei sämtliche Gegner. Vernichte die Gegner in der nun folgenden Halle und verlasse die Halle durch die Tür am anderen Ende. Gehe durch den Transporter und zerstöre das Objekt im Energiefeld. Laufe durch die Tür, durchquere den Gang und aktiviere, oben angekommen, die beiden Kontrolleinheiten. Gehe durch die Tür, den Gang nach oben und wehre die große Feindattacke ab, bevor du dich wegteleportierst (dazu musst du sämtliche

Konstruktionen zerstören, um die Glühwürmchen nach oben zu locken, die den Transporter aktivie-

ren). Folge dem Weg und vernichte in der nächsten Halle sämtliche Gegner. Laufe weiter, durchquere insgesamt zwei Transporter und hilf deinen Kollegen aus der Patsche. Folge nun einfach noch dem Weg, räume ein paar Gegner beiseite und die Mission wird ein überraschendes Ende nehmen...

Die Scavenger

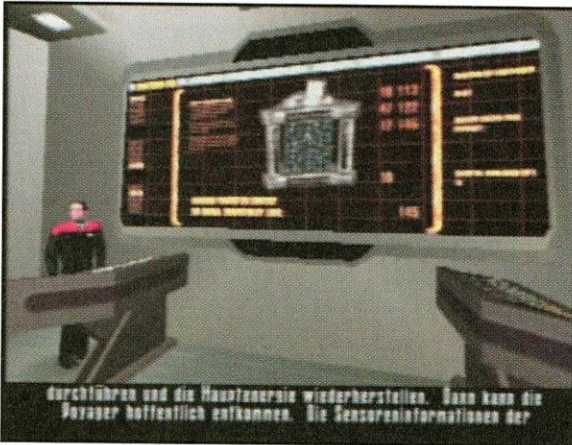
Einsatzziele:

- Lassen Sie sich vom Doktor heilen. Ruhen Sie sich auf Deck 4 aus und melden Sie sich dann zur Einsatzbesprechung. Benutzen Sie einen Turbolift, um dorthin zu gelangen.
- Gehen Sie zum Ausrüstungsraum und bereiten Sie sich auf den Einsatz vor.
- Gehen Sie zur Shuttle-Rampe auf Deck 10. Benutzen Sie einen Turbolift, um dorthin zu gelangen.
- Gehen Sie zur Shuttle-Rampe, Lieutenant Foster erwartet Sie dort.
- Begeben Sie sich auf das untere Deck der Shuttle-Rampe und finden Sie die Steuerung, mit der Sie die defekten Dockklammern lösen können.
- Kehren Sie zum Hauptdeck der Shuttle-Rampe zurück.
- Dringen Sie in das alte klingonische Schiff ein.
- Leiten Sie die Energie im oberen Abschnitt des klingonischen Maschinenraums für Telsia um.
- Finden sie Besatzungsmitglied Odell.
- Finden Sie drei Isodesium-Proben.
- Finden Sie Odells letzte Isodesium-Probe.
- Finden und retten Sie Telsia.
- Bringen Sie Telsia und das Isodesium zum Extraktionspunkt zurück.
- Gehen Sie zurück zum Extraktionspunkt.

Sprich den Doktor an und verlasse die Krankenstation nach rechts. Folge dem Weg und benutze den Turbolift. Laufe

geradeaus aus dem Turbolift und entscheide dich an der T-Kreuzung für den rechten Weg, bevor du die Tür links passierst. Höre der Besatzung zu, verlasse den Raum und gehe zum Besprechungsraum. Verlasse ihn wieder und statte dich im Ausrüstungsraum gegenüber mit Waffen aus. Betrete das Holodeck, akti-





durchführen und die Hauptenergie wiederherstellen. Dann kann die Voyager hoffentlich entkommen. Die Sensoreninformationen der



viere die Kontrollkonsole, absolviere das Programm, verlasse sowohl das Holodeck als auch den Ausrüstungsraum und gehe nach links in den Turbolift.

Auf Deck 10 angekommen, verlässt du den Turbolift und folgst dem Gang nach rechts. Gehe durch die Tür vor dir und dann nach links, wo du mit dem Techniker sprichst. Laufe durch die nächste Tür, fahre mit dem Lift nach unten und sprich mit den Leuten dort. Gehe anschließend durch die Tür am Heck des Raumschiffes und fahre mit dem Lift nach unten. Benutze die Kontrollkonsole an der Wand, ducke dich rechts unter dem Gas durch und schalte es mit Hilfe der Kontrollkonsole aus. Gehe durch die Tür, aktiviere die Kontrollkonsole, passiere die nächste Tür und klettere die Leiter nach oben.

Nach der Zwischensequenz musst du die Leiter hoch und durch die Tür. Ignoriere den schlafenden Klingonen und gehe die zweite Treppe hinunter, aber renne nicht. Benutze die Kontrollkonsole, gehe durch die Tür und lehne dich per L3 an der Kreuzung um die Ecke. Krieche in den Raum und halte dich vor dem ersten Klingonen an der



Kiste links. Schleiche dich an der patrouillierenden Wache vorbei, verlasse den Raum nach rechts und gehe dann durch die Tür. Warte, bis der Klingone das Vieh am Boden erledigt und den Raum verlassen

hat, dann kannst du dich im Raum frei bewegen. Rechts neben der Tür befinden sich Kisten und Fässer, über die du nach oben springen musst. Benutze die Kontrollkonsole, springe wieder nach unten und gehe durch die Tür nach rechts – und durch eine weitere Tür. Schleiche dich am Klingonen vorbei, klettere die Leiter hoch und lass dich auch hier nicht erwischen. Gehe über den Balken, passiere den nächsten Raum und schleiche dich an der nächsten Wache vorbei. Aktiviere die Kontrollkonsole, hole dir die erste Isodesium-Probe und aktiviere die nächste Kontrollkonsole.

Gehe wieder den Gang zurück und durch die neu geöffnete Tür im Gang rechts, auf der linken Seite. Springe in das Loch, folge dem Weg, die Leiter runter, durch die Halle und in die nächste

zur Leiter – lass dich bloß nicht erwischen und sei vorsichtig! Nimm dir das Isodesium in dem schmalen Gang in der Wand. Klettere vorsichtig zwei Stockwerke nach oben und benutze den großen, grauen Kasten, um Telsia zu helfen. Verlasse den Raum und betrete das neue Areal.

Warte, bis das Gespräch im unteren Stockwerk vorbei ist, klettere die Leiter runter und krieche nach rechts, um dir die dritte Isodesium-Probe unter den Nagel zu reißen. Verlasse den Raum durch die Tür neben dir, warte das Gespräch ab und gehe durch die nächste Tür. Zerstöre das Gitter linker Hand und krieche durch die Öffnung. Du siehst eine Leiter,

die du hinunterklettern musst. Gehe ein Stück nach vorne und krieche durch den rechten Tunnel. Wenn du wieder aufrecht stehen kannst, musst du den schmalen Steg entlanglaufen, über





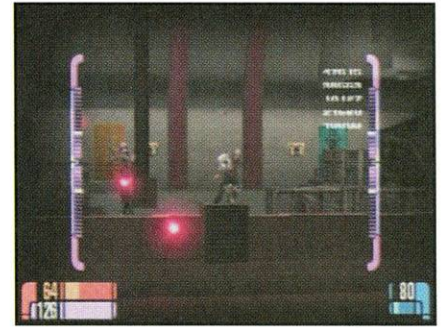
die Kiste zur Leiter springen und diese hochklettern. Springe im ersten Stockwerk ab und krieche durch die Gitteröffnung an der Seite. Springe die Röhre hoch, warte, bis sich der Klingone verdrückt hat, und krieche dann in den kleinen Raum nach rechts. Betätige die Kontrollkonsole, warte, bis die Klingonen weg sind, und drücke dann den Schalter an der Stelle, an der sie kurz zuvor noch standen.

Gehe durch die Tür rechts hinten, springe auf die Kiste, von dort auf den Steg und dann an die Leiter. Klettere sie hinauf, gehe durch die Tür, springe über das Loch im Boden und klettere die nächste Leiter hinunter. Laufe an der Wand entlang, erschieße die beiden Klingonen und springe in die Röhre gegenüber der Tür. Folge dem Weg und vermeide dabei jeden Kontakt mit dem Abwasser. Erledige die Käfer, springe hinüber, dann über den Schrott nach oben und klettere die Leiter hinauf. Gehe nach rechts, die Leiter hinauf und folge dem Weg, bis du zu einem Loch kommst. Lasse dich fallen, laufe zur Tür und erschieße die beiden Klingonen im nächsten Raum. Töte die Wachen im nächsten Raum, fahre mit dem Aufzug nach unten und schalte weitere Wachen aus. Spring auf das eine Fass und von dort in den Schacht, dem du bis zum Ende folgst. Krieche weiter und folge dem Klingonen. Erschieße alle Gegner in der Halle, klettere die Leiter hoch und springe auf den Kran und von dort auf die andere Seite. Hole dir das Isodesium und gehe



durch die linke Tür in den Turbolift.

Halte dich links und folge dem Weg bis zur Tür mit dem Energiefeld. Schleiche, damit die herumliegenden Personen nicht aufwachen. Versuche, die gegenüberliegende Tür zu öffnen, und fliehe durch die düstere Passage. Schleich dich von hinten an die beiden heran und gehe nach rechts in den Raum, wo du die Kontrolleinheit auf dem Tisch betätigen musst. Gehe nun durch die neue Öffnung und töte die beiden Parasiten. Klettere die Leiter nach unten und gehe durch die Tür nach links. Klettere die Leiter nach oben, warte, dass die Personen den Raum verlassen, und klettere die Leiter wieder runter. Schleich dich in den eben gesehenen Raum (durch die gelbe Tür) und betätige die Kontrollkonsole. Gehe die rote Leiter hoch und durch die linke Tür. Folge dem Weg und kämpfe dich durch den Kriechgang, bis du eine Leiter findest, die du (natürlich) hinabsteigst.



Gehe durch die blaue Tür, dann nach links und durch die beiden grauen. Im Gang angekommen, halte dich links, bis du zwei Typen siehst, die sich unterhalten. Gehe in Deckung, warte, bis sie sich ausgequatscht haben, schleiche dich nach vorne in den (linken) Gang und gehe durch die rote Tür. Laufe durch die Tür neben dem Spiegel und klettere die Leiter linker Hand hinunter. Gehe durch die Tür auf der rechten Seite, klettere die Leiter hinunter und laufe nach der zweiten blauen Tür nach links. Hinter der linken Tür im rechten Gang befindet sich die Krankenstation – betrete sie. Rede mit dem Arzt und hole das Serum (linke Tür im Nebenraum). Erschieße nach der Injektion den Arzt und anschließend die vier heranrückenden Wachen.

Folge Telsia, erledige alle Wachen und drücke anschließend den Kontrollschalter am Stuhl. Gehe durch die Tür, erledige die nächsten drei Typen, laufe weiter und fahre per Aufzug in den nächsten Bereich.

Um Hunter zu erledigen, musst du schnell auf den Beinen sein. Feuere drei Stöße mit der Sekundärfunktion einer Waffe deiner Wahl ab und geh dann in Deckung. Auf der unteren Ebene findest du Munition und Lebensenergie – gib ihm Saures! Wenn du Hunter besiegt hast, musst du seine Waffe aufsammeln. Springe wieder auf die untere Ebene, meuchle ein paar Klingonen und kehre zum Startpunkt der Mission zurück.



Der Borg-Betrug

Einsatzziele:

- Warten Sie auf Tuvok, der Sie rufen wird. Kümmern Sie sich in der Zwischenzeit um Ihre Teamkameraden.
- Bringen Sie das von den Borg gestohlene Isodesium zurück.
- Vernichten Sie die Spezies 8472.

Gehe zum Umkleideraum (links vom Transporterraum) und rede mit deinen Leuten. Betrete anschließend die Lounge und rede mit den Leuten dort. Laufe zum Turbolift, sobald Tuvok sich meldet.

Zerstöre den Verteilerknoten links von dir und gehe durch den Gang rechts davon. Laufe bis ans Ende und töte nach der Explosion alle Borg – aber erst, wenn sie angegriffen haben. Gehe durch den blauen Durchgang und warte, bis das rechte Energiefeld geöffnet wird. Gehe nach rechts, benutze die Kontrollkonsole, krieche unter den Kabeln durch, töte die beiden Borg und drücke den Knopf. Gehe nach links, rette Foster und kehre zu den anderen zurück. Laufe den Weg weiter und töte die vier Borg. Zerstöre den Verteilerknoten und halte dir dabei die Borg vom Leib. Gehe wieder in den Anfangsbereich zurück und eröffne sofort das Feuer auf die Borg – sei schnell, triff gut; diese Stelle ist etwas heikel. Erledige am Ende die beiden Borg, die sich in die Szenerie teleportieren, und betrete dann den neuen Abschnitt. Laufe vorwärts, erledige die Borg, betrete den neuen Abschnitt. Mehr ist hier nicht zu tun.

Kämpfe dich durch das Areal und wenn du das grüne Energiefeld erreichst, dann gehe ein Stück nach rechts und krieche durch den Gang. Am Ende des Gangs kannst du rechter Hand einen Verteilerknoten zerstören. Passiere das ausgeschaltete Energiefeld und gehe nach rechts in den Aufzug, nachdem du weitere Borg erledigt hast. Warte, bis alle Teammit-

glieder im Aufzug sind, und fahre nach unten. Dort angekommen, wirst du von einer weiteren Welle Borg "überrascht". Erledige sie und fahre mit dem nächsten Aufzug weiter nach unten. Schaffe die Borg aus dem Weg und gehe um den Pfeiler herum.

Renne in den nächsten Raum und halte dich rechts. Wirf eine Granate hinter das Gitter auf die grün leuchtende Konstruktion – die Borg sind dann kein Problem mehr und das Energiefeld ist auch zerstört. Laufe zum Fahrstuhl und betrete den neuen Bereich.

Laufe den Pfad entlang und erschieße Borg, bis du einen Aufzug erreichst, mit dem du herunterfahren musst. Säubere die nächste Ebene, fahre mit dem Aufzug nach unten und sieh nach oben. Zerstöre den Plasmafilter, fahre mit dem Aufzug nach oben und spring in die Röhre. Zerstöre dort den Verteiler-

knoten, krieche zurück und springe nach unten. Gehe zu deinem Team und laufe den Gang weiter.

Verlasse den Raum nach der Zwischensequenz durch die Tür mit dem blauen Energiefeld (wird von Seven of Nine ausgeschaltet) und metzele die horndenweise auftauchenden Gegner ab. Gehe nach rechts über die brückenartige Konstruktion, laufe am Reaktor vorbei und betrete den neuen Bereich.

Auch im neuen Abschnitt keine Änderungen: Folge dem vorgegebenen Weg, töte alle auftauchenden Feinde und benutze den Aufzug. Wenn du die Borg beim Isodesium ausgeschaltet hast, gilt die Mission als beendet.



Die Voyager in Gefahr

Einsatzziele:

- Gehen Sie zum Ausrüstungsraum und testen Sie die neuen Waffen auf dem Holodeck.
- Gehen Sie zur Offiziersmesse auf Deck 2 und treffen Sie sich mit Telsia.
- Benutzen Sie einen Turbolift, um dort hin zu gelangen.
- Holen Sie Ihren Helm aus Ihrem Schrank.
- Gehen Sie zum Ausrüstungsraum und besorgen Sie sich Ihre Waffen für den Einsatz.
- Begeben Sie sich mit Ihrem Team zum Transporterraum und beamen Sie sich zum Außeneinsatz.
- Stellen Sie normale Umgebungsbedingungen und künstliche Gravitation wieder her.
- Eskortieren Sie Tuvok zum Kontrollzentrum des Kampfschiffes.
- Finden Sie einen anderen Weg, um das Team an den Trümmern im Flur vorbeizubringen.
- Justieren Sie den Plasma-Fokusleiter neu, um den Feuermechanismus mit Energie zu versorgen.
- Begeben Sie sich in die Ladekammer achten im Kampfschiff.



- Verhindern Sie das Eindringen der Harvester-Aliens.

Verlasse den Transporterraum und gehe über den Ausrüstungsraum (mit dem Techniker reden!) zum Holodeck. Fahre anschließend mit einem Turbolift nach Deck 2, laufe den Gang entlang, dann nach links und durch die Tür rechts. Rede mit

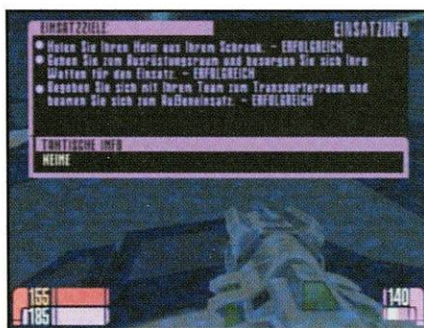


Gehe zur großen Tür und springe anschließend über die hintere blaue Röhre die Wand entlang nach oben, wo du einen Kontrollmechanismus aktivieren musst. Fahre mit dem Aufzug nach unten, gehe zu deinem Team und durch die nun geöffnete Tür hindurch.



den Leuten dort und warte auf die Zwischensequenz.

Gehe anschließend nach links und hole dir deinen Helm, bevor du dir im Ausrüstungsraum ein paar Waffen schnappst und dich in den Transporterraum begibst.



Folge dem Weg und fahre mit dem nächsten Aufzug nach oben. Gehe weiter und in den Raum nach rechts, wo du auf der linken Seite die Kisten zerstören musst, um einen neuen Eingang freizulegen. Folge dem Schacht, lass dich fallen, töte die Parasiten und klettere auf der anderen Seite die Leiter hinauf.

Gehe in den nächsten Raum, in die Ecke mit dem Laser. Hinter dem Lichtstrahl, am Bett, befinden sich vier Kontrollkonsolen, mit denen du die Richtung des Lasers verändern kannst. Ziele so, dass der Laser

auf den Stuhl zeigt, der die Tür blockiert, und aktiviere ihn mit der Kontrolleinheit links neben dem Steuerungskomplex. Gehe durch die Tür zur Gruppe zurück, hol dir ein Lob ab und führe sie dann durch den Laserraum zum nächsten Aufzug. Oben angekommen, musst du einen kurzen Kampf überstehen und kannst dann den Kontrollraum erreichen.

Du hast mal wieder nicht wirklich viele Alternativen, also lauf einfach den Weg entlang, schrotte die Roboter und fahre mit dem Aufzug nach unten. Laufe hier bis zum nächsten Aufzug und ballere auf der unteren Ebene an der Kreuzung rechts die Lasereinheit ab, bevor du links den Schalter aktivierst. Gehe wieder nach oben und du kannst an der Kreuzung nach links – das einst hochgeklappte Gitter ist jetzt unten. Fahre mit zwei Aufzügen nach oben und du erreichst einen neuen Bereich.

Schleiche den Gang entlang (um den Überraschungseffekt auf deiner Seite zu haben) und zerstöre einen Roboter nach dem anderen. Hinter der linken Tür warten vier Roboter und Lebensenergie, diesen Ausflug kannst du dir also gegebenenfalls sparen. Nach einiger Zeit kommt ein Zwischenkampf mit einem großen Roboter, den du am besten mit der Stasiswaffe erledigst – danach geht's, welch' Überraschung, per Aufzug weiter.

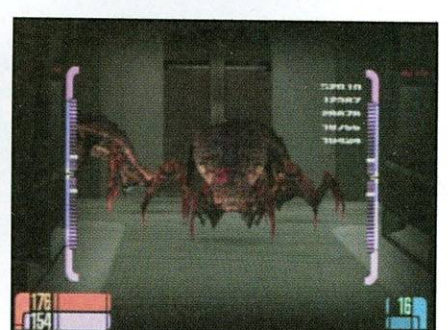
Gehe geradeaus, säubere den nächsten Raum von allen Gegnern, nimm dir die Dreadnaught-Waffe und laufe durch die nächste Tür. Zerstöre alle Gegner, betrete den nächsten Raum und vernichte dort die Laserschießanlagen und die Roboter. Aktiviere die Kontrollkonsole an dem Roboter links vom Eingang und laufe die so entstandene

Brücke nach oben. Folge dem Weg und fahre mit dem nächsten Aufzug nach oben. Über den Steg vor dir erreichst du den nächsten Abschnitt.

Gehe geradeaus und krieche in die Röhre rechts oberhalb des Aufzuges. Zerstöre im nun folgenden Raum die Schussanlage und den Roboter, bevor du dich danach um die drei Reaktoren kümmern kannst. Krieche zu deinen Leuten zurück und gehe durch die jetzt freie Öffnung. Kämpfe dich weiter durch, bis du zu einem Raum mit mehreren schwebenden Plattformen kommst. Springe sie hinauf und aktiviere den Fahrstuhl, um deine Leute nach oben zu holen. Passiere die gesprengte Öffnung und räume die folgenden Roboter aus dem Weg – mit einem Fahrstuhl kommst du wieder nach unten. Laufe weiter, justiere den Plasmastrahl per Knopfdruck neu und fahre mit dem nächsten Aufzug weiter nach unten.

Kämpfe dich durch das nächste Stockwerk, fahre weiter nach unten, gehe den Gang nach rechts und fahre wieder nach oben. Kämpfe dich bis zur Kontrolleinheit durch, mit der du die Stäbe hochfahren kannst, aktiviere sie und

lauf zurück. Zerstöre anschließend so lange Roboter und betätige Kontrollkonsole, bis du die Ladekammer erreicht hast – Überraschungen und falsche Abzweigungen gibt es keine. Wieder auf der Voyager musst du dich zuerst im Ausrüstungsraum mit neuen Waffen versorgen. Gehe dann nach rechts den Gang entlang, erledige die ersten Harvester und folge dann dem Weg – du kannst dich nicht verlaufen. Wenn du im Hangar nach unten krachst, töte einige Harvester und fliehe aus dem Raum, sobald dein Kollege den Lift aktiviert hat – da immer wieder neue Harvester kommen, hast du sonst keine Chance! Verlasse den Hangar, laufe durch die Tür gegenüber und den Gang entlang.



Das Finale

Einsatzziele:

- Lenken Sie den Oberbau der Forge, um sich Zugang zum Sicherheitsnetz zu verschaffen.
- Deaktivieren Sie das Sicherheitsnetz, damit die Shuttles der Voyager mit Verstärkung zur Forge gelangen können.
- Lokalisieren Sie den zentralen Hauptschacht der Forge.
- Treffen Sie sich mit der Verstärkung.
- Begeben Sie sich durch den zentralen Schacht in den Generator, der das Energie-Dämpfungsfeld erzeugt, und zerstören Sie ihn.
- Finden Sie die Luftschleuse in dem Bereich der Forge, in dem Sie sich zurzeit befinden. Ein Shuttle wird Sie und Ihr Team dort abholen.
- Verhindern Sie die Verbreitung der Forge-Brut.

Folge dem Weg, bis du ins All kommst. Springe auf die Röhre rechter Hand und laufe sie hinunter. Töte die Käfer und springe auf die Plattform hinunter. Gehe über die dünne Röhre auf der linken Seite, folge dem Schrott und drehe dich nach rechts. Töte die Käfer und springe hinüber. Drehe dich nach links und springe auf die andere Seite (nicht ganz einfach!). Springe weiter, lass dich in Richtung rotes Tor fallen, dreh dich um, zerstöre den Laser und aktiviere die Kontrolleinheit. Deine Leute kommen und öffnen die Tür. Gehe hindurch und springe in das Loch.

Der nächste Abschnitt ist Standard: dem Weg folgen, Monster töten, Schalter betätigen. Wenn du das Sicherheitsnetz

deaktiviert hast, dann springe nach unten und gehe in den neuen Bereich.

Folge dem Weg, passiere das Kraftfeld, sobald ein Beutestück von der Voyager es kurz ausschaltet, und deaktiviere es per Kontrollkonsole. Laufe die Rampe hinunter, bis du in einen Stasis-Raum kommst. Erledige dort

ke dabei jeden Schritt, denn wenn du runterfällst, darfst du neu laden und das nervt! Danach geht's nach Schema F weiter: ballern, drücken, fahren.

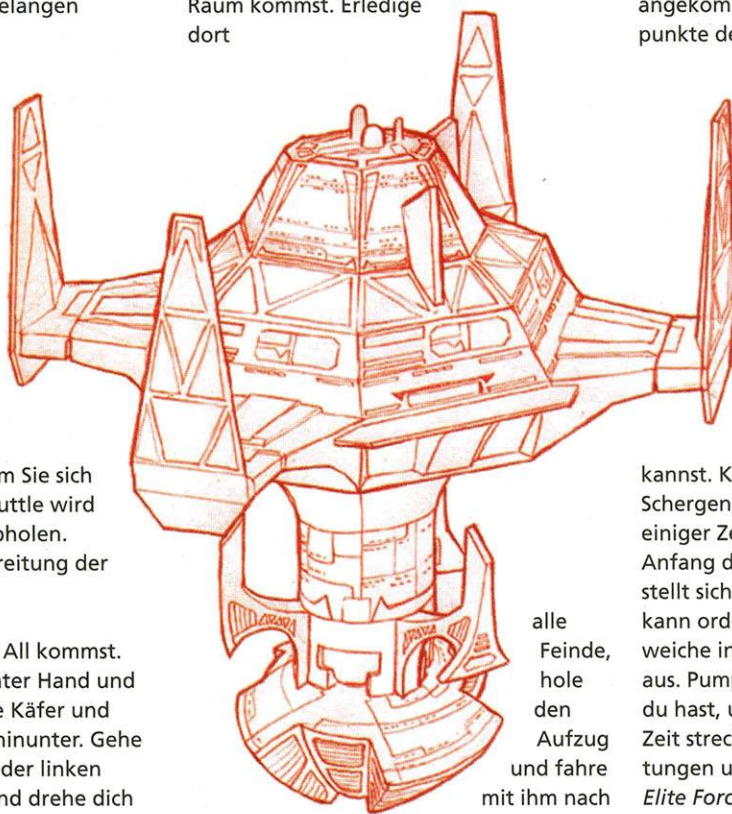
Daran ändert sich auch im neuen Abschnitt nichts: Der Weg ist vorgegeben und du folgst ihm. Beim Generator angekommen, musst du die Ausgangspunkte der vier gelben Energieblitze

beschießen und so zerstören.

Nach diesem Minimum an Abwechslung geht's wieder den normalen Weg weiter. Nach einiger Zeit kannst du deine Waffen voll aufladen – nutze diese Möglichkeit, betrete den Aufzug und stelle dich dem Endgegner.

Der ist ein ziemlich derber Brocken. Zuerst verschanzte er sich hinter einem Schutzschild, wo du ihn getrost ignorieren

kannst. Kümmere dich lieber um seine Schergen, die er auf dich hetzt. Nach einiger Zeit kommen dir die Aliens vom Anfang des Spiels zu Hilfe und Vohrsoth stellt sich dir zum Kampf. Der Bursche kann ordentlich was einstecken, also weiche in erster Linie seinen Angriffen aus. Pumpe ihn dabei mit allem voll, was du hast, und gib nicht auf. Nach einiger Zeit streckt er seine Tentakeln in alle Richtungen und du hast *Star Trek Voyager – Elite Force* geschafft. Herzlichen Glückwunsch!



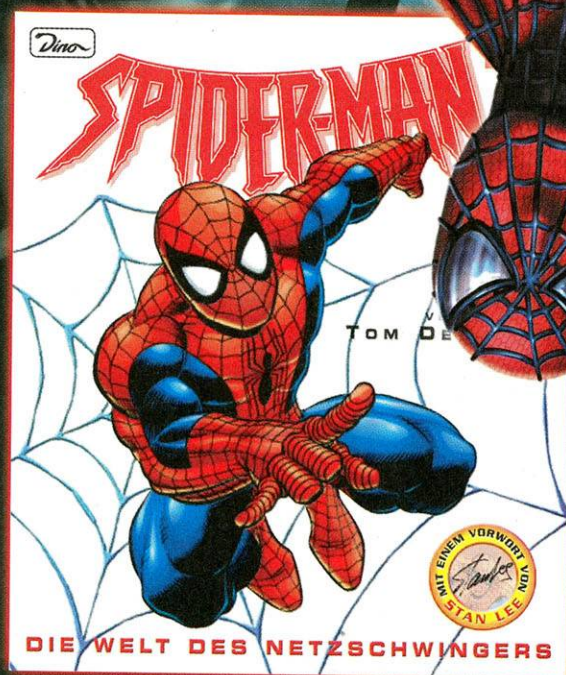
alle Feinde, hole den Aufzug und fahre mit ihm nach oben. Töte dort alle Gegner, springe in das Loch nach unten, mach noch ein paar platt und betrete das nächste Gebiet.

Die nächsten Minuten erschöpfen sich wieder in Monster killen, Schalter umlegen und Aufzug fahren. Interessant wird es wieder an der Stelle mit den unsichtbaren Kraftfeldern, die als Brücke dienen. Speichere unbedingt ab und suche dir dann mit dem Phaser den Weg, indem du auf den Boden ballerst. Beden-



SPIDER-MAN™

Der sensationellste
Superheld —
ab 6. Juni im Kino!

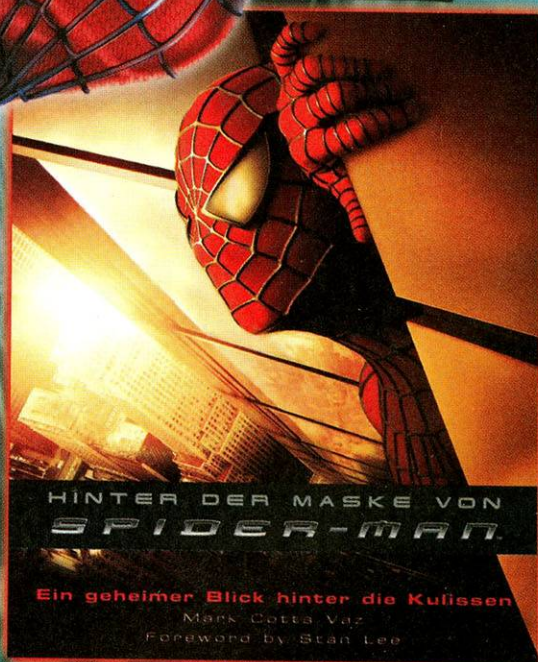


Spider-Man: Die Welt des Netzschwingers

Das Nachschlagewerk
mit allen wichtigen Informationen
zur 40jährigen Comic-Geschichte
von Spider-Man.

180 Seiten · Hardcover · € 29,95
ISBN 3-89748-547-8

Ab April 2002 erhältlich!



Hinter der Maske von Spider-Man

Ein geheimer Blick hinter die
Kulissen des Films: Die Entstehung,
die Schauspieler, die Special Effects
und vieles mehr.

224 Seiten · Softcover · € 22,50
ISBN 3-89748-606-7

Ab Mai 2002 erhältlich!

Im Buch- und Comicfachhandel

DRAGON BALL: FINAL BOUT

Obwohl DB: Final Bout mittlerweile doch schon zu den älteren Semestern zählt, liegen die atemberaubenden Kämpfe zwischen Son Goku und seinen Freunden und Feinden gerade voll im Trend.



Bu Akira Toriyamas bekanntesten und besten Werken zählt ohne Zweifel die Dragon Ball-Saga. Vielleicht sind es die spektakulären Kämpfe, die diesen Manga so beliebt machen, vielleicht ist es die bis zuletzt spannende Storyline, möglicherweise auch die Tatsache, dass man die Charaktere im Laufe der Comicreihe von ihrer Kindheit an durch ihr halbes Leben begleitet. Jedenfalls grassiert in

Deutschland momentan der Dragon Ball-Hype wie nie zuvor und neben den Animes im Fernsehen, abendfüllenden Spielfilmen, Artbooks, einer 200 € teuren Buchreihe und jeder Menge mehr oder weniger billigem Plastikspielzeug zeigt sich das vor allem bei den Videospielen. So mogelt sich in den Sony-Charts jetzt schon seit mehreren Monaten ein fünf Jahre altes Spiel frech zwischen *Metal Gear Solid 2* und Konsorten – *Dragon Ball: Final Bout*. Für uns ist das natürlich ein Anlass, das Spiel etwas genauer unter die Lupe zu nehmen.

Kampfschule

Zunächst einmal haben wir ein paar allgemeine Tipps für dich zusammengestellt, die jeder große Kämpfer kennen und

beherzigen sollte – sonst nützt nämlich auch das fetteste Kamehameha nix.

Taktik & Kämpfer

Je nachdem, welchen Charakter du steuerst, solltest du dich im Kampf anders verhalten. Bist du als kleiner Son Goku oder Pan unterwegs und verfügst dementsprechend nur über wenig Durchschlagskraft, solltest du deine Geschwindigkeit ausnutzen. Renn zu deinem Gegner, gib ihm ein paar schnelle Moves zu spüren und bring dich wieder auf Distanz. Steuerst du ein langsames Powerhouse wie z.B. Cell, solltest du dich möglichst wenig bewegen. Bleib lieber in Deckung, blocke die Schläge deiner Gegner und warte auf ein Loch in ihrer Deckung. Wenn du eines gefunden hast, nutzt du deine überlegene Kraft und schlägst sofort mit aller Härte zu. Solltest du dich für einen absolut offensiv



PS-info



2 Spieler



Memory Card

Die Redaktion meint:

Betagter Prügler, aber voll im Trend.

Vertrieb:Infogrames

Hersteller:Bandai

Genre:Prügelspiel

ausgerichteten Charakter wie z.B. Super Saiyajin 4 Son Goku oder Super Vegetto entschieden haben, musst du möglichst eine Attacke nach der anderen starten. Diese Kämpfer verfügen nämlich über dermaßen viel Kampfkraft, dass jede Sekunde, in der du nicht in der Offensive warst, eine verschwendete Sekunde war.

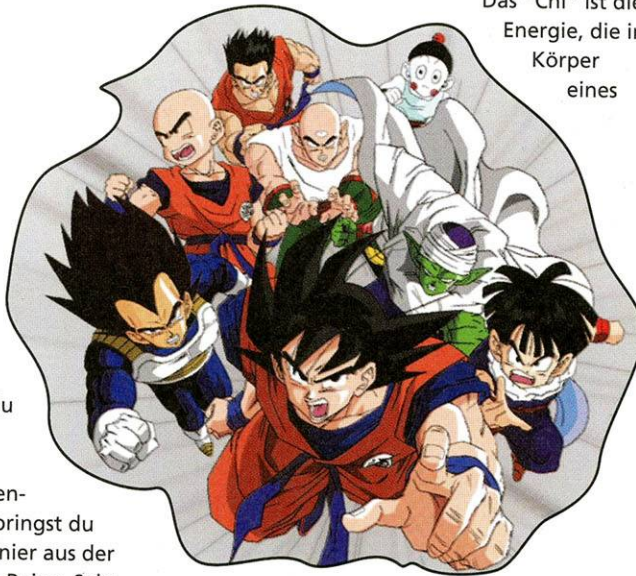
Aufstehtaktik

Wenn du zu Boden geschlagen wurdest, bleiben dir mehrere Alternativen, um wieder auf die Beine zu kommen. Mit $\leftarrow$ katapultierst du dich mit einer Rückwärtsrolle wieder auf die Beine. Diese Methode solltest du dann wählen, wenn du dich zunächst einmal wieder zurückziehen, neu sammeln und orientieren willst. Mit $\rightarrow$ springst du in bester Kung-Fu-Manier aus der Brücke wieder auf die Beine. Sehr nützlich, wenn der Gegner in dir ein leichtes Opfer sieht, nah zu dir herankommt und du sofort eine Konterattacke gegen ihn starten möchtest. Mit $\square$, $\circ$, $\times$ und $\triangle$ rollst du über den Boden. Dieser Alternative solltest du dann den

Vorzug geben, wenn dein Gegner schon ZU nahe an dich herangekommen ist und dich auf dem Boden weiter bearbeiten will. Wenn du dich in Sicherheit gerollt hast, bleiben dir wieder die beiden Alternativen mit $\leftarrow$ oder $\rightarrow$.

Chi-Angriffe

Das "Chi" ist die Energie, die im Körper eines



Lebewesens steckt. Jeder Mensch und jedes Tier besitzt sie, auch wenn nur wenige Menschen sie kontrollieren können. Son Goku und seine Freunde und Feinde zählen zu diesem besonderen

Personenkreis. Neben mächtigen Chi-Attacken wie z.B. dem Kamehameha beherrscht jeder Charakter noch einen kleinen Chi-Angriff. Per Druck auf $\triangle$ feuert deine Spielfigur einen einzelnen Energiebolzen ab. Mit der Tastenkombination $\downarrow$, $\rightarrow$, $\triangle$ kann jeder der Kämpfer auch einen dreifachen Schuss abgeben, der allerdings mehr Chi-Energie kostet. Die Chi-Bolzen sind im Gegensatz zu den mächtigen Chi-Attacken der Charaktere eher ein taktisches Mittel als ein echter Schadensangriff. So kannst du mit einem Chi-Bolzen z.B. einen Gegner, der sich gerade auf ein Kamehameha oder Ähnliches vorbereitet, aus der Konzentration schießen. Auch zur Fernabwehr von langen Combos sind die kurzen, schnell ausführbaren Chi-Bolzen sehr nützlich.



Meteoriten-Schlag

Diese Technik ist nicht ganz einfach zu meistern und zusammen mit der etwas ungenauen Beschreibung in der Spielanleitung kommt während

des Kampfes schon mal Frust auf. Dabei ist die eigentliche Ausführung des Meteoriten-Schlags ziemlich simpel. Wir gehen in unserem Beispiel wie immer davon aus, dass deine Spielfigur auf der linken Seite steht, während dein Gegner die rechte Bildschirmseite für sich beansprucht. Zunächst einmal musst du genau neben deinem Gegner stehen. Drücke nun R2 und die Richtungstaste, in der sich dein Gegner befindet (in unserem Fall also $\rightarrow$). Nun verpasst dein Charakter deinem Gegner einen Schlag oder Tritt, der ihn nach hinten durch die Luft fliegen lässt. Lass R2 los, aber halte weiterhin die Richtungstaste gedrückt. Diese Richtungstaste lässt du auch nicht wieder los, bis du sämtliche deiner Meteoritenangriffe

abgeschlossen hast. Während dein Gegner durch die Luft gleitet, startest du eine der Meteoriten-Combos. Diese lauten: **△ + ▣** (Meteoriten-Schlag), **△ + ○** (Meteoriten-Tritt) und **△ + ×** (Meteoriten-Chi-Angriff). Am besten betätigst du die beiden Tasten nicht nur einmal, sondern triggerst sie die ganze Zeit über mit Zeige- und Mittelfinger. Nun sollte unten am

Bildschirm der Schriftzug "Meteorit01" erscheinen und dein Charakter müsste die Attacke ausführen. Noch während der Attacke kannst

du dann gleich die nächsten beiden Tasten für die zweite, dritte usw. Combo triggern. Bis zu zehn Combos hintereinander sind möglich. Allerdings wird es immer schwieriger, sie auszuführen, da der Zeitrahmen für eine korrekte Eingabe von Mal zu Mal kleiner wird. Außerdem solltest du wissen, dass nach einem Meteoriten-Chi-Angriff keine weitere

Meteoriten-Combo möglich ist. Diesen finalen Angriff solltest du also erst zum Abschluss deiner Meteoriten-Combo bringen. Allerdings solltest du wissen, dass die Meteoriten-Angriffe mit ihren artistischen Fingerübungen am Controller während des Spiels nur schwer umsetzbar sind, zumal die Computergegner erfolgreiche Attacken auch noch gerne kontern. Um die Wahrheit zu sagen: Du kannst dir eine Menge Frust sparen, wenn du auf die normalen Moves deiner Spielfigur zurückgreifst.

Demo-Angriffe und Konter

Ein Demo-Angriff findet immer dann statt, wenn



Cheats und Secrets

Auch für dieses doch etwas ältere Spiel haben wir noch einige nette Cheats in petto, die wir dir natürlich nicht vorenthalten wollen. Einige der Tastenkombinationen sind wohl über die Jahre etwas eingerostet und daher ein wenig reaktionslahm. Wenn die Eingabe also nicht beim ersten Mal klappt: einfach noch mal versuchen. Viel Spaß beim Ausprobieren!

Super-Cheat

Um die Super-Varianten von Son Goku und Trunks in sämtlichen Variationen auf den Bildschirm zu zaubern, musst du während des ersten Titelsbildes (es zeigt den original Son Goku mit schwarzen Haaren) folgende Tastenkombination eingeben: **→, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑**. Wenn die Eingabe geklappt hat, bekommst du einen kurzen Ton zu hören.

Soundtest

In den Tiefen der Software versteckt sich neben einigen zusätzlichen Kämpfern auch ein Soundtest-Menü. Wenn du es näher begutachten willst, musst du während des ersten Titelsbildes (Son Goku mit schwarzen Haaren) folgende Tasten in der angegebenen Reihenfolge (!) drücken und gedrückt halten: **Select, R1, R2, L1, L2**. Halte alle fünf Tasten gedrückt, bis der Soundtest erscheint. Hier kannst du dir dann in aller Ruhe sämtliche Musikstücke und Soundeffekte zu Gemüte führen.

Super Saiyajin 4 Son Goku

Auch der ultimative Kämpfer aus der GT-Serie wartet in DB:

Final Bout auf seinen Einsatz. Wenn du Son Goku in seiner finalen Transformation spielen möchtest, musst du zunächst den Super-Cheat aktivieren und dann während des ersten Titelsbildes (Son Goku mit schwarzen Haaren) folgende Tastencombo eingeben: zehnmal **△**, neunmal **▣**. Wenn die PS2 die Eingabe gefressen hat, wirst du wieder einen kurzen Ton hören.

Wireframe-Modus

Du kannst jedem Charakter im Spiel einen Wireframe-Look verpassen. Dazu musst du im Kämpferauswahl-Screen während der Bestätigung deines Fighters ganz einfach **Select** gedrückt halten.

Gotenks

Ähnlich wie Vegetto ist Gotenks das Ergebnis einer Fusion zweier Kämpfer. In diesem Fall sind es allerdings nicht Son Goku und Vegeta, sondern Trunks und Son Goten. Jedoch ist es nicht ganz einfach, mit ihm an den Start zu gehen. Zunächst einmal musst du das Spiel neunmal hintereinander mit Trunks auf der schwierigsten Stufe durchspielen. Wenn du das geschafft hast, musst du im Charakterauswahl-Menü Trunks highlighten und neunmal **Select** drücken.

die beiden Kontrahenten eines Kampfes weit voneinander entfernt sind und einer von ihnen zu einem speziellen Chi-Angriff wie z.B. dem Kamehameha ausholt. Dann wird die Kamera auf diesen Charakter zoomen und seinen Angriff in voller Pracht darstellen. Der Gegner hat so die Möglichkeit, auf den Chi-Angriff zu reagieren. Am unteren Bildschirmrand erscheint das Wort

"Konter". Solltest du derjenige sein, der attackiert wird, musst du dich schnell entscheiden, bevor der Schriftzug wieder verschwindet. Es bleiben dir drei Möglichkeiten. Entweder du drückst $\Delta + \square + \bigcirc$. Dadurchfeuerst du mit deinem eigenen Chi-Angriff zurück und es beginnt eine Art Tauziehen darum, wessen Angriff den Gegner trifft. Um diesen kleinen Wettkampf für dich zu entscheiden, musst du möglichst schnell Δ triggern. Statt des Gegenfeuers kannst du während des

Konter-Schriftzuges aber auch $\Delta + \times$ oder $\square + \bigcirc$ drücken. Dadurch baust du um dich herum einen Schutzschild gegen den feindlichen Angriff auf bzw. schlägst die Chi-Attacke zur Seite. Du verlierst so zwar ein wenig an Kraft, läufst dafür aber nicht Gefahr, doch noch die Attacke deines Gegners voll zu spüren zu bekommen, weil du das Tauziehen verlierst. Geschmacksache.

Sammle Chi

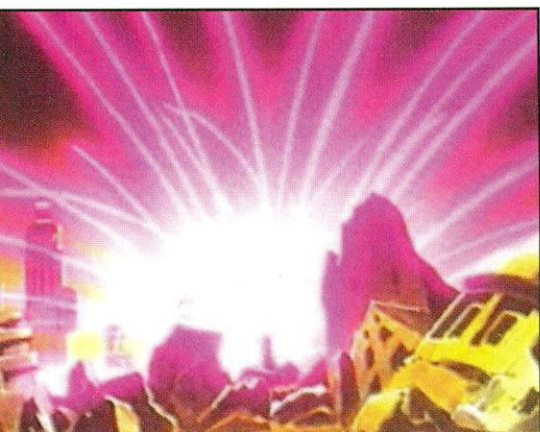
Chi ist der Treibstoff für viele deiner Attacken. Du solltest also so oft wie möglich Chi regenerieren. Gute Gelegenheiten, um das zu tun, sind z.B. während



der Gegner auf dem Boden liegt oder er sehr weit von dir entfernt ist.

Die Charaktere

Bevor du dich mit dem Saiyajin, Namekianer, Cyborg oder Dämon deiner Wahl in den Kampf stürzt, solltest du dir unsere Charakterbeschreibungen durchlesen. Sämtliche wichtigen Moves sind selbstverständlich inklusive. Die Super-Varianten der einzelnen Charaktere (siehe "Cheats und Secrets") steuern sich übrigens genauso wie ihre Originale, d.h. ein Super-Trunks steuert sich genauso wie ein 08/15-Trunks. Wenn es Ausnahmen geben sollte, stehen die ebenfalls dabei. Sämtliche Moves gelten für den links stehenden Kämpfer und müssen bei einem Seitenwechsel spiegelverkehrt eingegeben werden. Außerdem gehen wir davon aus, dass du mit der Controller-Konfiguration "A" unterwegs bist.



Legende

Ausführung	Bedeutung
⊗, ⊙, △, □, R1, L1	das dürfte klar sein
→	drücke auf dem Steuerkreuz nach rechts
←	drücke auf dem Steuerkreuz nach links
↓	drücke auf dem Steuerkreuz nach unten
↑	drücke auf dem Steuerkreuz nach oben
⊗, →	⊗ drücken, ⊗ loslassen, dann → drücken
⊗, + →	⊗ und → gleichzeitig drücken

Allgemeine Moves

Die nun folgenden Manöver beherrscht jeder Charakter. Theoretisch ließen sich alle Moves auch mit L1 ausführen, allerdings dürfte die Variante mit dem R-



Knopf seltener zu einem kompletten Fingerkrampf führen.

Ausführung	Move
↓	ducken
↑	springen
↑ + R1	nach oben fliegen
↓ (im Flug)	aus der Luft wieder zu Boden fliegen
↓ + R1 (im Flug)	aus der Luft schnell zu Boden fliegen
⊗ + □	Chi regenerieren
→ + R1	nach rechts fliegen
← + R1	nach links fliegen
↓ + R1	in die vordere Tiefe des Raumes fliegen
⊗ + R1	in die hintere Tiefe des Raumes fliegen
△	Chi-Bolzen abfeuern
↓, → + △	dreifachen Chi-Bolzen abfeuern

Son Goku

Ohne jeden Zweifel der wichtigste aller Charaktere! Son Goku stammt eigentlich von einem Planeten mit Namen "Vegeta" und wurde als Baby auf die Erde geschickt, um die Menschheit auszulöschen. Durch einen Unfall verlor er als Kind das Gedächtnis und vergaß somit auch seinen Auftrag. Im Laufe der Jahre entwickelte er sich zu einem intelligenten, ehrenhaften Mann mit einem ausgeprägten Gerechtigkeitsinn. Im Spiel präsentiert er sich als gut ausgewogener Kämpfer mit viel Kraft und großer Reichweite.

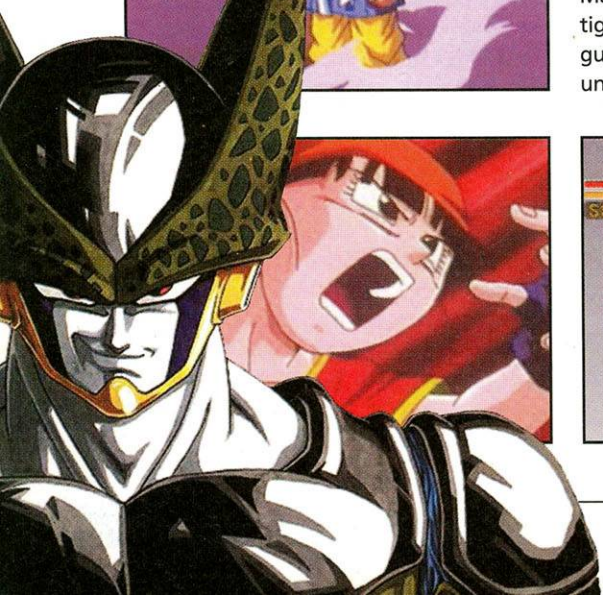


Ausführung	Name
←, ↓, → + △	Kamehameha
↓, ←, → + △	Super-Kamehameha
→, ←, ↓, ↑ + △	Genkidama (nur mit dem original Son Goku möglich)
↓, → + □	Spinning Fist Punch
←, ↓, → + ⊙	Spinning Roundhouse Kick
→, ↓ + ⊙ (im Sprung)	Missile Kick
↓, ↑ + ⊙	Rising Tornado Kick
→, → + □	Dashing Elbow Smash

Pan



Sie ist die Tochter von Son Gohan und Videl. Bei ihrem ersten großen Turnier hatte die damals Vierjährige schon ganz gut aufgeräumt. Nun sind einige Jahre vergangen und Pan ist zu einer noch besseren Kämpferin geworden. Sie verfügt zwar nicht über besonders viel Kraft oder Reichweite, dafür ist sie aber ziemlich schnell unterwegs und dank ihrer geringen Körpergröße nur schwer zu treffen.





Ausführung	Name
←, ↓, → + △	Thunderball
↓, ←, → + △	Double Palm Thunderball
↓, ↑ + ○	Sonic Edge Kick
↓, → + ○	Somersault Heel Kick
→, ←, → + □	Turnaround Uppercut
↓, → + □	Mad Cat Combo
→, ←, ↓, ↑ + □	Float Force Combo

Son Gohan

Son Gohans Eltern sind Son Goku und Chichi. Während Gohan mütterlicherseits kaum etwas an Kampfkraft in die Wiege gelegt bekommen haben dürfte (obwohl die Frau offenbar Pflanze und Nudelholz ganz gut als Waffe einzusetzen versteht), hat Son Gohan mit Goku als Vater einen echten Hauptgewinn gezogen. Auch wenn Gohan mittlerweile eher der Wissenschaft zugeneigt ist, kann er noch recht gut hinlangen. Allerdings kommt er auch im Spiel nicht ganz an Vegetas oder Son Gokus Qualitäten heran.

Dragon Ball Facts

Wusstest du, dass...

... Toriyama-san an der komplette Dragon Ball-Reihe über 10 Jahre gearbeitet hat?

... die meisten Namen der Charaktere etwas bestimmtes bedeuten?

"Son Gohan" lässt sich mit "gekochter Reis" übersetzen, "Trunks" bedeutet "Unterwäsche", "Bra" ist in unseren Breitengraden als "BH" bekannt, "Freezer" nennt sich zu deutsch "Kühlschrank" und "Vegeta" ist ein osteuropäisches Gewürz.

... dass die Anzahl an Leben, die während DBZ insgesamt ausgelöscht worden sind, sich auf über 10 Milliarden belaufen dürfte? Wenn das mal kein Fall für die BPJS ist!

... nach Dragon Ball Z Dragon Ball GT kommt? Wenn alles glatt läuft, zeigt RTL 2 nach dem aktuellen Run der DBZ-Folgen auch DB GT.

... Dragon Ball GT einer der ganz wenigen Animes ist, der nicht auf einem Manga basiert?

... Akira Toriyama während der Produktion von DB GT nur noch als künstlerischer Ratgeber fungiert hat und das möglicherweise ein Grund dafür ist, dass DB GT in Japan lange nicht so beliebt war wie DBZ?

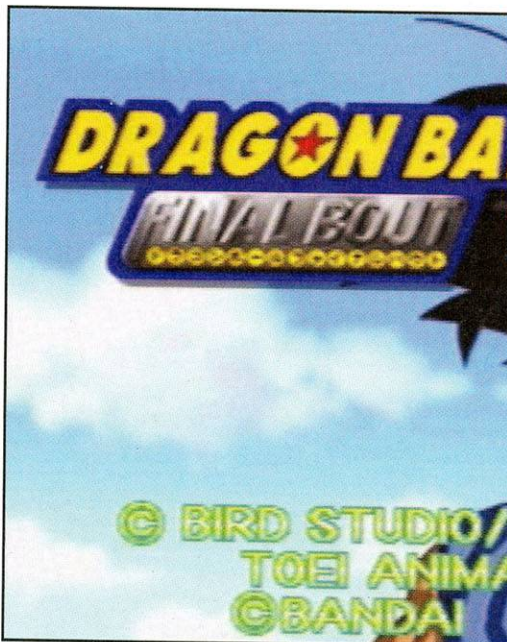
Ausführung	Name
←, ↓, → + △	Massenko
↓, ←, → + △	Kamehameha
→, ←, → + ○	Double Knee Kick
↓, ↑ + ○	Strong Sonic Edge Kick
→, ↓ + ○ (im Sprung)	Missile Kick
↓, → + □	Dashing Sonic Uppercut

Piccolo

Der einzige der "Good Guys", der es ohne Saiyajinblut in den Adern zu einem wirklich starken Kämpfer gebracht hat. Der Namekianer hat den Ruf, der intelligenteste Kämpfer in den Reihen der

Gruppe Z zu sein. Auch wenn sein Vater einst als Teufel die Erde terrorisiert hat und Piccolo ebenfalls eine Zeit lang den Weg des Bösen gegangen ist, steht er nun voll und ganz hinter Son Goku und seinen Freunden. Vor allem zu Son Gohan hat er einen guten Draht, schließlich war der einst sein Schüler. Im Spiel vereint er Schnelligkeit mit großer Reichweite, allerdings fehlt es ihm ein wenig an Schlagkraft.

Ausführung	Name
←, ↓, → + △	Makankousappo
↓, ←, → + △	Gekiretsukodan
→, ←, → + ○	Air Sweep
↓, ↑ + ○	Reverse Flip Sonic Edge Kick
→, ↓ + ○ (im Sprung)	Multiple Missile Kick
→, →, → + ○	Forward Punch Combo
←, ↓, → + ○	Rising Tornado Kick
→, → + □	Snake Arm Strike



Kleiner Son Goku

Auch der mächtigste Kämpfer des Universums muss einmal als Kind beginnen. Hier haben wir Son Goku, wie er war, als er noch beim Herrn der Schildkröten aus Trainingsgründen Felsbrocken durch die Gegend schleppen musste. Obwohl er ziemlich klein und der körperlich schwächste Kämpfer im Spiel ist, hat er seine Vorteile. Er ist sehr schnell und genau wie Pan aufgrund seiner Größe nur schwer zu treffen. (Außerdem scheinen einige Chi-Angriffe wegen eines Bugs im Spiel an dem kleinen Son Goku vorbeizufliegen, vor allem wenn er am Boden liegt.)

Ausführung

←, ↓, → + △
↓, ←, → + △
←, ↓, → + □
→, →, → + ○
→, ↓ + ○ (in der Luft)

Name

Kamehameha
Super-Kamehameha
Floating Punch Combo
Floating Kick Combo
Kick
Mad Somersault Combo
Fast Spinning Kick



der Prinz der Saiyajin. Nach der Vernichtung seiner Heimat durch Freezer kam er schließlich auf die Erde und forderte Son Goku zum Kampf heraus. Seitdem lag er immer einen Schritt hinter Goku, war der ewige Zweite. Ein Zustand, den der stolze Saiyajinprinz kaum ertragen kann. Trotz seiner harten Schale hat er ein gutes Herz und seine Hassliebe zu Son Goku hat die beiden letztendlich doch zu guten Freunden gemacht. Im Spiel präsentiert sich Vegeta als schneller, wendiger Charakter mit guten Combos und starken Angriffen. Wer ein wenig Erfahrung mit *DB: Final Bout* gesammelt hat, ist mit Vegeta gut beraten.

Cyborgs C17 und C18 absorbiert hatte, erhielt er seine endgültige und machtvollste Gestalt. Dank Piccolos Zellen konnte er sich während DBZ immer wieder selbst heilen, und auch wenn ihm diese Fähigkeit im Spiel fehlt, ist er immer noch ein extrem starker Kämpfer mit enormer Reichweite. Er ist zwar nicht unbedingt der Inbegriff der Schnelligkeit, doch trotz dieser kleinen Schwäche ist er immer noch gut ausgewogen und keine schlechte Wahl für Experten.

Trunks

Trunks ist der Sohn von Bulma und Vegeta. Als Nachkomme des stolzen Saiyajinprinzen hatte es Trunks nie besonders leicht. Sein Vater hat nur zwei Mal in der kompletten DBZ-Serie überhaupt gezeigt, dass er seinen Sohn wirklich liebt. Trunks ist ein gut ausgewogener Charakter, der sehr einfach zu spielen ist. Er dürfte wohl eine sehr gute Wahl für alle Anfänger sein, aber auch ein Profi kann ihn ruhigen Gewissens auswählen.

Ausführung

←, ↓, → + △
↓, ←, → + △
→, → + ○
←, ↓, → + ○
↓, ← + ○
→, ←, → + □
←, ← + ○

Name

Burning Attack
Finish Buster
Triple Spot Kick Combo
Low Ground Sweep Kick
Dashing Sonic Edge Punch
Strong Double Kick
Rapid Sonic Edge Combo

Ausführung

←, ↓, → + △
↓, ←, → + △
→, → + □
→, ←, ↓, ↑ + △
→, ↓ + ○ (in der Luft)
↓, ↑ + ○
↓, ↑ + □
↓, ← + ○
↓, → + ○
→, → + ○

Name

Big Bang Attack
Final Flash
Dashing Elbow Smash
Self Destruction
Missile Kick
Inverted Missile Kick
Double Fist Hammer
Fast Two Hit Combo
Flying Punch Combo
Side Sweep

Ausführung

←, ↓, → + △
↓, ←, → + △
→, ↑, → + □
↓, ↑ + □
←, ←, → + □
↓, → + ○
↓, → + □

Name

Kamehameha
Force Field
Jumping Punch Combo
Floating Hammer Strike
Diving Head Attack
Dashing Front Kick
Shockwave

Boo

Boo in seiner ursprünglichen Gestalt war der schlimmste Feind, den Son Goku und seine Freunde während der DBZ-Serie bekämpfen mussten. Dank seiner irrsinnigen Kraft und scheinbar unbegrenzten Selbstheilungsfähigkeiten war er so gut wie unbesiegbar und erst in einer finalen Schlacht, in der sich das halbe Universum gegen ihn verschworen hatte, konnte ihn Son Goku per Genkidama in die Hölle schicken. Wer also ein Faible für die "Bad Guys" hat, kann bei Boo ruhigen Gewissens zugreifen. Er ist nämlich nicht nur der ärgste Feind der Gruppe Z,

Cell

Cell ist ein Cyborg, der von Dr. Gero mit dem Zellmaterial der mächtigsten Kämpfer des Universums geschaffen wurde. Deswegen vereinigt Cell in sich die besten Qualitäten von Son Goku, Vegeta und den anderen. Nachdem er außerdem noch die



Super Vegeta

Vegeta ist ein trauriger, aber äußerst stolzer Kämpfer. Er war einst auf seinem Heimatplaneten, dessen Namen er trägt,





sondern auch noch ein verflucht starker Kämpfer mit simplen, aber sehr wirkungsvollen Attacken.

Ausführung	Name
←, ↓, → + △	Bright Powerball
↓, ←, → + △	Transformation Beam
↓, ← + □	Arm Ball Bomb
←, ↓, → + □	Large Punch
→, ←, ↓, ↑ + △	Self Destruction
←, ↓ + ○, ○, ○	Straight Earth Kick
→, ←, → + □	Expanded Fist Punch

Freezer

Einer der ersten echten Feinde, die Son Goku in seinem Leben überhaupt bekämpfen musste, war Freezer. Obwohl der verglichen mit späteren Herausforderungen eher ein Furz im Wind war, konnte Son Goku ihn erst in die Knie zwingen, als er sich zum ersten Mal in einen Super-Saiyajin verwandelte. Nun ist Freezer in seiner letzten und mächtigsten Transformationsstufe wieder aufgetaucht und will Rache für seine Niederlage. Freezer ist ein schneller, wendiger Kämpfer, der auch kraftmäßig nicht komplett untergeht. Außerdem hat er noch seinen Schwanz, mit dem er ziemlich gut umzugehen weiß (und ich meine das NICHT zweideutig).

Ausführung	Name
←, ↓, → + △	Dark Powerball
↓, ←, → + △	Strong Dark Powerball
←, ↓, → + ○	Somersault Tail Whip
→, → + ○	Multiple Kick Combo
→, ↓ + ○ (im Sprung)	Missile Kick
←, ←, → + □	Diving Head Attack
→, → + □	Dashing Elbow Smash

Super Saiyajin Trunks

Dies ist Trunks aus der anderen Dimension, der einst Freezer mit seinem Schwert zu Hackfleisch verarbeitet hat, als Son



Goku gerade auf dem Rückweg vom Planeten Yardrat war und deswegen nicht gegen ihn antreten konnte. Ohne jeden Zweifel ist diese Version von Trunks die beste. Er ist stark, sehr wendig und schnell, verfügt über großartige Combos und ist auch noch einfach zu handhaben. Eindeutig die beste Wahl für alle Anfänger.



Ausführung

←, ↓, → + △
↓, ←, → + △
↓, ← + ○
→, → + ○

←, ↓, → + ○
→, ←, → + □
←, ← + ○

Name
Burning Attack
Finish Buster
Dashing Sonic Edge Punch
Strong Triple Spot
Kick Combo
Low Ground Sweep Kick
Short Kick Combo
Heel Kick Combo

sprechen aus ihm zwei Personen. Da er in sich die beiden besten Kämpfer des Universums vereinigt, dürfte er neben Super-Saiyajin 4 Son Goku der mächtigste Charakter sein. So präsentiert er sich dann auch im Spiel. Vegetto vereinigt in sich das Optimum an Kraft und Wendigkeit. Seine Attacken und Combos können sich ebenfalls sehen lassen. Ein Kampf zwischen Super Vegetto und Super Saiyajin 4 Son Goku könnte sicher sehr unterhaltsam werden.

Super Vegetto

Vegetto ist das Ergebnis der Fusion zwischen Son Goku und Vegeta. Das ist übrigens auch der Grund für seine etwas seltsam klingende Stimme, schließlich

Ausführung

←, ↓, → + △
↓, ←, → + △

←, ↓, ↑ + △
→, → + ○
→, ↓ + ○ (im Sprung)

←, ↓, ↑ + ○
↓, ↑ + ○
↓, ← + ○

Name
Chi Impaler
Final
Kamehameha
Invisible Chi Combo
Sonic Edge Heel Kick
Somersault
Missile Strike
Teleport Low Sweep
Floating Tornado Up Kick
Short Kick Combo



Super Saiyajin 4 Son Goku

Kommt dir diese Figur bekannt vor? Nein? Kein Wunder, Son Goku erreicht dieses ultimative Stadium seiner Kraft erst in Dragon Ball GT. Ohne jeden Zweifel ist Son Goku in dieser Gestalt der mächtigste Charakter im ganzen Spiel. Völlig egal ob es um Kraft, Schnelligkeit, Moves oder Combos geht – er ist in allen Bereichen perfekt. Den Namen "Super Saiyajin 4" trägt er übrigens deswegen, weil diese

Transformationsstufe nach dem Super-Saiyajin, dem Mega-Saiyajin und dem Ultra-Saiyajin die vierte Verwandlungsebene Son Gokus darstellt.

Ausführung

←, ↓, → + △

↓, ←, → + △

(Juubeh = zehnfach, glaube ich)

↓, → + □ Rapid Fist Uppercut Combo

→, ↓ + ○ (im Sprung) Missile Kick

←, ↓, → + ○ Final Kick Combo

↓, ↑ + ○ Sonic Edge Tornado Kick

→, → + □ Dashing Elbow Smash

Name

Kamehameha

Juubeh Kame-hameha

(Juubeh = zehnfach, glaube ich)

Rapid Fist Uppercut Combo

Missile Kick

Final Kick Combo

Sonic Edge Tornado Kick

Dashing Elbow Smash



Cheat-Lexikon

Ab sofort findest du an dieser Stelle ein ständig wachsendes Cheat-Lexikon. Welche aktuellen Spiele darin bereits vertreten sind, haben wir in den jeweiligen Chartlisten markiert.

PSOne über 28 Euro

Platz	Titel	Label
1. ✓	Dragon Ball: Final Bout	Infogrames
2. ✓	FIFA 2002	EA
3. ✓	Final Fantasy IV- Relaunch	Infogrames
4.	Final Fantasy Anthology	Sony CED
5. ✓	FIFA Football 2002	EA
6. ✓	Harry Potter	EA
7. ✓	Digimon World	Infogrames
8. ✓	Tony Hawk's Pro Skater 3	Activision
9. ✓	BDFL Manager 2002	Codemasters
10. ✓	Rayman Rush	Ubi Soft
11. ✓	Harvest Moon - Back to Nature	Ubi Soft
12. ✓	Syphon Filter 3	Sony CED
13. ✓	Die Monster AG	Sony CED
14. ✓	World Scariest Police Chase	Activision
15.	Spider-Man 2: Enter Electro	Activision
16. ✓	Pro Evolution Soccer	Konami
17. ✓	E.T. - Der Außerirdische	Ubi Soft
18. ✓	NBA Live 2002	EA
19. ✓	Disney's Atlantis	Sony CED
20. ✓	RTL Skispringen 2002	THQ/RTL

PSOne unter 28 Euro

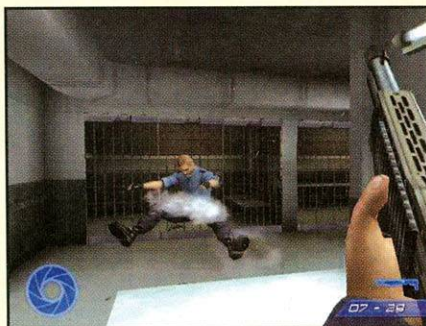
Platz	Titel	Label
1. ✓	Final Fantasy VI	Sony CED
2. ✓	Metal Gear Solid	Konami
3. ✓	Star Wars Episode I - Jedi Power Battles	LucasArts
4. ✓	Final Fantasy VIII Platinum	Sony CED
5. ✓	Gran Turismo 2 - Platinum	Sony CED
6. ✓	Moorhuhn 3	Ubi Soft
7. ✓	Driver 2 - Platinum	Infogrames
8. ✓	Tekken 3 - Platinum	Sony CED
9. ✓	Eagle One - Harrier Attack	Infogrames
10. ✓	Frontschweine	Infogrames



PlayStation 2

Platz	Titel	Label
1.	Medal of Honor: Frontline	EA
2.	Final Fantasy X	Sony CED
3. ✓	Spider-Man: The Movie	Activision
4. ✓	FIFA 2002	EA
5. ✓	GTA 3	Activision
6.	F1 2002	EA
7.	V-Rally 3	Infogrames
8. ✓	Metal Gear Solid 2	Konami
9.	Virtua Fighter 4	Sony CED
10.	Deus Ex: The Conspiracy	Eidos
11. ✓	James Bond 007 - Agent im Kreuzfeuer	EA
12. ✓	BDFL Manager 2002	Codemasters
13. ✓	FIFA Football 2002	EA
14.	ISS 2	Konami
15. ✓	Tony Hawk's Pro Skater 3	Activision
16.	Smash Court Tennis	Sony CED
17. ✓	Legacy of Kain: Blood Omen 2	Eidos
18. ✓	State of Emergency	Take 2
19. ✓	Silent Hill 2	Konami
20. ✓	Dynasty Warriors 3	THQ

007 - Der Morgen stirbt nie (PSone)



50 Med Kits

Pausiere das Spiel und drücke Select, Select, ○, ○, L1, L1, R1 und R1. So erhältst du 50 Med Kits und in der entsprechenden Mission alle Waffen.

Cheats

Drücke während des Spiels die Start-Taste. Drücke dann ○, ○, Select, Select oder Select, Select, ○, ○.

Unverwundbar

Drücke Select, Select, ○, ○, ○, △, △, △, △ und du bist unverwundbar.

Waffen

Drücke Select, Select, ○, ○, L1, L1, R1, R1 und du besitzt neue Waffen.

Auftrag geschafft

Drücke Select, Select, ○, ○, Select, ○ und du hast den laufenden Auftrag geschafft.

Mission auswählen

Wenn du Select, Select, ○, ○, L1, L1, ○, L1 drückst, kannst du die Missionen auswählen.

Videos

Drücke Select, Select, ○, ○, L1, L1, L1, L1, L1, L1.

007 - Agent im Kreuzfeuer

Unendlich Gesundheit

Halte im Hauptmenü L1 + R2 gedrückt und gib ↑, ↓, ○, ○, ↓, ↓, ↓, ←, ○ ein. Starte ein Spiel und gehe mit Start in den Pausenmodus. Halte ↓ + L2 + R1 gedrückt und gib ○, ○, R2,

○, L1, □, □, ○ ein.

Unsichtbar

Gehe in den Pausenmodus, halte L2 + R2 gedrückt und gib ○, △, →, ↑, ↓, ○, □ ein.

Unendlich Raketen

Halte im Hauptmenü L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und gib ↑, ↓, ←, →, ○, ○, □ ein. Starte ein Spiel und drücke im Level ○, □, R1, ○, □, ↑, ○, ↓, ←.

Unendlich Munition

Gehe in den Pausenmodus. Drücke 3 x ⊗, halte dann R2 + L1 gedrückt und drücke □.

18 Wheeler: American Pro Trucker

Bonus Parking Levels

Für Bonus Parking Levels die normalen vier Parking Levels durchspielen.

Bonus Parking Levels 2

Wenn du die vier normalen Parking Levels durchgespielt hast, erhältst du den Bonus

Parking Level. Spiele auch den durch und du erhältst einen weiteren.

Extra-Truck

Den Extra-Truck bekommst du, wenn du alle Buttons im Startbildschirm drückst.

Nippon Maru

Für den Nippon Maru-Truck im Titelbild  drücken und halten, dann Start drücken.  weiter halten, bis der Mode Select Screen kommt. Dann einen Game Mode wählen und der Truck ist anwählbar.

4x4 Evolution

Truck Stop 101

Fahre vor dem Checkpoint 9 durch die Spotlights. Du findest dahinter eine versteckte Straße.

Motocross

Fahre am Start direkt links bis zu dem Vorsprung. Du fährst dann direkt auf einen Berg zu und entdeckst eine versteckte Straße.

A Bug's Life (PSone)

Extraleben

Wenn du keine Leben mehr hast, gehe in den Trainings-Modus und sammle die Buchstaben FLIK für ein Extraleben ein.

Ace Combat (PSone)

Missionssimulator

Gewinne das Spiel im leichten Level und speichere dann ab. Geh dann in die gleiche Datei und spiele im normalen Level.

Kameramann

Um die Kamera zu wechseln, drücke , , , , R1, L1.

Bonus

Du musst in jedem der Level mindestens B erreichen, um eine Bonus-Mission freizuschalten.

Neue Waffen

Gewinne alle 36 Missionen, um neue Waffen zu erhalten.

Ace Combat 4

Hast du alle 18 Missionen geschafft, speicherst du ab. Wenn du nun neu lädst, stehen dir eine Reihe von Bonus-Optionen zur Verfügung.

Music Player: alle Musikstücke anwählbar

Scene Viewer: alle Videosequenzen anwählbar

Free Mission: alle Missionen anwählbar

Special Continue: Missionen mit neuen

Flugzeugen und dem zuvor verdienten Geld spielen

Trial Mission: Modi Score Attack und Time Attack

Actua Soccer 3 (PSone)

Super-Cheat

Premiership-Team

Alle Teams

Graustufen-Cheat

Parappa

Große Köpfe

Beachball

Kopflos

Zwerge

Riesen

Punkte

PREM CLUBS

TFF TEAMS

CUTOUTS

GANGSTAARS

TOP HATS

FUN INT SUN

CHICKENS

DOWN HERE

BIG DADDIES

CALM DOWN

Age of Empires 2: Age of Kings



Richtiger Umgang mit Tieren

Wilde Tiere wie z.B. Wildschweine lassen sich am besten mit Belagerungswaffen wie etwa dem Skorpion bekämpfen, da die Viecher keine Belagerungswaffen attackieren können und somit ihrem Feuer hilflos ausgeliefert sind.

Defense hoch

Wenn du angegriffen wirst, solltest du so schnell es geht so viele Mauern wie möglich bauen, um dein Dorf zu schützen. Auch Mauern, die nicht rechtzeitig fertig geworden sind, können deinen Gegner ein wenig aufhalten und den Angriff hinauszögern.

Indirekter Einschlag

Wenn du versuchst, einen Computergegner mit einem Katapult zu beschießen, endet das in der Regel damit, dass er dem Schuss ausweicht. Das lässt sich aber mit einem simplen Trick umgehen: Erteile dem Katapult den Befehl "Grund attackieren" und lass es den Boden genau neben deinem Gegner angreifen. Nun weicht der Gegner nicht aus, wird aber von der Flächenwirkung des Katapultangriffs dennoch in Mitleidsenschaft gezogen.

Ablenkungsmanöver

Wenn du angegriffen wirst, aber noch über zu

wenige Einheiten verfügst, um deinem Feind erfolgreich die Stirn bieten zu können, solltest du versuchen, ihm eine schnelle Einheit entgegenzuschicken, um ihn damit von deinem Lager wegzulocken. Dafür eignen sich z.B. die berittenen Späher ziemlich gut.

Meldereusen

Die Fischreusen lassen sich ideal zur frühen Erkennung von feindlichen Attacken zweckentfremden. Baue einfach einige der Reusen und postiere sie in Richtung des gegnerischen Lagers. Wenn sie angegriffen werden, bist du gewarnt. Und da die Fischreusen nun wirklich nicht die Welt kosten, ist diese Abwehrmaßnahme auch noch ziemlich billig.

Air Blade

Alle Level und Charaktere freischalten

Begib dich in den Story Mode-Screen und drücke dort folgende Tastenkombination: , , , , L1, L2, R2, R1, Select + 

Als Insider spielen

Wenn du als Insider spielen möchtest, musst du den kompletten Storage-Level mit einem B-Ranking beenden. Dadurch wird Insider als anwählbarer Spieler freigeschaltet.

Als JJ Sawyer spielen

Um als JJ Sawyer an den Start gehen zu können, musst du das gesamte Spiel mit einem S-Ranking in jedem Level absolvieren. Wenn du das geschafft hast, wird JJ Sawyer als anwählbarer Spieler freigeschaltet.

Level für den Stunt-Attack-Modus freischalten

Jeder Level, den du im Single-Player-Modus freischaltest, wird auch im Stunt-Attack-Modus verfügbar.

Ethans geheimes Outfit

Für Ethan gibt es ein verstecktes, drittes Outfit. Um es freizuschalten, musst du den Stunt-Attack-Modus durchspielen.

Kats geheimes Outfit

Auch für Kat gibt es ein verstecktes, drittes Outfit. Um es freizuschalten, musst du den Score-Attack-Modus mit einem neuen Rekord in sämtlichen Levels bewältigen.

Alien Resurrection (PSone)

Cheatmodus

Um den Cheatmodus zu aktivieren, musst du im Hauptmenü folgende Kombination eingeben: , , , , , R2. Jetzt sollte ein Cheatmenü erscheinen, in dem du alle Waffen, Unsterblichkeit, unendlich Munition und unendlich Sauerstoff bekommen kannst. Zusätzlich kannst du hier auch jeden Level nach Belieben anwählen.

werden. Halte im Mainscreen die Tasten R2 und L2 gedrückt. Gib dann Folgendes ein:
←, ↓, →, ↑

Armoured Core (PSone)

Pilot

○ + △ + Start

Feste Kamera

○ + × + Start

Hintergrund wechseln

L1 + R1 + Select

Army Men: Air Attack (PSone)



Alle Copiloten

Um alle Copiloten freizuschalten, musst du einfach als Passwort ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓ eingeben.

Items

Um einen ganzen Sack voller Gegenstände zu bekommen, musst du ×, ○, ○, ○, ○, ○ eingeben.

Army Men Air Attack 2

Levelpasswörter

Begib dich vom Hauptmenü aus zur Option "Continue Game" und wähle dann die Option "Password". Dort kannst du die folgenden Tastenkombinationen eingeben, um Zugriff auf den jeweiligen Level zu erhalten.

Level	Tastenkombination
2	↑, ×, △, →, ←, ○, ○, ×
3	△, ○, ↓, ←, ○, ○, ↑, ↑
4	×, →, ←, ×, ○, ○, △, △
5	↓, ↓, ○, ○, ○, ○, →, ×
6	△, ×, ↑, ←, →, ←, ○, △
7	←, ○, →, ↓, ○, ×, ×, →
8	△, →, ○, ○, ○, ↓, ↓, ×
9	↑, ×, ○, ←, →, ○, ←, ←
10	△, ↑, ○, ×, ○, ↓, ↓, ↓
11	○, ○, ↑, ←, →, ×, △, ○
12	→, ↑, ×, →, ○, △, ○, ○
13	←, ←, △, ○, ×, ×, ↓, →

14	○, →, ○, ↑, ↓, ○, ↓, ×
15	←, →, ○, ×, ○, ↓, ↓, ○
16	△, ○, ×, →, →, ○, ○, ↓
17	○, ↑, ↑, →, ←, ○, ↓, ×
18	○, ×, →, △, ○, ↑, ×, ×
19	↓, →, ×, ○, →, ↑, ○, ○
20	↑, ×, ○, ↑, ←, ○, ○, ×

Army Men: Sarge's Heroes (PSone)

Alle Waffen

Drücke während des Spiels Pause und dann ×, ○, R1, L1.

Unendlich Munition

Pausiere das Spiel und gib Folgendes ein: ○, ○, R1, L1. Dieser Cheat muss sehr schnell eingegeben werden. Hat es funktioniert, kannst du eine Nachricht lesen und ein kurzer Ton erklingt.

Levelanwahl

Um in einem Level deiner Wahl zu starten, musst du im Hauptmenü L1, R1 und ○ gedrückt halten. Gib dann ↑, ↓, ←, → ein.

Army Men: Sarge's Heroes 2 (PSone)

Unverletzbar

Drücke im Spiel Pause und dann ○, ○, L1, R1.

Alle Waffen

Drücke im Spiel Pause und dann ○, ○, R1, L1

Army Men: Sarge's Heroes 2

Secrets freischalten

Die folgenden Passwörter schalten bestimmte Extras frei.

Extra	Passwort
Levelwahl	FREEPLAY
Unsterblichkeit	NODIE
Alle Waffen	GIMME
Unsichtbarkeit	NOSEEUM
Mini-Modus	SHORTY
Big-Modus	IMHUGE
Debug-Menü	THDOTEST

Level freischalten

Die folgenden Passwörter sind ganz normale Levelpasswörter.

Level	Passwort
Boot Camp	BOOTCAMP
Dinner Table	DINNER
Bridge	OVERPASS
Refrigerator	COOLER
Graveyard	NECROPOLIS
Castle	CITADEL

Tan Base
Revenge
Desk
Bed
Plasticville
Toy Shelf
Cashier
Toy Train Town
Rocket Base
Pool Table
Pinball Machine

MOUSE
ESCAPE
ESCRITOIRE
COT
BLUEBLUES
BUYME
EXPRESS
LITTLEPEOPLE
NUKEM
EIGHTBALL
BLACKKNIGHT

Atlantis (PSone)

Unendlich Leben

Halte im Titelbild × + ○ + △ + →. Wenn du dann mit Milo spielst, drücke L1 + R1.

ATV – Offroad Fury



1000cc Quad

Für die 1000cc Quad das Spiel im Pro-Career-Modus durchspielen.

Yamaha Raptor

Um die Yamaha Raptor zu erhalten, den Pro-Career-Modus zweimal mit der 1000cc Quad durchspielen.

Honda CR500

Für die Honda CR500 das Spiel im Pro-Career-Modus viermal mit dem Ravage Eagle durchspielen.

Expert-Modus

Gib im Pro-Career-Modus als Name ALLOUTAI ein. Dann ist der Expert-Modus frei.

Cheats

Folgende Namen im Pro-Career-Modus eingeben:

WHATEXIT – alle Tracks

CHACHING – alle Rides

ALLOUTAI – hoher Schwierigkeitsgrad

ATV: Quad Power Racing (PSOne)

Alle Strecken

Mit den folgenden Codes kannst du alle Strecken freischalten.

500006010000
3004e2550004

Asteroids (PSone)

Excalibur

Drücke im Hauptmenü Select und dann
△, ○, ○, △, □, ○, ○.

Klassisch

Drücke im Hauptmenü Select und
3 x ○, △, 2 x □, ○.

Extraleben

↑, ↓, ←, →, ○, △, ×,
△

99 Leben

↑, ×, ↓, △, ←, □, →,
○

Unverletzbar

2 x ↓, 2 x ↑, ○, □, 2 x △

Baldur's Gate: Dark Alliance



Cheatmenü

Drücke im Spiel gleichzeitig R2, L1, △ und ←,
um ins Cheatmenü zu gelangen.

Cheatmenü 2

Für ein alternatives Cheatmenü im Spiel musst
du R2, L1, ←, R3 halten und Start drücken.

Erfahrungspunkte

Vor einem Bosskampf gehst du zum nächsten
Speicherpunkt und speicherst. Besiege den
Boss, kehre zum Speicherpunkt zurück und
speichere unter einer anderen (!) Datei. Lade
den vorigen Spielstand (den du vor dem
Kampf gespeichert hast) und importiere de-
nen Charakter vom neuen Spielstand (den du
nach dem Kampf gespeichert hast). Kämpfe
erneut gegen den Boss. Wiederhole den Vor-
gang für weitere Erfahrungspunkte.

Gegenstände verdoppeln

Gehe zu einem Speicherpunkt und speichere
den Spielstand. Lege dann alle Gegenstände
ab, die du verdoppeln möchtest, und impor-
tiere deinen Charakter aus dem soeben ge-
speicherten Spielstand. Nun hast du all deine
Gegenstände wieder, aber es liegen auch noch
welche auf dem Boden, die du nun einsam-

eln kannst und doppelt besitzt.

Mehr Gold

Vervielfache dein Inventar mit dem oben be-
schriebenen Tipp und verkaufe allen überflüssi-
gen Kram.

Sofort Level 20 erreichen

Drücke im Spiel gleichzeitig L1, R2, △, ←, R3
und Start. Dein Charakter steigt auf Level 20 an
und besitzt 75 000 Goldstücke sowie jeweils
1000 Einheiten Mana und Gesundheit. Nachteil:
Du kannst deinen Erfahrungslevel nicht weiter
steigern, sondern hängst für den Rest des Spiels
auf Level 20 fest.

Bass Landing (PSone)

Wenn sich dein Köder irgendwo verhakht oder
verfangen hat, musst du × und ○ drücken.

Battle Arena Toshinden 3 (PSone)

Zufallsauswahl

Halte bei der Charakterauswahl L1 + L2 + R1 +
R2 gedrückt. Während sich die Boxen bewegen,
drückst du □, △, ×.

Spiele als Sub-Boss

Schlage das Spiel mit jedem Charakter
mindestens auf Level 3.

Spiele als Shou

Spiele alle Bosse frei und gewinne dann das
Spiel mit Vermillion im fünften Level.

Spiele als Abel

Gewinne mit Vermillion im sechsten Level.

Spiele als Veil

Gewinne mit Abel im siebten Level.

Spiele als Naru

Gewinne mit Veil im siebten Level.

Neue Kostüme

Gewinne mit Naru oder Shou im siebten Level.

Geheime Moves

Gewinne mit Naru oder Shou im siebten Level.
Drücke dann alle Special Move-Knöpfe
gleichzeitig.

Battletanx: Global Assault (PSone)

Möchtest du in einem voll ausgerüsteten Kampf-
panzer deiner Zerstörungswut hemmungslos
freien Lauf lassen? Wenn du diese Cheats an-
statt eines Passworts im Abfragemenü eingibst,
steuerst du schon bald den besten Panzer des
Universums.

Passwort

SMSLNG	Neue Gang: Brandon
NSTYGR	Neue Gang: Cassandra
BCKDR	Beliebigen Level wählen
THRTN	Alle Panzer freischalten
SRTHMB	Alle Waffen freischalten
MSTSRW	Unbesiegbarkeit
DPPCKTS	Extra Panzer-Geld
TRDDYBRKS	Custom 1 Gang
WRDRB	Kampagnen-Modus Bonus-Level
BLTFD	Munition

Wirkung

Stagepasswörter

Stage	Passwort
02	FRHBWNTNTK
03	LHTTTBKRLS
04	RCJRWPCLGM
05	VVSLGGVHRF
06	LPFFLNHJFF
07	CTMGRPWGBH
08	HPJMKGMCIJ
09	WHSNKNFRGS
10	CRFPHGCTKP
11	HHRBKPVWGB
12	WFHMKCFWLB
13	SPLHTFLRFS
14	LTSLSGNGS

BDFL Manager 2002

Kostenlose Spieler

Wenn du gute Spieler haben willst, musst du zu
Beginn zwei gute Teams nehmen. So kannst du
gegenseitig Spieler kaufen.

Big Air (PSone)



Alle Länder

Drücke im Hauptmenü schnell →, ←, →, ←, ○,
□, ○, □.

Alle geheimen Boards

1. Big Air	→, ←, →, ←, □, □, □, ○
2. TD5	→, ←, →, ←, □, □, □, ○
3. Steve	→, ←, →, ←, □, □, □, ○
4. Fire	→, ←, →, ←, □, □, □, ○
5. Angel	→, ←, →, ←, □, □, □, ○
6. Accolade	→, ←, →, ←, □, □, □, ○
7. Jimmy	→, ←, →, ←, □, □, □, ○
8. John	→, ←, →, ←, □, □, □, ○
9. Daniel	→, ←, →, ←, □, □, □, ○

Snowboarder

Shawn Palmer	⬛ x 8
Mike Beallo	⬛ x 6, ⬛ x 2
Nicola Thost	⬛ x 7, ⬛
Ian Spiro	⬛ x 6, ⬛, ⬛
Ross Powers	⬛ x 5, ⬛, ⬛ x 2
Fabien Rohrer	⬛ x 5, ⬛, ⬛, ⬛

Blade (PSone)

Cheats

Gib folgende Cheats im Hauptmenü ein:

Unbegrenzte Munition

↓, →, ↑, ←, L2, L1, R2, R1

Unbegrenztes Leben

←, ←, ←, →, L2, L1, R2, R1

Alle Level-Gegenstände

→, ←, ↑, ↓, L2, L2, R2, R2

Blood Lines (PSone)

Passwörter

Angor	CLAWEDFIST
Daria	DOMINATION
Joe	JUJOFEVRY1
Jon	UNMASKED
Art Gallery	LEONARDO
Voice Gallery	TONGUEBATH
Experten-Modus	SKUPASTYLE

Blood Omen: Legacy Of Kain (PSone)

Cheats

Gib während des Spiels (ohne Pause) einen dieser Codes ein.

Blut wieder auffüllen ↑, →, ⬛, ⬛, ↑, ↓, →, ←

Volle Magie →, →, ⬛, ⬛, ↑, ↓, →, ←

Alle FMVs ←, →, ⬛, ⬛, ↑, ↓, →, ←

99 Items von einem Spirit-Forge

Übernimm, anstatt selbst in ein Spirit-Forge zu gehen, die Kontrolle über einen Feind, entweder mit Mind-Control oder einem Spirit-Rack. Sende ihn dann an deiner Stelle in das Spirit-Forge. Zwar muss er sein Leben einbüßen, doch du erhältst dafür 99 Items.

Bloody Roar (PSone)

Big Arm Type

Beende das Spiel ohne Continues.

No Gauge-Modus

Beende das Spiel mit Yugo.

Kamera-Modus

Beende das Spiel mit Alice.

No Lightning-Modus

Beende das Spiel mit Long.

No Wall-Modus

Beende das Spiel mit Mitsuko.

Small Stage

Beende das Spiel mit Greg.

Big Stage

Besiege mehr als zehn Charaktere im Survival-Modus.

Sailor Alice

Beende Level 6 mit Alice ohne Continues.

Bloody Roar 2: Bringer of the New Age (PSone)

Als Gado kämpfen

Beende das Spiel mit allen Charakteren im Arcade-Modus.

Gegen Shen Long kämpfen

Beende das Spiel mit allen Charakteren im Arcade-Modus ohne Continues.

Als Shen Long kämpfen

Besiege Shen Long im Special Level.

Kostüme

Beende das Spiel im Arcade-Modus.

Model Type

Beende das Spiel mit jedem Charakter im Story-Modus.

Speed

Beende das Spiel mit jedem Charakter im Story-Modus ohne Continues.

Extra-Kostüme

Beende das Spiel mit allen Charakteren im Arcade-Modus und drücke danach bei der Charakterauswahl Start.

Bomberman World (PSone)

Passwörter

Bonuslevel	5656
Bonus-Battle-Level	4989
Battle Royal-Modus	1616
Maniac-Modus	4622
1-1	8010
1-2	1180
1-3	8086
1-4	2919
1-5	1021
2-1	0127
2-2	1220
2-3	1018
2-4	0804
2-5	0714
3-1	1027
3-2	2413
3-3	3009

3-4	6502
3-5	6809
4-1	0627
4-2	8808
4-3	3674
4-4	4891
4-5	0605
5-1	0730
5-2	2151
5-3	3562
5-4	3812
5-5	2203

Box Champions 2000 (PSone)

Versteckte Boxer

Wähle den Karriere-Modus, um einen neuen Boxer zu kreieren. Wähle dort Folgendes aus:

Alien	ROSWELL
Clown	SHMACKO
Gargoyle	GARGOYLE
Basketballspieler	TIM DUNCAN
Komiker	WAYANS
Musiker	JERMAINE DUPRI
Musik	O
Klamotten	MARC ECKO
Boxer	ED MAHONE

Kleine Boxer

Wähle im Hauptmenü die Videosequenz aus und gehe danach in den Karriere-Modus. Gib dort als Namen MINIME ein. Danach sind deine Boxer kleiner.

Als Schiedsrichter kämpfen

Wähle im Hauptmenü die Videosequenz aus und gehe danach in den Exhibition-Modus. Drücke dort R1 + R2 + irgendeinen Knopf.

Auf den Kopf schlagen

Wähle im Hauptmenü die Videosequenz aus und gehe danach in den Karriere-Modus. Gib dort THROB als Namen ein.

Verbotener Tritt

Drücke während eines Kampfes

△ + ○ + × + □.

Britney's Dance Beat



Um Britney Spears freizuschalten, musst du den Auditions-Modus mit jedem Charakter durchspielen.

Um das Baby One More Time Immersive-Video bewundern zu können, musst du im Auditions-Modus 999 erreichen.

Bugs Bunny: Lost in Time (PSone)

Alle Zeitzonen

Halte im Zeitmenü R1 + L2 und drücke
 X, O, R2, L1, O, X, O, O, O, O.

Karotten

X, O, R2, L1, O, X, O, O, O, O.

Fähigkeiten

X, O, R2, L1, O, X, O, O, O, O.

Energie

X, O, R2, L1, O, X, O, O, O, O.

Schlüssel

X, O, R2, L1, O, X, O, O, O, O.

Ganzes Ende

X, O, R2, L1, O, X, O, O, O, O.

Halbes Ende

X, O, R2, L1, O, X, O, O, O, O.

Burnout

Alle Charaktere

Drücke im Titelschirm R2, R2, R2, L1, O, L2, L2, L2, R1, O.

Free Run Mode

Für den Free Run Mode das komplette Spiel einmal durchspielen.

Bus

Um dieses Auto freizuspielen, musst du den kompletten "Face Off 4" durchspielen.

Bust-A-Groove 2 (PSone)

Bonuslevel

Erreiche in jedem Level "Fever Time".

Als Columbo spielen

Beende das Spiel mit Shorty.

Als Chichi & Sally spielen

Beende das Spiel mit Capoeira.

Als Robo-Z Gold spielen

Beende das Spiel mit Heat.

Kostüme

Drücke Select, während ein Charakter geladen wird.

Als Pander spielen

Beende das Spiel im Mix-Modus mit Robo-Z Gold.

Als Hustle Kong spielen

Beende das Spiel mit Hiro.

Als Michael Do spielen

Beende das Spiel mit Hustle Kong.

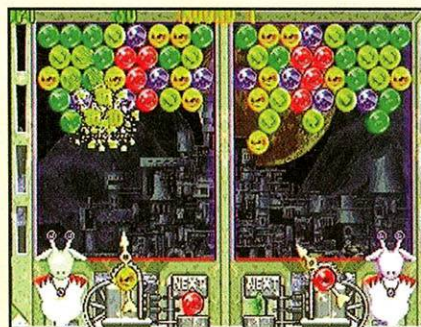
Als McLoad spielen

Beende das Spiel mit Comet.

Als Sushi Boy spielen

Beende das Spiel mit Heat.

Bust-A-Move 4 (PSone)



Extra-Puzzles

Drücke im Hauptmenü O, ←, →, ←, O.

Tarot

Drücke im Hauptmenü ↑, O, ↓, O, ↑.

Extra-Charaktere

Drücke im Hauptmenü →, →, O, ←, ←.

Talk-Demo

Drücke im Hauptmenü O, ↑, ←, ↓, →, ↑, O, ↓, ←, ↑, →, ↓, O.

Cardinal Syn (PSone)

Bosse

Kahn ↑, ↑, ↓, ↓, O
 Stygian ←, →, ←, →, O
 Redemptor ↑, ↓, ←, →, O
 Juni ↑, ←, ←, ↑, O
 Mongwan ↓, ↓, ↓, ↑, O
 Vodou ←, ←, ←, ↑, O
 Binorpha →, →, →, ↓, O
 Moloch ↑, →, ↓, ←, O

Als Kron spielen

Drücke
 ↑, ↓, ↑, ↓, O, ←, →, ←, →, O, R1, R2.

Kostüme

Drücke ↑ + X.

Alle Bosse

Drücke ↑, ↓, ↓, ↑, ←, O, →, O, ↓, O, L1, L2.

Casper: Spirit Dimensions

Versteckter Raum

Suche das Bücherregal in Caspers Haus. Sobald du es gefunden hast und davor stehst, musst du in der richtigen Reihenfolge mit der angegebenen Munition auf das Bücherregal feuern: Standard, Feuer, Feuer, Eis, Standard, Feuer, Super-Spirit-Blast. Wenn du alles richtig gemacht hast, wird ein geheimer Raum geöffnet.

Catan – Die erste Insel (PSone)

Würfellehre

Da du Rohstoffe nur dann erhältst, wenn du die



entsprechende Augenzahl gewürfelt hast, ist es interessant, sich zu überlegen, mit welcher Häufigkeit gewisse Werte auftauchen. Was häufig gewürfelt wird, ist die Augenzahl 7. Je weiter der Wert entfernt ist, desto unwahrscheinlicher wird er. Dies solltest du stets berücksichtigen.

Chance des Letzten am Start

Beginnst du als Letzter in der Runde, haben deine Mitspieler zwar den Vorteil, bessere Felder zu sichern, aber du kannst durch geschicktes Platzieren deiner Siedlungen und Straßen deinen Mitspielern überlegt zusetzen. Beispielsweise kannst du ungestört zwei Siedlungen und zwei Straßen bauen.

Spiefeld genau studieren

Schon vor dem Spielbeginn solltest du genau darauf achten, was die Insel bietet. Wie ist die Verteilung der Rohstoffe? Welche Ressourcen sind knapp? Welche gibt es im Überfluss? Nur wenn die Rohstofflage richtig überblickt wird, kannst du mit der entsprechenden Taktik und Strategie spielen.

Rohstoffwahl

Überlege dir die Aufgabenstellung eines Szenarios genau. Lehm und Holz sind sehr wichtig für den Straßenbau. Solltest du in Sachen Seefahrt unterwegs sein, ist Wolle sehr wichtig. Notfalls kannst du dich, nachdem du die Szenario-Informationen gelesen hast, noch einmal im Tutorial schlau machen. Auf alle Fälle ist es optimal, an alle verschiedenen

Rohstoffe zu gelangen. Gelingt dies nicht, solltest du versuchen, eine Monopolstellung einzunehmen und den anderen Siedlern sprichwörtlich den Hahn abzudrehen. Auch bietet eine Monopolstellung eine gute Grundlage für überlegenes Handeln.

Felder blockieren

Baust du an einem Feld zwei einander genau gegenüberliegende Siedlungen, kann aufgrund der Abstandsregel kein Gegner mehr an das Feld gelangen. Der Nachteil liegt darin, dass eine Ausnutzung nicht mehr optimal erfolgen kann. Sollten Gegner in sicherer Entfernung sein, ist es schlauer, nicht auf so etwas zurückzugreifen.

Viele Zahlen auf den Würfeln abdecken

Falls möglich, solltest du darauf achten, viele Zahlenwerte abzudecken. Hierdurch wird gewährleistet, dass regelmäßiger Rohstoffnachschub herrscht. Deswegen ist auch darauf zu achten, anfangs möglichst nicht an Wasser oder Wüste zu siedeln.

Räuberei

Der Räuber kann sehr wichtig sein, vorausgesetzt, er wird geschickt ins Spiel gebracht. Er raubt nicht nur anderen Mitspielern Rohstoffe, sondern belegt auch ein Feld und blockiert es. Hast du dir einen knappen Rohstoff gesichert, kann mit ihm eine Monopolstellung erlangt werden. Platziere den Räuber dementsprechend auf den Feldern. Aber achte darauf, dass du selbst genügend Einheiten des entsprechenden Rohstoffes hast.

Straßenbau

Bau deine Straßen geschickt auf. Blockiere Wege der Mitspieler. Hierdurch erzielst du, dass wichtige Felder erreicht werden können.

Häfen

Häfen sind im Verlauf des Spiels mit einem Vorteil verbunden. Du drückst die Wucherpreise der Bank. Achte auf deine Rohstoffe. Solltest du von einem mehr als genug haben, kann ein 2:1-Hafen dir eine überragende Position bringen. Zusätzlich vermeidest du mit dem Bau eines solchen Hafens eine Abhängigkeit von launischen Mitspielern.

Tauschhandel mit CPU-gesteuerten Gegnern

Der Tauschhandel bildet ein wichtiges Element in Catan. In vielen Fällen wird der Tausch im Verhältnis 1:1 betrieben. Im Verlauf des Spieles, nachdem wichtige Rohstoffe knapp werden, ist auch 1:3 möglich. Fordere testweise von einem CPU-Mitspieler eine Einheit mehr, als er anbietet. Achte dann darauf, was er dir nach und nach anbietet, um zu sehen, welche Rohstoffe er ausreichend zur Verfügung hat. Denn oft werden hohe Forderungen mit einem solchen Verhalten bedient. Notiere dir dieses Wissen eventuell auf einem Notizblock. Mit der richtigen Kaltschnäuzigkeit

kannst du dann hohe Gewinne quasi erpressen. Aber achte darauf, dass du es deinem Gegner durch lukrative Geschäfte ermöglichst, eine weitere Siedlung zu errichten. Hier siegt Vernunft über Raffgier!

Alle Spielfiguren

Gib Folgendes im Hauptmenü ein:
L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2

Level-Editor

Gib Folgendes im Multiplayer-Menü ein:
R2, R1, L2, L1, R2, R1, L2, L1

Championship Surfer

Arctic Beach und Iceman Surfer freischalten

Begib dich ins Hauptmenü und drücke dort folgende Tasten: L2, R1, R2, L1, L2

Flutwelle aktivieren

Begib dich ins Hauptmenü und drücke dort folgende Tasten: L1, L2, R1, X

Chicken Run (PSone)

Bonus-Ende

Wenn du alle sieben Goldmedaillen hast, bekommst du ein Bonus-Ende.

Chocobo Racing (PSone)

Bahamut-Klasse

Sammle alle Kronen im Grand Prix-Modus ein.

Spiegelstrecken

Sammle alle Kronen in der Bahamut-Klasse ein.

x 3	Cid	L1
x 4	Mumba	L2
x 5	Cloud	R1
x 6	Cactuar	R2
x 7	Aya	L1 + L2
x 8	Chocobo	R1 + R2
x 9	Iben Auper Airship	L1 + R1
x 10	Jack	L2 + R2

Colin McRae Rally 2.0 (PSone)

Gibt einfach die nun folgenden Codes unter "Neues Fahrerprofil erstellen" ein, um den jeweiligen Cheat später benutzen zu können:

Code	Fahrzeug
OFFROAD	Lancer Road Car
JIMMYSCAR	Sierra Cosworth
COOLESTCAR	Ford Puma
JOBINITALY	Mini Cooper
ROCKETFUEL	Turbo-Modus
PRUNEJUICE	Schnelleres Spiel
GREATBALLSOFFIRE	Feuerbälle

RUBBERTREES

EASYROLLER

MOONLANDER

NEURALNIGHTMARE

HELLOCLEVELAND

ONECAREFULOWNER

RORRIMSKCART

HELLO RAZU AND FLEA

Gummi-Kollision

Monstertrucks

Keine Erdanziehung

Aggressivere Gegner

Alle Strecken

anwählbar

Alle Wagen verfügbar

Gespiegelte Strecken

Katzensilhouette

Colony Wars 3: Red Sun (PSone)



Cheatmodus

Gib in der Basisstation folgende Tastenkombination ein: R2, R2, L2, L2, R1, R1, Select, Select. Danach gibst du eines der folgenden Wörter ein. Achte auf die exakte Schreibung des Wortes.

Cheat

Greyam Beard

Armoury

Big Daddy

Jalferezi

Awrate

Sly n Devious

ROCKWROK

Quickie

Break and Enter

Move House

All Cheat Off

Wirkung

Alle Schiffe

Alle Waffen

Alle Waffen geladen auf dem Schiff

Unendlich Booster

Unendlich Schutzschild

Unendlich Munition

Waffen überheizen nicht

Mission abbrechen

Spaceship und Stärke

Hub Select

Alle Cheats deaktivieren

Laser-Wechsel

Versuche während des Kampfes, so schnell es geht zwischen Schild- und Rumpflaser zu wechseln. Wenn du diesen Wechsel flott beherrschst, kannst du deine Gegner ein wenig schneller bezwingen. Die kostbaren Sekunden, die du durch diese Technik bei dem einen oder anderen Gegner einsparst, können manchmal über Sieg oder Niederlage entscheiden.

Zielsuchraketenabwehr

Es macht zwar Spaß, den hitzeempfindlichen Raketen durch gekonnte Loopings und Schleifen zu entkommen, aber durch diese Ausweichmanöver verlierst du zu viel Zeit, die du an anderen Stellen benötigen wirst. Lass das Ausweichen besser sein und statte dein Schiff dafür mit vielen Flare-Targets aus. Wenn dir eine

Rakete zu nahe kommt, wirfst du ein solches Ablenkziel ab. Die Rakete wird sich nun den Köder vornehmen und dich in Ruhe lassen.

Schlachtschiffe

Während des Spiels wirst du immer wieder mal auf große, schwer bewaffnete Kriegsschiffe stoßen. Wenn du dich diesen Kampfmaschinen zu sehr näherst, werden sie dich mit Lasersalven eindecken, dass dir Hören und Sehen vergeht. Wenn du nahe an einem solchen Schiff bist, versuche, es von oben oder unten anzugreifen. An diesen Stellen sind oft weniger Waffen angebracht als an den Flanken. Noch besser ist es allerdings, gar nicht erst nahe an diese Dinger heranzufiegen. Nähere dich stattdessen langsam und mit Dauerfeuer dem Schlachtschiff und achte während dieser Aktion auf den Energiebalken des Schiffes. Wenn er zu sinken beginnt, hast du die ideale Distanz zu dem Schiff erreicht. Versuche dann, so viel Schaden wie möglich aus dieser Distanz anzurichten. Auf diese Art lassen sich auch die großen Kriegsschiffe relativ leicht knacken.

Frontalangriff auf die Warp-Portale

Wenn du auf deinem Radar neu dazugekommene rote Markierungen erkennen kannst, solltest du sofort und frontal auf die Dinger zufliegen. Denn durch diese Warp-Portale erhält dein Gegner Nachschub an Kampfschiffen. Und wenn die erst mal in den Kampf eingreifen, wird es schwerer, sie zu bezwingen. Wenn du auf die Warp-Portale zufliegst, kannst du deine Feinde meist frontal erwischen und sie gleich reihenweise vom Bildschirm fegen. Versuche immer, den Nachschub deiner Gegner gering zu halten, sonst wirst du es schwer haben.

Colony Wars: Vengeance (PSone)



Cheatmodus

Folgende Cheats müssen als Passwort eingegeben werden. Achte auf die richtige Schreibung.

Resultat	Passwort
Unverwundbarkeit	Vampire
Unbegrenzt Geld	Hydra
Alle Waffen	Tornado
Unbegrenzt primäre Waffen	Dark*Angel
Unbegrenzt sekundäre Waffen	Chimera

Unbegrenzt Afterburner
Alle Schiffe
Multi-Cheat-Modus
Level/Videowahl
Cheats deaktivieren

Avalanche
Thunderchild
Blizzard
Demon
Stormlord

GDI Covert OPS

Blackout	GT1BEQHY8
Hell's Fury	8PH1RPW9W
Infiltrated	SHDZU181D
Elemental Imperative	8PZAF13P
Ground Zero	GT1TAEXF9
Twist of Fate	C9RO8NZGU
Blindsided	W15VEC35Q

NOD

2A Ägypten	C99FAXKW8
2B Ägypten	KDTPX9WPE
3A Sudan	EDT4LLS9D
3B Sudan	JFB58WVVM
4A Tschad	JY2RPNBOL
4B Tschad	4QHTTEY4B
5 Mauretanien	W15DASRS8
6A Elfenbeinküste	9QYUCB63B
6B Benin	208F7F432R
6C Nigeria	QOWRYGFVWX
7A Gabun	GTJKWOJDK
7B Kamerun	OX3UJOV6Q
7C Zentralafrika	C9R67C7OW
8A Zaire	OH1Y3FSC2
8B Zaire	GTJKE8W7B
9A Ägypten	Y4UMW1NWE
9B Ägypten	3NJD5OKI
10A Angola	BBK50NRL4
10B Tansania	MILZJC113
11A Namibia	OX3UKOP94
11B Mosambik	GTJ26Z72A
12A Botswana	A9G1KD5FJ
12B Botswana	CSZZGEJ8H
13A Südafrika	W3C6NHG40V
13B Südafrika	AJ5CEQE71
13C Südafrika	25UJG3YHZ

NOD Special OPS

1	OLXRXJOY5
2	O305M0802

NOD Covert OPS

Bad Neighbourhood	C99X6LOD9
Deceit	SHVQLLFOX
The Tiberium Strain	W1N4V4TK8
Cloak & Dagger	C99FJ8DM5
Hostile Takeover	C99F1A8VH
NOD Death Squad	OLFOD3T25
Under Siege: C&C	457E1D682

Command & Conquer (PSone)

Versteckte Missionen

Gib als Passwort PATSUX ein.

FMV

Gib als Passwort CINEMA ein.

Karte

Drücke im Hauptmenü L1 + L2 + R1 + R2 + + und dann Start.

Nuklearangriff

Drücke .

Ionenkanonen

Drücke .

Luftangriff

Drücke .

5.000 \$

Drücke L1 .

Japanisch

Gib als Passwort GODZILLA ein.

Passwörter GDI

2 Estland	IY2E4RGPK
3 Lettland	VMNMUJFZP
4A Polen	1NXZDC3MK
4B Polen	LHGHL19AI
4C Russland	LHY8GYVDS
5A Deutschland	W1N457LJ4
5B Ukraine	OXL3NYNNO
6 Tschechien	1MVDCPHIM
7 Tschechien	0X3CS3D4G
8A Österreich	WMJ8FpoQH
8B Slowakei	AAY1YZS9J
9 Ungarn	CSGUOJ7AQ
10A Slowenien	Z6J3CUD9V
10B Rumänien	W5741QXPJ
11 Griechenland	PZBVQKQK
12A Albanien	OM8602810
12B Bulgarien	LWO35MF6F
13 Jugoslawien	YM3X10625
14 Jugoslawien	WMJQ8COHG
15A Bosnien	GTJ2PV460
15B Bosnien	4QLR9NRLA
15C Bosnien	C9ROOJSTO

GDI Special OPS

1	8PHJTYIP1
2	SZ4VH22RY
3	878FROG1M

Command & Conquer: Red Alert (PSone)



FINAL FANTASY IX

TETRA MASTER™ CARD GAME

Wer Final Fantasy IX kennt, kennt auch Tetra Master, das hochspannende, strategische Spiel-im-Spiel. Was bislang nur virtuell zu zocken war, wird jetzt zur Realität. Die Platzierung der Karten entscheidet über Sieg oder Niederlage. Vorsicht! Suchtgefahr!



Ab Juli im Spiele- und Comicfachhandel
oder unter www.dinocomics.de

powered by **310 K**
www.310k.com

SQUARESOFT

© 2000, 2001 Square Co., Ltd. All Rights Reserved.
FINAL FANTASY, SQUARESOFT and the SQUARESOFT
logos are registered trademarks of Square Co., Ltd.
TETRA MASTER is a trademark of Square Co., Ltd.

Dino Bestellservice
Postfach 294
77649 Offenburg



Cheats

A-Bombe:

○, ✕, ○, △, □, △

Den Kampf gewinnen:

✕, □, □, ○, △, ○

Geld:

□, □, ○, ✕, △, ○

Zeit:

△, ○, ○, □, □, ✕

Parabombe:

□, ✕, ○, ○, ✕, △

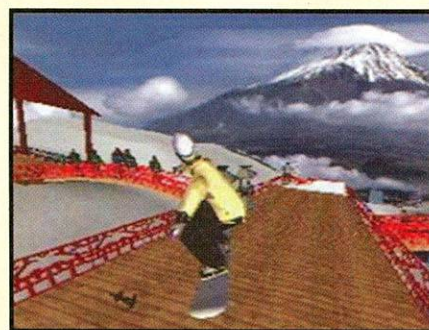
Bier:

□, ○, □, ✕, ○, ○

Passwörter

Level 2	17DUXFJ6C
Level 3	VMBWOQ284
Level 4	XN37MCCSO
Level 5	LHO6FZZQL
Level 6	BUVV20LFF
Level 7	AVQ10YA8
Level 8	LZRJTMCAN
Level 9	YQX4C9GFH
Level 10	1QES08LEO
Level 11	RKPOUOXJA
Level 12	CDLKYL7Q4
Level 13	8T5GGDK25
Level 14	X5CDEOKN8

Cool Boarders 4 (PSone)



Cheatmodus

Die folgenden Cheats musst du als Namen eingeben.

Cheat	Wirkung
ICHEAT	alle Boards, Fahrer und Berge
IMSPECIAL	alle Special Events freischalten

Fast Eddie freischalten

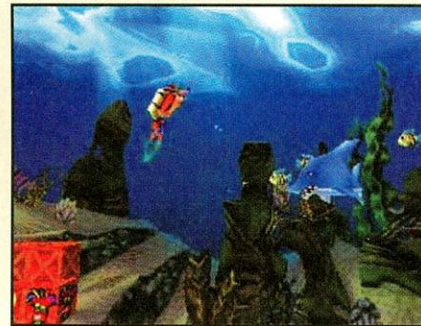
Wenn du den Level "Rookie" auf dem "Trickmaster"-Schwierigkeitsgrad bewältigt hast, wird Fast Eddie freigeschaltet.

Geheimer Tunnel in Vermont

Wenn du beim Kurs "Vermont" über den Baum

auf der rechten Seite fährst, gelangst du in einen geheimen Tunnel.

Crash Bandicoot: Warped (PSone)



Spyro-Demo

Drücke im Hauptmenü ↑ x 2, ↓ x 2, ←, →, ←, →, □.

UKA UKA

Drücke während des Spiels △ + ○ + ✕ + □.

Level 31

Geh in den 14. Level und starte ein normales Rennen. Auf der Strecke siehst du ein Schild "Alien Crossing". Fahr dort hinein.

Level 32

Geh in den 11. Level und benutze die gelbe Plattform. Wenn du dann zu dem zweiten Dino kommst, geh hinein.

Spezial-Ende

Wenn du alle Gems in den beiden Extra-Levels eingesammelt hast, musst du zu Coco gehen.

Crazy Taxi (Platinum)

Das große Geld

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, mehr Geld zu verdienen, als das mit Standardfahrten und Standardpreisen möglich wäre. Wenn du also der König der Straße mit der dicksten Geldbörse sein möchtest – mit diesen Tipps kannst du es werden:

- ▶ Combos können zu Beginn der Reise angefangen werden und gehen so lange weiter, bis du einen Unfall baust. Wenn du mit keinem Auto zusammenstößt, können die Bonusbeträge bis in die Hunderte gehen. Gut dafür geeignet ist die Straße entlang der Straßenbahn und der Highway, der das Basketballstadion und die Innenstadt verbindet.
- ▶ Deine Passagiere geben dir mehr Trinkgeld, wenn du wie ein rücksichtsloser Verkehrsrowdy fährst. Mehr Geld bekommst du für Crazy Thrus (zwischen zwei Autos hindurch fahren, ohne sie zu rammen) und Crazy Drifts (Schleudern) genauso wie für Sprünge über Rampen oder andere verrückte

Manöver. Je verwegener der Trick ist, desto mehr Geld zwischen \$ 0,25 und \$ 0,75 bekommst du dafür. Mit Combos (also mit mehreren Crazy Thrus hintereinander) kann die Belohnung immer weiter erhöht werden. Genauso erhältst du zusätzliches Geld, wenn du deine Fahrgäste mit Hilfe eines Drift Stops absetzt.

- ▶ Wenn du deine Passagiere schneller als erwartet zu ihrem Ziel bringst, bekommst du zusätzliches Geld und einen Time-Bonus.
- ▶ Wenn du die Leute in den grünen Ringen mitnimmst, bezahlen sie dir mehr Geld, da du eine längere Strecke fahren musst. Das ist auf jeden Fall profitabler, als mehrere rote Gäste mitzunehmen.

Tipps zum Fahren

- ▶ Achte auf die Kunden, die ihre Farbe wechseln können, denn du könntest irgendwo landen, wo du gar nicht hinwolltest. Diese "Chamäleons" findet man beim Kentucky Fried Chicken, im Commercial District, bei der RB Station und beim Baseball-Stadion.
- ▶ Die grünen Pfeile zeigen nicht immer in die Richtung des kürzesten Weges zum Ziel. Es gibt viele Abkürzungen, die erst einmal gefunden werden müssen. Die Strecke vom Levi's Store zum Kentucky Fried Chicken kann zum Beispiel über das Parkhaus abgekürzt werden, anstatt der Straße durch die enge Kurve zu folgen.
- ▶ Halte so nah wie möglich bei den Fahrgästen an, damit sie schneller einsteigen und du möglichst schnell wieder losfahren kannst.
- ▶ Lege beim Start den Rückwärtsgang ein, anstatt zum orangefarbenen Kunden zu fahren. Du kannst so einen gelben Passagier mitnehmen.
- ▶ Versuche unbedingt, Frontalzusammenstöße zu vermeiden, da sie dich mehr Zeit kosten als alles andere.

Versteckte Kundschaft

Auf einem Dach – Es gibt einen Kunden, der sich auf einem Dach im Commercial District versteckt. Du kannst ihn nur erreichen, wenn du über eine Rampe springst, aber es lohnt sich, denn er will den ganzen Weg bis zur Feuerwache gefahren werden.

Im Parkhaus – Ein grüner Kunde wartet auf dem Dach des Parkhauses in der Nähe vom Square Park und will zum Polizeirevier gefahren werden.

In einer Seitenstraße – In der Crow Area ist eine Seitenstraße zwischen zwei Gebäuden, in der ein grüner Kunde darauf wartet, von dir zu den Tennisplätzen gefahren zu werden.

Unter Wasser – Es gibt einige wenige potentielle Fahrgäste, die unter der Wasseroberfläche darauf warten, von dir mitgenommen zu werden. Ihre Zielorte sind unterschiedlich.

Croc 2 (PSone)

Kristalle

Halte im Hauptmenü L1 und drücke **□, □, ○, ↓, ←, →, ←, →**.

Cheatmenü

Halte im Hauptmenü L1 und drücke **△, ←, ←, →, □, ↑, ↑, ←, ○**.

Leben

Halte im Hauptmenü L1 und drücke **△, ↓, ←, ↑, →, △, ↓**.

Crusaders of Might and Magic (PSone)

Unendlich Items

Du musst das Spiel komplett durchspielen. Wenn du nun ein anderes Spiel startest, erhältst du unendlich Items, Mana, beinahe alle Talismane, Runen, Waffen, Sprüche und Schilde. Unverwundbar wirst du deswegen aber nicht, also sei vorsichtig.

Cyber Tiger (PSone)

Bonus-Clubs

Schaffe drei Birdies hintereinander.

Extra-Parcours

Cyber Badlands	HARESO
Canyons	NAMOPI
Sawgrass	SECARE
Summerlin	PORASO
Alle	POQAKI

Danger Girls (PSone)

Cheatmodus

Drücke im Hauptmenü L1, R2, L2, R1, **○, □, △** x 2, dann halte L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt, um alle Level freizuschalten.

Dark Cloud

Level-Up

Töte mit einer starken Waffe einen Gegner, bevor das Monster vom Bildschirm verschwindet. Wechsle anschließend zu einer schwächeren Waffe. Diese erhält dann alle ABs.

Geld

Gehe in die Divine Beast-Höhle und sammle die Fische ein.

Dave Mirra BMX (PSone)

Cheatmenü

Fahrer	Cheat
Leigh Ramsdell	Großer Unfall

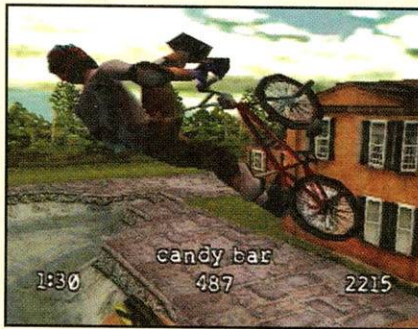
Kenan Harkin
Tim Mirra
Mike Laird
Joey Garcia
Troy McMurry
Chad Kagy
Shaun Butler

Unfall
Dummes Grunzen
Erste Person
Geisterfahrer
Exorzist
Federung
Nachtsicht

Amish Boy

Beende das Spiel mit allen zehn Fahrern.

Dave Mirra Freestyle BMX (PSone)



Slim Jim

Einfach im Fahrerauswahlmenü diese Tasten drücken: **↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ○**.

Alle Bikes

Willst du alle Modelle des BMX-Fuhrparks testen, ohne sie vorher freizuspielen? Gehe in das Auswahlmenü der Fahrradtypen und drücke **↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ○**.

Alle Styles und Level

Für Leute, die es ganz eilig haben, gibt es diesen bequemen Cheat, der dir ganz schnell alle Styles und Level zugänglich macht. Wenn du im Styles-Auswahlmenü bist, gibst du einfach **←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ○** ein.

Special Moves

Hier einige Moves, die nicht in der Spielanleitung stehen.

Can-Can Backflip	→, ↓, □
Can-Can Lookdown	←, ←, □
Decade Air	→, ←, □
Frontflip	↑, ↑, □
Pendulum Air	→, →, □
Switch Hander	→, →, ○
Un-Lookdown	←, ←, □
X-Down	↑, ↑, ○

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Alle Bikes freischalten

Drücke im Hauptmenü folgende Tasten: **↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, □**. Dadurch schaltest du alle Bikes von sämtlichen Fahrern frei.

Neue Biker freischalten

Auch im zweiten Teil der Serie lassen sich wieder einige Fahrer freischalten. Du kannst sie aber auch auf die billige Tour bekommen, indem du zu jedem der nun folgenden Fahrer die jeweilige Tastenkombination im Hauptmenü eingibst. Die neuen Fahrer lassen sich dann im Free-Play-Modus und im Pro-Quest-Modus anwählen.

Fahrer Tastenkombination

Amish Boy	↑, ←, ↓, →, →, ←, ↓, ↑, ←, □
Mike Dias	↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, □

Neue Outfits freischalten

Die versteckten Competition-Outfits der verschiedenen Biker kannst du im Hauptmenü freischalten. Drücke dort wie gehabt die folgenden Tasten. Wenn du alles richtig gemacht hast, ertönt ein kurzes Geräusch zur Bestätigung. In der Fahrerauswahl kannst du dann die Competition-Outfits anwählen.

Outfit Tastenkombination

Colin Mackay	↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, □
Dave Mirra	↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, □
Joey Garcia	↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, □
Kenan Harkin	↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, □
Leigh Ramsdell	↑, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, □
Luc-E	↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, □
Mike Laird	↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, ←, □
Rick Moliterno	↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑, □
Ryan Nyquist	↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↓, □
Scott Wirch	↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, □
Tim Mirra	↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, □
Todd Lyons	↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ←, ↓, □
Troy McMurray	↑, ↓, ←, ↓, →, ←, ↑, ←, □
Zack Shaw	↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ↓, □

Alle Objekte im Parkeditor freischalten

Drücke im Hauptmenü folgende Tasten, um im Parkeditor sämtliche Objekte freizuschalten: **↑, ←, ↓, →, ↓, ↑, ↑, ↓, →, →, □**

Alle Themes im Parkeditor freischalten

Drücke im Hauptmenü folgende Tasten, um im Parkeditor sämtliche Themes freizuschalten: **↑, ←, ↓, →, ↓, ↑, ↓, →, ←, ←**

Versteckte Videos freischalten

Wenn du im Hauptmenü eine der folgenden Tastenkombinationen drückst, kannst du die Videos zu den einzelnen Fahrern freischalten. Wenn du alles richtig gemacht hast, ertönt ein Geräusch zur Bestätigung. Die Videos findest du danach unter der Option "Cool Stuff" im Menüpunkt "Movies". Mit dem Steuerkreuz kannst du in diesem Menü nach unten scrollen, um die nicht sichtbaren Einträge auf den Bildschirm zu bringen.

Video Tastenkombination

Colin Mackay	←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □
Dave Mirra	←, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, ↑, □
Joey Garcia	←, ←, ↑, ↑, ↓, →, ↓, □
Kenan Harkin	←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, □
Leigh Ramsdell	←, ←, ↓, ↓, ←, →, ↓, ←, □
Luc-E	←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □

Mike Laird	←, ←, →, ↑, ↑, →, ↑, →, ○
Rick Moliterno	←, ←, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ○
Ryan Nyquist	←, ←, ↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ○
Scott Wirth	←, ←, →, ↑, ↑, ↑, ←, →, ○
Tim Mirra	←, ←, →, ↑, ↓, ←, ↓, ↑, ○
Todd Lyons	←, ←, ↓, ↑, ↑, →, ←, ↓, ○
Troy McMurray	←, ←, ←, ↓, ↑, →, ↑, ←, ○
Zack Shaw	←, ←, ←, →, ←, ↓, →, ↓, ○

Dead or Alive 2



Bass's Running Clothesline

Führe zuerst den Taunt von Bass aus (Runter + Schlag + Tritt) und drücke dann sofort Schlag + Tritt, um ihn seine Running Clothesline ausführen zu lassen.

Charaktere

Bayman: Beende den Story-Modus mit allen Charakteren.

Tengu: Sammle zehn Sterne im Survival-Modus.

Helenas Zwölf-Hit-Combo

Drücke Runter/Vorne + Schlag, Vorne + Schlag, Schlag, Schlag, Schlag, Runter/Hoch + Tritt, Schlag, Schlag, Hinten + Schlag, Schlag, Schlag, Schlag, um diese wirklich gigantische Combo vom Stapel zu lassen.

Tipps zum Überleben im Survival-Modus

Nachdem du deinen Gegner zu Boden geworfen hast, solltest du Hoch + Schlag + Tritt drücken, um auf ihn zu springen. So bekommst du Bonus-Punkte und etwas Nahrung und kannst eventuell noch ein paar üble Trampling-Moves nachsetzen.

Destruction Derby Raw (PSone)

Die nun folgenden Codes müssen als Charakternamen im Championship-Modus eingegeben werden:

Code	Wirkung
!DAMAGE!	Unverwundbarkeit
REFLECT!	Monastery-Ruinen-Track
NPLAYERS	Anzahl der Mitfahrer im Practice-Modus
MONKEY	Affe erscheint für

Extrapunkte nach drei 360's
DERBYMAN Rauchende Gegner

Versteckte Ridge-Racer-Strecke

Gehe in den Zweispielermodus, gib dann RIDGE als Namen für Spieler 1 und RACER als Namen für Spieler 2 ein.

Devil May Cry

Hard Mode

Für den Hard Mode musst du das Spiel einmal im Normal Mode durchspielen.

Dante Must Die Mode

Einmal den Legendary Dark Night Mode durchspielen.

Legendary Dark Night Mode

Einmal den Hard Mode durchspielen.

Die 24 Stunden von Le Mans

Die folgenden Codes müssen als Namen eingegeben werden.

Wirkung

Alle Meisterschaften freischalten
 Alle Strecken freischalten
 Alle Wagen freischalten
 Le Mans-Modus freischalten
 Abspann freischalten

Name

NUMBAT
 SPEEDY
 ACO
 WOMBAT
 HEINEY

Digimon World (PSone)

Herbeigeführte Digitation

Halte im Spiel △ + □ + ○, um an alle Gegenstände zu kommen. Gib jetzt deinem Digimon was zu füttern. Nimmt es die Nahrung zu sich, drückst du schnell △ + □ + ○; zeigt das Monster keinen rechten Appetit, drückst du △ + □ + ○. Je nachdem was es zu fressen bekommen hat, verwandelt sich das Digimon jetzt in ein anderes Monster. Das kannst du so oft wiederholen, wie du willst.

Dino Crisis 2 (PSone)

Bootsüberfahrt

Während der ersten Überfahrt mit dem Boot bekommen Regina und Dylan Besuch von einigen aufdringlichen Plesio- und Pterosauriern. Dylan geht nach draußen und hält die Urviecher per stationärer Flak vom Schiff fern. Hier übernimmst du die Kontrolle über Dylan. Besonders auf der harten Schwierigkeitsstufe ist das kein Kinderspiel, deswegen hier ein paar Tipps, wie du glimpflich aus der ganzen Geschichte rauskommst.

Timing

Am besten nimmst du dir ein schönes Stück

Klebeband und fixierst damit deinen Finger auf dem Angriffsbutton. Im Ernst: Ohne Dauerfeuer kannst du möglicherweise die erste Angriffswelle überstehen, aber spätestens wenn die Reptilien aus allen Richtungen ankommen, müssen die Rohre der Flak glühen! Du solltest auch versuchen, die Kreaturen gar nicht erst in deine Nähe kommen zu lassen. Am besten schießt du sie vom Screen, sobald sie in der Ferne auftauchen.

Pterosaurier (Flugsaurier)

Die Flugechsen sind eher dein kleineres Problem. Du kannst sie schon von weitem vom Himmel fegen, indem du ihnen ein, zwei Schuss aus der Flak gegen ihren Bauch oder die Flanken verpasst. Das genügt, um sie davon zu überzeugen, dass du keine leichte Beute bist.

Plesiosaurier (Schwimmsaurier)

Die schwimmenden Echsen werden dir sicher mehr Schwierigkeiten machen als ihre geflügelten Kollegen. Auch diese Biester solltest du schon von weitem aufs Korn nehmen, allerdings kommen sie meistens in Rudeln angeschwommen und traktieren dein Boot von verschiedenen Seiten aus. Wenn die Plesiosaurier schon etwas näher gekommen sind, solltest du unbedingt auf ihre Köpfe zielen, da ein Treffer gegen den Hals sehr viel weniger Wirkung hat und du zusehen musst, so viele Saurier wie möglich in kurzer Zeit zu erledigen, da du sonst bald nicht mehr mit dem Schießen nachkommst. Behalte am besten den Gefahrmelder im Auge, wenn's eng wird, und nimm dir die Viecher vor, die dem Boot am nächsten sind.

Panzerfahrt

Wahrscheinlich ist Dylans Flucht im Panzer, während er vom T-Rex verfolgt wird, das schwierigste Mini-Game in Dino Crisis 2. Am besten versuchst du erst gar nicht, die königliche Echse mit der Panzerkanone zu erwischen. Das kostet dich zu viel Zeit und davon hast du in diesem Abschnitt nur sehr wenig – vor allem im schwierigen Modus. Der Trick an der Sache ist, die Kanone immer in Fahrtrichtung zu halten, um die Barrikaden, die deinen Weg versperren, so schnell wie möglich aus dem Weg räumen zu können. Wenn der Rex sich deinem Panzer nähert, musst du schnell eine Smart Bomb zünden, die wird das Viech ablenken und dir Zeit geben. Du solltest diese kostbaren Bomben allerdings erst im letzten Moment zünden, also wenn der Rex kurz davor ist, seine Zähne in den Panzer zu schlagen. Wenn du auch nur eine der Smart Bombs unnötig verschwendest, hast du wirklich ein ernstes Problem in diesem Abschnitt. Und ansonsten gilt die oben erwähnte Regel mit dem Klebeband, nur dass der Finger diesmal auf dem Vorwärtsbutton befestigt werden muss.

Triceratops

Nachdem du die Leiche des Triceratops-Babys entdeckt hast, gelangst du in ein Minispiel, in

dem Regina und Dylan in einem alten Armeejeep vor der Rache der beiden Ceratopier-Eltern flüchten müssen. Bei diesem Spielabschnitt musst du nur auf zwei Dinge achten. Zum einen musst du immer auf den Schädel der Horndinosaurier zielen und erst im letzten Moment abdrücken. Zum anderen musst du wissen, dass später in diesem Minispiel zwei Triceratops Jagd auf Regina und Dylan machen werden. Dann kommt es immer wieder einmal vor, dass eine der beiden Riesenechsen in den Dschungel ausweicht und von dort einen Angriff startet. Sie greift dann immer von der Seite an, zu der sie vorher ausgewichen ist. Wenn du diese beiden Regeln beachtest, sollte dieses Minigame kein Problem darstellen.

Nest der Allosaurier

Um hier heil rauszukommen, solltest du unbedingt die Leuchtpistole als Sekundärwaffe benutzen und deinen Kampfgefährten zum Abfeuern einer Rakete bewegen. Die Allosaurier in diesem Abschnitt sind sehr viel widerstandsfähiger als ihre Kollegen in freier Wildbahn und wenn du auf die Idee kommen solltest, die schweren, doppelhändigen Geschütze wie etwa Raketen- oder Flammenwerfer benutzen zu wollen, um dir deinen Weg durch das Echsen-nest freizukämpfen, solltest du das gleich wieder vergessen, sonst landest du schnell im Magen eines Allosauriers. Benutze die Leuchtpistole, um einen kleinen Raketenangriff zu ordern. Während du dir mit einer mächtigen Einhandfeuerwaffe die Allosaurier vom Leib hältst, werden von deinem Partner die Raketen abgefeuert. Dylan benutzt dazu am besten das Panzerabwehrgewehr und Regina greift zu der schweren Maschinenpistole.

Schleuse

Das letzte Minigame ist auch gleichzeitig das einfachste. Bleib mit dem Fadenkreuz nur immer in Davids Nähe und schieß die Velociraptoren ins Nirvana, die sich deinem Kumpel zu sehr nähern.

Viele Extinction-Punkte

Um mehr Extinction-Punkte zu verdienen, als du jemals ausgeben könntest, musst du Folgendes tun. Etwa in der Mitte des Spiels fährst du mit dem Boot zum 3.-Energy-Forschungslaboratorium. Dort musst du dir deinen Weg durch einen kleinen Hafen kämpfen, um zum Hauptgebäude zu kommen. Bereits bei deinem ersten Besuch in dieser Gegend sind dir sicher die Unmengen von Schwimm- und Flugsauriern aufgefallen, die hier auf dich warten. Merke dir dieses Gebiet! Gegen Ende des Spiels kannst du dir eine ECP-Goldkarte kaufen, die automatisch die Extinction-Punkte für das Bezwingen eines Dinosauriers verdoppelt. Wenn du Regina spielst, musst du sie mit dieser Goldkarte und ihrem Zielschraketenwerfer (mit etwa 150-200 Schuss) ausrüsten, dich abermals durch das Hafengebiet des 3.-Energy-Forschungslaboratoriums schlagen und dabei die Schwimm- und Flugsaurier abschießen. Wenn du gut bist,

kannst du in diesem Gebiet mit der Goldkarte über 500 000 Extinction-Punkte abräumen.

ECP-Platinkarte

Die ECP-Platinkarte ermöglicht es dir, Waffen mit unbegrenzter Munition zu kaufen. Diese Karte ist nicht im Spiel zu finden, sondern kann genau wie die beiden Bonusspiele freigespielt werden. Um an dieses wertvolle Stück zu kommen, musst du während des Spiels alle Dino-Akten finden. Die meisten dieser Akten lassen sich ziemlich leicht entdecken. Entweder sie liegen einfach nur im Weg rum und warten darauf, aufgesammelt zu werden, oder sie sind in der Umgebung versteckt. Wenn du alle Leichen, Fahrzeuge usw. durchsuchst, kannst du eigentlich keine Dinosaurierakte verpassen. Die einzigen dieser Akten, die viele Spieler nicht auftreiben können, sind die des gigantischen Raubsauriers, der mit dem Satellitengeschütz erledigt wird, und die Akte des krokodilähnlichen Mosasauriers. Im ersten Fall musst du den Kontrollraum mit der 3.-Energy-CD durchsuchen (kurz bevor Regina den Sprengkopf der Interkontinentalrakete entschärft), im zweiten Fall lohnt sich eine genauere Inspektion des 3.-Energy-Kontrollraums (der Raum, in dem Regina den Zahlencode eingeben muss, der ihr Zugang zum Unterwasseraufzug gewährt).

Velociraptor

Diese Gattung erledigst du mit einer Kombination aus einer mächtigen Handfeuerwaffe und – vor allem – der Firewall als Sekundärwaffe. Such dir ein schönes Eck aus, stell dich rein, erzeuge immer wieder eine Feuerwand und dann sollen die Velociraptoren ruhig herkommen...

Oviraptor

Auch bei dieser Raptorengattung leistet dir die Firewall gute Dienste. Lass die Dinos, die näher kommen, auf kleiner Flamme rösten und kümmer dich mit einer Handfeuerwaffe um die Oviraptoren, die dir ihr Gift ins Gesicht spucken wollen.

Pteranodon

Die einzige Waffe, mit der sich diese Flugreptilien wirklich wirksam bekämpfen lassen, ist der Zielschraketenwerfer von Regina. Spielst du Dylan oder verfügt Regina nicht über diese Waffe, ignorierst du die Pterosaurier am besten und rennst an ihnen vorbei.

Plesiosaurier

Die Schwimmsaurier, die dir während des Spiels begegnen, lassen sich ebenfalls nur mit dem Zielschraketenwerfer von Regina effektiv bekämpfen. Wenn ein Plesiosaurier auftaucht, brauchst du mit dieser Waffe noch nicht einmal in seine Richtung zu zielen. Schieß die Raketen einfach in die Prärie, sie finden ihr Ziel von alleine.

Allosaurus

Hier ist der Flammenwerfer erste Wahl. Halte immer wieder auf die Schnauze der Sprung-

echse, bis sie auf den Feuersturm reagiert. Wenn es so weit ist, pustest du erst recht Flammengas in Richtung des Sauriers. Du musst nur auf eines achten: Manchmal läuft ein Allosaurier Amok. Er lässt dann einen lauten Brüller los und ändert seine Farbe ein wenig. Wenn das passiert, solltest du dich, während du weiter den Flammenwerfer benutzt, langsam von der Riesenechse entfernen, bis ihr Amoklauf wieder vorüber ist.

Inostrancevia

Vergiss alle Tipps von wegen Kettenmine. Das Ding ist eine ganz nette Waffe, um diese vierbeinigen Panzerechsen ein bisschen aufzuhalten, aber das war's dann. Wenn du gegen ein Inostrancevia kämpfst, dann packst du am besten ein Panzerabwehrgewehr mit an die 300 Schuss aus und verpasst den Bestien eben so viele Schüsse, wie sie brauchen. Nach fünf Treffern mit dem P.A.G. haben auch diese Reptilien genug.

Dragon Valor



Mit den richtigen Moves und Combos kannst du die zahlreichen Gegner schnell davon überzeugen, dass es besser ist, sich einem leibhaftigen Drachentöter nicht in den Weg zu stellen. Hier einige Combos, die im Kampf mit der Lindwurmbrut sicher nützlich sein werden:

Triple Attack

Drücke einfach dreimal schnell hintereinander die Angriffstaste. Du kannst auch während des Dreifachangriffs die Richtung wechseln und so Gegner erwischen, die feige von hinten ankommen.

Sworddive

Um diese vernichtende Technik anzuwenden, musst du zunächst einen Doppelsprung ausführen. Nachdem du den zweiten Sprung ausgeführt hast, brauchst du nur noch die Angriffstaste zu drücken und dein Charakter rammt sein Schwert in alles, was unter ihm ist. Dieser Move ist besonders wirkungsvoll, wenn du die Angriffstaste am höchsten Punkt deines Sprungs drückst.

Downcutter

Diese Technik funktioniert genauso wie der Sworddive, nur dass du beim Downcutter einen einfachen Sprung ausführen musst, bevor du die

Angriffstaste drückst. Dieser Move eignet sich besonders gut, um eine ganze Gegnerreihe zu erledigen oder um fliegende Gegner vom Himmel zu holen.

Rising Cutter

Dieser Angriff kann die letzte Rettung sein, wenn du vor lauter Gegnern deinen Charakter nicht mehr sehen kannst. Wenn du die Sprung- und Angriffstaste gleichzeitig drückst, lässt dein Charakter einen alles vernichtenden Rundumschlag los, der ihn aber für einige Augenblicke lähmt und ein paar KP kostet. Du solltest den Rising Cutter also wirklich nur anwenden, wenn du absolut keine andere Wahl mehr hast. Man braucht übrigens ein wenig Übung, um diesen Move richtig auszuführen, also nicht verzweifeln, wenn's nicht gleich beim ersten Mal klappt. Das Beste ist wohl, den Rising Cutter einzuüben, bevor du ihn in deine Kämpfe mit einbaust.

Timed Out Cutter

Eine der schwierigsten Übungen in Dragon Valor ist ohne jeden Zweifel das korrekte Beherrschen dieser komplizierten Combo. Zunächst musst du die Angriffstaste drücken, danach die Spurtaste und noch einmal die Angriffstaste. Wenn du alles richtig gemacht hast, verwischt die Grafik des Spiels ein wenig und du verpasst deinem Gegner einen Schlag, der aussieht, als hättest du ihn in Zeitlupe geschlagen. Manche Gegner brechen erschöpft zusammen, wenn sie diesen Move abbekommen haben. Der ideale Moment, um einen Sworddrive nachzusetzen. Auch hier ist ein wenig Übung notwendig.

Sword Uppercut

Die mächtigste Combo in Dragon Valor ist wohl der Sword Uppercut. Allerdings ist er auch die komplizierteste. Zunächst musst du die Angriffstaste drücken, dann die Taste zum Ducken und noch einmal die Angriffstaste. Wenn alles richtig war und dein Gegner nicht gerade ein Riese oder ein großer Drache ist, wird dein Charakter einen gewaltigen Vertikalschlag ausführen, der deinen Gegner in die Luft schleudert. Nun musst du dich schnell ducken und während du geduckt bist noch einmal die Angriffstaste drücken. Dein Charakter springt nach oben und erwischt seinen Gegner noch in der Luft. Um diese Combo zu beherrschen, musst du wirklich hart trainieren, aber wenn du sie drauf hast, sind auch gewaltige Gegner wie Riesenritter oder Kristallritter leicht zu knacken.

Kampftechniken

Jeder Gegner ist gegen bestimmte Angriffe und Moves besonders verwundbar. Lerne die verschiedenen Schwächen der Kreaturen kennen und du kannst sie leicht besiegen. So greifst du z.B. Riesenritter am besten mit einzelnen, schlagkräftigen Attacken an und bringst dich danach mit dem Rückwärtssalto in Sicherheit. Kristallritter und Echsenmänner solltest du auf

dich zukommen und angreifen lassen, ohne dich zu bewegen oder selbst anzugreifen. Dein Charakter pariert ihre Attacken mit dem Schwert und kann danach gefahrlos zuschlagen. Kreaturen aus Metall sind besonders empfindlich gegen Donnerzauber, Drachen können per Eis-magie schnell ins Jenseits befördert werden und die meisten Untoten und Dämonen sind sehr empfindlich gegen Heilzauberei. Achte nur darauf, dass sich diese Feinde in der Nähe deines Charakters aufhalten, bevor du einen Heilzauber sprichst.

Galerie

Wenn du das Spiel durchgespielt und gespeichert hast, wirst du beim nächsten Spiel einen neuen Menüpunkt unter dem Titelschirm finden: die Galerie. Hier lassen sich tonnenweise tolle Zeichnungen rund um das Spiel finden. Wenn du das Spiel auf alle drei Arten durchgespielt hast, werden mehr Bilder in der Galerie freigeschaltet. Besonders Fantasyfans kommen bei den wunderschönen Drachenmotiven voll auf ihre Kosten. (Ich hab mich jedenfalls sehr darüber gefreut.)

Stammbaum

Es gibt drei Wege, um Dragon Valor durchzuspielen. Dazu muss Folgendes getan werden: Wenn Clovis in der Burg von Raxis Prinzessin Celia findet, heiratet er sie am Ende seines Kapitels und zeugt mit ihr Prinz Aaren. Findet er sie nicht, heiratet er die Erfinderin Carolina und zeugt mit ihr seinen Sohn Codel. Codel kann dann während seines Kapitels die Pira-tentochter Fahna in Fort Clovis entdecken. Tut er das, heiratet er sie und zeugt mit ihr seinen Sohn Philip. Findet er sie nicht, bleibt Codel eben Single und freundet sich mit dem Räuber Gerom an, der dann das nächste Kapitel spielt. Je nachdem, wie du dich bei der Wahl deiner Gattin entscheidest, wird der nächste Charakter das Spiel auf eine andere Weise zu Ende bringen. Die drei Arten, Dragon Valor durchzuspielen, unterscheiden sich extrem voneinander, so dass es sich lohnt, alle drei Wege hintereinander zu spielen. (Insgesamt unter 30 Stunden ist eine gute Zeit.)

Dragonball Final Bout (PSone)

Bonus-Charaktere

Gib im Titelschirm folgende Tastenkombination ein:
→, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, Start.

Bonus-Kämpfer im Build-Modus

Gib im Titelschirm folgende Tastenkombination ein:
→, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, Start.

Unbegrenzte Lebensenergie

Gib im Titelschirm folgende Tastenkombination ein:

△, ×, △, ×, △, △, □, □

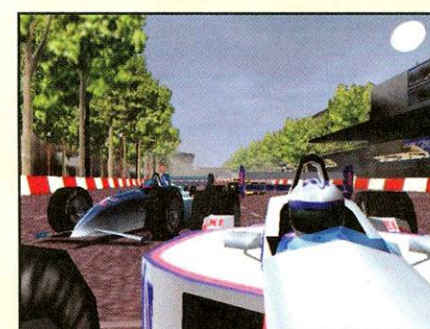
Dragonball Z: Ultimate Battle 22 (PSone)



Ultimate Battle 27-Modus

Gib im Titelschirm folgende Tastenkombination ein: ↑, △, ↓, ×, ←, L1, →, R1. Nun läutet eine Glocke und der besagte Modus ist freigeschaltet.

Driven



Die folgenden Tastenkombinationen müssen im Hauptmenü eingegeben werden.

Wirkung	Tastenkombination
Alle Autos	↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓
Alle Tracks	↑, ↑, ←, ↓, ←, →, ↑
Arcade	
Championships	→, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←
Multiplayer	
Championships	←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →
Story Mode	↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←

Driver 2 (PSone)

Geheime Autos

Buick (Chicago)

Benutze den Schalter, um das Baseballstadion zu öffnen. Dort findest du den Wagen.

Mini (Havana)

Benutze den Schalter in der Nähe des Tunnels.

Pick-Up (Las Vegas)

Benutze den Schalter in der Nähe des Zauns, um das Tor auf der anderen Seite des Gebäudes zu öffnen.

Geheime Spiele

Rennstrecke Rio

Um sie zu öffnen, musst du den Schalter im Westen von Santa Tereza finden.

Bergpass

Der Schalter befindet sich an dem weißen Zaun im Westen von Lagoa Rodrigo de Freitas.

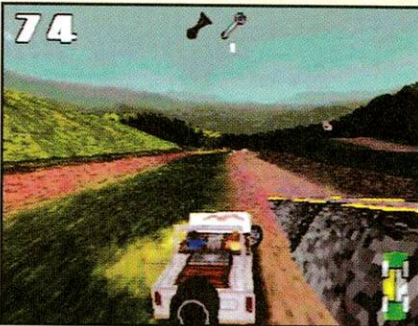
Dropship

Geheime Codes

Folgendes im Bildschirm „Classified Files“ bei "Unlock" eingeben:

TEAMBUDDIES	God Mode
KINGSLEY	Alle Missionen
BLASTRADIUS	Unendlich Ammo

Dukes of Hazard (PSone)



Wir können dir leider keine Cheats für dieses Game anbieten, aber wenigstens ein paar nützliche Tipps haben sich zusammenstellen lassen. Viel Spass beim Ausprobieren.

Extra Power-Ups

Sammle einfach ein Power-Up ein und fahr gleich wieder zurück, um es erneut einzusammeln. So kannst du die maximale Anzahl Power-Ups bekommen.

Black Jack besiegen

In der ersten, zweiten und dritten Szene der siebten Episode musst du den jungen Black Jack überholen. Fahre aber nicht zu weit voraus. Du kannst ihn dorthinschlagen, wo du ihn hinhaben willst, achte einfach darauf, was Luke sagt, dann ist das kein Problem.

Beliebige Episode und Szene spielen

Spiele das Spiel einmal durch und speichere am Ende. Nach dem Neustart kannst du den Spielstand laden und eine beliebige Episode und Szene starten. Wähle nun "Quit" im Hauptmenü und speichere nochmals.

Abkürzung in Fairgrounds

Im Zweispielermodus gibt es eine Abkürzung, sie befindet sich am Ende der Runde. Sobald du das Publikum sehen kannst, geht rechts eine

Straße ab. Fahre um die Blockaden herum oder springe über die Rampen hinüber. Die Abkürzung führt direkt zur Start/Ziel-Linie.

Verstecktes Nitro in den Fairgrounds

Nitro ist in jedem Modus zu finden. Das Versteck befindet sich an der Stelle mit den zwei Sprüngen und dem orangefarbenen Zaun. Fahre einfach durch den Zaun, um es einzusammeln.

Die Polizei abhängen

Fahr dem Polizeiwagen voll aufs Heck, wenn sie versuchen, dich zu stoppen...

Luke aus dem Wagen schauen lassen

Wenn Luke aus dem Wagenfenster hängt, solltest du etwas langsamer fahren und vor allem möglichst keine Karambolagen fabrizieren, da Luke sonst zurück in den Wagen steigt.

Dynasty Warriors 2

Alle Generäle der Shu-Dynastie freischalten

Gib im Titelbild folgende Tastenkombination ein: R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2

Alle Generäle der Wei-Dynastie freischalten

Gib im Titelbild folgende Tastenkombination ein: L1, L1, L2, L2, L2

Alle versteckten Generäle freischalten

Gib im Titelbild folgende Tastenkombination ein: L1, L2, R1, R2, . Danach sollten alle 19 Generäle freigeschaltet sein.

Edit-Modus freischalten

Gib im Titelbild folgende Tastenkombination ein: L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1

Opening-Sequenz verändern

Gib im Titelbild folgende Tastenkombination ein: R2, R2, R2, L2, L2, L2, R1, L1. Nun erscheint ein neuer Menüpunkt im Optionsmenü. Mit der neuen Option lässt sich die Eröffnungssequenz verändern.

Gesundheit auffrischen

Pause das Spiel und wähle "Speichern". Kehre nun zurück ins Spiel, ohne zu speichern. Schon ist deine Gesundheit wieder in bester Ordnung.

Musikmenü freischalten

Gib im Titelbild folgende Tastenkombination ein: L1, L1, L1, R1, R1, R1, L2, R2. Jetzt kannst du im Optionsmenü alle Musiktitel abspielen, die es während des Spiels zu hören gibt.

Versteckte Spieler freischalten

Hier haben wir einige geheime Spieler für dich zusammengetragen und sagen dir, was du tun musst, um sie freizuschalten.

► Gan Ning freischalten

Spiele den Musou-Modus mit einem Anhänger der Wu-Dynastie durch.

► Huang Zhong freischalten

Spiele den Musou-Modus mit einem General der Shu-Dynastie durch.

► Jiang Wei freischalten

Spiele den Musou-Modus mit einem General der Shu-Dynastie durch.

► Lu Bu freischalten

Beim "Battle at Hu Lau Guan" benötigst du hierfür mindestens 1000 Kills. Die Kills müssen im zweiten Level zusammenkommen. Das Ganze funktioniert in den Spielmodi "Musou" oder "Free".

► Lu Meng freischalten

Spiele den Musou-Modus mit einem Anhänger der Wu-Dynastie durch.

► Ma Chao freischalten

Spiele den Musou-Modus mit einem General der Shu-Dynastie durch.

► Taishi Ci freischalten

Spiele den Musou-Modus mit einem Anhänger der Wu-Dynastie durch.

Dynasty Warriors 3



Geheimes Ende freischalten

Begib dich ins Optionsmenü und dort zum Menüpunkt "Opening Edit". Hier wählst du dann "Replay" aus, während du R1 + R2 + L1 + L2 gedrückt hältst und dann drückst.

Cheats

Die folgenden Tastenkombinationen müssen im Hauptmenü eingegeben werden.

Wirkung	Tastenkombination
Levelwahl	R1, R2, L2, L1, R2, L1
Shu-Generäle freischalten	L1, R2, L1, L2, L2, R1
Wei-Generäle freischalten	L1, L2, R1, R2, L1, L2
Wu-Generäle freischalten	L1, R1, R2, L1, L2, L2
Alle Generäle freischalten	R1, L1, R2, L2

Anfangssequenz

verändern R1, , L1, , R2, , L2, 

Eagle One – Harrier Attack

Cheats

Alle Level R1, L1, R2, L2, Start

Unbesiegbar R1, L1, R2, L2, R1

Unendlich Munition R1, L1, R2, L2

ECW Hardcore Revolution



Single Player-Geheimnisse

Joey Styles & Joel Gertner:
Gewinne den Acclaim-Gürtel.

Tommy Rich & Cyrus:
Gewinne den TV-Gürtel.

Taz & Louie Spicolli:
Gewinne den ECW-Schwergewichtsgürtel.

The Jobbers:
Verteidige den ECW-Gürtel fünfmal.

Tag Team-Geheimnisse

Beulah McGillicutty & The Sheik:
Gewinne den ECW Tag Team-Gürtel.

Tournament-Geheimnisse

Große Füße:
Gewinne mit Balls Mahoney.

Große Hände:
Gewinne mit Jason.

Großer Kopf:
Gewinne mit Rhino.

Kopflos:
Gewinne mit Taz.

Kostüme
Halte L1, L2 oder R2 gedrückt, während du dir einen Charakter aussuchst.

ESPN NBA 2 Night

Große Hände

Gib BIGHAND (in Großbuchstaben) im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Große Füße

Gib BIGFOOT im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Einfache Dunks

Gib DUNKERS im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Keine Beleuchtung

Gib DARKNESS im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Keine Zuschauer

Gib NOSPECTATOR im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Unsichtbare Spieler

Gib INVISIBLE im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Ballspur anzeigen

Gib BEFOREIMAGE im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Dünne Spieler

Gib PANCAKE im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Basketball-Köpfe

Gib BALLHEAD im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Große Köpfe

Gib BIGHEAD im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

Kleine Spieler

Gib MINIMINI im Cheat-Menü ein, um den Cheat zu aktivieren.

ECW - Anarchy Rulz (PSone)

Bonus-Wrestler

Um folgende Bonus-Wrestler freizuspielen, musst du das 'Heavyweight Belt Tournament' mit dem angegebenen Recken auf Schwierigkeitsgrad 'Hard' gewinnen:

Helia Monster	Wrestler: Jason
Gabe's	Wrestler: Lance Storm
Rob Feinstein	Wrestler: Danny Doring
Martian Boy	Wrestler: Tommy Dreamer
Mad Goat	Wrestler: Electra
Jester	Wrestler: Francine
Jan E. Regan	Wrestler: Little Guido
Kid	Wrestler: Steve Corino
The D I	Wrestler: Justin Credible
Sally M.	Wrestler: Dawn Marie
Lance Storm	Wrestler: Trainer

Cheats

Aber nicht nur zusätzliche Charaktere winken für Erfolge im 'Heavyweight Belt Tournament', auch 'gewöhnliche' Cheats werden freigeschaltet.

Große Köpfe Wrestler: Simon Diamond

Große Hände Wrestler: Super Crazy

Große Füße Wrestler: 'Little' Spike
Dudley

Sumo-Modus Wrestler: 'Big' Sal E. Graziano

Fantavision



Extrawelten freischalten

Du musst alle normalen Spielwelten durchspielen, um die zusätzlichen Spielwelten zu öffnen.

Schusskraft verdoppeln

Geh ins Pausenmenü und drücke , , , , , , , . Leider funktioniert der Cheat nur einmal.

Laserkraft verdoppeln

Geh ins Pausenmenü und drücke , , , , , , , . Auch dieser Cheat kann die Laserkraft nur einmal verdoppeln.

FIFA 2001 (PSone)

Immer gewinnen

Starte das Spiel wie üblich und warte 2 Minuten. Drücke dann die Pause-Taste, halte L1 + L2 gedrückt und drücke zusätzlich nacheinander ,  und .

Starke Spieler auf der Ersatzbank

Prüfe vor Spielbeginn zur Sicherheit noch einmal deine Aufstellung. Es kommt nämlich hin und wieder vor, dass starke Spieler dummerweise auf der Bank sitzen, statt dem Ball nachzujagen.

EA All-Star-Team freischalten

Um mit dem EA All-Star-Team spielen zu können, gehst du zur Teamauswahl und zeigst auf Arsenal. Halte jetzt den -Button gedrückt und drücke Start.

Längere Kicks

Gib einfach im Titelbild die folgende Tasten-

kombination ein: , , , , , R1, R1. Jetzt fliegen die Bälle wirklich weit!

FIFA 2002 (PSone)

Diese Cheats gelten auch für die PS2-Version

Große Köpfe

Gewinne den European Champions Cup. Danach haben deine Spieler alle große Köpfe.

Crazy Ball

Gewinne die EFA Trophy. Drücke dann .

Großer Ball

Gewinne den Gold Cup.

FIFA Fußball-Weltmeisterschaft 2002

Immer gewinnen

Starte das Spiel und warte zwei Minuten. Drücke dann die Pausen-Taste und L1, L2. Drücke zusätzlich , ,  nacheinander.

Final Fantasy VIII (PSone)



Test-Antworten

1	YNNYYNNYNN
2	YNNYYNNYNN
3	NNYYNNYYNN
4	NYYNNYYNNN
5	NNNYNNYYYY
6	YNNYYNNYNY
7	YNNYYNNYNN
8	NNNNYYNNYNN
9	NNNNNNNNYNY
10	YNNNNNNNNYNN
11	YNNYYNNYNNY
12	YNNYYNNYNN
13	YNNYYNNNNNN
14	YNNYYNNYNN
15	YNNNNNNYNY
16	YNNYYNNYNN
17	YNNYYNNYNN
18	YNNYYNNNNNN
19	YNNYYNNNNNY
20	YNNYYNNYNN
21	YNNYYNNYNN
22	NNNYNNYYNN

23	NNNYNNYYNN
24	YNNYYNNYNN
25	YNNYYNNYNN
26	YNNYYNNYNN
27	NNNNNNYNNY
28	YNNYYNNYNN
29	NNNYNNYYNN
30	YNNYYNNYNN

Final Fantasy IX (PSone)

Black Jack

Spiele das Spiel durch und lass den Abspann bis zum Ende durchlaufen. Erscheint "The End" auf dem Schirm, drückst du R2, L1, R2, R2, , , , , , , L2, R1, R2, L1, , .

Front Mission 3 (PSone)

Alle Fähigkeiten

Speichere das Spiel ab, nachdem du es mit Emma oder Alisa durchgespielt hast. Wenn du es nun noch einmal spielst, bekommst du immer mehr Fähigkeiten.

Frontschweine

Cheats

Wähle im Einzelspielmodus ein Team aus und benenne es in Mardy Pigs um. So erhältst du das Zusatz-Team Lardi.

???

Gib im Hauptmenü , , , ,  ein und lass dich überraschen!

Fur Fighters: Viggo's Revenge

Geheimen Multiplayer-Level öffnen

Geh im ersten Level (New Quack City) an die Stelle, wo du das Modell des Hochhauses vor die Kamera schieben musst, damit der Wachmann nicht auf dich aufmerksam wird. Hier in der Nähe befindet sich ein Computerraum. Wenn du den Computer zerstörst, wird ein zusätzlicher Multiplayer-Level freigeschaltet.

G-Police 2 (PSone)

FMVs

Wenn du eine Mission "normal" oder "hard" beendest, bekommst du FMV-Sequenzen.

Bonus-Missionen

Es gibt im ganzen Spiel 15 versteckte Missionen. Du kannst sie freispielen, wenn du das Game auf "hard" beendest.

Alle Geheimnisse

Gib UTOPIA als Passwort ein.

Levelauswahl

Gib PLINTH als Passwort ein.

Levelpasswörter

2	OCTOPI
3	BRAINS
4	FINGER
5	BANANA
6	JUNGLE
7	VOODOO
8	SQUEAK
9	DUNDEE
10	TEAPOT
11	BUTTER
12	INDIGO
13	STROUD
14	ELIXIR
15	LIQUID
16	STAPLE
17	SHIRTS
18	GADGET
19	TANUKI
20	SALADS
21	DUFFCO
22	PHONES
23	ASSERT
24	OXYGEN
25	JOYPAD
26	ACTIVE
27	MENACE
28	WINDOW
29	AGENDA

Galerians (PSone)

Sei zu Beginn des Abenteuers sehr sparsam mit den Entmündungskapseln, da es sehr lange dauert, bis du zum ersten Mal die Möglichkeit zum Speichern hast.. Besonders deinen AP-Haushalt solltest du nur dann bis zum Maximum ansteigen lassen, wenn du mit Sicherheit weißt, dass dir viele Gegner im Weg stehen. Bedenke auch, dass dein Medikamentenkoffer zu Beginn des Spiel alles andere als gut gefüllt ist.

Gauntlet Legends (PSone)

Als Minotaurus spielen

Gehe in den Klippenlevel des "Mountain Kingdom". Finde dort alle Schalter und gehe dann in den Bereich mit dem Ausgang. Gehe aber noch nicht durch das Portal! Gehe stattdessen nach unten, bis du eine Tür mit einem Schädel und gekreuzten Knochen siehst. Diese führt dich in einen Raum mit vielen Münzen. Sammle schnell 50 Münzen, um den Minotaurus in der Charakterauswahl freizuschalten. Achte dabei aber auf die Sanduhr, sonst darfst du den ganzen Level noch einmal spielen

Als Falknerin spielen

Gehe in den Bonuslevel der "Castle World". Sammle dort 50 Münzen, um die Falknerin in der Charakterauswahl freizuschalten. Sie

verfügt über die gleiche Turboattacke wie die Walküre. Auch hier solltest du die Sanduhr immer im Auge behalten.

Als Schakal spielen

Beende den zweiten Level in der "Ice World". In einer Sackgasse am Ende befindet sich ein Stapel mit Kisten. Ganz oben findest du eine Falltür. Laufe oben im Kreis, bis du wieder nach unten klettern kannst. Erklimme anschließend den Stapel Kisten über der Falltür beim Ausgang. Sammle 50 Münzen ein, um den Schakal in der Charakterauswahl freizuschalten. Er ist eine mächtigere Version des Zauberers. Die Sanduhr nicht vergessen!

Als Tigerfrau spielen

Gehe in den ersten Stadtlevel. Finde dort alle Schalter und gehe dann zum Portal. Wenn du das Portal erreicht hast, gehst du ein Stück weit auf deinem Weg zurück, bis du einen Hügel mit einer Truhe, einem Schalter und einem wandernden Tod findest. Weiche dem Tod aus und aktiviere den Schalter. Gehe in die Richtung, die dir der Schalter anzeigt, dann stößt du auf einige Zombies und eine Falltür. Stelle dich auf die Falltür und sammle 50 Münzen ein, um die Tigerfrau in der Charakterauswahl freizuschalten. Den Spruch mit der Sanduhr kennst du ja bereits.

Als Sumner spielen

Gehe durch die versteckte Tür im letzten Level "The Trench" und sammle dort 50 Münzen ein. Jetzt nur noch Sumner im Charaktermenü auswählen. Und vergiss nicht... du weißt schon.

Eine neue Waffe

Auf den Erfahrungsstufen 10, 50 und 99 bekommt dein Charakter jeweils eine Waffe mit mehr Durchschlagskraft.

Einen Vertrauten erhalten

Wenn du Erfahrungsstufe 25 erreichst, begleitet dich ein Vertrauter. Die Walküre bekommt einen Adler, der Magier einen Drachen (und ich bleibe dabei, das IST ein Drache!), die Bogenschützin einen Schmetterling und der Krieger eine Libelle. Ab Erfahrungsstufe 50 werden die Vertrauten dann noch ein wenig stärker.

Permanent Anti-Tod

Nachdem du das Spiel komplett durchgespielt hast, besitzt du einen permanenten Schutz gegenüber dem Tod und kannst ihm Energie stehlen. Erinnert mich irgendwie an Pac-Man.

Verwandle Tod in Essen

Wenn du weißt, in welcher Truhe sich der Tod versteckt hält, benutzt du ein Potion in der Nähe. Nachdem der Schrei verklungen ist, befindet sich eine Frucht in der Truhe.

Den Tod vernichten

Der Tod entzieht dir entweder 100 HP oder wird

mit einem Potion vertrieben.

Zeit anhalten

Rüste dich mit einem Stop-Time-Item aus und begib dich zum ersten Endgegner. Kurz bevor du gegen den Drachen ins Gras beißt, benutzt du das Extra, stellst aber sicher, dass es noch aktiv ist, wenn du das Zeitliche segnest! Jetzt kannst du mit einem Continue jeden Level (außer den Endgegner-Abschnitten) ohne verrinnende Zeit oder neue Monster erkunden.

Artefakte

Die Eisaxt von Untar findest du im Treasury-Level der Walküren-Festung. Benutze diese Waffe, um den Drachen zu vernichten. Das Krummschwert von Rasha ist im Cave-Level der Berge zu finden. Setze es gegen die Chimäre in der Walküren-Festung ein. Die Flamme von Tarkana liegt im Spire-Level der Wolkenstadt verborgen. Heize damit dem Yeti in der Eiswelt ein. Markers Speer wurde im Fissure-Level der Eiswelt verborgen. Bekämpfe damit die Plage in der Wolkenstadt.

Gekido (PSone)



Akujin

Beende den "Urban Fighters"-Modus mit einem beliebigen Charakter auf Schwierigkeitsstufe "Schwer", um Akujin in allen Modi spielen zu können.

Spiele als Kintaro

Löse den "Urban Fighters"-Modus auf "Hart" mit Gorilla.

Gorilla

Beende den "Urban Fighters"-Modus mit Travis und Michelle, um Gorilla in allen Modi spielen zu können.

Kobuchi

Beende den "Urban Fighters"-Modus mit Tetsuo und Ushi, um Kobuchi in allen Modi spielen zu können.

"Hart"-Modus freischalten

Löse den "Urban Fighters"-Modus auf "Normal" mit allen Charakteren.

"Shadow Fighters"-Modus freischalten

Löse den "Urban Fighters"-Modus auf "Normal".

"Survival"-Modus freischalten

Löse den "Urban Fighters"-Modus zweimal auf "Normal".

"Team Battle"-Modus freischalten

Löse den "Urban Fighters"-Modus dreimal auf "Normal".

"Street Gang"-Modus freischalten

Löse den "Urban Fighters"-Modus auf "Hart" mit Kintaro, Angela oder Akujin.

Spiele als Angela

Löse den "Urban Fighters"-Modus auf "Hart" mit Kobuchi.

Andere Kleidung

Löse den "Urban Fighters"-Modus dreimal auf "Normal". Durch drücken der Tasten R1, R2, L1 oder L2 kannst du die Kostüme verändern.

"Deform"-Modus freischalten

Wenn du in der "Highscore"-Tabelle an erster Stelle liegst, gibst du folgenden Namen ein: DEFORMANIA.

"Skelett"-Modus freischalten

Wenn du in der "Highscore"-Tabelle an erster Stelle liegst, gibst du folgenden Namen ein: BONECRACK.

Arena 2 freischalten

Löse den "Shadow Fighters"-Modus mit Gorilla.

Arena 5 freischalten

Löse den "Shadow Fighters"-Modus mit Kobuchi.

Arena 7 freischalten

Löse den "Shadow Fighters"-Modus mit Kintaro.

Arena 8 freischalten

Löse den "Shadow Fighters"-Modus mit Angela.

Arena 9 freischalten

Löse den "Shadow Fighters"-Modus mit Akujin.

Giants: Citizen Kabuto

Die folgenden Cheats musst du als Spielernamen eingeben.

Wirkung	Name
Alle Missionen frei	MBP4UJP
Unbegrenztes Mana	BGDA
Unbegrenztes Jet Pack	38HK
Unbegrenzte Munition	FALLOUT
Unzerstörbarkeit	MOLITOR
Blauer Bildschirm	UDDOIT2
Grüner Bildschirm	SNPEME
Roter Bildschirm	ANGRY
Frontkamera	XTRASEE
Rainbow-Modus	DOROTHY
Cheatmenü freischalten	ALPUN

Grandia II

Neues Spiel

Wenn du Grandia II einmal durchspielst und dann wieder startest, befinden sich alle Items an einer anderen Stelle.

Grand Theft Auto 2 (PSone)

Cheatcodes

Levelwahl	ITSALLUP
Alle Waffen	NAVARONE
Extra-Geld	MUCHCASH
Energie	LIVELONG
Keine Polizei	LOSEFEDS
Mal 5	HIGHFIVE
10 Millionen Punkte	BIGSCORE
Koordinaten	WUGGLES

Gran Turismo (PSone)

Arcade-Modus

Extra-Strecken:

Du musst alle drei Klassen gewinnen.

Extra-Autos:

Wenn du alle Extra-Strecken beendet hast, winken dir neue Autos.

Film:

Um zum Schluss einen Film anzuschauen, musst du alle acht Strecken der drei Klassen gewinnen.

Gran Turismo 2 (PSone)

Super-Lizenz

Erhalte alle Standardlizenzen und du bekommst die Super-Lizenz.

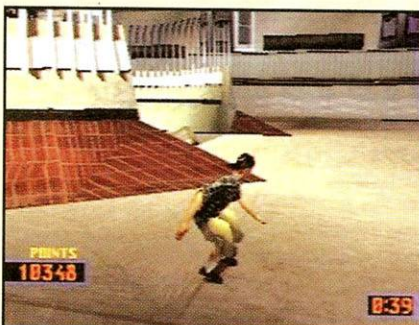
Event-Rennen

Verdiene dir die Super-Lizenz.

Alle Strecken – Arcade

Erhalte alle Lizenzen inkl. der Super-Lizenz.

Grind Session (PSone)



Alle Tricks freigeschaltet

Pausiere ein laufendes Spiel und gib ↓, ↑, →, ↓, ←, ↑, → ein, um alle deine Tricks freizuschalten. Die erfolgreiche Eingabe wird mit einem kurzen Sound bestätigt.

Gib die folgenden Cheats im Pausenmenü ein

Cheat

⊙, ↑, ↓, ⊙, ⊙
↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, →

Wirkung

alle Level
alle Tricks

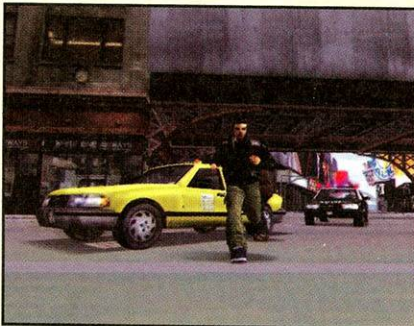
Huntington-Level

Um diesen Level freizuschalten, gehst du zur blauen Rampe vor der Wand. Auf der Rampe befindet sich ein blauer Streifen. Führe dort einen Air-Trick aus und springe dabei mitten im Trick gegen die Wand. Du wirst automatisch perfekt landen und der Level wird freigeschaltet.

Als Master Ao spielen

Sammle alle Schlüssel, die Fotos und die Münzen in beiden Flügeln des Traumhauses auf. Du erhältst dann den ultimativen Skater als Belohnung!

GTA3



Hier nun alle Cheats zu GTA III. Diese Cheats müssen einfach während des Spiels eingegeben werden. Deine Spielfigur wird dann zwar die jeweilige Aktion ausführen, die auf der Taste liegt, aber das ist nicht weiter problematisch. Ach ja, eine Kleinigkeit noch: Manche der Cheats lassen sich nicht wieder abstellen. Du solltest also erst einmal speichern, bevor du einen Cheat verwendest.

Alle Waffen

Gib R2, R2, L1, R2, ein, um an alle Waffen zu kommen. Gibst du den Cheat noch einmal ein, bekommst du mehr Munition.

Volle Gesundheit

Gib R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑ ein, um an 100% Gesundheit zu kommen.

Volle Armor

Gib R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑ ein, um an 100% Armor zu kommen.

Viel Bares

Gib R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

ein, um an jede Menge Bargeld zu kommen.

Absolute Kurvenkontrolle

Gib R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ⊙ ein, um jedem Auto im Spiel das Handling eines F1-Rennwagens zu geben. Wenn du L3 oder R3 drückst, wird dein Auto durch die Luft springen.

Fliegende Autos

Um allen Autos das Fliegen beizubringen, musst du →, R2, ⊙, R1, L2, ↓, L1, R1 eingeben.

Gore Game

Um mehr Blut ins Spiel zu bringen, musst du ⊙, L1, ⊙, ↓, L1, R1, ⊙, →, L1, ⊗ eingeben (funktioniert in der deutschen Version erst im Uncut-Modus).

Alle Autos hochjagen

Wenn du L2, R2, L1, R1, L2, R2, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, L2, L1 eingibst, werden alle Autos in deinem Blickfeld gesprengt. Das Beste: Das geht auch mehrmals. Wenn du den Cheat noch einmal eingibst, explodieren die Autowracks erneut usw.

Fußgänger kämpfen gegen dich

Um von sämtlichen Passanten in ganz Liberty City verprügelt zu werden, musst du ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L1, L2 eingeben. Ein sehr interessanter Cheat, vor allem in Verbindung mit...

Alle Fußgänger sind bewaffnet

Um sämtliche Passanten mit Flammenwerfern, Uzis, Raketenwerfern usw. auszustatten, musst du ↓, R2, R1, ⊙, ⊗, L2, L1, ↑, ↓ eingeben.

Fußgänger bekämpfen sich

Wenn du willst, dass die Passanten sich gegenseitig bekämpfen, gib ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L2, L1 ein. Dieser Cheat kommt vor allem gut mit seinem obigen Kollegen...

Anderes Outfit

Um deinem Charakter einen anderen Look zu verpassen, musst du →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, → eingeben. Das funktioniert auch mehrmals. Gib den Cheat also so oft ein, bis du ein Outfit trägst, das dir gefällt. Aber Vorsicht: Du kannst nie wieder zu deinem Originalcharakter zurückkehren.

Zeit vergeht schneller

Der Cheat ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, L1, ⊙, ⊙, ⊙ lässt die Tage schneller vergehen.

Sonniges Wetter

L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ⊙

Nebliges Wetter

L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ⊗

Bewölktes Wetter

L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ⊙

Regnerisches Wetter

L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ⊙

Niedriger Wanted-Level

Der Cheat R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓ senkt deinen Wanted-Level auf null.

Hoher Wanted-Level

Der Cheat R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←, → erhöht deinen Wanted-Level um zwei Sterne.

Rhino

Um einen Rhino-Panzer vor dir vom Himmel fallen zu lassen, musst du

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, R1, L2, L1, △, ⊙, △ drücken. Tja, alles Gute kommt von oben...

Uncut-Modus

Das Beste haben wir uns für den Schluss aufgehoben. Wenn du statt der geschnittenen deutschen Version lieber die Uncut-Version (Blut, Amokläufe usw.) spielen möchtest, musst du die Sprache deiner PS2 in der Systemkonfiguration auf "Englisch" stellen (siehe Betriebsanleitung). Dann musst du noch die Sprache von GTA III im Pausenmenü ebenfalls auf "Englisch" stellen.

Hardcore 4x4 (PSone)

Cheats

Wähle „Time Trial“ und starte es. Dann geh auf „Edit Details“ und gib als Namen Folgendes ein:

Rennklasse	MAINLINE
Frösche	RAINFROGS
Asteroid	DUTCHMAN

Harry Potter (PSone)



Blitz im Menü

Damit ein Blitz im Hauptmenü erscheint, drückst du △, wenn du im Hauptmenü bist.

Anderes Ende

Sammle im Spiel alle 17 Hexen- und Zauberkarten ein, um ein überraschendes alternatives Ende zu sehen.

Bücherregale

Wenn du nicht auf ein Bücherregal gelangst, suche nach einer hellen Stelle und drücke ⊙. Nun sollte es kein Problem mehr sein, auf das

Regal zu kommen.

Harvest Moon – Back to Nature (PSone)



Große Häuser

Du musst jedem Zwerg täglich ein Jahr lang eine Blume schenken. Deine Häuser werden dann doppelt so groß und dein Treibhaus ist unzerstörbar.

Heart of Darkness (PSone)

Cheatmenü

Um einen geheimen Cheatmodus zu aktivieren, musst du Folgendes tun: Halte, bevor du Sonys ehrwürdigen grauen Kasten anschaltest, die Tasten L1 + L2 + R1 + R2 auf dem zweiten Controller gedrückt. Jetzt kannst du die PSX anschalten. Als Nächstes gehst du über den Controller Nr. 1 ins Optionsmenü und lässt dann die Tasten auf dem zweiten Controller los. Jetzt sollte das Cheatmenü erscheinen.

Headhunter

Debug Mode

Halte während des Spiels R1 + ⊙ fest und drücke dann Start.

Star Locker

Breche zuerst alle Rekorde in den VR-Missionen. Danach musst du das Spiel noch einmal durchspielen. Erst dann hast du Zugang zum Star Locker, in dem es alle Waffen gibt.

Hydro Thunder (PSone)

Schneller Start

Während des Ladens einer Strecke, kurz bevor sich der "Ladebalken" gefüllt hat, machst du Folgendes:

- 1 Die Bremse drücken und halten, bis im Start-Countdown die "3" verschwindet.
- 2 Die Gas-Taste halten, bis die "2" verschwindet.
- 3 Bremsen, bis die "1" verschwindet.
- 4 Ein letztes Mal Gas geben, bis das Rennen beginnt. Du hast nun einen Vier-Sekunden-

Turboboost, der ausreicht, um einen ordentlichen Vorab-Vorsprung rauszufahren.

International Track & Field 2 (PSone)

Kostüme

Drücke im Hauptmenü auf jeden Event und dann ↑ x 2, ↓ x 2, ←, →, ←, →, ⊙, ⊙.

ISS Deluxe (PSone)

Doggy Cheat

Drücke im Hauptmenü ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊙, ⊙.

ISS Pro Evolution

All-Star-Mannschaften

Begib dich in die Mannschaftsauswahl und drücke dann ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊙, ⊙ und Start.

Jackie Chan's: Stuntmaster (PSone)

Moves

Halte ⊙ gedrückt. Jackie landet einen Schlag, taucht dann nach hinten ab und setzt mit einem Drunken-Master-Schlag nach. Dein Gegner ist nun etwas benommen, was dir die Gelegenheit gibt, einen Sprungtritt oder irgendeine andere Combo einzusetzen.

Halte △ gedrückt. Jackie tritt daraufhin, dreht sich und tritt noch einmal.

Drücke zweimal ⊙ und zweimal △. Jackie sollte nun drei Schläge landen, sich dann umdrehen und dem Gegner eins mit seinem Hintern verpassen.

Renne auf eine Wand zu und halte △ gedrückt. Jackie sollte nun rennen, sich von der Wand abstoßen und dem Gegner hinter ihm einen Tritt verpassen.

Drücke Rolle/Abtauchen (R1) und halte sofort danach △ gedrückt. Jackie wird sich abrollen und anschließend nach oben springen und dabei zweimal zutreten.

Drücke Rolle/Abtauchen (R1) und halte sofort danach ⊙ gedrückt. Jackie wird sich abrollen und dann nach oben springen und einen kraftvollen Schlag landen.

Halte "Nehmen" gedrückt und drücke dann ⊙, ⊙, ⊙ oder △. Jackie führt daraufhin einen Spezialschlag anstelle eines normalen Schlages aus. Dies sollte dir helfen, mehr Stilpunkte zu erreichen.

Kino-Modus

Erspiele dir 20 goldene Drachen. Dadurch schaltest du das Jackie-Chan-Kino frei.

Levelwahl

Im Screen mit der Aufforderung "Press Start-Button" gibst du folgenden Code ein: L2, , , , R2, R1. Ein Jingle bestätigt die richtige Eingabe.

Alle Dragons

Im Screen mit der Aufforderung "Press Start-Button" gibst du Folgendes ein: L1, R2, L2, , , . Ein Jingle bestätigt die richtige Eingabe.

Leben-Trick

Sobald du im Roof-Top-Level 2 beginnst, solltest du auf den Aufzug springen. Auf der rechten Seite befindet sich ein Ninja mit einem Stock. Besiege ihn und das Licht an der Tür wird heller. Betrete den Raum dahinter. Besiege auch hier alle Gegner. Nun sollte eine Leiter zugänglich werden. Erklimme sie und schnapp dir das Extra-Leben. Verlasse nun den Level und speichere ab. Diesen Vorgang kannst du beliebig oft wiederholen, um in den Genuss weiterer Zusatzleben zu gelangen.

Jak & Daxter

Alternatives Ende freispielen

Wenn du mindestens 100 Power-Zellen eingesammelt und das Spiel erfolgreich beendet hast, siehst du zur Belohnung ein alternatives Ende.

Starke Attacke

Halte  gedrückt und drücke dann schnell R1, , , . Wenn du alles richtig gemacht hast, lässt du jetzt eine gewaltige Attacke los.

Weiter Sprung

Halte  gedrückt und drücke R1 + . Nun lässt du einen Sprung vom Stapel, der zwar nicht besonders hoch, dafür aber sehr weit ist.

Unverwundbarkeit

Pausiere das Spiel und drücke , , , , , , . Schon brauchst du dich vor Gegnern nicht mehr in Acht zu nehmen.

Unendlich Gesundheit

Pausiere das Spiel und drücke , 2 x , , , , , .

Alternatives Ende

Spiele das Spiel durch und sammle 100 Power Cells ein.

Starke Attacke

Drücke , wenn du auf einen Gegner triffst, und drücke dann R1, , ,  schnell hintereinander.

Jeremy McGrath Supercross World

Alle Bikes freischalten

Wenn du den Karriere-Modus auf "Hardcore"

bewältigt hast, werden als Belohnung alle versteckten Bikes freigeschaltet.

Geringe Schwerkraft

Drücke im Hauptmenü folgende Tasten: , , , , R1, , . Wenn du alles richtig gemacht hast, erscheint im unteren linken Bereich des Bildschirms eine kurze Animation.

Unbegrenzter Turbo

Drücke im Hauptmenü folgende Tasten: R2, L1, , ,  und . Wenn du alles richtig gemacht hast, erscheint im unteren linken Bereich des Bildschirms eine kurze Animation.

Kessen

Als Westen spielen

Das Spiel mit dem Osten beenden.

Kampfmodus-Option

Beende das Spiel mit Westen und Osten, um diesen Modus freizuschalten.

Kessen 2

Seite wählen

Du kannst eine Seite auswählen, indem du das Spiel einmal mit Cao Cao und mit Lui Bei durchspielst.

KKND: Krossfire (PSone)

Cheatmenü

Wenn die Mission anfängt, halte L1 + R1 + R2 + L2 gedrückt und drücke Start. Geh dann auf Passwort und drücke , , , , , , . Wenn du dann ins Menü zurückkehrst, gibst du Folgendes ein:

The Guns of Navaho	HHQQQ4
The Spider's Lair	HUQQQ1
The Seven Samurai	HDQQQS
The Rabbit Warren	HLQQQZ
The Birds	IQQQHZ
I'll be your Friend	IVQQUZ
Supply Run	IAQQGZ
Napalm Sunday	IGQHGX
The Wall of Death	ILQHLZ
Damn it Janet	JUQGLZ
Take the Tower	JDQ6LZ
Operation Donut	JKU6LZ
End 2 Robots	KVG6LZ
End 2 Symmetrics	K8GLLZ
The Great Escape	DTSQSB
Technical	DBSQSS
Kamikaze Squad	DJSQSZ
Phoenix River	ESSQGX
Charlie Don't Surf	EOSQHZ
Convoy	ENSQJZ
Avalon	EJSHJZ
Robots	FGSUJZ
Heavy Weapons	FISGJZ
To the Middle	F3SLJZ

Strike Three	GSULJZ
Death to the Freaks	G1HLJZ
Driving Ms. Daisy	L41Q14
Gopher Hunt	LI1Q1I
Divide and Conquer	LWQ1Q10
Checkpoint Charlie	LZ1Q1Z
Highway to Hell	M11Q4Z
Ring a Rosie	MP1QQZ
Grapes of Wrath	M91QZZ
Glue Lagoon	MZ1HZZ
Mutants off	N41UZZ
Walls of Jerry Co	NN1LZZ
Islands in the Stream	NF1LZZ
Ground to Air	O1ILZZ
Survivors go Home	OJQLZZ

Knockout Kings 2002



Bernard Hopkins

Wähle Bernard Hopkins aus und drücke R2. Er hat einen sehr guten Uppercut drauf und du kannst deinen Gegner schon nach zwei Runden schlagen.

Koudelka (PSone)

Items

Wenn du 10, 21, 32 oder 43 Items in deinem Inventar zu den folgenden Zeiten hast, dann erscheinen die geheimen Items.

Zeit	Item
01:11:11	Besh No Yubiwa
02:22:22	Ogden's Shatsu
03:33:33	Kuronuni No Esa
04:44:44	Charu No Eben
05:55:55	Tamacosozira
10:10:10	Ogden's Ono
11:11:11	Gargoyle Claw
22:22:22	Roger's Tsue

Legacy of Kain: Soul Reaver (PSone)

Cheatcodes

Um diese Codes einzugeben, pausiere während des Spiels und halte L1 während der Eingabe gedrückt.

Gesundheit auffüllen , , , , 
Max. Gesundheit , , , , 

Schmerz $\leftarrow, \odot, \uparrow, \uparrow, \downarrow$
 Glyph-Meter $\rightarrow, \rightarrow, \leftarrow, \Delta, \rightarrow, \downarrow$
 Soul Reaper-Fähigkeit $\downarrow, \Delta, L2, \rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \Delta, \downarrow, \rightarrow$
 Wall Crawling
 -Fähigkeit $\Delta, \downarrow, L2, \rightarrow, \uparrow, \downarrow$
 Abwehr $\leftarrow, \rightarrow, \odot, \leftarrow, \rightarrow, \leftarrow$
 Schwimmen $\uparrow, \odot, \downarrow, \rightarrow, \odot, \leftarrow$
 Zusammenpressen $\downarrow, \uparrow, \rightarrow, \rightarrow, \odot, \uparrow, \uparrow, \downarrow$
 Soul Reaper mit Feuer $\downarrow, \uparrow, \rightarrow, \uparrow, \downarrow, \leftarrow, \odot, \rightarrow, \downarrow$
 Reaver = Feuer $\Delta, \rightarrow, \downarrow, \odot, \uparrow$
 Reaver = Ariel $\otimes, \rightarrow, \uparrow, \uparrow, \Delta, \leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, \uparrow$
 Reaver = Kain $\otimes, \odot, \rightarrow, \Delta, \rightarrow, \square, \leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, \uparrow$
 Force Glyph Spell $\downarrow, \leftarrow, \Delta, \downarrow, \uparrow$
 Sound Glyph Spell $\rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \odot, \uparrow, \uparrow, \downarrow$
 Water Glyph Spell $\downarrow, \odot, \uparrow, \downarrow, \rightarrow$
 Fire Glyph Spell $\uparrow, \uparrow, \rightarrow, \uparrow, \Delta, L2, \rightarrow$
 Sunlight Glyph Spell $\leftarrow, \odot, \leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \uparrow, \uparrow, \leftarrow$

Lego Racers 2

Als Marsmännchen an den Start gehen
 Gib folgende Tastenkombination im Hauptmenü ein: $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, \uparrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \uparrow, \uparrow$. Wenn du alles richtig gemacht hast, bestätigt ein leises Lachen die Eingabe.

Marsstrecken freischalten

Gib folgende Tastenkombination im Pausenmenü ein:
 $\leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow$

Weitwinkelmodus aktivieren

Um diese neue Kameraeinstellung zu aktivieren, musst du folgende Tastenkombination im Pausenmenü eingeben: $\leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \uparrow, \uparrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow$

Lotus Challenge

Alle Spielmodi, Strecken und Autos freischalten
 Gib einfach "CRAIGSAYS" als Spielernamen ein. Schon hast du ALLES freigeschaltet.

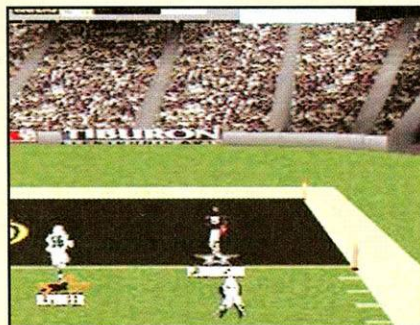
Lucky Luke

Levelcodes

Bush Wackers Level - Jolly Jumper, Dalton, Rantamplan, Rantamplan
Dalton City Level - Jolly Jumper, Jolly Jumper, Lucky Luke, Rantamplan
Indian Desert Level - Rantamplan, Rantamplan, Dalton, Jolly Jumper
Mine Level - Lucky Luke, Jolly Jumper, Dalton, Rantamplan

Pueblos Level - Dalton, Jolly Jumper, Lucky Luke, Rantamplan
Saloon Level - Dalton, Dalton, Jolly Jumper, Rantamplan
Train 1 Level - Dalton, Dalton, Lucky Luke, Jolly Jumper
Train 2 Level - Rantamplan, Dalton, Dalton, Jolly Jumper
Waterfall 1 Level - Dalton, Lucky Luke, Lucky Luke, Jolly Jumper
Waterfall 2 Level - Rantamplan, Dalton, Lucky Luke, Lucky Luke
Final Level - Jolly - Jumper - Jolly - Lucky - Luke - Rantamplan

Madden NFL 2001



Touchdown-Animationen

Gib nach einem Touchdown folgende Kombinationen ein. Zur Belohnung siehst du dann eine spezielle Animation:

Animation	Tasten
Hüftschwung	L1 + $\square$
Sprung	L1 + $\odot$
Prediger	L1 + Δ
Schulter-Schütteln	L1 + R1
Slam Dunk	L1 + R2
Spike	L1 + $\otimes$

Unbegrenzte Creation Points

Erstelle einen neuen Spieler und geh dann zu "Player Edit". Dort drückst du jetzt nach oben oder unten, um einen Spieler zum Editieren auszuwählen. Drücke nach rechts, um zur Speed-Category zu kommen. Dort drückst du dann noch zweimal $\otimes$.

MediEvil 2 (PSone)

Cheatmenü

Diesmal meint es Zarok wirklich ernst. Mit allen diesen Tricks will er dem guten Sir Fortesque an die knöcherne Gurgel. Doch zum Glück bringt der edle Ritter neben einigen Jahrhunderten Erfahrung dieses Cheatmenü mit. Gib folgenden Cheat im Pausenmenü bei gehaltener L2-Taste ein. Als Belohnung gibt es alle Waffen, Unverwundbarkeit, jede Menge Geld und als Bonus eine Level-Auswahl:

$\leftarrow, \uparrow, \square, \Delta, \rightarrow, \odot, \uparrow, \square$

Mega-Cheat

Im Pausenmenü muss bei gehaltener L2-Taste folgender Code eingegeben werden: $\Delta, \odot, \Delta, \odot, \odot, \Delta, \leftarrow, \Delta, \uparrow, \downarrow, \rightarrow, \Delta, \leftarrow, \leftarrow, \Delta, \rightarrow, \odot, \leftarrow, \leftarrow$

MegaMan X5 (PSone)

Busters Super-Nova-Rüstung

Begib dich ins Charakterauswahlmenü und setze den Cursor auf X Buster, ohne ihn dabei auszuwählen. Jetzt drückst du $\uparrow, \uparrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow$. Wenn alles richtig war, ertönt ein kurzes Signal. Drücke dann $\odot$. Jetzt startest du mit der Super-Nova-Rüstung aus MegaMan X4.

Zeros Black-Rüstung

Begib dich ins Charakterauswahlmenü und setze den Cursor auf Zero, ohne ihn dabei auszuwählen. Jetzt drückst du $\downarrow, \downarrow, \uparrow, \uparrow, \uparrow, \uparrow, \uparrow, \uparrow, \uparrow$. Auch hier ertönt wieder ein bestätigendes Signal, wenn der Cheat richtig eingegeben wurde. Drücke jetzt $\odot$. Zeros Black-Rüstung lässt die Gegner um einiges weniger Schaden anrichten als die Red-Rüstung.

Zeros Megaslash

Drücke mehrmals hintereinander so schnell du kannst Vorne und $\square$. Mit dieser Kampftechnik lassen sich einige Bosse ziemlich simpel aus dem Weg räumen.

Metal Gear Solid (PSone)



Stealth Gear

Beende erfolgreich das Spiel. Nach dem Abspeichern erhältst du von Otacon das Stealth Gear.

Bandana

Beende das Spiel und du erhältst das Bandana, mit dem du unendlich Munition bekommst.

Extreme-Modus

Beende das ganze Spiel und du erreichst diesen sehr schweren Modus.

Kostüme

Beende zweimal erfolgreich das Spiel und speichere es ab. Snake wechselt beim dritten

Spiel sein Outfit.

Metal Gear Solid 2

Nachtsichtgerät

Tauche am Anfang mit Raiden ins Wasser. Dort findest du ein Nachtsichtgerät.

M9

Deine Gegner fallen sofort betäubt um, wenn du mit der M9 auf ihr Herz, den Kopf oder Rücken zielst.

Big Boss Ranking

- ▶ Spiel auf Extreme durchspielen
- ▶ innerhalb von drei Stunden
- ▶ keine Soldaten töten
- ▶ keine Rationen benutzen
- ▶ nicht entdeckt werden
- ▶ kein Radar (Radar off)
- ▶ keine Bonusgegenstände
- ▶ nur achtmal speichern

Blut und Wasser

Wenn du im Spiel blutest, benutze deinen Verband. Hast du nasse Füße, warte ein paar Sekunden, dann ist alles wieder trocken.

Neues Titelbild

Ein neues Titelbild bekommst du, wenn du das Spiel einmal komplett durchspielst.

Midnight Club Street Racing



Fahrzeuge aus "Smuggler's Run" übernehmen
Stecke eine Memory Card mit einem Smuggler's Run-Spielstand in deine PS2. Wenn du nun ein Spiel startest, kannst du auf die Fahrzeuge aus diesem Spiel zurückgreifen.

Manhattan Police freischalten

Bewältige den Manhattan-Level 10 im Head-2-Head-Modus.

London Police freischalten

Bewältige den London-Level 10 im Head-2-Head-Modus.

Alle Cruseros freischalten

Bewältige die Manhattan-Level 1, 4 und 7 im

Head-2-Head-Modus.

Alle Jones freischalten

Bewältige die Manhattan-Level 2, 5 und 8 im Head-2-Head-Modus.

Alle Piranhas freischalten

Bewältige die Manhattan-Level 3, 6 und 9 im Head-2-Head-Modus.

Alle PTs freischalten

Gewinne das 1., 4. und 7. Head-2-Head-Rennen.

Alle Modicums freischalten

Gewinne das 3., 6. und 9. Head-2-Head-Rennen.

Alle Acents freischalten

Gewinne das 2., 5. und 8. Head-2-Head-Rennen.

Manhattan Bonus-Autos freischalten

Gewinne das 12., 13. und 14. Waypoint-Rennen in London im Arcade-Modus.

London Bonus-Autos freischalten

Gewinne das 12., 13. und 14. Waypoint-Rennen in New York im Arcade-Modus.

Bonus-Autos freischalten

Achte auf die roten Felder, die in manchen Leveln auftauchen. Parke dein Auto auf einem solchen Feld. Wenn du alles richtig gemacht hast, kannst du ein... ähem... etwas merkwürdiges Geräusch hören. Dieses Geräusch ist das Bestätigungssignal. In deinem Fuhrpark sollte sich jetzt ein neues Auto befinden.

MoHo (PSone)

Bonuscharakter "Doctor" freischalten

Den witzigen Doctor-Roboter mit seiner Kreissäge schaltest du frei, indem du im Charakter-Auswahl-Bildschirm Select gedrückt hältst und R1, R1, R2, L2, L1, R2, L2, R1, L1, R2, R2, L1 eintippst.

Alle Gefängnisse freischalten

Halte im Gefängnis-Auswahl-Bildschirm Select gedrückt und gib dann R1, R2, R1, L1, R1, L2, R1, R1, R2, R1, L1, L1, R1, L2, R1 ein. Du hast nun Zugriff auf diese Abschnitte.

Bonus-Gefängnis-Level

Gehe wieder in den Gefängnis-Auswahl-Bildschirm, halte Select gedrückt und gib schnell R1, R1, R1, R2, R1, L1, L1, L1, R2, R1, L1, L1, L2 ein. Jetzt sind auch die Bonus-Level verfügbar.

Monster AG (PSone)

Volles Scare Meter

Halte im Spiel L1 + R1 gedrückt und drücke dann ○ ○ ○, □ □, ×, △.

Maximale Gesundheit

Halte im Spiel L1 + R1 gedrückt und drücke

dann ○ ○ ○, □ □, △, ×, △.

Moorhuhn 3 (PSone)

Allgemeine Tipps

Um 50 Punkte zu bekommen, schieße auf die Spitze des Leuchtturms. Erschieße dann alle kleinen Hühnchen, aber nicht die Hühner, die von rechts hinter dem Felsen hergeflogen kommen.

Motor Mayhem

X-Mas-Cheat

Begib dich in die Systemeinstellungen deiner PS2 (siehe Bedienungsanleitung) und stelle dort das Datum auf den 24.12. ein. Jetzt solltest du mal ein paar Runden in einem der Kampffahrzeuge drehen. Na, fällt dir was auf ;-)

Buzzsaw freischalten

Um dieses Fahrzeug freizuspieren, musst du den "Eliminator", das "Deathmatch" und den "Endurance"-Spielmodus auf "Hard" oder "Very Hard" durchspielen. Schaffst du nur das Deathmatch und die Endurance-Runde, werden zumindest "City Canal" und "Downtown" freigeschaltet.

Moto GP

Klonoa

Gewinne die 22. Challenge, um Klonoa als Fahrer freizuspieren.

The Mummy

Gems

Du bekommst einen "Perfect Gem", wenn du alle Schätze einsammelst. Am Ende des Spiels kannst du dann damit Cheats kaufen oder den geheimen Kairo-Level betreten.

Muppet Race Mania (PSone)



Dieses Game hat neben einer Vielzahl von Charakteren und Fahrzeugen auch einige geheime Strecken zu bieten. Die Goodies kannst du freischalten, indem du folgende Kombinationen

eingibst, während die Muppets durch das Logo im Startmenü brettern.

Funktion	Tasten
Hauptstrecken	○, △, ×, ○, △, ×, ○, △, □, ×
Muppets und Fahrzeuge	△, ○, △, □, △, ×, △, △, ×, ○
Studio-Strecke	□, □, ○, ○, ×, ○, △, ○, △, □
Bögen-Strecke	□, ○, ×, ○, □, △, ○, ×, ○, △
Fraggle-Rock-Strecke	×, □, ×, □, ×, □, △, ○, ×, □
Strecken beenden	○, △, □, △, ×, △, □, ○, △, ×

NBA Live 2000 (PSone)



Michael Jordan

Um als Jordan zu spielen, musst du ihn im One-on-One-Modus schlagen.

Legenden 1950s

Spieler	Vorname	Nachname
Bob Pettit	Boards	
Paul Arizin	Phili	
Bill Sharman	Charity	Stripe
Bob Cousy	B-Balls	Cooz
Andrew Philip	Whiz	Kid
Richard Guerin	Play	Maker
George Yardley	Yard	Bird
Larry Costello	Cross	Over
Cliff Hagan	Hook	Shoot
Carl Braun	Offensive	Force

1960s

Wilt Chamberlain	Big	Golliath
Bill Russel	All	Defensive
Elgin Baylor	Offensive	Force
Jerry West	The Mr.	Clutch
Willis Reed	Soft	Touch
Hal Greer	Jump	Shot
Lenny Wilkens	Player	Couch
Jerry Lukas	Lukas	Layup
Sam Jones	Bank	Shot
Walt Bellamy	No	Comment

1970s

Bob Lanier	Big	Foot
Rick Barry	Foul	Shoot
Pete Maravich	Passing	Pistol
Walt Frazier	Cool	Clyde
Dave Covens	Red	Head
Earl Monroe	Magic	Pearl

Nate Archibald
Billy Cunningham
Dave Bing
The Bill Walton

1980s

Moses Malone
Larry Bird
Celtics
George Gervin
Earvin Johnson
Charles Barkley
Robert Parish
Dominique Wilkens

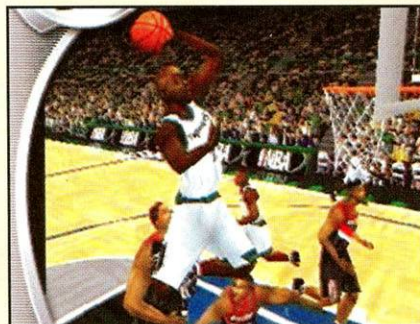
Big Tiny
Leaping Kangaroo
Duke
Shot Blocker

Free Throws
Pride
Chilled Iceman
Magical Guard
Mound of Rebound
Celtic Chief
High Light

1990s

Shaquille O'Neal
Karl Malone
Scottie Pippen
Michael Jordan
Gary Payton
Grant Hill
Class
Reggie Miller
Shawn Kemp
Mitch Richmond
Patrick Ewing
Little Warrior
Mailman
Delivers
Complete Game
Come fly with me
Human Glove
Act
Outside Threat
Power Dunker
Live Coverman
Player President

NBA Live 2002 (PSone)



Durch die Beine passen
Halte R1 + ×.

Playoffs

Gehe zum Saison-Modus und drücke ○.

NBA ShootOut 2000 (PSone)

Hier einige nützliche Tipps zur Steuerung:

Offensive

Spezialtrick	△ drücken
"Back-Down"	△ gedrückt halten
Antäuschen	○ drücken
Tip-In	○ drücken (während eines Rebounds)

Dunking

Normaler Dunk	L1 + △ drücken
Power-Dunk	L1 + ○ drücken
Schwieriger Dunk	L1 + □ drücken

Ballführung

Drehung	R2 + △ drücken
---------	----------------

Durch die Beine
Hinter dem Rücken
R2 + ○ drücken
R2 + □ drücken

Verteidigung

Ball klauen	□ gedrückt halten
Offensives Foul erzwingen	L1 drücken
Absichtliches Foul "Cherry Pick"	○ drücken R2 drücken

Need for Speed: Porsche (PSone)

Bonus-Wagen

Wenn du dich in den verschiedenen Test-Driver-Modi bewährst, kannst du unterschiedliche Bonus-Flitzer freischalten, wie z.B. den GT2-Rennwagen oder den 517-Racer.

USA, Abkürzung

Du musst dich im Evolutions-Modus befinden. Wähle nun "Heim" und such dir einen Wagen aus. Starte auf dem USA-Kurs und halte nach einer orangegelben Barriere Ausschau, die gleich in der Nähe eines kleinen Gebäudes steht, das sich neben einem Parkplatz befindet. Wenn du auf den Parkplatz fährst, solltest du gerade-wegs durch die Bäume fahren. Du stößt nun auf zwei Barrieren und solltest diejenige wählen, die sich am Ende der Straße mit der S-Kurve befindet. Um sie auf der anderen Seite zu finden, solltest du nach einer T-Kreuzung mit einer Laterne und einem Zaun Ausschau halten. Zwischen den Zäunen befinden sich einige Büsche und ein kleiner Baum. Fahre dort hindurch, um auf der anderen Seite herauszukommen.

Frankreich, Abkürzung

Du musst dich im Evolutions-Modus befinden. Wähle nun "Heim" und such dir deinen Wagen aus. Starte auf dem Frankreich-Kurs und halte Ausschau nach einem Parkplatz mit einem Bistrowagen. Fahre vor diesen Wagen, um die Abkürzung zu nehmen. Um die andere Seite zu finden, solltest du nach einem Bereich suchen, in dem die Straße etwas breiter als normal ist und sich darauf zwei kleine, weiße Barrieren befinden. Außerdem stehen dort zwei kleine Bäume, ein großer Baum und einige Büsche.

Schottland, Abkürzung

Du musst dich im Evolutions-Modus befinden. Wähle nun "Heim" und such dir deinen Wagen aus. Starte auf dem Schottland-Kurs und halte nach einem Bereich Ausschau, in dem die Straße zwischen zwei Gebäuden breiter als normal ist. Es handelt sich um eine gepflasterte Straße, auf der sich meist ein geparkter Polizeiwagen befindet. Um die andere Seite zu finden, solltest du nach einem Bereich mit einer weiten, offenen Straße und drei großen Kränen suchen. Die Abkürzung befindet sich zwischen den Gebäuden, direkt vor oder nach dem kleinen Leuchtturm.

Alle Fahrzeuge

Um alle Wagen freizuschalten, solltest du einfach Folgendes als Namen eingeben: allporsche

NFL Quarterback Club 2002



Bernie Kozar freischalten

Erziele in einem Spiel fünf Touchdowns mit einem Spieler.

Jim Kelly freischalten

Erreiche in einem Einzelspiel ein QB Rating von 105.

Phil Sims freischalten

Wirf 500 Passing Yards in einem einzigen Spiel.

Boomer Esiason freischalten

Gib 15 Pässe an einen Receiver in einem einzigen Spiel.

N-Gen Racing (PSone)

Schon gewonnen

Gib Folgendes vor einem Rennen ein:
R1, L1, R1, R2, L2, R2, L2, L1

Mehr Geld

Gib den folgenden Code im Hauptmenü ein:
R2, L2, R2, L1, R2, R1, R2, L1

Versteckte Flieger

Gib folgenden Code ein:
R1, R2, L1, L2, L2, L1, R2, R1

NHL 2001

Spiele als Animal

Erstelle einen neuen Spieler im Rosters-Menü und gib ihm den Vornamen "Animal".

Gegner provozieren

Nach jedem Tor oder Sieg musst du **A** gedrückt halten. Dieser Trick funktioniert auch, wenn das gegnerische Team einen Penalty aufgebremst bekommen hat.

Spiele als The Dude

Erstelle einen neuen Spieler im Rosters-Menü und nenne ihn "Bruce Willis".

Spiele als The Hammer

Erstelle einen neuen Spieler im Rosters-Menü und gib ihm den Vornamen "Hammer".

Hervorragende Stürmer

Um gute Spieler für den Angriff zu erhalten, musst du einen neuen Spieler unter einem der folgenden Namen erstellen:

Chris Pronger
Dale Purinton
Dominik Hasek
Garth Snow
Jaromir Jagr
Jean-Francois Labbe
Johan Witehall
Keith Tkachuk
Nicklas Lindstrom
Olaf Kolzig
Owen Nolan
Patrick Roy
Pavel Bure
Peter Forsberg
Rob Blake
Sandis Ozolinsh
Steve Yzerman
Terry Virtue

Hervorragende Verteidiger

Um gute Spieler für die Verteidigung zu erhalten, musst du einen neuen Spieler unter einem der folgenden Namen erstellen:

Chris Pronger
Sandis Ozolinsh

Hervorragende Torhüter

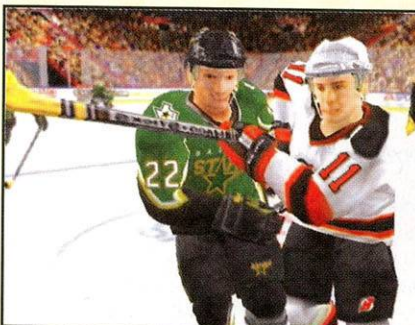
Um gute Spieler auf der Torlinie zu erhalten, musst du einen neuen Spieler unter einem der folgenden Namen erstellen:

Dominik Hasek
Ed Belfour
Patrick Roy

Verkürzte Strafzeiten

Während eines Faustkampfes mit einem gegnerischen Spieler solltest du nicht zurückschlagen. Der Schiedsrichter wird dieses Verhalten mit einer verkürzten Strafzeit von nur zwei anstelle der üblichen fünf Minuten be-
lohen.

NHL 2002



Barenaked Ladies freischalten

Wenn du einen neuen Spieler erstellst und ihm einen der folgenden Namen gibst, werden die Barenaked Ladies freigeschaltet: Page, Ed Robertson, Kevin Hearn, Tyler Stewart, Jim Creegan.

Neues All-Star-Team freischalten

Spiele eine Saison komplett durch und beende alle All-Star-Spiele, um Zugriff auf ein zweites All-Star-Team zu bekommen.

NHL Hitz 2002

Endlos Turbo

Drücke folgende Tasten:

[X], [Y], [X], [Y], [A], [B], [X], [Y]

Turbo verstärken

Drücke folgende Tasten: **[X], [X], [↑]**

Große Treffer

Drücke folgende Tasten:

[X], [Y], [A], [A], [A], [B], [X], [Y], [X], [Y]

Späte Treffer

Drücke folgende Tasten: **[X], [Y], [X], [Y], [A], [A], [B], [X], [Y]**

Trefferzeit

Drücke folgende Tasten: **[X], [X], [X], [X], [X], [→]**

Kein Publikum

Drücke folgende Tasten: **[X], [Y], [A], [→]**

Pinball Boards aktivieren

Drücke folgende Tasten:

[X], [Y], [X], [Y], [A], [A], [B], [X], [Y], [→]

Schussgeschwindigkeit anzeigen

Drücke folgende Tasten: **[X], [X], [↑]**

Keine Fehlschüsse mehr

Drücke folgende Tasten:

[X], [Y], [X], [Y], [A], [A], [B], [X], [Y], [X], [Y]

Puck fliegt nicht mehr ins Aus

Drücke folgende Tasten: **[X], [A], [X], [↓]**

Großer Puck

Drücke folgende Tasten: **[X], [A], [A], [X], [↑]**

Gigantischer Puck

Drücke folgende Tasten: **[X], [Y], [X], [Y], [A], [A], [X], [↑]**

Mega-Puck

Drücke folgende Tasten: **[X], [Y], [X], [Y], [A], [X], [X], [←]**

Tennisball

Drücke folgende Tasten: **[X], [A], [A], [A], [X], [X], [↓]**

Großer Kopf (Spieler)

Drücke folgende Tasten: **[X], [Y], [→]**

Riesiger Kopf (Spieler)

Drücke folgende Tasten: **[X], [Y], [X], [→]**

Große Köpfe (Team)

Drücke folgende Tasten: **[X], [Y], [A], [A], [←]**

Riesige Köpfe (Team)

Drücke folgende Tasten: **[X], [Y], [Y], [A], [A], [A], [←]**

Schnee-Modus

Drücke folgende Tasten: **[X], [A], [A], [O], [←]**

Regen-Modus

Drücke folgende Tasten: **[X], [A], [A], [A], [A], [O], [←]**

Domino-Effekt

Drücke folgende Tasten: **[A], [O], [O], [→]**

Mehr Zeit für die Codeeingabe

Drücke folgende Tasten: **[X], [Y], [Y], [A], [A], [A], [O], [O], [O], [→]**

Vorher eingegebenen Code wieder rückgängig machen

Drücke folgende Tasten: **[A], [↓]**

Nightmare Creatures 2 (PSone)



Durch Wände gehen

Halte im Auswahlbildschirm folgende Tasten gedrückt: **L1 + R2 + [O] + [X], Select.**

Held

Pausiere während des Spiels und drücke **R2 + L1 + [O] + [X]** und dann **Select.**

Cheatmenü

Pausiere während des Spiels, halte **L1 + R2 + [O] + [X]** gedrückt und drücke **Select.** Danach kannst du folgende Codes eingeben:

UE Leben/Féind	[X] + [O] + Select
Lebensanzeige/Held	L2 + R2 + [X] + Select
Unendlich Continues	L1 + R1 + R2 + Select
Feind töten	L1 + L2 + R1 + [X] + Select
Unendlich Leben	L1 + R1 + Select

No One Lives Forever

Alle Waffen

Halte im Menü **L1** und drücke dann **[X], [Y], [X], [O], L2, R2, [X].**

Oni (Platinum)

Alles freischalten

Begib dich ins Optionsmenü und markiere den Punkt "Sound", ohne ihn auszuwählen. Gib danach eine der beiden folgenden Tastenkombinationen ein: **[X], [O], [O], [O], [↓]** ODER **[X], [X], [X], [↓]**. Wenn alles geklappt hat, hörst du zur Bestätigung ein Geräusch.

Große Köpfe

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], Start, [X], [O], Start.** Ein Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe. Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Gatling-Gun-Modus

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], L2, L2, L1, L3.** Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Schwierigkeitsstufe "Hard"

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], R3, L3, [O], [X].** Ein Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe. Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Bessere Schläge und Tritte

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], R3, L3, [X], [O].** Ein Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe. Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Level überspringen

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], L3, R3, L2, L1.** Ein Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe. Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Große Spieler

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], R3, [X], [O], L3.** Ein

Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe.

Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Tödliche Schläge

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], L3, R3, [X], [O].** Ein Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe. Konolo schmettert seine Gegner jetzt mit einem einzigen Schlag auf die Bretter! Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Spieler auswählen

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], L2, L2, L2, L2.** Ein Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe. Halte **L2** gedrückt, um zwischen den verschiedenen Charakteren zu wählen. Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Stürze abfedern

Wenn du von einem hohen Punkt herabfällst und auf dem Boden auftriffst, verlierst du normalerweise Energie. Wenn du allerdings kurz vor dem Aufschlag **L2** drückst, landest du sanft und büßt keine wertvolle Energie ein.

Cheap Shot

Drücke im Stand **R2 + L2**, um einen Angriff im Stil von Ric Flair zu starten.

Unbegrenzte Munition

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], L2, L2, L1, L3.** Ein Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe. Du besitzt jetzt nicht nur unbegrenzt viel Munition, sondern kannst dir auch das Nachladen sparen.

Unbegrenzte Energie

Dieser Cheat funktioniert während des kompletten Spieles nur ein einziges Mal. Du solltest ihn also mit Bedacht einsetzen. Begib dich in das **Save-Game-Menü** und drücke dort **[A], [O]** und **L2**. Nun besitzt du unbegrenzt viel Energie.

Unbegrenzter Phasenschutz

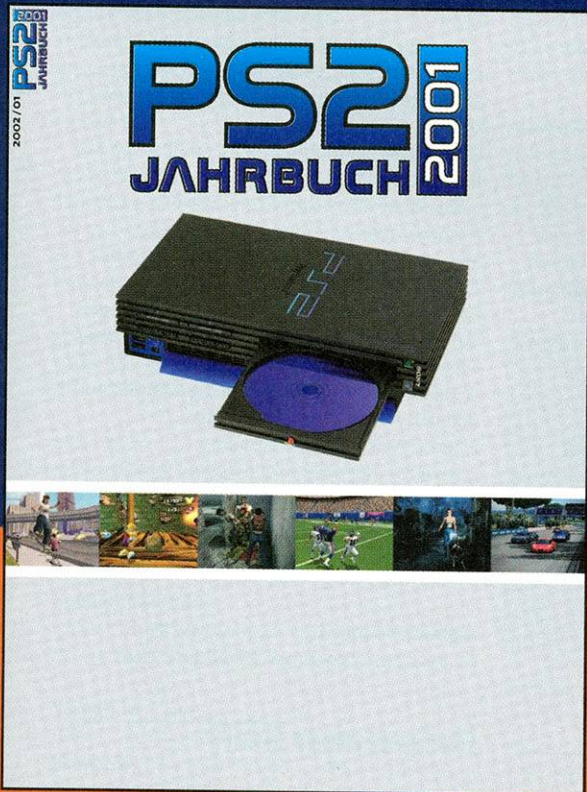
Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke folgende Tasten: **L2, L1, L2, [X], [O], [X], L1, R3, L2, L3.** Nun bist du vollkommen unsichtbar. Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Unverwundbarkeit

Drücke während des Spiels **Select**, um das Spiel

PS2 Jahrbuch 2001

empfohlen von
Computer Bild Spiele
4/2002



- ▶ alle deutschen Spiele im Test!
- ▶ die besten Importspiele!
- ▶ 40 ausführliche Zubehörttests!
- ▶ die 500 besten DVDs für die PS2!
- ▶ die besten Spiele 2002!
- ▶ alle PSone-Hits im Überblick!
- ▶ Helpline-Guide: alle Nummern & Adressen!

▶ Hiermit bestelle ich das PS2 Jahrbuch
für nur € 7,60 inkl. Versand.

Ich zahle

☐ per beigelegtem Bargeld

☐ per beigelegtem Verrechnungs-/Euroscheck

Name, Vorname: _____

Straße: _____

PLZ, Ort: _____

Geburtsdatum: _____

E-Mail (für Rückfragen): _____

Unterschrift: _____

(Bei Minderjährigen Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Bitte senden an:
PS2 Jahrbuch · Bestellservice
Kantstr. 5 - 13 · 44867 Bochum

zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: L2, L1, L2, , , , R3, L3, R3, . Ein Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe. Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Kleine Spieler

Drücke während des Spiels Select, um das Spiel zu pausieren. Markiere danach "Hilfe", ohne diesen Punkt auszuwählen. Drücke nun folgende Tasten: L2, L1, L2, , , , L3, R3, . Ein Geräusch bestätigt dir die richtige Eingabe. Wenn du den Cheat wieder rückgängig machen willst, musst du ihn einfach noch einmal eingeben.

Onimusha Warlords (Platinum)



Bishamon-Schwert

Kämpfe dich in den Dark Realms durch alle 20 Level. Wenn du im 20. Level alle Dämonen getötet hast, nimmst du die Bishamon-Flöte aus der Kiste. Benutze die Bishamon-Flöte an dem Eisentor. Du gelangst zu einem geheimen Raum, in dem sich das Bishamon-Schwert befindet. Alternativ dazu kannst du alle 12 Oni-Spirits-Level bestreiten, damit du den Ultimate-Modus freischaltest. Dann kannst du das Spiel mit dem Bishamon-Schwert beginnen.

Mini-Games Oni-Spirits freischalten

Um die Mini-Games freizuschalten, musst du alle 20 Fluorite während des Spiels einsammeln. Wenn du dann alle 12 Oni-Spirits-Level geschafft hast, hast du alles freigeschaltet, was du für das Spiel brauchst: das Bishamon-Schwert, 99 Soul Absorbers, unendlich Magie und unendlich Munition.

Onimusha-Trailer

Beende das Spiel in jedem Schwierigkeitsgrad, speichere ab und gehe dann im Hauptmenü auf Special Feature. Jetzt kannst du dir den Trailer ansehen.

Panda-Kostüm und Extra-Kostüm für Kaede

Um das Panda-Kostüm für Samanosuke zu bekommen, musst du Onimusha Warlords durchspielen und dann abspeichern. Wenn du jetzt wieder neu anfängst, kannst du das Panda-

Kostüm benutzen. Um das Extra-Kostüm für Kaede zu bekommen, musst du das Spiel mit einem S-Rang beenden.

Alle Rankings

Du musst folgende Punkte erreichen, um das Spiel mit einem bestimmten Rang zu beenden:

0-9 Punkte	D-Rang
10-17 Punkte	C-Rang
18-24 Punkte	B-Rang
24-29 Punkte	A-Rang
30 Punkte	S-Rang

Punkte für die insgesamt benötigte Zeit

Unter 3 Stunden	10 Punkte
3-4 Stunden	7 Punkte
4-5 Stunden	5 Punkte
Über 5 Stunden	3 Punkte

Marcellus besiegen

Am Ende des Spiels hast du alle Waffen auf Maximum. Wenn du gegen Marcellus kämpfst, trete ihn und benutze die Magie Thunder Orbs.

Getötete Dämonen

600 oder mehr	10 Punkte
500-599	7 Punkte
400-499	5 Punkte
300-399	3 Punkte

Gesammelte Seelen

55.000 oder mehr	10 Punkte
45.000-54.999	7 Punkte
35.000-44.999	5 Punkte
0-34.999	3 Punkte

Rüstung

Hinter dem Wasserfall befindet sich eine Truhe mit einer Rüstung darin.

Fortinbras besiegen

Beginne den Kampf mit einer Attacke, so dass Fortinbras hinfällt. Spezialattacken eignen sich dafür am besten. Drücke  + Attacke, gehe vorwärts,  + Attacke und wiederhole das Ganze. Das wird zwar einige Zeit dauern, aber Fortinbras wird dich nicht treffen können.

Monster mit der Axt besiegen

Wenn du gegen ein Monster mit einer Axt kämpfst, halte R1 und Vorwärts gedrückt. Danach greife es schnell an. Halte dann für ein paar Sekunden R1 und Zurück. Wiederhole diesen Vorgang sechs oder sieben Mal und das Monster fällt in den Abgrund. Renne zu ihm hin und drücke , wenn du auf ihm stehst. Samanosuke sticht mit seinem Schwert zu, um das Monster zu töten. Diese Vorgehensweise bringt mehr, als wenn du Magie anwendest.

Orphen

Kampf wiederholen

Pausiere während eines Kampfes und wähle „Equip“. Setze dann das Spiel mit voller Energie fort.

Overblood 2 (PSone)

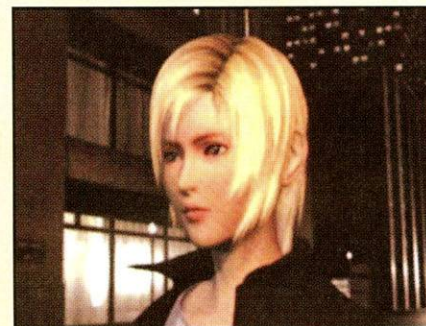
Super-Sprung

Halte  und drücke dann  und eine Richtung auf dem Pad.

Stürze überleben

Lass dir das Gegenstands-Menü während eines Sturzes von einem hohen Ort anzeigen. Dann musst du eine Waffe auswählen und entfernen. Deiner Spielfigur wird beim nun folgenden Aufprall kein Haar gekrümmt.

Parasite Eve 2 (PSone)



Extra-Modus

Beende das Spiel und starte ein neues von dem Punkt aus, wo du gespeichert hast.

Ende

Für das ganze Ende musst du folgende Kriterien erfüllen:

1. In Dryfield musst du Kyle nachts in der Bar treffen.
2. Töte Cannon-Mouth und du erhältst von Mr. Douglas die M950.
3. Es gibt ein Tor in dem Reservoir-Gebiet. Nachdem du den Code für das Mondtor eingegeben hast, geh zurück zu dem Tor. Es führt dich zum Abwasserkanal von Dryfield. Folge Flint zu dem Wasserturm. Er gibt dir den SUV-Schlüssel. Benutze ihn für das Auto an der Tankstelle.
4. Telefoniere vom Laborteiltelefon aus mit Pierce und triff ihn dann im Serviceraum.
5. Rette Pierce im Golem-Raum.
6. Rede vor dem Zelt mit Jodie und gib Eves Teddy an Flint.

Scavenger-Modus

Beende das Spiel mit 69.001 EXP.

Nightmare-Modus

Du musst den Scavenger-Modus beenden.

Paris-Dakar Rally

Die folgenden Codes müssen als Spielernamen eingegeben werden.

Wirkung	Code
Alle Fahrzeuge freischalten	ILUMBERJACK

Alle Fahrzeuge und Outfits freischalten
 ASHRUBBERY
 Alle Kurse befahrbar,
 Etappen nur im Zeit-Modus
 DEADPARROT
 Alles freischalten
 CRUNCHYFROG

Pirates of Skull Cove

Unverwundbarkeit

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke X, O, L3, A, R3, Select, R3, L1, L2, B.

Wind Dancer

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke Select, A, L1, X, R3, L2, B, R3, O, L3.

Unbegrenzt Platz für Gegenstände

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke A, L1, Select, L2, R3, L3, B, X, R3, O.

Unbegrenzter Aufwind

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke Select, L1, R3, B, L3, O, L2, A, X, L3.

Alle Schatztruhen finden

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke R3, X, A, L3, O, L1, Select, L3, B, L2.

Alle Schlüssel für die Schatztruhen

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke O, Select, X, B, R3, L1, L3, L2, A, L3.

Wind Dancer-Galeone aufrüsten

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke L2, A, R3, L3, X, B, R3, Select, L1, O.
 Fahre in eine andere Karte und du erhältst die Galeone.

Schwertwahl

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke R3, Select, L2, L3, B, X, L1, O, L3, A.
 Für jede Eingabe des Cheats erhält Katharina das nächste verfügbare Schwert.

Piepsstimmen

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke R3, O, Select, X, R3, A, L1, B, L2, L3.

SSX-Musik

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke L1, X, A, L2, B, O, L3, Select, R3, L3.
 Wenn du dich im Glacial Gulf aufhältst, wirst du die Musik von SSX zu hören bekommen.

Zusätzliches Gold

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke A, R3, L1, B, X, R3, Select, L3, O, L2.

Vergifteter Kane

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke A, L2, L1, B, L3, X, L3, O, R3, Select.
 Nun wird der Giftstatus eingeblendet.

Die Walküre applaudiert dir

Speichere das Spiel und lass die Walküre

Katharina um die Ecke bringen, ohne dass sie dabei Schaden erleidet.

Alle vergrabenen Schatztruhen finden

Halte R1 + R2 während des Spiels gedrückt und drücke O, X, B, A, L1, Select, L3, L2, L3, R3.
 Nun erscheint für jede vergrabene Schatzkiste ein grünes X auf der Karte.

Portal Runner

Energie auffüllen

Pausiere das Spiel, halte L2 gedrückt und gib folgende Tastenkombination ein:

O, O, O, B, B, R2, L1 ↑, B

Filme freischalten

Drücke im Hauptmenü des Spiels folgende Tasten: L1 (gedrückt halten), ←, →, ←, ↓, ↑, ↓, R1, O, R2, B

Fisheye-Modus

Drücke im Haupt- oder Pausenmenü des Spiels folgende Tasten: L1 (gedrückt halten), ←, ↑, →, ↓, B, O, ↓, R2, ↑, R1

Unverwundbarkeit

Drücke im Haupt- oder Pausenmenü des Spiels folgende Tasten: L1 (gedrückt halten), ←, →, O, B, R1, R2, ↑, B, ↓, O

Level beenden

Drücke im Haupt- oder Pausenmenü des Spiels folgende Tasten: L1 (gedrückt halten), O, ←, O, →, O, B, ←, ←, →, R2

Alle Schlüssel

Drücke im Pausenmenü des Spiels folgende Tasten: L1 (gedrückt halten), B, O, R1, R2, ↑, ↓, O, R1, O, R2

Pro Evolution Soccer



Europa Klassik-Team freischalten

Gewinne den Europa Cup mit England.

Neue Spieler freischalten

Gewinne die erste Master-Liga, um 11 neue Spieler zu erhalten. Wenn du das noch zweimal wiederholst, bekommst du weitere 22 neue Spieler... macht also insgesamt 33.

Holland Klassik-Team freischalten

Gewinne den Europa Cup mit Holland.

Deutschland Klassik-Team freischalten

Gewinne den Europa Cup mit Deutschland.

Argentinien Klassik-Team freischalten

Gewinne den Amerika Cup mit Argentinien.

Brasilien Klassik-Team freischalten

Gewinne den Amerika Cup mit Brasilien.

Rayman Rush (PSone)

Lily

Beende alle Strecken in Zone 0.

Mrs. Beard

Beende alle Strecken in Zone 1.

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

Neue Charaktere freischalten

Für jedes Durchspielen des Arcade-Modus wirst du mit einem der folgenden Bonuscharaktere belohnt: Freak E. Deke, Michael Jackson, G.C. Thunder, Wild "Stubby" Corley, Shaquille O'Neal, Freedom Brock, Rocket Samchay, Robox Rese-4, Mr. President, The First Lady.

Neue Outfits freischalten

Beende den Championship-Modus erfolgreich, um einige neue Outfits freizuspüren.

Cheats

Alle folgenden Cheats müssen im Arcade-Modus während der Charakterauswahl eingegeben werden. Erfolgreiche Eingaben werden durch ein akustisches Signal bestätigt.

Alle Boxer freischalten

←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1 und R2

Alle Champion-Kostüme freischalten

←, ↓, →, →, ↑, R1, R2, R1 (20x) und R2

Alle Urlaubs-Kostüme freischalten

←, ←, ↓, →, ↑, R1 (8x), R2, R1 (4x) und R2

Boxer mit großen Köpfen

→, →, ↑, ↓, → und R1 (3x)

Spielgeschwindigkeit erhöhen

→, →, ↑, ↓, →, R1 (4x) und R2

Spielgeschwindigkeit maximieren

←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, R1 (19x) und R2

Neue Kamerawinkel aktivieren

R1 (20x), R2, R1, R2, R1 (21x), R2, R1 (18x), R2, R1 (9x), R2, R1 (14x), R2, R1 (5x), R2, ←, →, ↑, ↓ und R2

Beim Endkampf starten

R2, ↓, →, ↑, ←, R1 (6x), R2, R1 (2x) und R2

Mega-Cheat

←, →, ←, →, ↑, ↓, R1 (5x) und R2

Auch die Datumseinstellungen lassen sich verändern:

Datum	Cheat
Neujahrstag	→, ↑, ↓ (3x), R1 und R2
Valentinstag	→, ↑, ↓ (3x), R1 (2x) und R2
St. Patrick's Day	→, ↑, ↓ (3x), R1 (3x) und R2
Ostern	→, ↑, ↓ (3x), R1 (4x) und R2
Unabhängig- keitstag	→, ↑, ↓ (3x), R1 (5x) und R2
Halloween	→, ↑, ↓ (3x), R1 (6x) und R2
Erntedankfest	→, ↑, ↓ (3x), R1 (7x) und R2
Weihnachten	→, ↑, ↓ (3x), R1 (8x) und R2

Red Faction

Die folgenden Cheats musst du während des laufenden Spiels eingeben.

Volle Lebensenergie
Select, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ⊙, ⊙
Alle Waffen
Select, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↑, ⊙, ⊙

Resident Evil – Code: Veronica X (Platinum)

Hunk
Du musst alle Dateien besitzen, um Hunk freizuspielen. Die letzte Datei bekommst du im Battle-Modus im Casino.

Fledermäuse
Um die lästigen Fledermäuse loszuwerden, mache einfach das Feuerzeug an.

Zeit
Zeit kannst du sparen, indem du im Spiel L1 drückst und dann pausierst.

Colt
Um den Colt zu bekommen, musst du in der Antarktisstation den Feuerlöscher auffüllen und dann im Waffenlager das Feuer löschen. Du entdeckst den Colt auf dem Fließband.

Einarmeriger Bandit
Befindest du dich im Battle-Modus, führt dich eine Abzweigung in einen kleinen Raum. Betätige den einarmigen Banditen. Schau danach in dein Inventar und du erlebst eine Überraschung. Allerdings nur, wenn du vorher zwei Plätze frei hattest.

Resident Evil 3: Nemesis (PSone)

Kostüme
Beende das Game auf dem leichten Level und mit einer Platzierung, die besser als F ist.

Die Mercenaries
Beende das Spiel erneut und du spielst ein Mini-Game frei.

Biographien
Beende das Spiel auf der Schwierigkeitsstufe

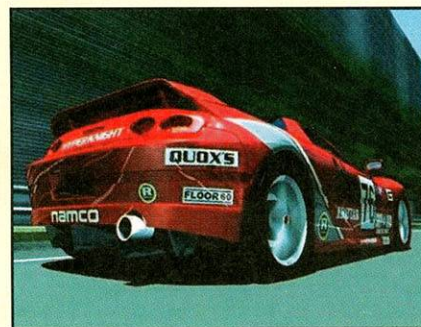
"hard" und du bekommst die Biographien der Charaktere zu sehen.

Boutique-Schlüssel
Beende das Spiel und warte auf die Credits. Du erhältst den Schlüssel auf der ersten Straße, direkt zu Beginn des Spiels.

Resident Evil Survivor (PSone)

Raketenwerfer
Beende das Spiel und speichere es ab. Lade dann das Spiel erneut.

Ridge Racer 5



99-Runden-Rennen freischalten
Jeder einzelne Highscore im Time-Trial-Modus muss deinen Namen tragen, damit dieses Marathon-Rennen freigeschaltet werden kann. Bevor du dich an diese monströse Aufgabe machst, solltest du aber wissen, dass du für die Bewältigung dieses Rennens nur eine Medaille bekommst...

Big Ben freischalten
Gib im Titelschirm folgende Tastenkombination ein: ←, ↑, L2, R2, ↓, ↓, ↑.

Duell-Modus freischalten
Um den Duell-Modus freizuspielen, musst du lediglich die "Standard Time Attack" siegreich abschließen.

Verändertes Intro
Mit der R1-Taste kannst du mit den Farben des Intros herumspielen. Das klappt auch öfters. Mit L1 kannst du die Effekte verändern.

Kamera steuern
Während der Wiederholung gelangst du durch Drücken von ⊙ zur "Car View"- und zur "Cockpit View"-Perspektive. Hier kannst du den Blickwinkel der Kamera mit L1 und L2 verändern.

Anderes Save-Icon
Beende das komplette Spiel erfolgreich und schalte dabei sämtliche geheimen Strecken und Wagen frei. Das Icon deines gespeicherten

Spielstandes zeigt jetzt an Stelle des üblichen Wagens das Gesicht eines Mitglieds der Programmierercrew. Sein Name ist übrigens Ai Fukami. (An dieser Stelle wollen wir mal darauf hinweisen, dass sehr viele Programmierer ziemlich verspielt mit den PS2-Save-Icons sind. Tu doch mal so, als wolltest du einen Spielstand für "Devil May Cry" oder "Onimusha Warlords" löschen und sieh dir die netten Animationen im Bestätigungs-Menü an!)

Super Drift Caddy freischalten
Gewinne im Duell-Modus den "Danver Spectra".

Devil Drift freischalten
Gewinne im Duell-Modus das Rennen "Rivelta Crinale". Dafür erhältst du dann ein Auto mit gigantischen Driftfähigkeiten.

McLaren F1 freischalten
Um mit einem Silberpfeil an den Start zu gehen, musst du den "Kamata Angelus"-Level im Duell-Modus gewinnen.

Pac-Man freischalten
Wenn du mehr als 3.000 Kilometer gefahren bist, wird Pac-Man als Fahrer eines roten Roadsters freigeschaltet. Du solltest dann auch mal auf deine Gegner achten ;-)

Gunzuta freischalten
Zunächst muss Pac-Man in seinem Roadster als Wagen freigespielt worden sein. Wenn du jetzt mit Pac-Man das Rennen gegen seine altherwürdigen Widersacher gewinnst, kannst du in Zukunft auch als Pac-Man-Geist an den Start gehen.

VW Beetle freischalten
Gewinne das Rennen "Solort Rumeur" im Duell-Modus. Der VW hat die Straßenhaftung einer Dampfwalze!

Neue Armaturen
Drücke während der Pause Select. Halte die Taste eine Weile gedrückt. Nun gibt es in der Cockpit-Perspektive eine neue Anzeige, die dich darüber informiert, wie stark du auf Gas oder Bremse trittst und wie sehr du deine Lenkung beanspruchst.

Intro-Sequenz verändern
Durch mehrmaliges, simples Drücken von L1 kannst du die Intro-Sequenzen verändern.

Info-Screen
Während du dein Fahrzeug aus der Third-Person-Perspektive steuerst, hältst du Select gedrückt. Es erscheinen einige recht nützliche Infos auf dem Bildschirm, die aber nicht wirklich spielentscheidend sind.

Duell-Modus
Belege den ersten Platz in Runden- und Gesamtzeit beim "Standard Time Attack GP", um diesen Modus freizuschalten.

50's Super Drift Caddy

Gewinne das "Danver Spectra"-Rennen im Duell-Modus, um das "50's Super Drift Caddy"-Gefährt in Free Run, Time Attack und Duell-Modus freizuschalten.

Devil Drift

Mach den ersten Platz im "Rivelta Crinale"-Rennen im Duell-Modus, um das "Devil Drift"-Vehikel in Free Run, Time Attack und Duell-Modus freizuschalten.

VW Beetle

Um deine Hände ans Lenkrad eines brandneuen VW Beetle legen zu können, musst du das Rennen "Solort Rumeur" im Duell-Modus als Erster beenden. Der Käfer steht dann im Free Run, Time Attack und Duell-Modus bereit.

McLaren F1-Clone

Dieses Gefährt wird freigeschaltet, wenn du das "Kamata Angelus"-Rennen im Duell-Modus siegreich über die Bühne gebracht hast.

Rollcage Stage 2 (PSone)

Cheatmodus

Gib I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW! als Passwort ein.

RTL Skispringen 2002 (PSone)



Neue Charaktere

Gehe im Karrieremodus zum Bildschirm "Vorberreitungen". Gib dort den Namen "Dagobert Duck" ein, um Super Burschi mit 100 000 DM und guten Statistiken zu erhalten. Gibst du hingegen "Jens Weissflog" ein, erhältst du Wim Bumm mit 2 000 000 DM und sehr guten Statistiken.

Ruff'n'Tumble (PSone)

Haus-Hub-Code

Drücke am Anfang Pause und dann Select. Wenn die Codes richtig eingegeben wurden, wird der Bildschirm rot und es erklingt ein Ton.

Alle Schlüssel

⊙, L1, L2, L1, L2

Alle Winks

←, →, → x 3

Level-Codes

Pausiere das Spiel während eines Levels und halte Select gedrückt.

Großer Kopf

L1, ↑, →, L2, ↑

Cogs

↓, R2, L1, ↑, R2

Restleben

L1, ↑, →, L2, →

Moons

↑, L2, ←, R2, ←

Zzys

→, L1, ↑, R1, L1

Shaun Palmer's Pro Snowboarder

Maximalwerte der Fahrer

Halte im Optionsmenü ← + → und drücke gleichzeitig ⊕, ⊙, △.

Silent Bomber (PSone)

Advanced-Modus

Wenn du das Game einmal komplett durchgespielt hast, ist jeder Level frei wählbar. Du kannst so in den bereits geschafften Spielstufen zurückgehen, um eventuell vergessene Objekte aufzusammeln.

Benut Manderubrot im VR-Modus

Beende das Game, wobei du dir alle As (oder höher) verdienen musst.

Mercury im VR-Modus

Beende das Game, wobei du dir alle Bs (oder höher) verdienen musst.

Neko Tank im VR-Modus

Beende das Game, wobei du dir alle S (oder höher) verdienen musst.

Silent Hill (PSone)

Extra-Option

Starte ein Spiel und drücke L1 + L2 + R1 + R2.

Next Fear-Modus

Wenn du das Spiel durchgespielt hast, erscheint dieser Modus.

Silent Hill 2

Zusätzliche Optionen

Begib dich in das Optionsmenü und drücke dort L1 und R1, um in ein neues Optionsmenü zu gelangen.

Mehr Munition

Spiele das Spiel einmal komplett durch. Jetzt begibst du dich in das Optionsmenü, wo du durch Betätigen von L1 und R1 in ein neues Optionsmenü kommst. Dort findest du einen neuen Menüpunkt. Du kannst nun einen

Multiplikator von 2 oder 3 für die im nächsten Spiel aufgesammelte Munition einstellen. Deine gefundene Munition wird sich dann also verdoppeln oder sogar verdreifachen.

Nebel abschalten

Spiele das Spiel einmal komplett durch. Jetzt begibst du dich in das Optionsmenü, wo du durch Betätigen von L1 und R1 in ein neues Optionsmenü kommst. Hier wirst du jetzt einen neuen Menüpunkt finden, in dem du den Nebel im Spiel abschalten kannst, um dich danach an der glasklaren Grafik zu erfreuen.

Frische Rätsel

Wenn du Silent Hill 2 auf allen drei Schwierigkeitsstufen durchgespielt hast, werden im letzten Schwierigkeitsgrad ein paar Rätsel verändert.

Soft-Reset

Drücke während des Spiels einfach L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start. Dadurch wird dein momentan laufendes Spiel beendet und du gelangst zurück ins Hauptmenü.

Geheime Gegenstände

Neben den zusätzlichen Optionen sind auch ein paar geheime Gegenstände erst dann auffindbar, wenn du Silent Hill 2 ein paar Mal komplett durchgespielt hast. Hier eine kleine Liste mit den geheimen Items und den Aufgaben, die du erfüllen musst, um sie ergattern zu können.

Die Kettensäge

Wenn du dieses nette, kleine Werkzeug in deine Hände bekommen willst (es lohnt sich!), musst du das Spiel auf normaler Schwierigkeit (gilt für das Spiel und die Rätsel) komplett durchspielen. Danach beginnst du ein neues Spiel, in dem du dir dann einmal die Logos im Kirchhof etwas genauer ansehen solltest.

Das Buch der verlorenen Erinnerungen

Spiele das Spiel einmal komplett durch und beginne danach von vorne. In der Nähe der Texxon-Tankstelle kannst du dann in einer Zeitung dieses Buch finden.

Dog Key

Wenn du alle drei Endsequenzen von Silent Hill 2 oder den Abspann mit der Wiedergeburt gesehen hast, kannst du den Dog Key in der Hundehütte bei Jack's Inn finden.

Obsidian Goblet

Um diesen Gegenstand zu ergattern, musst du das Spiel einmal komplett durchspielen. Beginne danach ein neues Spiel und untersuche die Regale in der Silent Hill Historical Society. Du wirst dort einen sehr interessanten Becher finden können.

White Chrism

Um diesen Gegenstand zu ergattern, musst du

das Spiel einmal komplett durchspielen. Beginne danach ein neues Spiel. Begib dich in das Appartement 105 der Blue Creek Apartments, wo du in der Küche eine kleine Phiole finden kannst.

Silent Scope

Extra-Option

Beende das Spiel, um ein Real-Time-Fenster freizuschalten und 8 Punkte zu bekommen.

Sky Odyssey

Auto Gyro freischalten

Bewältige alle Level des Sky-Canvas-Modus mit mehr als 90 Punkten.

Gold Ufo freischalten

Bewältige alle Level im Target-Modus mit einem Gold-Ranking.

Me-262 freischalten

Bewältige den Adventure-Modus erfolgreich.

Silver Ufo freischalten

Bewältige alle Level des Adventure-Modus mit einem A-Ranking.

Stealth-Modus freischalten

Bewältige den kompletten Adventure-Modus innerhalb von 10 Minuten.

Gegenstände im Target-Modus freischalten

Wenn du das Spiel im Target-Modus spielst, kannst du Medaillen sammeln, die du wiederum gegen interessante Gegenstände eintauschen kannst. Hier eine kleine Liste zur besseren Übersicht:

Gegenstand	erforderliche Medaillen
Radio	vier Goldmedaillen
Musikstücke	überall eine Silbermedaille (12 Strecken)
Spezialradar	zwei Goldmedaillen
Embleme	zwei Silbermedaillen
Unendlich Boost	zwei Goldmedaillen

Smuggler's Run (PSone)

Cheatcodes

Pausiere während des Spiels und gib folgende Codes ein:

Unsichtbar	R1, L1 x 2, R2, L1 x 2, L2
Leichte Autos	L1, R1 x 2, L2, R2 x 2
Keine Schwerkraft	R1, R2, R1, R2, ↑ x 3

Smuggler's Run 2

Gib folgende Cheats im Pausenmodus ein:

Unsichtbar

R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2

Leichtere Wagen

L1, R1, R1, L2, R2, R2

Spiderman (PSone)



Um in den Genuss aller Gimmicks zu kommen, musst du die folgenden Codewörter auf dem Cheat-Bildschirm des "Spezial"-Menüs eingeben. Beachte bei der Eingabe auf jeden Fall die Leerstellen bei den einzelnen Cheats.

DCSTUR

volle Energie

LLADNE

Debug info

STRUDL

Netzeinsatz

DULUX

großer Kopf

RULUR

J. James Jewett

XCLSIOR

Levelauswahl

RUSTCRST

Unverwundbarkeit

ALLSIXCC

Alle Comic Books freischalten

WATCH EM

Alle Videosequenzen im Filmbetrachter freischalten

CVIEW EM

Alle Charaktere im Charakterbetrachter freischalten

GBHSRSPM

"What if contest?"-Modus freischalten (Teile des Spiels laufen ab Level 2 anders ab, je nachdem, was du tust)

BLKSPIDR

Symbiote-Spider-Man-Kostüm mit unendlich viel Netzflüssigkeit freischalten. Du bekommst das Kostüm auch, wenn du das Spiel zum

ersten Mal auf einer beliebigen Schwierigkeitsstufe durchspielst.

TWNTYNDN

Spider-Man-2099-Kostüm freischalten. Damit richtest du doppelt so viel Schaden an. Du bekommst dieses Kostüm auch, wenn du alle Comics im Spiel einsammelst.

CGOSSETT

Storyboardbetrachter freischalten

S COSMIC

Captain-Universe-Kostüm freischalten. Wenn du in diesem Outfit spielst, dann schlägst du doppelt so hart zu, hast unendlich viel Netzflüssigkeit und bist zudem unverwundbar. Das Kostüm erhältst du auch, wenn du das Spiel auf hartem Schwierigkeitsgrad durchspielst.

PARALLEL

Spider-Man-Unlimited-Kostüm freischalten. Damit kannst du mit der L2-Taste den "Stealth"-Modus aktivieren. Um das Kostüm ohne die Eingabe des Codes zu bekommen, musst du das Spiel zweimal auf einem beliebigen Schwierigkeitsgrad durchspielen.

LETTER S

Scarlet-Spider-Man-Kostüm freischalten. Das Outfit bekommst du auch, wenn du Rhino in Level 3-1 besiegt.

AMZBGMAN

Amazing-Bagman-Kostüm freischalten.

MJS STUD

Peter-Parker-Kostüm freischalten. Du bekommst dieses Kostüm auch, wenn du im "Gegenstände-jagen"-Modus alle Kugeln einsammelst. Danach musst du dich in die Grube fallen lassen und durch die Wand mit dem "?" laufen. Jetzt musst du nur noch Peter Parker im Kraven-Raum finden. Wenn du als Peter Parker spielst, solltest du beachten, dass du nur zwei Behälter für Netzflüssigkeit hast.

BNREILLY

Ben-Reilly-Kostüm freischalten.

ALMSTPKR

Quick-Change-Kostüm freischalten. Auch dieses Kostüm hat nur zwei Behälter für Netzflüssigkeit.

EEL NATS

Schaltet alle Cheats im Spiel an.

Als Armored Spider-Man spielen

Starte das Spiel im Captain-Universe-Outfit und sammle im Spiel das Armored-Spider-Man-Symbol auf. Jetzt erscheinst du für den Rest des Spiels als Armored Spider-Man.

Die Charaktere sprechen lassen

Fast alle Charaktere in der Galerie können durch

Drücken der - oder -Taste dazu gebracht werden, einen Kommentar abzugeben oder ein paar typische Bewegungen zu machen.

Cheats

Geh im Hauptmenü auf „Spezial“, dann auf „Cheats“ und gib folgende Cheats ein:

XCLSIOR	Levelauswahl
STRUDL	Unendlich Netz
RUSTCRST	Unverwundbar
ALLSIXCC	Alle Comics
WATCH EM	Alle Filme
CVIEW EM	Alle Charaktere
CGOSSETT	Storyboard
DULUX	Big Head-Modus
BNREILLY	Ben Reilly-Kostüm
BLKSPIDR	Venom-Kostüm
TWNTYNDN	Spidey 2099-Kostüm
S COSMIC	Captain Universe-Kostüm
PARALLEL	Spidey Unlimited-Kostüm
LETTER S	Rote Spinne-Kostüm
AMZBGMAN	Sensationeller-Tütenkopf-Kostüm
MJS STUD	Peter Parker-Kostüm
ALMSTPKRSchnell	angezogenes Kostüm

goestoyourhead
underthemask
chillout
headexplody

Großer Kopf/große Füße
Erste-Person-Modus
Super Coolant
Bonus-Traininglevel

Spyro: Year of the Dragon (PSone)



Crash Bash-Demo

Drücke im Hauptmenü L1 + R2 und dann .

Kurstipps

Halte im Optionsbildschirm L1 + L2 + R1 + R2 und drücke nacheinander , , , , , , und , um Tipps vor einem Rennen zu bekommen. Wiederhole die Tastenkombination, um den Cheat zu deaktivieren.

Running Man-Modus

Halte im Optionsbildschirm L1 + L2 + R1 + R2 und drücke nacheinander , , , , , , und . Wiederhole die Tastenkombination, um den Cheat zu deaktivieren.

Jurgen freischalten

Erspiele eine Goldmedaille.

JP freischalten

Erspiele zwei Goldmedaillen.

Zoe freischalten

Erspiele drei Goldmedaillen.

Hiro freischalten

Erspiele vier Goldmedaillen.

Drittes Kostüm

Absolviere die grünen Tricks erfolgreich.

Viertes Kostüm

Absolviere die blauen Tricks erfolgreich.

Drittes Board

Verdiene dir den Rookie-Rang.

Viertes Board

Verdiene dir den Sensei-Rang.

Fünftes Board

Verdiene dir den Contender-Rang.

Sechstes Board

Verdiene dir den Natural-Rang.

Siebtes Board

Verdiene dir den Star-Rang.

Achtes Board

Verdiene dir den Veteran-Rang.

Neuntes Board

Verdiene dir den Champ-Rang.

Zehntes Board

Verdiene dir den Superstar-Rang.

Elftes Board

Verdiene dir den Master-Rang.

SSX Tricky

Um folgende Cheats einzugeben, hältst du R1 + L1 gedrückt:

Mastercode:

, , , , , , , , , , ,

Spider-Man: The Movie

Unverwundbar

Gib bei den Cheats als Code RESPONSIBILITY ein.

Green Goblin-Kostüm 2

Für das Green Goblin-Kostüm 2 musst du das Spiel einmal auf HERO durchspielen.

Shocker CG Movie

Du musst 30 000 Punkte im Single-Player schaffen, um den Shocker CG Movie zu erhalten.

Vulture CG Scene

Für die Vulture CG Scene musst du 20 000 Punkte im Single-Player Game schaffen.

Alle Cheats

Die folgenden Codes musst du im Cheatmenü bei den „Special Options“ eingeben:

girlnextdoor	Als Mary Jane spielen
hermanschultz	Als The Shocker spielen
serum	Als Scientist spielen
knuckles	Als Thug 1 spielen
stickyrice	Als Thug 2 spielen
thugsrus	Als Thug 3 spielen
captainstacey	Als Hubschrauberpilot spielen
freakout	Als Matrix-Spidey spielen
realhero	Als Police Officer spielen
organicwebbing	Unendlich Netze
koala	Alle Fighting Controls frei
romitas	Next Level Feature im In-Game Menu
imiarmas	Alle Level
dodgethis	Matrix-Attacken
joelspeanuts	Großer Kopf
spiderbyte	Mini-Spidey-Man

SSX (Platinum)

Allgemeine Tipps

- ▶ Drücke , um schneller zu fahren. Vor allem vor anspruchsvollen Sprüngen mit Trickkombinationen sehr wirkungsvoll...
- ▶ Verwende gewonnene Erfahrungspunkte zu Beginn des Spiels vor allem für eine höhere Geschwindigkeit, die wichtigste Eigenschaft eines Fahrers.
- ▶ Wenn du im Show-Off-Modus Probleme hast, dann vollführe immer dann Tricks, wenn du durch farbige Schneeflocken fährst – die Zahl der Punkte wird dann vervielfacht. Mache bei jedem noch so kleinen Sprung einen Trick und Sorge dabei für viel Abwechslung.
- ▶ Wenn du längere Strecken grindest, dann halte mit dem linken Analogstick die Balance. Das ist zwar nicht leicht, aber Übung macht bekanntlich den Meister...
- ▶ Wenn du Probleme hast, mit den anderen mitzuhalten, dann suche gezielt nach Abkürzungen. Achte dabei vor allem auf die SSX-Symbole auf den Strecken.

Cheatcodes

Alles und sofort

Halte im Optionsbildschirm L1 + L2 + R1 + R2 und drücke nacheinander , , , , , , und , um alle Strecken, Fahrer, Boards und Kostüme freizuschalten. Hast du alles richtig gemacht, ertönt ein Bestätigungssignal. Wiederhole die Tastenkombination, um den Cheat zu deaktivieren.

Optimale Statistiken

Halte im Optionsbildschirm L1 + L2 + R1 + R2 und drücke nacheinander siebenmal und einmal . Wiederhole die Tastenkombination, um den Cheat zu deaktivieren.

Volle Punktzahl:

△, △, →, △, △, ↓, ×, ×, ←, ×, ×, ↑

Mix Master Mike:

×, ×, →, ×, ×, ↓, ×, ×, ←, ×, ×, ↑

Star Trek Invasion (PSone)



Levelauswahl

Geh zum Bildschirm mit der Missionsauswahl und drücke ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ↑, L1 + R1, L2 + R2.

Star Wars Demolition (PSone)

Passwörter/Cheats

Wähle „Options“ und dann „Preferences“. Drücke L1 + R1 und gib folgende Codes ein:
 Unsichtbar RAISE_THEM
 Alle Charaktere WATTO_SHOP
 Slow-Motion LOW_MO_ON

Star Wars: Episode I – Die dunkle Bedrohung

Unverwundbar

Markiere im Hauptmenü „Options“. Drücke dann △, ○, ←, L1, R2, □, ○, ←. Wenn du einen Ton hörst, drückst du L1, Select und △.

Star Wars: Episode 1 – Jedi Power Battles (PSone)



Du musst das Spiel mit Qui-Gon Jinn vollständig durchspielen. Markiere dann die Charakteraus-

wahl und drücke Select. So kannst du Darth Maul freischalten. Auf die gleiche Weise kommst du an Obi-Wan Kenobi, Königin Amidala und Captain Panaka ran.

Als Queen Amidala spielen

Spiele das Spiel als Obi-Wan Kenobi auf der Stufe Jedi durch. Markiere Obi-Wan und drück Select so lange, bis Queen Amidala erscheint.

Die Bonus-Level

Um die versteckten Bonus-Level freizuschalten, musst du das Spiel mit dem entsprechenden Charakter lösen.

Level	Charakter
11 (Droidikas)	Plo Koon
12 (Kaadu Race)	Adi Gallia
14 (Überlebenskampf)	Mace Windu

Gugan Round-Up

Um den versteckten Gugan Round-Up-Level (Level 13) zu erhalten, musst du alle Gugan-Artefakte finden. Hier sind ihre mehr oder weniger geheimen Verstecke:

Ort	Versteck
Naboo-Sumpf	Am Ende des zweiten Abschnitts in einer Spalte.
Tatooine	Auf einem mittelgroßen Plateau im vorderen Abschnitt des Spiels.
Gugan-Ruinen	Nach der versteckten Falle in einem Busch.

Das ultimative Laserschwert

Um es zu erhalten, musst du im 14. Level 100 Gegner erledigen. Nun erscheint ein verstecktes Menü, wo du das Schwert aktivieren kannst.

Cheatmenü

Im Hauptmenü markierst du die Option "New Game". Halte dann die L1 Taste gedrückt und gib Folgendes ein: ×, ○, △, ○, ○, ×, ×, △. Starte jetzt ein neues Spiel, suche dir irgendeinen Charakter aus und drücke die Schulter-tasten.

Star Wars: Episode 1 – Starfighter (Platinum)

Allgemeine Tipps

- Die Protonentorpedos des N-1-Raumjägers solltest du nicht auf kleine Ziele ver(sch)wen den, sondern sie dir für große und/oder wichtige Ziele aufheben.
- Gib deinen Flügelmännern Anweisungen. Sie bleiben standardmäßig an deiner Seite, aber du kannst ihnen auch befehlen, Zielobjekte zu beschützen oder zu zerstören.
- Halte dich von der Druckwelle deiner eigenen Energiebomben fern, wenn du die Havoc fliegst.
- Mit der Sensor/Nanoraketen-Kombination in der Guardian Mantis kannst du gleichzeitig ausweichen und schießen. Markiere eine

ganze Gruppe von Gegnern, halte die Feuer-Taste gedrückt und schau zu, wie einer nach dem anderen explodiert.

- Panzer können dich nur sehr schwer treffen, wenn du nahe am Boden fliegst.
- Vernichte deine Gegner nach Möglichkeit schon aus großer Entfernung, indem du die Bremse betätigst und die Zoomfunktion benutzt.
- Wenn du den Boost aktivierst, wirst du sofort schneller, danach sinkt deine Geschwindigkeit jedoch rapide ab.

Folgende Cheats funktionieren als Passwort:

Cheat	Wirkung
MINIME	Unverwundbarkeit
NOHUD	keine Anzeigen
DIRECTOR	Regisseur-Modus
JARJAR	umgekehrte Steuerung
CREDITS	Credits zeigen
SHIPS	Bildergalerie zeigen
PLANETS	Artwork zeigen
TEAM	Entwicklerteam zeigen
WOZ	Weihnachtsvideo zeigen
ANDREW	Schaltet zwei Mehrspieler-Level frei
BLUENSF	Schaltet einen geheimen Raumjäger frei
HEROES	Bilder von Raumschiffen und Besatzungen
JAMEZ	Ein gezeichneter Tag im Leben des James Zhang
LTDJGD	Aktiviert geheime Nachrichten
OVERSEER	Schaltet alles frei
SIMON	Zeigt ein Bild des LEC-Mitarbeiters Simon Day

Belohnungen

Um Bonusmissionen und zusätzliche Raumschiffe freizuschalten, musst du im Hauptspiel erfolgreich auf Medaillenjagd gehen.

Charm's Way

Um die Bonusmission "Charm's Way" freizuschalten, musst du die Bronzemedaille in folgenden Missionen erobern:
 Der königliche Geleitschutz
 Vertragsbruch
 Piraten über Lok
 Zur Offensive übergehen
 Der neue Widerstand
 Der letzte Angriff

Sprint durch den Canyon

Um die Bonusmission "Sprint durch den Canyon" freizuschalten, musst du die Silbermedaille in folgenden Missionen erobern:
 Naboo-Trainingsgelände
 Der königliche Geleitschutz
 Zur Offensive übergehen
 Munitionstransport bei Nacht
 Rettung auf dem Solleu
 Der letzte Angriff

Vorpostenangriff

Um die Bonusmission "Vorpostenangriff"

freizuschalten, musst du in allen 14 Missionen die Bronzemedaille erobern.

Aufräumaktion

Um die Bonusmission "Aufräumaktion" freizuschalten, musst du in allen 14 Missionen die Silbermedaille erobern.

Guardian Mantis

Um einen beliebigen Einsatz noch einmal mit der Guardian Mantis zu fliegen, musst du die Goldmedaille in folgenden Missionen erobern:
Vertragsbruch
Geheimnisse auf Eos
Der neue Widerstand

Havoc

Um einen beliebigen Einsatz noch einmal mit der Havoc zu fliegen, musst du die Goldmedaille in folgenden Missionen erobern:
Piraten über Lok
Wertvolle Fracht
Das Auge des Sturms
Der entscheidende Schlag
Kampf um Naboo

N-1-Raumjäger

Um einen beliebigen Einsatz noch einmal mit dem N-1-Raumjäger zu fliegen, musst du die Goldmedaille in folgenden Missionen erobern:
Naboo-Trainingsgelände
Der königliche Geleitschutz
Zur Offensive übergehen
Munitionstransport bei Nacht
Rettung auf dem Solleu
Der letzte Angriff

Infiltrator

Um einen beliebigen Einsatz mit Darth Mauls Infiltrator zu fliegen, musst du in allen 14 Missionen die Goldmedaille erobern.

Canyon-Rennen

Um das Canyon-Rennen freizuspielen, musst du das Spiel einmal durchspielen – egal auf welchem Schwierigkeitsgrad und egal mit wie vielen Medaillen.

Capture The Flag

Um den Capture The Flag-Modus freizuspielen, musst du das Spiel einmal durchspielen – egal auf welchem Schwierigkeitsgrad und egal mit wie vielen Medaillen.

State of Emergency

Cheats

Spanky	drücke im Kaos-Modus 4 x ➡, ⬅
Freak	drücke im Kaos-Modus 4 x ➡, ⬅, ⬆, ⬇
Bull	drücke im Kaos-Modus 4 x ➡, ⬅, ⬆, ⬇
Mission gewinnen	4 x ⬅, ⬆
Unendlich Ammo	L1, L2, R1, R2, ⬆
Looting	R1, L1, R2, L2, ⬆
Unendlich Zeit	L1, L2, R1, R2, ⬆
Superstarke Schläge	L1, L2, R1, R2, ⬆

Unverwundbar

L1, L2, R1, R2, ⬆

Street Fighter Ex 3

Wenn du gute Leistungen im Original-Modus ablieferst, wird nach jedem erfolgreichen Durchspielen (du darfst dabei allerdings kein Continue verbrauchen) ein versteckter Spieler freigeschaltet. Hier sind die Kämpfer in der Reihenfolge, in der du sie dir verdienen kannst.

Sagat
Vega
Garuda
Shadow Geist
Kairi
Pullum
Area
Darun
Vulcano

Street Fighter EX 2 Plus (PSone)

"Excel Break" und "Satellite Fall"

Um diese beiden Objekte freizuschalten, musst du zuerst im Hauptmenü "Bonus Game" auswählen (nur hervorheben, nicht in das Menü hineingehen!). Drücke fünfmal Select, gehe auf "Options" und drücke dort dreimal Select. Bei "Versus" musst du einmal Select drücken. Wähle jetzt "Director" und drücke zu guter Letzt zweimal Select.

"Vs. Bison II"

Wenn du dieses Menü freischalten möchtest, musst du zunächst "Bonus Game" auswählen. Nachdem du 13-mal Select gedrückt hast, gehst du auf "Director" und drückst dort viermal Select. Jetzt wieder "Bonus Game" auswählen und erneut 13-mal Select drücken. Das Menü ist jetzt verfügbar.

Summoner

Schneller Spruch

Drücke ⬆ und wähle „Inventar“.

Versteckte FMV-Sequenz

Während dir die Credits angezeigt werden, drücke ⬆.

Swing Away Golf

Alle Golfer

Drücke im Hauptmenü ⬆, ➡, ⬇, ⬅, L1, R1.

Syphon Filter 2 (PSone)

Missionsauswahl

Nicht weniger als 21 unterschiedliche Missionen

warten auf Gabe und Lian im zweiten Teil des Spionage-Spiels. Wer schon einmal einen Blick auf seine zukünftigen Aufgaben werfen will, schaltet sich eine Levelauswahl frei. Gehe dazu im Pausenmodus auf den Menüpunkt "Karte", ohne ihn allerdings auszuwählen. Drücke nun ➡, L2, R2, ⬆, ⬅, ⬇ und du findest im Optionsmenü unter "Cheats" den ersehnten Missions-Selektor.

Experten-Modus

Wie schon im Vorgänger haben die Programmierer an alle Videospielprofis gedacht. Actionkünstler, denen die Gegner selbst auf "hart" nur ein müdes Lächeln abringen, zocken das Spiel im Experten-Modus. Stelle dazu im Titelbild den Cursor auf "Ein Spieler" und gib diesen Code ein: ⬆, L2, R2, Select, ⬆, ⬇, ⬅.

Alle Zwischensequenzen

Die Zwischensequenzen kannst du dir im Optionsbildschirm unter "Cheats" anschauen, nachdem du diesen Code eingegeben hast. Dabei musst du vorher im Pausenmodus die Option "Einsatzbesprechung" angewählt haben: ➡, L2, R2, ⬆, ⬅.

Multiplayer-Level

Um für die gepflegte Action zu zweit einige zusätzliche Arenen freizuschalten, musst du im "normalen" Spiel die seltsamsten Gegenstände einsammeln.

Pharcom-Labor: Nachdem du im "Expo Center" die Mars-Ausstellung durchquert hast, begegnest du zwei Wachen, die nach ihrem Ableben ein Männermagazin hinterlassen. Sobald du das Heft eingepackt hast, wird das Pharcom-Labor im Zweispielermodus aktiviert.

"Rocky Mountain"-Level: Häng dich im ersten Level an den Wasserfall, spring hinunter und krieche in die Höhle. Dort findest du ein H11-Scharfschützengewehr und öffnest gleichzeitig den entsprechenden "Death-Match"-Level.

Höhlen-Level: Im Level "Interstate 70" findest du hinter der ersten geschlossenen Tür auf der linken Seite eine Kiste mit einem Fernglas. Steck es schnell ein, um den Höhlen-Level freizuschalten.

Gefängnis-Level: Um den Kittchen-Level zu aktivieren, musst du den Gefängniseinbruch durchziehen, ohne einmal die Armbrust zu benutzen.

Bunker-Level: Nachdem du in Moskau von zwei Autos beinahe überfahren worden wärst, findest du im Kofferraum des rechten Wagens eine PK-102, die einen weiteren Level öffnet.

Park in Washington: Kurz nachdem du der Spezialeinheit geholfen hast, die Scharfschützen zu erledigen, findest in den Slums ein Gebäude, aus dessen Eingang Rauchschwaden aufsteigen.

Im Inneren steht eine Reihe Waschmaschinen, von denen eine ein altes Wäschestück in sich birgt. Sammle es ein, und der Park ist im Multiplayer-Modus freigeschaltet.

Super-Agent-Mode: Pausiere ein aktuelles Spiel und markiere das Wort "Weapon". Halte nun folgende Tasten gleichzeitig gedrückt: L2, Select, X, O, □. Ein Jingle bestätigt die richtige Eingabe. Unter den Optionen befindet sich nun der Punkt Cheats, dort lässt sich dann der Punkt Super-Agent finden.

Movie-Theater: Pausiere ein aktuelles Spiel und markiere das Wort "Briefing". Halte nun folgende Tasten gleichzeitig gedrückt: →, L1, R2, O, X. Schau einfach unter den Optionen im Punkt Cheats nach, um zu sehen, was der Cheat bewirkt hat.

Die Bonus-Movies

Um die Extra-Filmchen genießen zu können, musst du den Cheat für das Movie-Theater eingeben!

Bonus-Movie 1:

Spiele im Hard-Modus bis Mission 6.

Bonus-Movie 2:

Spiele im Hard-Modus bis Mission 12.

Bonus-Movie 3:

Spiele im Hard-Modus bis Mission 17.

Bonus-Movie 4:

Spiele das Game im Hard-Modus komplett durch.

Dummie-Gegner

Gehe im Pausenmenü auf die Waffenooption und drücke L2, Select, O, □, X.

Level überspringen

Pausiere während des Spiels. Geh auf die Map-Option und halte → + L2 + R2 + O + □ + X. Du hörst dann ein Geräusch.

Movies

Pausiere während des Spiels. Geh auf die Briefing-Optionen und halte → + L1 + R2 + O + X.

Levelwahl

Geh im Pausenmenü auf „Optionen“, dann auf „Cheats“, dann auf „Disk 1“.

Superagent

Pausiere während des Spiels und geh auf die Waffenooption. Halte L2 + Select + O + □. Geh dann zurück ins Hauptmenü und dort auf „Cheats“.

Hard-Modus

Geh im Hauptmenü auf „Neues Spiel“ und halte ↑ + L1 + R2 + Select + O + □ + X gedrückt. Dann drücke X, um einen Spieler auszuwählen.

Geheimnisse

Mission 1: Colorado Mountains

Geheimnis: H11 Sniper Rifle

Mission 2: McKenzie Airbase

Geheimnis: Beende die Mission in 3:00.

Mission 3: Colorado Interstate

Geheimnis: Fernglas

Mission 8: C13-D Wreck Site

Geheimnis: Töte Archer mit einem Schuss.

Mission 9: Pharmacon Expo Centre

Geheimnis: Girlie Mag

Mission 11: Moscow Club

Geheimnis: Töte die Bodyguards.

Mission 12: Moscow Streets

Geheimnis: PK-102

Mission 13: Volkov Park

Geheimnis: BIZ-2

Mission 15: Prison Break-In

Geheimnis: Ohne die Armbrust erledigen.

Mission 18: Bio-Lab

Geheimnis: M-79

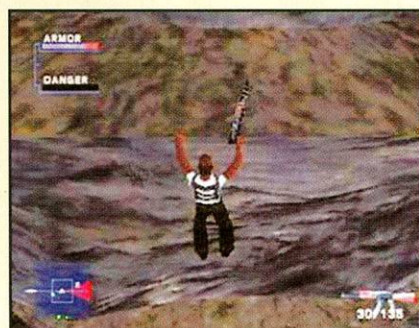
Mission 19: New York Slums

Geheimnis: Dreckige Wäsche

Mission 20: New York Sewer

Geheimnis: M-79

Syphon Filter 3 (PSone)



Endgegner

Für den Endgegner musst du Mara Aranov (sie steht hinter kugelsicherem Glas) mit dem russischen Prototypen von oben durch die Waggondecke einen Kopfschuss verpassen. Den russischen Prototypen findest du ein paar Waggonen vorher.

Superwaffe

Töte aus Raum 413 alle im gegenüberliegenden Haus stehenden Feinde mit einem Kopfschuss. Dann gehst du die Treppe runter, gehst nach links, nach rechts und noch einmal scharf nach rechts, bis du zu einer verschlossenen Tür kommst. Trete die Tür auf und rede mit dem Terroristen. Der Terrorist gibt dir eine neue

Superwaffe für den Distanzkampf (nicht im Nahkampf benutzen!).

Pharcom Warehouses

Spiele den Level 9 (Waterfront) in unter 2 Minuten durch. Dadurch gelangst du in die Mini-Game-Arena Pharcom Warehouses.

Hard Difficulty

Markiere im Titelbild "New Game" und drücke ↑ + Select + L1 + R2 + □ + △ + X. Markiere dann "One Player" und drücke ↑ + Select + L1 + R2 + □ + O + X.

Rhoemer's Fortress

Spiele Level 14 durch, ohne entdeckt zu werden.

SS Lorelei im 2-Spieler-Modus

Spiele die SS Lorelei-Mission durch, ohne den Maschinisten zu töten. Ebenso darf der Mann in der weißen Uniform nicht abgeschossen werden.

Biathlon Mini-Game

Für das Biathlon Mini-Game musst du in der ersten Mission in Raum 413 alle Gegner mit dem Air Taser erschießen.

Super Agent Mode

Nachdem du das Spiel einmal erfolgreich beendet hast, wählst du ein neues Spiel und wählst im Pausenmenü "Super Agent" aus.

Tekken 3 (PSone)

Geheime Kämpfer

Immer wenn du den Arcade-Modus beendest, erscheint ein neuer Kämpfer.

Kuma	x1
Julia	x2
Gun Jack	x3
Mokujin	x4
Anna	x5
Bryan	x6
Heihachi	x7
Ogre	x8
True Ogre	x9

Als Panda spielen

Drücke bei der Charakterwahl auf Kuma und auf X.

Als Tiger spielen

Beende den Arcade-Modus mit allen 18 Charakteren, gehe danach auf Eddy und drücke △.

Als Gong spielen

Du musst den Arcade-Modus mit Dr. B beenden.

Kostümwahl

Xiaoyu: Du musst mit ihr 50-mal den Arcade-Modus bestreiten.

Jin: Du musst mit ihm 50-mal den Arcade-Modus

bestreiten.

Anna: Du musst mit ihr 25-mal den Arcade-Modus bestreiten.

Gun Jack: Du musst mit ihm 10-mal den Arcade-Modus bestreiten.

Tekken Ball

Du musst dir die Endszenen von 10 Kämpfern anschauen.

Siegerpose

Nachdem du eine Runde gewonnen hast, merke dir deinen letzten Move. Drücke ihn dann ziemlich lange.

Tekken Tag Tournament

Kino-Modus

Sobald du den Arcade-Modus einmal gewonnen hast, steht dir der Kino-Modus offen, in dem du dir die Endsequenzen aller Charaktere anschauen kannst, mit denen du das Spiel bereits durchgezockt hast. Allerdings musst du dabei beachten, dass der jeweils erste Kämpfer im Team der entscheidende ist und dass du mit einigen Charakteren (z.B. Ling) das Spiel mehr als einmal beenden musst, um wirklich alle Sequenzen zu sehen.

Tekken-Bowl-Modus

Sobald du Ogre als Charakter freigespielt hast, steht dir auch ein spezieller Bowling-Modus offen. Erreichst du hier 200 Punkte oder mehr, kannst du zudem den Soundtrack frei wählen.

Galerie-Modus

Sobald du Devil als Charakter freigespielt hast, kannst du das Spiel pausieren und nach Belieben Bildschirmfotos auf deiner Memory Card speichern.

Tenchu 2: Birth of the Assassins (PSone)



Als Tatumaru spielen

Halte bei der Charakterauswahl **○ + □** gedrückt. Drücke dann **→, ↑, ←**, halte **↓** und drücke **L1, L2**. Lass dann **↓** los und drücke **Select**.

Alle Items

Drücke bei der Item-Auswahl **R2, L2, R2, L2**,

halte **Select** und **→, ←, ○, □, ↓, ↑, ↑**.

Extra-Item

Drücke bei der Item-Auswahl **R1 + ○** und **→, ↓, ←, L1**.

Schnelles Töten

Pausiere das Spiel und drücke **R1, L1, R1, L2**. Halte **△** und drücke **↓ x 3, ↑**.

Location

Wähle im Missions-Editor "Create a new mission". Halte **R2** und drücke **←, □, ←, □, →, →, ○**.

Theme Park World (PSone)

Spezielle Auszeichnungen

Du kannst fünf Gold-Tickets erhalten, wenn du folgende Auszeichnungen gewinnst:

Aesthetic	Mehr als 3 000 Dollar
Security	Kameras können 80% des Parks sehen
Green	Fünf Läden bauen
Upgrade	Fünf Fahrten

Gold-Ticket-Cheat

Drücke im Park Folgendes:
↑, ↓, ←, →, ○, →, ←, ↓, ↑, ↑, ○.

Alles-umsonst-Cheat

Drücke **←, ↓, ×, ○**.

Alle-Items-Cheat

Drücke **↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, →**.

The Simpsons Road Rage

Die folgenden Cheats müssen im Optionsmenü bei gehaltener **R1**- und **L1**-Taste eingegeben werden.

Wirkung Cheat

Mit einer roten Seifenkiste antreten	△, △, □, ○
Mit einem Nuklear-Linienbus antreten	△, △, ○, ×
Mehr Geld	□, □, □, □
Neue Kameraperspektiven	△, △, △, △
Vogelperspektive	○, ○, ○, □
Nachtfahrt	×, ×, ×, ×
Zweidimensionale Charaktere	○, ○, ○, ○
Kollisionslinien anzeigen	△, △, ×, ×

This Is Football 2002 (Platinum)

Sieg im

Afrika Cup
Amerika Cup
Asien Cup
Deutsche Liga

Bonus

Afrika All-Star
Amerika All-Star
Asien All-Star
German League All-Star

Timewarp Cup

Credit

Time Crisis 2

Unendlich Ammo

Um unendlich Ammo zu haben, musst du den Story-Modus mit der Automatic Weapon durchspielen.

Unendlich Credits

Wenn du im Story-Modus schlecht spielst und einen Credit verlierst, bekommst du beim nächsten Mal einen Credit mehr. Hast du dann 9 Credits, springt das Spiel um und du hast unendlich Credits.

Timesplitters



Story-Modus

1935 Tomb

Cultist-Charakter Auf leicht beenden

Paintball-

Modus-Cheat Auf leicht in unter 0:55 beenden

Friedhof im

Arcade-Modus Auf normal beenden
Mumie Auf schwer beenden

1970 Chinese

Chef-Charakter Auf leicht beenden
Sound-Cheat Auf normal in unter 2:30 beenden

Hoodlum

Mr. Big Auf schwer beenden
Auf schwer in unter 6:05 beenden

2005 Cyberden

Badass-Cyborg Auf leicht beenden
Siamesischer-Cyborg Auf leicht in unter 0:45 beenden

Straße

Tuxedo-Cyborg Auf normal beenden
Auf normal in unter 1:35 beenden

Weiblicher Cyborg

Auf schwer beenden

1950 Village

Burg Auf normal beenden
Hick Hyde Auf normal in unter 1:15 beenden
Mutant Auf schwer beenden

Insekt	Auf schwer in unter 2:20 beenden
1985 Chemical Plant	
Both Swat	Auf leicht beenden
Munition	Auf normal in unter 0:55 beenden
Lumberjack	Auf schwer beenden
Hood	Auf schwer in unter 2:35 beenden

2020 Planet-X	
Space Opera	Auf leicht beenden
Grüner Alien	Auf leicht in unter 0:50 beenden
Spaceship	Auf normal beenden
Alien	Auf normal in unter 1:30 beenden
Pillar-Alien	Auf schwer beenden
Kopfloser	Auf schwer in unter 1:50 beenden

1965 Mansion	
Horror-Schocker	Auf leicht beenden
Großer Kopf	Auf leicht in unter 0:56 beenden
Mall	Auf normal beenden
Mutant	Auf normal in unter 1:30 beenden
Mutanten-Priester	Auf schwer beenden
Zombie	Auf schwer in unter 1:35 beenden

2000 Docks	
Gesetz	Auf leicht beenden
Soldat	Auf leicht in unter 1:15 beenden
Mischung	Auf normal beenden
Große Hand	Auf normal in unter 2:40 beenden

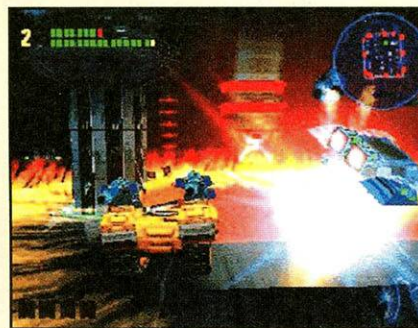
2035 Spaceways	
Challenge-Modus	Auf leicht beenden
Roter Alien	Auf leicht in unter 1:05 beenden
Warzone	Auf normal beenden
Kleiner Kopf	Auf normal in unter 2:55 beenden

Challenge-Modus

1-A	Bot-Set
1-B	Brauner + grüner Zombie
1-C	Zombie
2-A	Duckman-Bot
2-B	Alle Feinde sind Enten
2-C	Duckman
3-A	Robofisch-Bot
3-B	Alle Feinde sind Fische
3-C	Robofisch
4-A	Challenge
4-B	Bricks-Cheat
4-C	Bricks-Waffe
5-A	Impersonator-Bot
5-B	Feinde sind Impersonator
5-C	Impersonator
6-A	Challenge

6-B	SWAT
6-C	SWAT
7-A	Gingerbread-Bot
7-B	Feinde sind Gingerbread
7-C	Gingerbread
8-A	Funny Bunny-Bot
8-B	Feinde im Bunny-Cheat
8-C	Fun Bunny
9-A	TimeSplitter-Bot
9-B	TimeSplitter
9-C	Zweiter TimeSplitter

Tiny Tank (PSone)



Neue Musik

Wähle die Sound-Optionen aus und hör dir die ersten sechs Intro-Sounds an. Anschließend stehen zwei neue Clips zum Anhören bereit.

Levelauswahl

Bevor du ein neues Spiel startest, gibst du einfach diesen Code ein: L1, L2, R1, R2, ←, ○, Select.

Geringe Schwerkraft

Drücke im Optionsmenü die Tasten L1 + L2 + R1 + R2, damit du einen Cheat-Eingabebildschirm erhältst. Gib dort FEATHER ein, um die Schwerkraft zu verringern.

Tomb Raider: Die Chronik (PSone)



Alle Waffen

Geh in dein Inventar und klicke den Timex TMX an. Dann halte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ gedrückt.

Alle Items

Geh in dein Inventar und klicke den Timex TMX

an. Halte L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ gedrückt.

Spezial-Feature

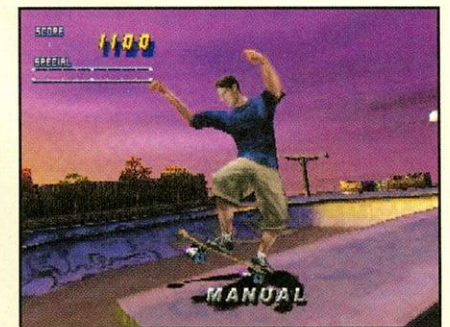
Geh in dein Inventar und klicke den Timex TMX an. Halte L1 + L2 + R1 + R2 + ○ + ↑ gedrückt.

Adventure

Geh ins Hauptmenü und halte folgende Knöpfe gleichzeitig gedrückt:

Jobs Geschichte	↑ + L1
Andys Geschichte	↑ + L2
Tower Block	↑ + R1

Tony Hawk's Pro Skater 2 (PSone)



Hier ein paar nützliche Moves, die schon auf der Demoversion gut zu gebrauchen waren.

Chad Muska

Sal Flip	↑, ↓, ○
Hurricane	←, →, △
Backflip	↑, ↓, □
540 Flip	↓, ↑, □
Bluntslide	↓, ↓, △
360 Flip	↓, ↓, □
360 Pop-Shoveit	↑, ↑, □
Nosebluntslide	↑, ↑, △
Boneless	↑, ↑, × (schnell eingeben)

Tony Hawk

Christ Air	←, →, ○
900	→, ↓, ○ (viel Schwung)
Boneless	↑, ↑, × (schnell eingeben)
Sacktap	↑, ↓, ○
Indy Stiffy	←, ←, ○
Method Air	→, →, ○
360 Flip	↓, ↓, □
Ollie North	↑, ↑, □
Rocket Air	↑, ↑, ○
Bluntslide	↓, ↓, △
Airwalk	↓, ↓, ○
Nosebluntslide	↑, ↑, △

Killer-Cheat

In diesem Spiel gibt es eine Menge hilfreicher bis blödsinniger Cheats zu entdecken. Im Normalfall verdienst du dir die Mogeleyen durch fleißiges Freispielen. Schneller geht es aber mit dem ultimativen Passwort, das von Spezialcharakteren bis hin zu den coolen FMV-Sequenzen

Super Statistikpunkte	14x komplett durch spielen, jedes Mal mit einem anderen Skater
Große Skater	15x komplett durch spielen, jedes Mal mit einem anderen Skater
Zeitlupe	16x komplett durch spielen, jedes Mal mit einem anderen Skater
Perfekte Balance für Manuals	17x komplett durch spielen, jedes Mal mit einem anderen Skater
Kleine Skater	18x komplett durch spielen, jedes Mal mit einem anderen Skater
Mondphysik	19x komplett durch spielen, jedes Mal mit einem anderen Skater
Experten-Modus	20x komplett durch spielen, jedes Mal mit einem anderen Skater
Ego-Modus	21x komplett durch spielen, jedes Mal mit einem anderen Skater

(*) "Komplett" bedeutet, bei allen Strecken 100% zu erreichen und drei Goldmedaillen zu gewinnen.

Videos zum Freispielen

Video	Aufgabe
Video des Skaters	Gewinne drei Goldmedaillen mit dem jeweiligen Skater.
Stürze #1	Gewinne eine Medaille in allen drei Contests.
Stürze #2	Gewinne eine Medaille in allen drei Contests mit einem selbst erstellten Skater.
Verstecktes Video	Gewinne alle drei Goldmedaillen mit einem Bonus-Skater.
Kickflip Contests	Beende das komplette Spiel mit Private Carrera.
Neversoft-Stürze	Beende das komplette Spiel mit Darth Maul.
Neversoft #1	Beende das komplette Spiel mit Wolverine.
Neversoft #2	Beende das komplette Spiel mit Demoness.
Freunde von Neversoft	Beende das komplette Spiel mit Ollie the magic bum.
Surf-Video	Beende das komplette Spiel mit Kelly Slater.
"A day in life"	Beende das komplette Spiel mit NS Eyeball.

Level zum Freispielen

Level	Aufgabe
Warehouse (von Tony Hawk 1)	Erledige alle Aufgaben des Spiels und gewinne

Cruise Ship	Goldmedaillen in allen drei Wettbewerben dreimal, jedes Mal mit einem selbst erstellten Skater.
Burnside (von Tony Hawk 1)	Gewinne eine Medaille in allen drei Wettbewerben.
Roswell (von Tony Hawk 1)	Erledige alle Aufgaben des Spiels und gewinne Goldmedaillen in allen drei Wettbewerben sechsmal, jedes Mal mit einem anderen Skater.
	Erledige alle Aufgaben des Spiels und gewinne Goldmedaillen in allen drei Wettbewerben neunmal, jedes Mal mit einem anderen Skater.

Top Gun



Gib als Spielernamen SHPONGLE ein, um alle Flugzeuge und Level freizuschalten.

Triple Play Baseball

Guter Batter: Erstelle einen Spieler mit dem Namen SLUGGER.

Pitches bis zu 110 mph: Erstelle einen Spieler mit dem Namen STRONG ARM.

Unreal Tournament



Level überspringen

Pausiere das Spiel und drücke
↑, ↓, ←, → x 2, ←, →.

Levelwahl

Speichere das Spiel und kehre ins Hauptmenü zurück. Drücke dann
↑, ↓ x 2, ↑, ←, ↑, →, ↓.

Munition

Pausiere das Spiel und drücke
←, →, → x 3, →, ←.

Fatboy

Drücke im Hauptmenü
→ x 3, ↑, ↓ x 2, ↑, → x 3.

Vagrant Story (PSone)

Training-Dummies

Im Spiel findest du an verschiedenen Stellen Puppen, die du zum Training deiner Skills oder Combo-Attacken verwenden kannst. Hier sind diese Orte:

Weinkeller, "Blackmarket"	Menschlicher Dummy
Weinkeller, "Worker's Restroom"	Menschlicher Dummy
Abandoned Mines B1, "The Dark Tunnel"	Beast-Dummy
Catacombs, "Hall of sworn Revenge"	Untoter Dummy
City Walls North, "From Boy to Hero"	Phantom-Dummy
City Walls South, "The Boy's Training Room"	Drachen-Dummy
Town Center East, "Gharmes Walk"	Evil-Dummy

Walt Disney World Quest: Magical Racing Tour (PSone)

Zu harte Gegner?

Damit die Gegner auch mal den Kürzeren ziehen, haben wir hier die besten Abkürzungen für euch gesammelt.

Pirates of the Caribbean

► Eine richtig gute Abkürzung findest du hinter einer der Kurven. Fahre allerdings langsamer, sonst verpasst du die Ausfahrt.

Jungle Cruise

► Hier musst du dein Motorboot zuerst durch alle blauen Ringe steuern, dann öffnet sich hinter einem Stein ein geheimer Durchgang.

Blizzard Beach

► Vor dem ersten Tunnel versteckt sich hinter

dem Baum eine Abkürzung.

- ▶ Wenn du zuerst durch die drei blauen Ringe fährst, kannst du durch die Hauswand auf die Skirampe fahren.

Space Mountain

Auf der Strecke hast du drei Abzweigungen zur Wahl. Der Weg durch die Mitte ist aber genau der Richtige!

Dinosaur

- ▶ Wenn du über die Erhöhung springst, kannst du deine Gegner ganz leicht abhängen!

Haunted Mansion

- ▶ Sobald du im ersten Gebäude bist, kannst du gleich durch den Kamin fahren. Das spart ein gutes Stück des Wegs.
- ▶ Sobald du durch alle blauen Ringe gefahren bist, kannst du auch durch den zweiten Kamin abkürzen.

Bonusstrecken und Charaktere

Hier erklären wir kurz, was zu tun ist, um die verschiedenen Goodies freizuschalten.

Splash Mountain

Um diese Strecke freizuschalten, musst du alle neun Siegerfähnchen gewinnen.

Jiminy Cricket

Wenn du mit ihm spielen möchtest, musst du alle Teile der Feuerwerksmaschine einsammeln.

Ned Shredbetter

Mit ihm kannst du spielen, sobald du alle neun Pokale gewonnen hast.

X.U.D. 71

Sammele alle Feen, damit du X.U.D. 71 spielen kannst.

Wer wird Millionär? 2 (PSone)

Leichtes Spiel

Gib am Anfang keinen Namen ein und warte, bis der Moderator verrückt wird. Jetzt kannst du einen Namen eingeben und dir werden nur leichte Fragen gestellt.

World Scariest Police Chase (PSone)

Helikopter

Um einen Helikopter zu steuern, drücke ↓, ↑, ←, →, ○, L2.

WWF Smackdown! 2 (PSone)

Geheime Kämpfer

Steve Austin: Gewinne den Hauptkampf.

Shawn Michaels: Gewinne den Hauptkampf.

Billy Gunn: Gewinne die komplette King of the Ring-Tour.

Mick Foley: Gewinne den Hauptkampf am Ende des ersten Jahres.

Geheime Kämpfe

TLC: Gewinne das Leiter-Spiel während der ersten Saison.

Tornado-Tischkampf: Gewinne den Hauptkampf während des WWF No Mercy-Kampfes.

D-Generation X

Bezwinge ein Tag-Team-Match mit Triple H, Road Dog oder X-Pac, damit diese als D-Generation X spielen.

Stuhl

Wenn du in der Lobby bist, musst du mit einem Irish Whip deinen Gegner zum Shop befördern. Dann bekommst du einen Stuhl.

3 Waffen

Wenn du im Raum neben dem VIP-Raum bist, befördere deinen Gegner mit einem Irish Whip an die Mülltonne. Dort findest du dann drei neue Waffen.

X-Men Mutant Academy (PSone)



Bonus-Kostüme

Schließe die Academy mit der Benotung A ab, um ein weiteres Kostüm zu erhalten. Dieses wird durch die ○ in der Charakterauswahl aufgerufen.

Als Mystique spielen

Spiele den Arcade-Modus zweimal komplett mit einem freien Charakter durch, um Mystique freizuschalten.

Als Sabretooth spielen

Spiele den Arcade-Modus dreimal komplett mit einem freien Charakter durch, um Sabretooth freizuschalten.

Als Magneto spielen

Spiele den Arcade-Modus viermal komplett mit einem freien Charakter durch, um Magneto freizuschalten.

Kostüme aus dem aktuellen X-Men-Kinofilm

Um an das Outfit der X-Men aus dem aktuellen Film zu gelangen, brauchst du nur deine Auswahl mit der ○ zu bestätigen.

Behind the Scenes, Bilder

Spiele den Arcade-Modus komplett mit allen Charakteren in ihren Kinofilm-Kostümen durch. Im Cerebro-Modus werden sie nun freigeschaltet.

Historical Comic, Bilder

Spiele den Arcade-Modus komplett mit allen Charakteren in ihren regulären Kostümen durch. Im Cerebro-Modus werden sie nun freigeschaltet.

Character-Comic, Bilder

Bewältige 20 Runden mit einem beliebigen Charakter im Survival-Modus im regulären Kostüm, um diese Rubrik im Cerebro-Modus freizuschalten.

Character-Movie, Bilder

Bewältige 20 Runden mit einem beliebigen Charakter im Survival-Modus im Kinofilm-Kostüm, um diese Rubrik im Cerebro-Modus freizuschalten.

Movie, Bilder

Bewältige 20 Runden mit Gambit im Survival-Modus, um diese Rubrik im Cerebro-Modus freizuschalten.

Character-Intro, FMV-Sequenz

Spiele dich mit allen Charakteren erfolgreich durch den Arcade-Modus, um die entsprechende Sequenz im Cerebro-Modus freizuschalten.

Outro, FMV-Sequenz

Hol dir mit den Charakteren den Abschluss in der Academy, um diese Option im Cerebro-Modus freizuschalten.

Als Toad spielen

Spiele den Arcade-Modus einmal komplett mit einem freien Charakter durch, um Toad freizuschalten.

X-Squad

Beförderung

Gib folgende Codes ein und starte dann das Spiel erneut.

Private ○, ○, △

Sergeant △, ○, □

Lieutenant R1, L2, L1, R2

Captain ○, R1, ○, L1, △, R2

Major L2, □, R2, △, L1, ○, R1

Colonel △, □, ○, □, △, ○

General L1 x 2, L2 x 2, R1 x 2, R2 x 2

Master of X-Squad ○ x 4, △, □ x 4

Action Replay-Codes



4x4 Evolution

Mastercode
FA7A706E32A7B599
Viel Geld
1A975BF700000040
Nur eine Runde zu fahren
2AD327B900000000

Ace Combat: Distant Thunder

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE8EFCBE
BCCF74C2
Unendlich Geld
DE94C76E
C19E7B82
DE30D386
C19E7B82
Alle Fahrzeuge
DE94C95E
BBA89A82
DE94C95A
BBA89A82
Alle Alternativen
DE94C966
BBA89A82
DE94C962
BBA89A82
DE94C96E
BBA89A82
DE94C96A
BBA89A82
Alle Waffen
DE94C976
BBA89A82
DE94C972
BBA89A82
DE94C97E
BBA89A82
DE94C97A
BBA89A82
DE94C906
BBA89A82
DE94C902
BBA89A82
Mastercode für Munition/Zeit
DE8E5286
C8AC9A43
DE8FFFFE
F8BD9BC5
DE8FFFA
4A3EFBCF
DE8FF86
D6499B98
DE8FF5E
BF899B88
Unendlich Munition
DE8FF82
F8BDFFEE6
DE8FF8E
F23D9E6A
DE8FF8A

6A5D9C43
Unendlich Zeit
DE8FFF96
F0BD9C51
DE8FFF926A5D996F

Airblade

Mastercode
0E3C7DF2
1645EBB3
0C1081A7
F8FCDFD
Viele Punkte
3C279E9F
4FECFEFE
Alle Level
3C29AA87
F8FCFEF1
3C29AA9F
F8FCFEF1
3C29ABCF
F8FCFEF1
3C29ABE7
F8FCFEF1

Baldur's Gate Dark Alliance

Mastercode
0E3C7DF2
1645EBB3
0C176EEB
F89C6E77
Massig Gold
3C20B82B
F88F3C3F
Stärke 30
3C20B8DB
F8FCFE1C
Intelligenz 30
3C20B8DF
F8FCFE1C
Weisheit 30
3C20B8E3
F8FCFE1C
Geschicklichkeit 30
3C20B8E7
F8FCFE1C
Konstitution 30
3C20B8EB
F8FCFE1C
Charisma 30
3C20B8EF
F8FCFE1C
Unendlich Lebensenergie
3C20B8F3
469832FE
3C20B8F7
469832FE
Unendlich magische Energie
3C20B80B
469832FE
3C20B80F

469832FE
Unendlich
Fähigkeitspunkte
3C20B82F
F8FCFE53
Gauntlet-/Extreme-Modus geöffnet
3C223037
F8FCFEFF

Batman Vengeance

Mastercode
0E3C7DF2
1645EBB3
0C185B6B
F8A0254F
Unendlich Gesundheit
3C801127
BAC4FEFE
Unendlich Power
3C801103
BAC4FEFE
Unendlich Batarangs
2C801175
F8FCFE0F
Unendlich Bat Stunners
2C801179
F8FCFEF5
Unendlich Batcuffs
2C801181
F8FCFEF3
Unendlich Stunners
2C801179
F8FCFE0F
Unendlich Remote Charges
2C80117D
F8FCFE0F
Unendlich Netze
2C80117B
F8FCFE0F
Unendlich elektr. Batarangs
2C801177
F8FCFE0F
Unendlich Bomben
2C80117F
F8FCFE0F
Umhang
3C25C7CF
FBDCFEF6
3C25C7D3
F8FCFEFE

Bloody Roar 3

Mastercode
FA7A006E32B23DF1
Alle Extra-Modi freigeschaltet
1AE2CF7B0000FFFF
1AAACE050000FFFF
Chaot aktiviert: (Anm. 1)
Sudden Death Survival
1AA6CE0500000001
No Guard Battle

1AA6CE0500000002
Highest Difficulty
1AA6CE0500000003
Knock Down Battle
1AA6CE0500000004
High Speed Battle
1AA6CE0500000005
Low Speed Battle
1AA6CE0500000006
Hyper Beast Battle
1AA6CE0500000007
Sumo Wrestling Battle
1AA6CE0500000008
Spieler 1: (Anm. 1)
Alice
1A54CF8300000001
Bakuryu
1A54CF8300000002
Busuzima
1A54CF8300000003
Gado
1A54CF8300000004
Jenny
1A54CF8300000005
Long
1A54CF8300000006
Shina
1A54CF8300000007
Shenlong
1A54CF8300000008
Xion
1A54CF8300000009
Stun
1A54CF830000000A
Uriko
1A54CF830000000B
Yugo
1A54CF830000000C
Kohryu
1A54CF830000000D

Anm. 1: Nur einen der Codes benutzen!

Burnout

Mastercode
0E3C7DF2
1645EBB3
0C09C237
F8FCDFD
Unendlich Credits
2C2E1E9F
F8FCFE53
Bonus-Fahrzeuge
3C2EC34B
F8FCFEFE
3C2EC353
F8FCFEFE
3C2EC35F
F8FCFEFE
3C2EC367
F8FCFEFE
Survival
3C2EC4EB
F8FCFEFE
Face Offs
3C2EC4DB
F8FCFEFE

3C2EC4DF
F8FCFEFE
3C2EC4E3
F8FCFEFE
3C2EC4E7
F8FCFEFE
Alle Level
3C2EC3AF
F8FCFEFE
3C2EC3B3
F8FCFEFE
3C2EC3B7
F8FCFEFE
3C2EC3BB
F8FCFEFE
3C2EC3BF
F8FCFEFE

City Crisis

Mastercode
FA7A706E32B18C99
Starte jede Mission mit vielen Punkten
DAE02CF0B2C770BE
2A7318DF0009DD40
Kein Schaden
DA4C2DDAB20B49BD
1A15297C000003E8
99 gerettet:
Fire Spot
0A774C4300000063
0A8F4C4300000063
Habe unendlich:
Feuerlösch-Raketen
DAE42CCDB2C3709D
0A674C4600000010
Löschmittel
DAFA2CCDB2BDA083
1A872A9700003F80
Zeit
DA262CF3B2615FBD
1A3B2A95000017AF
Finale Rettungsmission
Keine Toten
0ADB4C4300000000
Nur zwei zu retten, um Mission zu beenden
DA9C2CF0B2BB70BF
0ADF4C4300000013
Zeitattacke (Anm. 1)
Zeit angehalten
1A3B2A95000000AF

Anm. 1: Nur in diesem Modus verwenden!

Crazy Taxi

Mastercode
FA7A006E32BF0291
Andere Wagen verhalten sich seltsam
2A0B325E00000000
Trike anwählbar
1A76CD5700000401
Unendlich Zeit:
Game

1A053F900000232C
 Passagier
 1A3D3F910000232C
 Crazy Box-Modus:
 Alle Ballons zerstört
 1A3D16D000000000
 Alle Minispiele erledigt
 1A8ACD570000FFFF

Dave Mirra 2

Mastercode
 FA7A006E32B22341
 Freigeschaltet:
 Dave Mirra
 Alle Bikes
 0ACB2A8A00000005
 Competition Outfit
 0ACA2A8A00000002
 Movie
 0A572A8A00000002
 Trainyards
 2ADB238100000001
 Swamp Trails
 2A1F238100000001
 Commercial District
 2A43238200000001
 Galloon Water Park
 2A77238300000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2ACB238300000001
 Devil's Peak
 2A0F238200000001
 Airport Garage
 2A33238300000001

Ryan Nyquist
 Alle Bikes
 0A832A8E00000005
 Competition Outfit
 0A822A8E00000002
 Movie
 0A2F2A8F00000002
 Trainyards
 2A03239D00000001
 Swamp Trails
 2A47239D00000001
 Commercial District
 2A8B239E00000001
 Galloon Water Park
 2ABF239F00000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2AF3239E00000001
 Devil's Peak
 2A37239E00000001
 Airport Garage
 2A7B239F00000001

Troy McMurray
 Alle Bikes
 0A5B2A8200000005
 Competition Outfit
 0A5A2A8200000002
 Movie
 0AE72A8300000002
 Trainyards
 2A4B239900000001
 Swamp Trails
 2A8F239900000001
 Commercial District
 2AB3239A00000001
 Galloon Water Park
 2A7F239A00000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A3B239A00000001
 Devil's Peak
 2AE7239A00000001
 Airport Garage
 2AA3239B00000001

Mike Laird
 Alle Bikes
 0A132A8700000005

Competition Outfit
 0A122A8700000002
 Movie
 0ABF2A8700000002
 Trainyards
 2A73239500000001
 Swamp Trails
 2AB7239500000001
 Commercial District
 2AFB239500000001
 Galloon Water Park
 2AA7239600000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A63239600000001
 Devil's Peak
 2A2F239600000001
 Airport Garage
 2AEB239600000001

Tim Mirra
 Alle Bikes
 0AEB2ABB00000005
 Competition Outfit
 0AEA2ABB00000002
 Movie
 0A772ABB00000002
 Trainyards
 2ABB239100000001
 Swamp Trails
 2AFF239000000001
 Commercial District
 2A23239100000001
 Galloon Water Park
 2AEF239100000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2AAB239200000001
 Devil's Peak
 2A57239200000001
 Airport Garage
 2A13239200000001

Kenan Harkin
 Alle Bikes
 0AA32ABF00000005
 Competition Outfit
 0AA22ABF00000002
 Movie
 0A4F2ABF00000002
 Trainyards
 2A27236C00000001
 Swamp Trails
 2AE3236C00000001
 Commercial District
 2A6B236D00000001
 Galloon Water Park
 2A17236D00000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2AD3236D00000001
 Devil's Peak
 2A9F236E00000001
 Airport Garage
 2A5B236E00000001

Leigh Ramsdell
 Alle Bikes
 0A7B2AB300000005
 Competition Outfit
 0A7A2AB300000002
 Movie
 0A072ABC00000002
 Trainyards
 2A2B 2368 00000001
 Swamp Trails
 2A6F236800000001
 Commercial District
 2A93236900000001
 Galloon Water Park
 2A5F236900000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A1B236900000001
 Devil's Peak
 2AC7236900000001
 Airport Garage
 2A83236A00000000

Joey Garcia
 Alle Bikes
 0A332AB700000005
 Competition Outfit
 0A322AB700000002
 Movie
 0ADF2AB000000002
 Trainyards
 2A53236400000001
 Swamp Trails
 2A97236400000001
 Commercial District
 2ADB236400000001
 Galloon Water Park
 2A87236500000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A43236500000001
 Devil's Peak
 2A0F236500000001
 Airport Garage
 2ACB 2366 0000 0001

Rick Moliterno
 Alle Bikes
 0A0B2AB400000005
 Competition Outfit
 0A0A2AB400000002
 Movie
 0A972AB400000002
 Trainyards
 2A9B236000000001
 Swamp Trails
 2ADF236700000001
 Commercial District
 2A03236000000001
 Galloon Water Park
 2ACF236000000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A8B236100000001
 Devil's Peak
 2A37236100000001
 Airport Garage
 2AF3236100000001

Todd Lyons
 Alle Bikes
 0AC32AA800000005
 Competition Outfit
 0AC22AA800000002
 Movie
 0A6F2AA800000002
 Trainyards
 2AC3236300000001
 Swamp Trails
 2A07236300000001
 Commercial District
 2A4B237C00000001
 Galloon Water Park
 2AF7237C00000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2AB3237D00000001
 Devil's Peak
 2A7F237D00000001
 Airport Garage
 2A3B237D00000001

Luc-E
 Alle Bikes
 0A9B2AAC00000005
 Competition Outfit
 0A9A2AAC00000002
 Movie
 0A272AAC00000002
 Trainyards
 2A0B237F00000001
 Swamp Trails
 2A4F237F00000001
 Commercial District
 2A73237800000001
 Galloon Water Park
 2A3F237800000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2AFB23780000001
 Devil's Peak

2AA7237900000001
 Airport Garage
 2A63237900000001

Scott Wirth
 Alle Bikes
 0A532AA000000005
 Competition Outfit
 0A522AA000000002
 Movie
 0AFF2AA100000002
 Trainyards
 2A33237B00000001
 Swamp Trails
 2A77237B00000001
 Commercial District
 2ABB237400000001
 Galloon Water Park
 2A67237400000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A23237400000001
 Devil's Peak
 2AEF237400000001
 Airport Garage
 2AAB237500000001

Colin Mackay
 Alle Bikes
 0A2B2AA500000005
 Competition Outfit
 0A2A2AA500000002
 Movie
 0AB72AA500000002
 Trainyards
 2A7B237700000001
 Swamp Trails
 2ABF237700000001
 Commercial District
 2AE3237700000001
 Galloon Water Park
 2AAF237000000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A6B237000000001
 Devil's Peak
 2A17237000000001
 Airport Garage
 2AD3237000000001

Zach Shaw
 Alle Bikes
 0AE32AD900000005
 Competition Outfit
 0AE22AD900000002
 Movie
 0A8F2AD900000002
 Trainyards
 2AA3237300000001
 Swamp Trails
 2AE7237200000001
 Commercial District
 2A2B237300000001
 Galloon Water Park
 2AD7237300000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A93234C00000001
 Devil's Peak
 2A5F234C00000001
 Airport Garage
 2A1B 234C 0000 0001

Slim Jim Guy
 Alle Bikes
 0ABB2ADD00000005
 Trainyards
 2AEB234E00000001
 Swamp Trails
 2A2F234E00000001
 Commercial District
 2A53234F00000001
 Galloon Water Park
 2A1F234F00000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2ADB234F00000001
 Devil's Peak

2A87234800000001
 Airport Garage
 2A43234800000001

Mike Dias
 Charakter
 1A22CD2300000000
 Alle Bikes
 0A732AD100000005
 Trainyards
 2A13234A00000001
 Swamp Trails
 2A57234A00000001
 Commercial District
 2A9B234B00000001
 Galloon Water Park
 2ACF234B00000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A03234B00000001
 Devil's Peak
 2A47234B00000001
 Airport Garage
 2A8B234400000001

Amish Boy
 Charakter
 1AEACD2700000000
 Alle Bikes
 0A4B2AD500000005
 Trainyards
 2A5B234600000001
 Swamp Trails
 2A9F234600000001
 Commercial District
 2AC3234600000001
 Galloon Water Park
 2AF7234700000001
 HWY 47 Cloverleaf
 2A4B234700000001
 Devil's Peak
 2A8F234700000001
 Airport Garage
 2AB3234000000000

Dead or Alive 2

Mastercode
 ECBE0BC8
 1456E60A
 Unendlich Energie
 Spieler 1
 4CE0F8C8
 1456E6B9
 Unendlich Energie
 Spieler 2
 4CE0FB30
 1456E6B9
 Spieler 1 siegt mit einem
 Schlag
 4CE0F8C8
 1456E7A6
 Spieler 2 siegt mit einem
 Schlag
 4CE0FB30
 1456E7A6
 Alle Kostüme
 1CE0E668
 61DFB00C
 1CE0E66C
 61DFB00C
 1CE0E670
 61DFB00C

Devil May Cry

Mastercode
 FA7A006E32C14AA9
 Alle Alastor-
 Spezialbewegungen
 erlernt
 1A5362A900007F00
 Unendlich:

Gesundheit

1A8F0A66000007D0
Gelbe Kugeln
1A4962A90000029A
Rote Kugeln
DA0464EFB25338A0
2A9750F60001869F
T.-T.-Energie
1A2B0A59000002710
Habe Gegenstände
(Anm. 1):
Platz 1
1A8762B5000000009
Platz 2
1A8962B5000000009
Platz 3
1A8B62B5000000009
Platz 4
1A8D62B5000000009
Platz 5
1A8F62B5000000009
Platz 6
1A9162B5000000009

Anm. 1: Spiel stürzt ab, wenn es sich um einen Gegenstand handelt, der nur einmal benutzt werden kann.

Donald Duck: Quack Attack

Mastercode
ECB6D59C
1456E60A
Unendlich Leben
4C1FE39C
1456E7A2
Unendlich Zeit
4CCBC1B4
145689BF
Zahnräder
4C1FE398
1456E788

Dragon Ball: Final Bout (PSone)

RCJC P1
7003BB52????
RCJC P2
7003BB7A????
PAL2NTSC
77EC0AF6353D
37B2D02CF575
Y-Fix
77EB70162545
87FB80263535
Kampf:
Spieler 1
Unendlich Gesundheit
875AC204CBAB
75% Gesundheit
774FA93536BD
87B10BD3145B
50% Gesundheit
774FA93536BD
87146C72F5F9
25% Gesundheit
774FA93536BD
8776CE10D397
Sudden Death
774FA93536BD
87D72FAF3436
Schneller Sieg
77CBA9B136BD
8754302A3535
Unendlich Kraft
7779BC6AB757
873D3C663535
Keine Kraft
774DA73336BD

87DA2EB03535
Spieler 2
Unendlich Gesundheit
87D6C280CBAB
75% Gesundheit
77CBA9B136BD
872D0B4F145B
50% Gesundheit
77CBA9B136BD
87906CEE5F9
25% Gesundheit
77CBA9B136BD
87F2CE8CD397
Sudden Death
77CBA9B136BD
87532F2B3436
Schneller Sieg
774FA93536BD
87D830AE3535
Unendlich Kraft
77615A2EB757
8725DA2A3535
Keine Kraft
77C9A7AF36BD
87562E2C3535
Turnier:
Spieler 1
Unendlich Gesundheit
875AC204CBAB
75% Gesundheit
77146C72F5F9
8762BA04C3AB
50% Gesundheit
77146C72F5F9
87459D2122C8
25% Gesundheit
77146C72F5F9
8762BA04C3AB
Sudden Death
77146C72F5F9
87D72FAF3436
Schneller Sieg
77906CEE5F9
8754302A3535
Unendlich Kraft
7779BC6AB757
873D3C663535
Keine Kraft
77126A70F5F9
87DA2EB03535
Spieler 2
Unendlich Gesundheit
87D6C280CBAB
75% Gesundheit
77906CEE5F9
87DEBA80C3AB
50% Gesundheit
77906CEE5F9
87C19D9D22C8
25% Gesundheit
77906CEE5F9
87DEBA80C3AB
Sudden Death
77906CEE5F9
87532F2B3436
Schneller Sieg
77146C72F5F9
87D830AE3535
Unendlich Kraft
77615A2EB757
8725DA2A3535
Keine Kraft
778E6AECF5F9
87562E2C3535

Dragon Ball Z: Ultimate Battle (PSone)

RCJC P1
70007572????
RCJC P2
7000759A????
PAL2NTSC (im Kampf)

(drücke L1 + L2 + R1 + R2)
778D4E17B234
37A0EC34F575
778D4E17B234
37C4DBF8F575
778D4E17B234
37DADA8F8F575
Y-Fix (im Kampf)
(drücke L1 + L2 + R1 + R2)
778D4E17B234
87B8D3CE3535
Spieler 1
Unendlich Gesundheit
87BB2D9D26C5
75% Gesundheit
77BB2D9D26C5
871F91591661
50% Gesundheit
77BB2D9D26C5
8784F4F6F5FD
25% Gesundheit
77BB2D9D26C5
87E8589D2599
Sudden Death
77BB2D9D26C5
874CBC2E3535
Unendlich Kraft
874CBC2E3735
Keine Kraft
874EBA303535
Spieler 2
Unendlich Gesundheit
874B410D26C5
75% Gesundheit
774B410D26C5
87AFA5C91661
50% Gesundheit
774B410D26C5
87140866F5FD
25% Gesundheit
774B410D26C5
87786C02D599
Sudden Death
774B410D26C5
87DCD09E3535
Unendlich Kraft
87DCD09E3735
Keine Kraft
87DECEA03535

Driven

Mastercode
0E3C7DF2
1645EBB3
0C0AA44F
F8987F87
Alle Level
2C3CE99B
F8FCFFFE
Unendlich Leben
2C280EC3
F8FCFEF5
Konstante Zeit
2C280F23
F8FCFE52
Reifen
3C073C7B
F8FCFEFE
Wackelnde Köpfe
3C08E56B
F8FCFEFE
Kein Wind
3C091E87
F8DCFEF6
3C091E8B
F8FCFEFE
Driver 2 (PSone)
RCJC P1
700E61DA????
RCJC P2
700D925C????
PAL2NTSC
77544606353D
371A0C3CF575
7796E492353D
375CAAC8F575
Y-Fix
7769204E2545
8779305E3535
877CAB822545
87D7BB923535
Verbrechensanzeige auf null
77D9A858F579
873FDE163535
77D9A858F579
8741DC183535
Alle Städte und Missionen freigeschaltet
7706ABA45939
372C8DBE3535
Alle Geheimnisse freigeschaltet
37318652155D
Verkehr angehalten
77E971E2254D
87FD89E63535
77E971E2254D
87FF87E83535
Kann Fahrzeug auch während Verfolgung verlassen
77088A04333F
870482EC4535
Kann weiterspielen, wenn Auto Schrott ist
77D813400575
372863103535
Kann auch in Polizeiwagen einsteigen
Ein (drücke L1 + R1)
77105D7CB534
873B49F04535
Aus (drücke L2 + R2)
7707667FBE34
87FB09300575
Schadensanzeige auf null
Ein (drücke L2 + R1)
770D607DB834
87ADD9AA3535
770D607DB834
37AFD7AC3535
Aus (drücke L1 + R2)
770A637EBB34
877CA8BB2456
770A637EBB34
37497112D39B
Durch Wände und Gegenstände fahren
Ein (drücke L1 + L2)
7709647DBC34
873832444535
Aus (drücke R1 + R2)
770E5F7EB734
87F8F2840575
Durch Autos fahren
Ein (drücke Δ + $\uparrow$)
775439CC9124
874A9C404535
Aus (drücke Δ + Runter)
7784697CC1F4
870A5C800575
Zeit manipulieren
Uhr zählt rückwärts (drücke L1 Pad 2)
77D898FEBD34
87F2EB5DD298
Uhr verlangsamt (drücke L2 Pad 2)
77D59BFCC034
87572E66C134
Uhr angehalten (drücke

R1 Pad 2)
77DC94FEB934
87554EFA3535
Uhr läuft wieder normal (drücke R2 Pad 2)
77D69A00BF34
87BA910324D1
Fahrspiele, Einzelfahrten
Spritztour
Las Vegas
7795AC773835
8794A77C3338
Rio
77D1ECB33835
87D0E7B83338
Verfolgung & Überleben
Las Vegas
77DED5F5F3835
87DDDA643338
Rio
771A9F9B3835
87199AA03338
Flucht, Torrennen, Bahnbrecher & Kontrollpunkte
Las Vegas
77A69B973835
87A5969C3338
Rio
77E2DBD33835
87E1D6D83338
Fahrspiele
Mehrspieler
Spritztour
Las Vegas
773B0ADB3835
873A05E03338
Rio
7777CA173835
8776C51C3338
Räuber und Gendarm, Kontrollpunkte, Schnapp dir die Flagge
Las Vegas
7719AC9B3835
8718A7A03338
Rio
7755ECD73835
8754E7DC3338
Fahrzeug modifizieren
Spritztour (1 - 9)
Alle Städte
301C6990 0007

Driving Emotion Type S

Mastercode
FA7A746E32A8F7A5
Nur eine Runde zu fahren/immer Erster
Divisionen 1 - 3
DADA2957B2FD7519
0A9D4BEC00000002
GT-Modus
DABA2979B29D7537
0ABD48CA00000002

Dropship

Mastercode
0E3C7DF2
1645EBB3
0C0FC227
F89295CF
God Mode
3DDC3083
F9FCFEFE
Unendlich Munition
3DDC3087
F8FCFEF1
Unendlich Zeit

3DE5F72F
F8FCFD16

Ecco the Dolphin

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE8ED896
BCE161AA
Alle Level
DEB69D4E
BBA89A82
DEB69D4A
BBA89A82
DEB69D56
BBA89A82

Fantavision

Mastercode
EC9051B4
1456E60A
Viele Punkte
1CF2C540
61DFB00C
4CF2C544
1456E7A6
Max. Energie Spieler 1
4CE00EE0
145608B5
4CE00EE8
145608B5

FIFA 2002 (PSone)

Heimmannschaft 9 Tore
(L1 + L2 drücken)
D0043B62FAFF
8003A5980009
Heimmannschaft keine
Tore (L1 + R1 drücken)
D0043B62F3FF
8003A5980000
Gastmannschaft 9 Tore
(R1 + R2 drücken)
D0043B62F5FF
8003A59C0009
Gastmannschaft keine
Tore (L2 + R2 drücken)
D0043B62FCFF
8003A59C0000
Zur Verlängerung
vorspringen (drücke ▲
+ Runter) (Anm. 1)
D0043B62BFBF
8010E8F800F8
Zeit zurücksetzen
(drücke ▲ + ↑) (Anm.
1)
D0043B62BFEE
8010E8F80000

Anm. 1: Funktioniert nur
bei 4 min.
Halbzeitdauer.

Gauntlet Dark Legacy

Mastercode
FA4A006E32E08A8B
Player 1:
Unendlich Gesundheit
1AF8CC9F00005000
Alle Charaktere
freigeschaltet
1A8ECCAF0000FFFF
Alle Schlüssel
1AFACC9F0000000A
Level 99
1AA6CC8000000063

Viel Geld
1A06CC9F0000270F
Player 2:
Unendlich Gesundheit
1AF8CC6A00005000
Alle Charaktere
freigeschaltet
1A8ECC7A0000FFFF
Alle Schlüssel
1AFACC6A0000000A
Level 99
1AA6CC5B00000063
Viel Geld
1A06CC6A0000270F
Player 3:
Unendlich Gesundheit
1AF8CC4500005000
Alle Charaktere
freigeschaltet
1A8ECC550000FFFF
Alle Schlüssel
1AFACC450000000A
Level 99
1AA6CC3600000063
Viel Geld
1A06CC450000270F
Player 4:
Unendlich Gesundheit
1AF8CC1000005000
Alle Charaktere
freigeschaltet
1A8ECC200000FFFF
Alle Schlüssel
1AFACC100000000A
Level 99
1AA6CC0100000063
Viel Geld
1A06CC100000270F

Giants: Citizen Kabuto

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE8530FE
BCCB0A62
Unsichtbar
DEAE8336
BCA99B86

Grand Theft Auto 3

Mastercode
ECB276E0
1445B464
Unendlich Schutz
1C21EB3C
D60EE7A5
Maximum Geld
1CC89A50
17E9C70C
Nie auf der Flucht
1CBD88D8
1456E7A5
1CBD8D50
1456E7A5
1CD8DA30
1456E7A5
Keine KI bei Polizisten
zu Fuß
1C8B31E8
1456E7A5
1C8B31FC
1456E7A5
1C8B3110
1456E7A5
1C8B3124
1456E7A5
Schäden am Auto aus
1C8D6680
1456E7A5
Motion Blur aus

1CB259DC
1456E7A5
Uhrzeit
einfrieren 1CB23240
1456E7A5
Disco Road-Modus
1CB25928
1456E7A5
Durchsichtige Autos
1CB2596C
1456E7A5
Alle Waffen in der
Garage
1CC89A58
1456E781
Unendlich
Pistolenmunition
1C21EB14
1456E799
1C21EB18
1456E7D1
Unendlich Uzi-Munition
1C21EA28
1456E7AE
1C21EA2C
1456E7AE
Unendlich Granaten
1C21F07C
1456E79F
Unendlich
Schrotgewehrmunition
1C21EA3C
1456E79F
1C21EA40
1456E79F
Unendlich AK47-
Munition
1C21EA50
1456E7AB
1C21EA54
1456E781
Unendlich M16-
Munition
1C21EA64
1456E781
1C21EA68
1456E788
Unendlich
Scharfschützengewehr-
Munition
1C21EA7C
1456E7D7
Unendlich
Raketenwerfer-Munition
1C21EA90
1456E7D7
Unendlich
Benzinbomben
1C21EAB8
1456E79F
Unendlich
Lebensenergie
1C21EB38
D60EE7A5

Gran Turismo 3 A- Spec

Arcade-Modus
Mastercode
FA7A006E32ABBCD1
Alle Einzelrennen
freigeschaltet
0A46974B00000005
Schneller Sieg bei
Einzelrennen
DBD4EC49B3F3B007
0B960CFA00000003
0B550FAB00000003
0B8EF22F00000003
Stoppuhr zurücksetzen
bei Zeitrennen (drücke
Select)
DAE7DB74B2CF8738

288BD86700002000
Alle Rennen gewonnen:
Super Speedway
0A2A908B00000000
Mid-Field Raceway
0A3E908A00000000
Smokey Mountain
0A42908A00000000
Schweizer Alpen
0A56908A00000000
Trial Mountain
0A7A908A00000000
Mid-Field II
0A8E908A00000000
Smokey Mountain II
0A92908A00000000
Tokio R246: Akasaka
0AA6908A00000000
Grand Valley Speedway
0ACA908A00000000
Laguna Seca Raceway
0ADE908A00000000
Rom Circuit
0AE2908A00000000
Tahiti Dirt Course
0AF6908A00000000
Schweizer Alpen II
0A1A908A00000000
Trial Mountain II
0A2E908A00000000
Deep Forest Raceway
0A32908900000000
Special Stage 5
0A46908900000000
Seattle Circuit
0A6A908900000000
Teststrecke
0A7E908900000000
Tokio R246: Akasaka II
0A82908900000000
Grand Valley Speedw. II
0A96908900000000
Rom Circuit II
0ABA908900000000
Tahiti Dirt Course II
0ACE908900000000
Tahiti Maze
0AD2908900000000
Apricot Hill Raceway
0AE6908900000000
Special Stage 11
0A0A908900000000
Deep Forest II
0A1E908800000000
Special Stage 5 II
0A22908800000000
Seattle Circuit II
0A36908800000000
Monte Carlo
0A5A908800000000
Special Stage 5
0A6E908800000000
Apricot Hill II
0A72908800000000
Special Stage 11 II
0A86908800000000
Tahiti Maze II
0AAA908800000000
Special Stage 5 II
0ABE908800000000
GT-Modus
Mastercode
FA7A006E32ABBCD1
Viel Geld
(drücke L1 + L2 + R1 +
R2)
DAE7DB74B2CF9639
2AC3B7C60DC821B8
Viele Rennen gewonnen
2AC7B7C600000618
Viele Rennen gefahren
2ADFB7C600000618
Viele Renntage
2AD3B7C600000618
Beginne Championat

mit 100 Punkten
DB98ED67B3BFB129
0BD20FDC00000064
Stoppuhr zurücksetzen
(drücke Select) bei:
Lizenzausgabe
DAE7DB74B2CF8738
2B87DD0400000000
Maschinentest
DAE7DB74B2CF8738
2BD7DD0600001000
Schneller Sieg:
Einzelrennen
DBB4EC2AB393B064
0BB60C1900000003
0B750FCA00000003
0BAEF24E00000003
Championat
DBF8EC5AB3DFB014
0B720CE900000003
0B310FDA00000003
0B0EF25F00000003
Lizenzausgabe:
Lizenz in Gold:
National B:
B-1
2A9BB5CC00000000
B-2
2A37B5CD00000000
B-3
2AE3B5CE00000000
B-4
2A9FB5C800000000
B-5
2A4BB5C900000000
B-6
2AE7B5CA00000000
B-7
2A93B5C400000000
B-8
2A4FB5C500000000
Alle
4ABD86ACC488E5F4
0A23080D00000000
National A:
A-1
2AFBB5C600000000
A-2
2A97B5C000000000
A-3
2A43B5C100000000
A-4
2AFFB5C200000000
A-5
2AABB5DC00000000
A-6
2A47B5DD00000000
A-7
2AF3B5DE00000000
A-8
2Aafb5D800000000
Alle
4ADD86B6C4E8E5EE
0A23080D00000000
International B:
IB-1
2A5BB5D900000000
IB-2
2AF7B5DA00000000
IB-3
2AA3B5D400000000
IB-4
2A5FB5D500000000
IB-5
2A0BB5D600000000
IB-6
2AA7B5D000000000
IB-7
2A53B5D100000000
IB-8
2A0FB5D200000000
Alle
4A7D8681C448E5D9
0A23080D00000000
International A:

Teststrecke

2A1FB58E00000000
 Apricot Hill Raceway II
 2A1BB58E00000000
 Rom Circuit II
 2A07B58E00000000
 Seattle City Circuit 2
 A03B58E000000000
 Special Stage Route 11
 2A0FB58E00000000
 Grand Valley Speedw. II
 2A0BB58E00000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka II
 2AF7B58E00000000
 Japanische GT-Wagen-Meisterschaft:
 Ganzes Championat
 2A1BB58F00000000
 Grand Valley Speedway
 2A07B58F00000000
 Rom Circuit
 2A03B58F00000000
 Mid-Field Raceway
 2A0FB58F00000000
 Special Stage Route 5 II
 2A0BB58F00000000
 Laguna Seca Raceway
 2AF7B58F00000000
 Super Speedway Circuit
 2AF3B58F00000000
 Apricot Hill Raceway
 2AFBB58F00000000
 Grand Valley Speedw. II
 2AFBB58F00000000
 Special Stage Route 11
 2AE7B58F00000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2AE3B58F00000000
 Tourist Trophy:
 Ganzes Championat
 2AFBB58800000000
 Seattle City Circuit
 2AE7B58800000000
 Special Stage Route 5
 2AE3B58800000000
 Trial Mountain Circuit
 2AEFB58800000000
 Rom Circuit
 2AEBB58800000000
 Deep Forest Raceway II
 2AD7B58800000000
 Rennen des 'Roten Emblems':
 Trial Mountain Circuit
 2AE7B58E00000000
 Laguna Seca Raceway
 2AE3B58E00000000
 Special Stage Route 11
 2AEFB58E00000000
 Legende der 'Silberpfeile':
 Trial Mountain Circuit
 2AC7B58F00000000
 Super Speedway Circuit
 2AC3B58F00000000
 Rom Circuit II
 2ACFB58F00000000
 Altezza-Meisterschaft:
 Ganzes Championat
 2AD7B58C00000000
 Deep Forest Raceway
 2AD3B58C00000000
 Special Stage Route 11
 2ADFB58C00000000
 Grand Valley Speedway
 2ADB58C00000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2AC7B58C00000000
 Monte Carlo
 2AC3B58C00000000
 Type-R-Treffen:
 Ganzes Championat

2A8FB58900000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2A8BB58900000000
 Special Stage Route 11
 2A77B58900000000
 Super Speedway Circuit
 2A73B58900000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka II
 2A7FB58900000000
 Monte Carlo
 2A7BB58900000000
 Evolution-Treffen:
 Mid-Field Raceway II
 2ADB58D00000000
 Special Stage Route 11
 2AC7B58D00000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2AC3B58D00000000
 Traumwagen-Meisterschaft:
 Ganzes Championat
 2A27B58D00000000
 Deep Forest Raceway
 2A23B58D00000000
 Laguna Seca Raceway
 2A2FB58D00000000
 Special Stage Route 5
 2A2BB58D00000000
 Apricot Hill Raceway
 2A17B58D00000000
 Teststrecke
 2A13B58D00000000
 Special Stage Route 11
 2A1FB58D00000000
 Grand Valley Speedw. II
 2A1BB58D00000000
 Profiliga:
 Britischer GT-Wagen-Pokal:
 Trial Mountain Circuit
 2A9FB58D00000000
 Special Stage Route 5
 2A9BB58D00000000
 Rom Circuit II
 2A87B58D00000000
 GT-Weltmeisterschaft:
 Ganzes Championat
 2ABFB58F00000000
 Grand Valley Speedway
 2ABBB58F00000000
 Apricot Hill Raceway II
 2AA7B58F00000000
 Special Stage Route 5 II
 2AA3B58F00000000
 Trial Mountain Circuit
 2AAF58F00000000
 Deep Forest Raceway
 2AABB58F00000000
 Teststrecke
 2A97B58F00000000
 Special Stage Route 11 II
 2A93B58F00000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2A9FB58F00000000
 Monte Carlo
 2A9BB58F00000000
 Grand Valley Speedw. II
 2A87 B58F 0000 0000
 FF Challenge:
 Deep Forest Raceway II
 2A87B58E00000000
 Rom Circuit
 2A83B58E00000000
 Monte Carlo
 2A8FB58E00000000
 FH Challenge:
 Apricot Hill Raceway
 2A63B58E00000000
 Mid-Field Raceway II
 2A6FB58E00000000
 Deep Forest Raceway II

2A6BB58E00000000
 MH Challenge:
 Trial Mountain Circuit
 2ABFB58800000000
 Laguna Seca Raceway
 2ABBB58800000000
 Mid-Field Raceway II
 2AA7B58800000000
 4x4 Challenge:
 Special Stage Route 5 II
 2A2FB58C00000000
 Laguna Seca Raceway
 2A2BB58C00000000
 Deep Forest Raceway
 2A17B58C00000000
 Spider und Roadster:
 Grand Valley Speedway
 2A4BB58800000000
 Trial Mountain Circuit
 2A37B58800000000
 Monte Carlo
 2A33B58800000000
 Boxer Spirit:
 Deep Forest Raceway II
 2AA7B58D00000000
 Rom Circuit
 2AA3B58D00000000
 Super Speedway Circuit
 2AAF58D00000000
 Rennen für Saugmotor-Sportwagen:
 Apricot Hill Raceway
 2A9BB58800000000
 Seattle City Circuit
 2A87B58800000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2A83B58800000000
 Rennen für Turbo-Sportwagen:
 Mid-Field Raceway
 2AC7B58800000000
 Teststrecke
 2AC3B58800000000
 Apricot Hill Raceway
 2ACFB58800000000
 Gran Turismo All-Stars:
 Ganzes Championat
 2A5BB58E00000000
 Laguna Seca Raceway
 2A47B58E00000000
 Deep Forest Raceway
 2A43B58E00000000
 Mid-Field Raceway II
 2A4FB58E00000000
 Teststrecke
 2A4BB58E00000000
 Apricot Hill Raceway
 2A37B58E00000000
 Rom Circuit
 2A33B58E00000000
 Seattle City Circuit II
 2A3FB58E00000000
 Special Stage Route 11 II
 2A3BB58E00000000
 Grand Valley Speedw. II
 2A27B58E00000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2A23B58E00000000
 Japanische GT-Wagen-Meisterschaft:
 Ganzes Championat
 2A37B58F00000000
 Grand Valley Speedway
 2A33B58F00000000
 Apricot Hill Raceway
 2A3FB58F00000000
 Teststrecke
 2A3BB58F00000000
 Special Stage Route 11
 2A27B58F00000000
 Laguna Seca Raceway
 2A23B58F00000000
 Trial Mountain Circuit

2A2FB58F00000000
 Rom Circuit II
 2A2BB58F00000000
 Grand Valley Speedw. II
 2A17B58F00000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2A13B58F00000000
 Monte Carlo
 2A1FB58F00000000
 Italian Avant Garde:
 Rom Circuit
 2A57B58F00000000
 Rom Circuit II
 2A53B58F00000000
 Rennen des 'Roten Emblems':
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2AF3B58E00000000
 Grand Valley Speedw. II
 2AFFB58E00000000
 Special Stage Route 11 II
 2AFBB58E00000000
 Yaris-Rennen:
 Ganzes Championat
 2A37B58900000000
 Rom Circuit II
 2A33B58900000000
 Laguna Seca Raceway
 2A3FB58900000000
 Teststrecke
 2A3BB58900000000
 Special Stage Route 11 II
 2A27B58900000000
 Grand Valley Speedw. II
 2A23B58900000000
 Elise Trophy:
 Ganzes Championat
 2A07B58D00000000
 Monte Carlo
 2A03 B58D 0000 0000
 Apricot Hill Raceway
 2A0F B58D 0000 0000
 Deep Forest Raceway
 2A0BB58D00000000
 Rom Circuit II
 2AF7B58D00000000
 Trial Mountain Circuit
 2AF3B58D00000000
 Clio Trophy:
 Ganzes Championat
 2A83B58D00000000
 Rom Circuit
 2A8FB58D00000000
 Grand Valley Speedway
 2A8BB58D00000000
 Special Stage Route 11 II
 2A77B58D00000000
 Deep Forest Raceway
 2A73B58D00000000
 Monte Carlo
 2A7FB58D00000000
 Toskana Challenge:
 Ganzes Championat
 2ABFB58900000000
 Trial Mountain Circuit II
 2ABBB58900000000
 Special Stage Route 5
 2AA7B58900000000
 Rom Circuit II
 2AA3B58900000000
 Seattle City Circuit
 2AAF589000000000
 Teststrecke
 2AABB58900000000
 Traumwagen-Meisterschaft:
 Ganzes Championat
 2A47B58D00000000
 Teststrecke
 2A43B58D00000000
 Grand Valley Speedway
 2A4FB58D00000000
 Trial Mountain Circuit II

2A4BB58D00000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2A37B58D00000000
 Grand Valley Speedw. II
 2A33B58D00000000
 Special Stage Route 11 II
 2A3FB58D00000000
 Monte Carlo
 2A3BB58D00000000
 Polyphony Digital Pokal:
 Ganzes Championat
 2A73B58800000000
 Trial Mountain Circuit II
 2A7FB58800000000
 Mid-Field Raceway II
 2A7BB58800000000
 Rom Circuit II
 2A67B58800000000
 Special Stage Route 5 II
 2A63B58800000000
 Seattle City Circuit II
 2A6FB58800000000
 Apricot Hill Raceway II
 2A6BB58800000000
 Deep Forest Raceway II
 2A57B58800000000
 Special Stage Route 11 II
 2A53B58800000000
 Grand Valley Speedw. II
 2A5FB58800000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka II
 2A5BB58800000000
 Wie der Wind:
 Teststrecke
 2A2FB58900000000
 Formula GT:
 Ganzes Championat
 2ACFB58D00000000
 Mid-Field Raceway
 2ACB B58E 0000 0000
 Seattle City Circuit
 2AB7B58E00000000
 Grand Valley Speedway
 2AB3B58E00000000
 Super Speedway Circuit
 2ABFB58E00000000
 Rom Circuit
 2ABBB58E00000000
 Teststrecke
 2AA7B58E00000000
 Laguna Seca Raceway
 2AA3B58E00000000
 Apricot Hill Raceway
 2AAF58E00000000
 Tokio Route 246:
 Akasaka
 2AABB58E00000000
 Monte Carlo
 2A97B58E00000000
 Rallye-Wettkampf:
 Tahiti Rally Challenge:
 Rennen 1
 2A7BB58C00000000
 Rennen 2
 2A67B58C00000000
 Rennen 3
 2A63B58C00000000
 Tahiti Maze:
 Rennen 1
 2A6FB58C00000000
 Rennen 2
 2A6BB58C00000000
 Rennen 3
 2A57B58C00000000
 Smokey Mountain Rally:
 Rennen 1
 2A83B58C00000000
 Rennen 2
 2A8FB58C00000000
 Rennen 3
 2A8BB58C00000000
 Alpen-Rallye:
 Rennen 1

2A77B58C00000000
Rennen 2
2A73B58C00000000
Rennen 3
2A7FB58C00000000
Tahiti Rally Challenge II:
Rennen 1
2AA7B58C00000000
Rennen 2
2AA3B58C00000000
Rennen 3
2AAF58C00000000
Tahiti Maze II:
Rennen 1
2AAB58C00000000
Rennen 2
2A97B58C00000000
Rennen 3
2A93B58C00000000
Smokey Mount. Rally II:
Rennen 1
2ACFB58C00000000
Rennen 2
2ACBB58C00000000
Rennen 3
2AB7B58C00000000
Alpen-Rallye II:
Rennen 1
2AB3B58C00000000
Rennen 2
2ABFB58C00000000
Rennen 3
2ABBB58C00000000
Super Special Route 5
nass:
Rennen 1
2A9FB58C00000000
Rennen 2
2A9BB58C00000000
Rennen 3
2A87B58C00000000
Super Special Route 5
nass II:
Rennen 1
2ADB58C00000000
Rennen 2
2AC7B58C00000000
Rennen 3
2AC3B58C00000000
Ausdauer-Rennen:
Grand Valley Speedway
2A5FB58C00000000
Seattle 100-Meilen-
Herausforderung
2A37B58C00000000
Laguna Seca Raceway
200 km Ausdauer
2A5BB58C00000000
Weg zum Kolosseum
2A4F B58C 0000 0000
Trial Mountain
Ausdauerwettkampf
2A3FB58C00000000
Special Route 11
2A4BB58C00000000
Roadster
Ausdauerrennen
2A43B58C00000000

Tokyo Route 246:
Akasaka
2A53B58C00000000
Mistral 78-Runden-
Herausforderung
2A47B58C00000000
Super Speedway
150-Meilen-
Herausforderung
2A33B58C00000000

Harry Potter und der Stein der Weisen (PSOne)

Unendlich Gesundheit
80082980 8000
Alle Zaubersprüche
800826A0 F0F0
Drücke L2 für
Hauptpunkte
D0078D2AFEFF
800827FA000F
Alle gelben Bohnen
8008280A0004
Alle blauen Bohnen
8008280E0005
Alle grünen Bohnen
800828120005
Alle roten Bohnen
800828160007

Headhunter

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE85F3A2
BCA99C80
Unendlich
Lebensenergie
DE4941A2
FE719B83
Unendlich Adrenalin
DE4941AE
FE719B83
Unendlich MG-Munition
CE4945D6
BCA99BA1
Unendlich
Neurostunner-Munition
CEBF0742
BCA99B8D
Unendlich
Schrotgewehrmunition
CE49449E
BCA99B8B
Unendlich
Raketenwerfer-Munition
CEBF0756
BCA99B8D
LEILA-Gebäude immer
zugänglich
FE4657FA
BCA99B84
(außer im letzten Level)
AAA-Lizenz
DE9094C8
BBA89A82
DE9094CA
BBA89A82
Betrete VR-Training
250 Skill-Punkte
DE46798A
FF239B83
FE4657FE
BCA99B7D
500 Skill-Punkte
DE46798A
FFA39B83
FE4657FE
BCA99C77
800 Skill-Punkte
DE46798A
00F19B83
FE4657FE
BCA99EA3
1500 Skill-Punkte
DE46798A
00641B83
FE4657FE
BCA9A05F

**Achtung: Benutze
nur einen der Skill-
Codes!**

Hidden Invasion

Mastercode
0E3C7DF2
1645EBB3
0C096DDB
F8FCDFD
Unendlich Gesundheit
3C33510B
F8FCDFD
Unendlich Munition
1C3352F8
F8FCFE53
Unendlich Zeit
3C119C77
BA48EDCC
Spieler 1 unsichtbar
1C1195DA
F8FCFEF1
Viele Punkte
3C33530B
B31A85FF
Moon Jump (halte R1)
EC18ABD1
F8FC7FF
3C335093
C1FFEDCC
Boogie-Modus
1C1196EF
F8FCFEF1
Große Köpfe
1C1196EB
F8FCFEF1

Kengo - Master of Bushido

Mastercode
FA7A006E32B9CCCD
Spieler 1:
Gesundheit:
Unendlich
1AB8C81200003F80
1ABCC81200003F80
Sudden Death
1ABCC81200000000
KI:
Unendlich
1ABEC81200001000
Gar keine
1ABEC81200000000
Spieler 2:
Gesundheit:
Unendlich
1AF8CC7D00003F80
1AFCC7D00003F80
Sudden Death (drücke
L1 + L2 + R1 + R2)
DA67CAD9B24F8794
1AF8CC7D00000000
DA67CAD9B24F8794
1AFCC7D000000000
KI:
Unendlich
1AFECC7D00001000
Gar keine (drücke L1 +
L2 + R1 + R2)
DA67 CAD9 B24F 8794
1AFE CC7D 0000 0000
Einzelspieler-Modus
Mehr Zeit (drücke
Select)
DA67CAD9B24F9695
2ABB2B7C00000FFF
Top-Status:
Angriffskraft
1A0F356B0000FFFF
1A05356B0000FFFF
Angriffsgeschwindigkeit
1A07356B0000FFFF
1AFD356B0000FFFF
Beweglichkeit
1A09356B0000FFFF
1AFF356B0000FFFF

Auffassungsgabe

1A0B356B0000FFFF
1A01356B0000FFFF
Mut
1A0D356B0000FFFF
1A03356B0000FFFF

Kessen II

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59EEE8A2C56
BCBACA42
Liu Bei, Truppen
FE556279
BCA99BFB
Liu Bei, Versorgung
FE556278
BCA99BFB
Liu Bei, Technologie
FE55627B
BCA99BFB
Liu Bei, Super-Truppen
FE556279
BCA99B19
Liu Bei, Super-
Versorgung
FE556278
BCA99B19
Liu Bei, Super-
Technologie
FE55627B
BCA99B19
Cao Cao, 0 Truppen
FE556205
BCA99B83
Cao Cao, 0 Versorgung
FE556204
BCA99B83
Cao Cao, 0 Technologie
FE556207
BCA99B83
Cao Cao, Truppen
FE556205
BCA99BFB
Cao Cao, Versorgung
FE556204
BCA99BFB
Cao Cao, Technologie
FE556207
BCA99BFB

Maximo

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE8EF2AE
BCC5A2A2
Unendlich Energie
CE98C10E
BCA99B93
Unendlich Schildpunkte
CE98C12E
BCA99B97
Unendlich Leben
CE98C116
BCA99BE6
CE98CD92
BCA99BE6
Unendlich Credits
CE98C126
BCA99BE6
CE98CD42
BCA99BE6
Unendlich Münzen
CE98C112
BCA99E6B
CE98CDAA
BCA99E6B
1000 Seelen
CE98C11E
BCA99E6B

CE98CDA6
BCA99E6B
Unendlich silberne
Schlüssel
CE98C11A
BCA99B8C
Goldener Schlüssel
CE98C132
BCA99B84
Goldener Schild
CE98CD84
BCA99B88
Armageddon-Schwert
CE98C102
BCA99B87
CE98C12A
BCA99B97
Mehrfachsprünge
CE98C1EE
BCA99B83
Schnell rennen
DE98COA6
FBA99B83

Metal Gear Solid (PSOne)

RCJC
700C2862777
PAL2NTSC
Disc 1
75B5E655BECC
85B3838BCECD
Y-Fix
85B2D833CECD
Disc 2
75B5E655BECC
85AF41F7CECD
Y-Fix
85B2D833CECD
Spiele extremen
Spielmodus
75BA72BFCECE
35BA72BFCECD
Spiele in Ego-Ansicht
(Anm. 2)
75B5E655BDCC
35B38C17CECD
Unverwundbar
05B41F75E2CD
Unbesiegbar
95B38C19CECD
85B38C19DECD
Geister-Modus (Anm. 4)
Teil I
75B5E655C1CC
85A9BED1F1DF
75B5E655CACC
85A9BED1CECD
Teil II
75A9BED1F1DF
05B38CD7CECD
Unendlich Waffen,
Gegenstände &
Munition
75B5E631CBCC
B5BEBED1CECD
15B41F7FCECC
75B5E631CBCC
B5BEBED1CECD
85B41FA9CEC
B5ADBED1CECD
15B420CFCECC

Schnellfeuer Socom
75B41F7BCED
85B4D78BCDCC
Schnellfeuer PSG 1
75B41F7BCED6

75B5E6314DCC
85B4D78BCDCC
Kein Nachladen nötig
35B38B83CED0



Spezialmunition (Anm. 5)

Socom
75B41F7BCECD
75B5E6314DCC
85AF257FCECE
Fa-Mas
75B41F7BCECE
85AF2B9BCECE
Granaten
75B41F7BCECF
85AF320FCECE
Nikita
75B41F7BCED0
85AF3887CECE
Stinger
75B41F7BCED1
85AF3DCBCECE
Claymores
75B41F7BCED2
85AF417FCECE
C4
75B41F7BCED3
85AF44CBCECE
Chaff-Granaten
75B41F7BCED4
85AF45F3CECE
PSG 1
75B41F7BCED6
85AF4C1FCECE
Bekomme keinen
Schnupfen
85B41F79CECD
Radar nicht gestört,
wenn entdeckt
85B38BC7CECD
VR-Training: alle Modi
freigeschaltet
75B41179CFCD
35B4117ACEED
Blauer PAL-Schlüssel
(drücke L1 Pad 2) (Anm. 1)
75B5E655C9CC
35B420E1CECF
Roter PAL-Schlüssel
(drücke R1 Pad 2) (Anm. 1)
75B5E655C5CC
35B420E1CECE
Normaler PAL-Schlüssel
(drücke L2 Pad 2)
75B5E655CCCC
35B420E1CECD
Ränge-Codes
Nie entdeckt (Being
Found: 0)
35B420FBCECD
Keine Neustarts
(Continues: 0)
35B4200DCECD
Nie gespeichert (Saved:
0)
35B4200FCECD
Zeit 00.00
35B42015CECD
35B42017CECD
Niemand getötet
(Enemies Killed: 0)
35B420FDCECD
999 getötet (Enemies
Killed: 999)
85B420FDD1B4
Keine Ration verbraucht
(Rations Used: 0)
35B4200BCECD

Radar funktioniert
immer
85B41F63F2DD
Radar funktioniert nie

85B41F63FADD

Sudden Death
1 Schuss für Revolver

Ocelot & Psycho

Mantis (drücke **⊙** + **↑**
Pad 2)
75B5E655BDBC
35B43705CECD
Ninja besiegen (drücke
⊙ + **←** Pad 2)
75B5E655BD4C
35BE736BCECD
1 Schuss für Sniper Wolf
(drücke **⊙** + **→** Pad 2)
75B5E655BDAC
35C0EF57CECD
75B5E655BDAC
35C0EF5BCECD
75B5E655BDAC
35C0EC13CECE
1 Schuss für Hind D
(drücke **⊙** + **Runter**
Pad 2)
75B5E655BD8C
35BE0AA3CECD
75B5E655BD8C
35BE0C43CECD
75B5E655BD8C
35BE0883CECD
1 Schuss für Sniper
Wolf II (drücke **⊙** + **↑**
Pad 2)
75B5E655BDBC
35C0BF8BCECD
75B5E655BDBC
35C0BF8CECD
75B5E655BDBC
35BFBC47CECE
Schneller Sieg über
Vulcan Raven (drücke **⊙**
+ **←** Pad 2)
75B5E655BD4C
35BE32D7CECD
75B5E655BD4C
35BE32DBCECD
Schneller Sieg über
Metal Gear Rex I & II
(drücke **⊙** + **→** Pad 2)
75B5E655BDAC
35B43945CECD
Faustkampf gegen
Liquid Snake (Anm. 1)
Zeit verlängern (drücke
Select Pad 2)
75B5E655CDCB
85B71B2BE3E5
Liquids Lebensenergie
auf null (drücke **⊙** +
Runter Pad 2)
75B5E655BD8C
35C0574BCECD
Schneller
Neustart/menschliche
Bombe (Anm. 6)
75B5E655BE8C
85B41FDCCECE

Anm. 1: Nur einen
Code benutzen.
Anm. 2: auf
Pad 2 und gleich-
zeitig auf Pad 1
drücken. Zum
Deaktivieren auf
Pad 1 drücken.
Anm. 3: Diese Codes
sind nur für ungefähr
eine Sekunde aktiv!
Anm. 4: Um diesen
Code zu aktivieren,
L1 + R1 auf Pad 2
drücken. Zum
Deaktivieren L2 +
R2 auf Pad 2
drücken.
Anm. 5: Bei
Verwendung dieser
Codes erhöht sich

der Munitionsvorrat
beijedem Gebrauch.
Anm. 6: Drücke L1 +
L2 + R1 + R2 +
Runter auf Pad 2.
Funktioniert nicht,
wenn unverwundbar
und/oder unbesieg-
bar. Dann werden
"nur" alle Gegner in
der Nähe getötet.
Anm. 7: Im Spiel L1 +
L2 + R1 + R2 auf Pad
2 drücken.

**MDK2:
Armageddon**

Mastercode
FA7A006E32BE9031
Kurt in Boxershorts
0A8B290300000001
Max hat
Raketenmunition
2A2B304500000000
Max hat unendlich
Munition
2ACF3040000000000
Unendlich Gesundheit:
Doc Hawkins
2A9B320900000000
Kurt Hectic
2A1B310700000000
Hyde
2A3B314500000000
Max
2ADB304F00000000

Moto GP 2

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE8FE1A
BCD2E9F2
Alle Challenges
geschafft
DEAE098A
BEAB9D85
DEAE0996
BEAB9D85
DEAE0992
BEAB9D85
DEAE099E
BEAB9D85
DEAE099A
BEAB9D85
DEAE09A6
BEAB9D85
DEAE09A2
BEAB9D85
DEAE09AE
BEAB9D85
DEAE09AA
BEAB9D85
DEAE09B6
BEAB9D85
DEAE09B2
BEAB9D85
DEAE09BE
BEAB9D85
DEAE09BA
BEAB9D85
DEAE0946
BEAB9D85
DEAE0942
BEAB9D85
DEAE094E
BEAB9D85
DEAE094A
BEAB9D85
DEAE0956
BEAB9D85

Mr. Moskeeto

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE884F82
BCA99C80
Unendlich Gesundheit
FEA4D372
BCA99BAB
Max. Herzen
FEA4D37E
BCA99B97
Max. Herzringe
CEA5B006
BCA9C292
Minimum Stresslevel
CEA67EF6
BCA99B83
Schnelles Blut
CEA4D31C
BCA9EAF2
Alle Charaktere
CEA5B156
BCA99A82
Extra Blutgefäße
FEA5B00E
BCA99B93
FEA5B0CA
BCA99BD3
CEA5B014
BCA9DB23
CEA5B010
BCA9DB23
CEA5B01C
BCA9DB23
CEA5B018
BCA9DB23
CEA5B024
BCA9DB23
CEA5B020
BCA9DB23
CEA5B02C
BCA9DB23
CEA5B028
BCA9DB23
CEA5B034
BCA9DB23
CEA5B030
BCA9DB23
CEA5B03C
BCA9DB23
CEA5B038
BCA9DB23
CEA5B0C4
BCA9DB23
CEA5B0C0
BCA9DB23
CEA5B0CC
BCA9DB23
CEA5B0C8
BCA9DB23

Oni

Mastercode
FA7A006E32AF999D
Unsichtbar
1ADB786D0000FFFF
Unendlich:
Munition alle Waffen
0A1F799A00000040
Lebensenergie
1A59786C000003E8
Hyposprays
DABC1AABB2FB46FB
0ABF799800000006

**Operation:
Winback**

Mastercode
FA7A006E32B5DE59
Alle Charaktere

freigeschaltet
2A0F14FA000FFFFF
Spieler 1:
Unendlich Gesundheit
0AEA3F7800000064
Unendlich Munition:
Handwaffe
0AD63F7800000008
Maschinenpistole
0AC83F780000001E
Schrotflinte
0AD23F7800000008
Raketenwerfer
0AE8378700000004
Raketenwerfer
(Zweikampf)
0ADC3F7800000004
Handwaffe m.
Schalldämpfer
0AD7378700000007
Spieler 2:
Unendlich Gesundheit
0A1A3E8C00000064
Unendlich Munition:
Handwaffe
0A063E8C00000008
Maschinenpistole
0AF83E8C0000001E
Schrotflinte
0A023E8C00000008

Paris-Dakar Rally

Mastercode
FA7A006E32C6E691
Zeit angehalten/immer
Erster
2A87356F00000000
Unendlich Reparaturen
DA1C3DA7B23B61F5
1A6519610000009C

**Ready 2 Rumble
Round 2**

Mastercode
FA7A006E32BE0AC1
Alle Charaktere
freigeschaltet
4A081E02C4317D06
0A22080D00000000
Viel Geld
2A633F6F0160D02C
Top-Status:
Ausdauer
1A9CC9420000447A
Erfahrung
1AA4C9420000447A
Geschicklichkeit
1AA0C9420000447A
Stehvermögen
1A98C9420000447A
Stärke
1A94C9420000447A
Spieler 1:
Gesundheit: (Anm. 1)
Unendlich
1A66CFEF00000064
Sudden Death
1A66CFEF00000001
Power: (Anm. 1)
Unendlich
1A6ACFEF00000064
Gar keine
1A6ACFEF00000000
Spieler 2:
Gesundheit: (Anm. 1)
Unendlich
1AD6CFC700000064
Sudden Death
1AD6CFC700000001
Power: (Anm. 1)
Unendlich

1ADACFC700000064
Gar keine
1ADACFC7000000000

Resident Evil (PSone)

Unendlich Gesundheit
300C51AC004C
Raketenwerfer
D00C87840001
800C8784630A
Unendlich Munition für
Handfeuerwaffe
800C878A0F02
Unendlich Raketen
800C8784630A
Unendlich Farbbänder
800C8788042F
Colt Python
800C87866404

Resident Evil 3: Nemesis (PSone)

Unendlich Gesundheit
800CEA4800C8
Alle Waffen in der Kiste
800D3F140001
800D3F180002
800D3F1C0003
800D3F200005
800D3F240006
800D3F28000A
800D3F2C000B
800D3F30000C
800D3F34000D
800D3F38000E
800D3F3C000F
800D3F400010
800D3F440011
800D3F480001
800D3F4C0013
800D3F500014
Unendlich Munition für
alle Waffen
800D3F160003
800D3F1A0003
800D3F1E0003
800D3F220003
800D3F260003
800D3F2A0003
800D3F2E0003
800D3F320003
800D3F360003
800D3F3A0003
800D3F3E0003
800D3F420003
800D3F460003
800D3F4A0003
800D3F4E0003
800D3F520003
800D3F560003
Unendlich Farbbänder in
der Kiste
800D3F586381
800D3F5A0001
Alle Karten
300D3EDF00FE
300D3EE300FE
Alle Papiere
800D212CFFFF
800D212EFFFF
Biker-Kleidung
800D3D3E0002
800D3D540002
Stars-Kleidung
800D3D3E0003
800D3D540003
Disco-Kleidung
800D3D3E0004
800D3D540004
Polizeiuniform

800D3D3E0005
800D3D540005
Regina-Kleidung
800D3D3E0006
800D3D540006
Spiele als Carlos
800D3D3E0008
800D3D540008
Spiele als Nicolai
800D3D3E0009
800D3D540009
Spiele als Michael
800D3D3E000A
800D3D54000A
Spiele als Tofu
800D3D3E000F
800D3D54000F
Keinen Speicherpunkt
verbraucht
800D3DCF80600

Ridge Racer 5

Mastercode
FA7A 706E 32AD 7C91
Unendlich Versuche
DBE897DFB38FCB8E
1B79F37900000006
Viele Kilometer
gefahren
DBA897DFB38FCB91
2B4BE1A603DA6D40
Freigeschaltet:
Extra GPs
1BB7F3790000010F
Extra Renn-Modi
0BC1E57400000001
0BC5E57400000001
1BDFF37900000601
Alle Wagen & Motoren
4BD5DA96C5E1B992
0A210A0300000000
Alle Trophys
2B93E18001010101
2B9FE18001010101
Alle Medaillen
2B9BE18001010101
2B87E18001010101
Rundenzeit 0:00
Runde 1
2B57F89600000000
Runde 2
2B53F89600000000
Runde 3
2B5FF89600000000
Runde 4
2B5BF89600000000
Alle Runden
4B71C3C6C540A0C2
0A23080D00000000

Ring Of Red

Mastercode
FA7A006E32C4A5C9
Immer feuerbereit
2A5B8DDF00000000
Treffergenauigkeit 99,99
%
1AA39F9200004300
Unendlich
Spezialmunition
1A339F9200000000A
1A359F9200000000A
1A379F9200000000A
1A399F9200000000A
Unendlich Spezialangriff
1A319F9200000000A
Unendlich Gesundheit:
AFW2AEF8DDF000003E7
Bodentruppenteil 1
1A259F92000000078
Bodentruppenteil 2

1A299F9200000078
Bodentruppenteil 3
1A2D9F9200000078
Sudden Death, Gegner:
AFW1A319F9600000000
Bodentruppenteil 1
1A419F97000000000
Bodentruppenteil 2
1A459F97000000000
Bodentruppenteil 3
1A499F97000000000

Rumble Racing

Mastercode
FA7A006E 32C17559
Viele Stunts
DA91CBA9B2B697E7
2A033DB00062A486
Freigeschaltet:
Alle Strecken
4A3C1A0CC40D7908
0B220B0C00000000
Alle Fahrzeuge
4AAC1A0CC4E57908
0B220B0C00000000
Pokale:
EA Rookie
1A10CC0F00000001
Profi 1
1A1ECC0F00000001
Profi 2
1A2CCC0F00000001
Profi 3
1A3ACC0000000001
EA Profi
1A48CC0000000001
Elite 1
1A56CC0000000001
Elite 2
1A64CC0000000001
Elite 3
1A72CC0000000001
Elite 4
1A80CC0000000001
EA Elite
1A8ECC0000000001
EA Stunt
1A9CCC0000000001

Shadow Man 2second Coming

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE81D546
BCA99C80
Keinen Schaden nehmen
DE8EBE76
BCA99B83
Show
DE9357EA

Silent Hill 2

Mastercode
ECB77D54
143CF7C8
Unendlich
Lebensenergie
1CA9611C
D60EE7A5
1CA96120
D60EE7A5
Immer 0 Saves
3DB53B1E
1456E7A5
Geringe Gesamtspielzeit
4DB53A2A
1456E7A6
Alle Waffen (drücke im

Spiel L1 + L2)
0D962C26
1456AD0C
4D85DF88
1456B275
Alle Gegenstände
(drücke im Spiel L2 + R2)
0D962C26
1456B30C
4D85DF86
1456B00C
0D962C26
1456B30C
4D85DF8C
1456B00C
0D962C26
1456B30C
4D85DF8A
1456B00C
0D962C26
1456B30C
4D85DF90
1456B00C

Silpheed - The Lost Planet

Mastercode
FA7A7E6E32AA895D
Alle Waffen
1A653AE30000FFFF
Unendlich Schild
DA75DC20B2528077
1A0D3AE20000000A
Beginne mit vielen
Punkten
DB28E41AB30FB854
2BCBD0E10160D02C
DB3CE41AB31BB854
2BBFD0E10160D02C

Smuggler's Run

Mastercode
FA7A 006E 32A8 3215
Mission freigeschaltet &
viele Punkte:
Alle
4AC41008C48B730F
0A2F0A6C00000000
Initiationsriten
2AE32450000261FC
Die Vergessenen Jungs
2AD32450000261FC
Geheimnisse und Lügen
2AC32450000261FC
Landfriedensbruch
2AB32451000261FC
Duty Free
2AA32451000261FC
Rennkrieg
2A932451000261FC
Gutes von oben
2A832451000261FC
Fundbüro
2A732451000261FC
Nach Süden
2A632451000261FC
Gefälschte Frauen
2A532451000261FC
DNA oder RIP
2A432451000261FC
Radar-Ärger
2A332451000261FC
Ködern und Wechseln
2A232451000261FC
Pack-Stress
2A132451000261FC
Regierungsangelegen-
heit
2A032451000261FC
Grenzverkehrsdelikte
2AF32451000261FC

Gemischtes Allerlei
2AE32451000261FC
Rot oder tot
2AD32451000261FC
Heiße Zone
2AC32451000261FC
Viva la Revolution
2AB32452000261FC
Seele zu verkaufen?
2AA32452000261FC
Hör nicht hin
2A932452000261FC
Raffen und rasen
2A832452000261FC
Weihnachtsgeld
2A732452000261FC
Heimatsfreuden
2A632452000261FC
Der böse Knecht
Ruprecht
2A532452000261FC
Irische Freundschaften
2A432452000261FC
Jäger und Sammler
2A332452000261FC
Franzosenfetzen
2A232452000261FC
Gemeine Minderheit
2A132452000261FC
Wie den Lutscher von
einem Baby
2A032452000261FC
Großer Fehler
2AF32452000261FC
Der Konfiszierungsblues
2AE32452000261FC
Unrecht Gut gedeiht
nicht
2AD32452000261FC

Spider-Man

Mastercode
ECBC59f4
148CE0f4
Spiele als
Wissenschaftler
3D034238
1456E7A6
Spiele als Verbrecher
3D03423C
1456E7A6
Spiele als Schocker
3D034234
1456E7A6
Spiele als Mary Jane
3D034230
1456E7A6
Spiele als Grüner Kobold
3D03422C
1456E7A6
Spiele als Ross
3D034228
1456E7A6
Spiele als Peter Parker
3D034320
1456E7A6
Spiele als Verbrecher B
3D034240
1456E7A6
Spiele als Verbrecher C
3D034244
1456E7A6
Spiele als Capt. Spacey
3D034248
1456E7A6
Spiele als Neo
3D03424C
1456E7A6
Spiele als Polizist
3D034250
1456E7A6
Spiele mit
Wrestlingkostüm

3D034324
1456E7A6
Unsterblich
1CC72940
1456E7A6
Unbegrenzt
Spinnennetz
3D034254
1456E7A6
Zeige Stilpunkte an
4D034380
1456E7A6
FMVs überspringen
1CBC1CAC
1456E7A5
Mondgravitation
(drücke R1 + R2 + L1 +
L2 + ↑)
0CC71366
1456B7fC
1CC776f0
21D6E7A5
0CC71366
1456B74C
1CC776f0
D342A3DA
Durch Türen laufen
(drücke R1 + R2 + L1 +
L2 + Select)
1C9A8028
2054E776
1C9A802C
9094D571
1C9A8034
B096E601
1C9A803C
0C446405
1C9A8038
3853E795
0CC71366
1456B70B
1CDD90AA
0C53B0E5
0CC71366
1456B00C
1CDD90AA
3853E795
Debug Info
Position anzeigen
1CB0D55C
1456E7A5
Framerate anzeigen
1CB0D428
1456E7A5
Suche nach
Gerechtigkeit
4D03407E
14563AD5
Maximale Punktzahl
4D034084
14563AD5
Maximale Kampfpunkte
4D034082
14563AD5
Alle Secrets finden
4D034088
14563AD5
Maximale Stilpunkte
4D034086
14563AD5
Jagd im Lagerhaus
Maximale Punkte
4D03408C
14563AD5
Maximale Punkte im
Stealth-Modus
4D03408A
14563AD5
Alle Secrets gefunden
4D034090
14563AD5
Maximale Stilpunkte
4D03408E
14563AD5
Geburtsstunde eines

Helden
Maximale Punktzahl
4D034094
14563AD5
Maximale Zeitpunkte
4D034092
14563AD5
Alle Secrets gefunden
4D034098
14563AD5
Maximale Stilpunkte
4D034096
14563AD5
OsCorp's Schachzug
Maximale Punktzahl
4D03409C
14563AD5
Alles perfekt
4D03409A
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D03409E
14563AD5
Die U-Bahnstation
Maximale Punktzahl
4D0340A4
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D0340A2
14563AD5
Alles perfekt
4D0340A8
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D0340A6
14563AD5
Verfolgung in der
Kanalisation
Maximale Punktzahl
4D0340AC
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D0340AA
14563AD5
Alle Geheimnisse
gefunden
4D0340B0
14563AD5
Maximale
Kampfpunktzahl
4D0340AE
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D0340B4
14563AD5
Showdown mit
Schocker
Maximale Punktzahl
4D0340B2
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D0340B8
14563AD5
Alles perfekt
4D0340B6
14563AD5
Alle Geheimnisse
gefunden
4D0340BC
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D0340BA
14563AD5
Der Schlupfwinkel des
Geiers
Maximale Punktzahl
4D0340C0
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D0340BE
14563AD5
Alles perfekt
4D0340C4
14563AD5
Der Geier entkommt

Maximale Punktzahl
4D0340C8
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D0340C6
14563AD5
Alles perfekt
4D0340CC
14563AD5
Luftkampf mit dem
Geier
Maximale Punktzahl
4D0340CE
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D0340D4
14563AD5
Alles perfekt
4D0340D2
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D0340D8
14563AD5
Geschnappt
Maximale Punktzahl
4D0340D6
14563AD5
Alle Geheimnisse
4D03433E
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D034342
14563AD5
Der rasende Scorpion
Maximale Punktzahl
4D0340DC
14563AD5
Alle Gegenstände
aufgesammelt
4D034346
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D034340
14563AD5
Coup d'Etat
Maximale Punktzahl
4D0340DA
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D0340E0
14563AD5
Alles perfekt
4D0340DE
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D0340E4
14563AD5
Das Angebot
Maximale Punktzahl
4D0340E2
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D0340E8
14563AD5
Alles perfekt
4D0340E6
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D0340EC
14563AD5
Rennen gegen die Zeit
Maximale Punktzahl
4D0340EA
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D0340F0
14563AD5
Alles perfekt
4D0340EE
14563AD5
Auf Messers Schneide
Maximale Punktzahl
4D034004
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl

4D03400C
14563AD5
Einbruch
Maximale Punktzahl
4D03400A
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D034010
14563AD5
Alles perfekt
4D03400E
14563AD5
Alle Geheimnisse
gefunden
4D034014
14563AD5
Maximaler Stealth-
Bonus
4D034012
14563AD5
Chemisches Chaos
Maximale Punktzahl
4D034016
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D03401C
14563AD5
Alles perfekt
4D03401A
14563AD5
OsCorps Superwaffe
Maximale Punktzahl
4D03401E
14563AD5
Maximale Zeitpunktzahl
4D034024
14563AD5
Alles perfekt
4D034022
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D034328
14563AD5
Flucht vor OsCorps
Maximale Punktzahl
4D034326
14563AD5
Alles perfekt
4D03432C
14563AD5
Supersoldaten erledigen
4D03432A
14563AD5
Maximale Stilpunktzahl
4D034330
14563AD5
Mary Jane wurde
entführt
Maximale Punktzahl
4D03432E
14563AD5
Alles perfekt
4D034334
14563AD5
Alle Moves freischalten
4D034258
1456E7A6
Levelsprung freischalten
4D03425C
1456E7A6
Filme freischalten
4D034260
1456E7A6

2AC3177800000001
Keine Gegner, kein
Verkehr
2A83368500000000
2A8F368500000000
Alles freigeschaltet
2A3F177900000001

SSX

Mastercode
FA7A006E32B520AD
Immer gleiche Endzeit
2A679671429965A9
Viele Trickpunkte
(Einzelspiel)
DA58AA50B27FF61E
2ADB9F3F0009DD40
Spieler, Boards, Outfits
freigeschaltet
1A253A1B00000001
Trickbuch vollständig:
Elise
2AD72529FFFFFFFF
2AD32529FFFFFFFF
Hiro
2A33252CFFFFFFFF
2A3F252CFFFFFFFF
Jurgen
2AB8252EFFFFFFFF
2AA7252EFFFFFFFF
JP
2AAB2529FFFFFFFF
2A972529FFFFFFFF
Kaori
2A7F252DFFFFFFFF
2A7B252DFFFFFFFF
Mac
2AE7252EFFFFFFFF
2AE3252EFFFFFFFF
Moby
2A23252FFFFFFFFF
2A2F252FFFFFFFFF
Zoe
2A6F2528FFFFFFFF
2A6B2528FFFFFFFF

Star Wars Racer Revenge

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE9B5D76
BCA99C80
Siele als junger Anakin
DE5D329E
BCA99B84
Siele als Clegg Holdfast
DE5D32A6
BCA99B84
Siele als Gasgano
DE5D32B6
BCA99B84
Siele als Mars Guo
DE5D32B2
BCA99B84
Siele als Mawhonic
DE5D32BE
BCA99B84
Siele als Sebulba
(Episode 1)
DE5D324A
BCA99B84
Siele als Wan Sandage
DE5D3252
BCA99B84
Siele als Scorch Zanales
DE5D325E
BCA99B84
Siele als Sebulba
DE5D325A
BCA99B84

Spy Hunter

Mastercode
FA7A006E32ADFFE1
Super-Spy-Modus
2A37177900000001
Schwebender Spy-
Modus
2AC7177800000001
Unbesiegbar

Spieler als Darth Maul

DE5D326E
BCA99B84
Spieler als Knire Dark
DE5D326A
BCA99B84
Spieler als Kraid
Nemmeso
DE5D327E
BCA99B84
Spieler als Tzidik
Wrantojo
DE5D327E
BCA99B84
Spieler als Watto
DE5D327E
BCA99B84
Spieler als Darth Vader
DE5D327A
BCA99B84
Galerie freischalten
DE5D320E
BCA99A82

Star Wars: Super Bombad Racing

Mastercode
FA7A706E32B63C0D
Unendlich Boost-Energie
2ADF295800000000
Klein-und-schnell-Modus
2A731DF000000040
Fliege ewig
0A04269800000014

Tekken 3 (PSone)

Unendlich Gesundheit
Spieler 1
800A95E60082
Unendlich Gesundheit
Spieler 2
800AAE720082
Theater-Modus
freischalten
30097EEF0003
Alle Filme im Theater-Modus
80097EC0FFFF
80097EC2FFFF
80097EC4FFFF
Volleyball-Modus
freischalten
30097EEE0003
Alle Charaktere
freischalten
80097EB8FFFF
80097EB9FFFF
80097EBCFFFF
Schwache Gegner im
Tekken Force-Modus
800AC6FE0000
Gegner wird überall auf
dem Bildschirm
getroffen (beide Spieler)
800478022400
800477722400
80047B1E2400

Tekken Tag Tournament

Mastercode
FA025AFC32E8B527
Alles freigeschaltet
4A3C7B1CC40C1818
FF62106937C89881
Spieler 1:
Sudden Death
2A8745260000000F

2A8345260000000F
Sofort besiegt
2A87452600000000
2A83452600000000
Spieler 2:
Sudden Death
2AE7446E0000000F
2AE3446E0000000F
Sofort besiegt
2AE7446E00000000
2AE3446E00000000

The Bouncer

Mastercode
EC878AC0
14319674
Alles offen
4CAB1C10
1456B00C
4CAF8748
1456B00C

The Dukes Of Hazzard 2: Daisy Dukes It Out

RCJC P1
700C6BCA????
RCJC P2
700B1F08????
PAL2NTSC
77E42DFE353D
378A0334F575
Y-Fix
77A7638E2545
87B7739E3535
Keine Fahrzeugschäden
77456F0EC52D
871B89185935
77654836C531
873F693C5935
777B1D68C32F
875339705935
7797F98CC333
877319905935
Alle Level freigeschaltet
(Anm. 3)
87C81AC22347
Nur eine
Flagge/Brief/Trophäe
benötigt (drücke L1 + L2
+ R1 + R2)
771F746FB234
374C63003436
Zeit
Angehalten (Anm. 1)
773E462C33B7
37C0C8AA3535
Nimmt zu (Anm. 1)
77BEA812C134
87B8C7A73436
Power-Ups
Nehmen nie ab (Anm. 1)
77CF53BF9278
87B2F69C3535
Nehmen zu (Anm. 1)
7771CDA92A58
878BD7B71456
Nitros (drücke Select)
7711846BC233
372E6DDF343E
Reparieren (drücke
Select)
7711846BC233
37306BE1343E
Bierkrüge (drücke
Select)
7711846BC233
37346BE5343E
Pfeile (Anm. 2) (drücke
Select)

7711846BC233
37366DE7343E
Dynamitpfeile (Anm. 2)
(drücke Select)
7711846BC233
37386BE9343E

Anm. 1: Nur einen
der Codes benutzen!
Anm. 2: Nur im
passenden Level
benutzen, Spiel
stürzt sonst ab.
Anm. 3: Funktioniert
nur, wenn ein
Spielstand geladen
wird.

This Is Football

RCJC P1
7000E340????
Gastmannschaft
gewinnt (drücke L2 + R2
+ R1)
75A9A10FCED8
35B9BA43CECD
75A9A10FCED8
35B9BA45CED6
Heimmannschaft
gewinnt (drücke L2 + R2
+ L1)
75A9A10FCED4
35B9BA43CED6
75A9A10FCED4
35B9BA45CECD

Time Crisis 2

Mastercode
FA7A006E32AFF5A1
Arcade-Modus
Spieler 1 hat unendlich:
Mastercode
DA88121EB2AF4E4F
0AC3663500000004
Zeit
DA84121EB2C39143
1ADD70B800004000
Munition
DA241218B2634E57
0A27662B00000009
Munitionsmodifizierer:
(Anm. 1)
Schrot
0A23662B00000005
Schnellfeuer I
0A23662B00000009
Schnellfeuer II
0A23662B0000000B
Schnellfeuer III
0A23662B00000010
Rote Dum-Dum-
Geschosse
0A23662B0000000C
Blaue Dum-Dum-
Geschosse
0A23662B0000000F
Spieler 2 hat unendlich:
Munition
DA141218B2534E57
0A57662B00000009
Leben
DA28121FB20F4E4E
0A23663400000004
Zeit
DA24121FB2639142
1A3D70B900004000
Munitionsmodifizierer:
(Anm. 1)
Schrot
0A53662B00000005
Schnellfeuer I

0A53662B00000009
Schnellfeuer II
0A53662B0000000B
Schnellfeuer III
0A53662B00000010
Rote Dum-Dum-
Geschosse
0A53662B0000000C
Blaue Dum-Dum-
Geschosse
0A53662B0000000F

Anm. 1: Nur einen der
Codes benutzen!

Time Splitters

Mastercode
FA7A706E32ADAA8D
Unbesiegt
2A93189400000001
Unsichtbar
2A9F189400000001
Unendlich Munition
1AB9ABD20000000F
1ABDABD20000000F
1AC1ABD200000002
1AC5ABD200000032
1AD9ABD30000000A
1ADDAABD30000000A
1AB1ABD300000018
1AB9ABD30000000A
Zeit zurücksetzen
(drücke Select)
DA662648B24E7A04
2ACB187E00000000
DA662648B24E7A04
2AD3189400000000
Leichte Bewaffnung
(drücke R3) (Anm. 1)
9mm
DA662648B24E7A01
0A1ECD0300000001
M16
DA662648B24E7A01
0A16CD0300000001
Mauser
DA662648B24E7A01
0A4ACD0200000001
Rail Gun
DA662648B24E7A01
0A42CD0200000001
Tommy Gun
DA662648B24E7A01
0A62CD0200000001
UZI
DA662648B24E7A01
0A7ECD0200000001
Revolver
DA662648B24E7A01
0A8ACD0200000001
Shotgun
DA662648B24E7A01
0A82CD0200000001
Sniper Rifle
DA662648B24E7A01
0A22CD0200000001
Raygun
DA662648B24E7A01
0A26CD0200000001
SciFi Pistol
DA662648B24E7A01
0A5ECD0200000001
TNT
DA662648B24E7A01
0A6ECD0200000001
Blunderbus
DA662648B24E7A01
2A679A1800000001
Schwere Bewaffnung
(drücke L3) (Anm. 1)
9mm (Doppel)
DA662648B24E7A03
0A12CD0300000001

M16 (Doppel)
DA662648B24E7A03
0A2ACD0300000001
Mauser (Doppel)
DA662648B24E7A03
0A4ECD0200000001
Rail Gun (Doppel)
DA662648B24E7A03
0A46CD0200000001
Tommy Gun (Doppel)
DA662648B24E7A03
0A66CD0200000001
UZI (Doppel)
DA66 2648 B24E 7A03
0A72CD0200000001
Revolver (Doppel)
DA662648B24E7A03
0A8ECD0200000001
Shotgun (Doppel)
DA662648B24E7A03
0A86CD0200000001
Assault Rifle
DA662648B24E7A03
0A2ECD0300000001
Raygun Carbine
DA662648B24E7A03
0A3ACD0200000001
SciFi Rifle
DA662648B24E7A03
0A3ECD0200000001
Rocket Launcher
DA662648B24E7A03
0A36 CD02 0000 0001
Proximity Mines
DA662648B24E7A03
0A52CD0200000001
Unendlich Gesundheit
(Anm. 2)
1935: Grabstätte
1A33A5FA00003F80
1970: Chinatown
1A63A68700003F80
2005: Cyberden
1A03A60A00003F80
1950: Dorf
1A93A62100003F80
1985: Fabrik
1AE3A66900003F80
2020: Planet-X
1A83A6B400003F80
1965: Villa
1A63A61600003F80
2000: Docks
1AE3A64E00003F80
2035: Spaceways
1A73A68000003F80

Anm. 1: Nicht zu
viele Codes auf
einmal aktivieren,
Munition muss
vorhanden sein.
Anm. 2: Nur
einen der Codes
benutzen!

Tony Hawk's Pro Skater 3

Mastercode
0E3C7DF2
1645EBB3
0C076E23
F8A04B3F
Alle Cheats
2CA5D911
F8FCFFE
2CA5D913
F8FCFE0F
Alle Charaktere
2CA5D90F
F8FCFFFF

Tony Hawk:

Alle Level
2CA5D8FB
F8FCFFF
2CA5D8FD
F8FCFFF
2CA5D8FF
F8FCFFF
2CA5D801
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA5D80B
F8FCFEF4
2CA5D823
F8FCFEF2
2CA5D833
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA7502B
F8FCFBFF

Steve Caballero:
Alle Level
2CA5DF4B
F8FCFFF
2CA5DF4D
F8FCFFF
2CA5DF4F
F8FCFFF
2CA5DF51
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA5DF5B
F8FCFEF4
2CA5DF73
F8FCFEF2
2CA5DF83
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA75033
F8FCFBFF

Kareem Campbell:
Unendlich Punkte
2C7F9B77
F8FCFE52
Alle Level
2CA5E69B
F8FCFFF
2CA5E69D
F8FCFFF
2CA5E69F
F8FCFFF
2CA5E6A1
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA5E6AB
F8FCFEF4
2CA5E6C3
F8FCFEF2
2CA5E7D3
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA7503B
F8FCFBFF

Rune Glifberg:
Unendlich Punkte
2C7FA547
F8FCFE52
Alle Level
2CA5EEEB
F8FCFFF
2CA5EEED
F8FCFFF
2CA5EEEF
F8FCFFF
2CA5EEF1
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
F8FCFEF4
2CA5EE13
F8FCFEF2
2CA5EE23
F8FCFEF2
Alle Boards

2C475043
F8FCFBFF
Eric Koston:
Unendlich Punkte
2C7FB077
F8FCFE52
Alle Level
2CA5F53B
F8FCFFF
2CA5F53D
F8FCFFF
2CA5F53F
F8FCFFF
2CA5F541
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA5F54B
F8FCFEF4
2CA5F563
F8FCFEF2
2CA5F573
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA7504B
F8FCFBFF

Bucky Lasek:
Unendlich Punkte
2C7FBA7
F8FCFE52
Alle Level
2CA5FC8B
F8FCFFF
2CA5FC8D
F8FCFFF
2CA5FC8F
F8FCFFF
2CA5FC91
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA5FC9B
F8FCFEF4
2CA5FCB3
F8FCFEF2
2CA5FCC3
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA75053
F8FCFBFF

Bam Margera:
Unendlich Punkte
2C7FC7D7
F8FCFE52
Alle Level
2CA504DB
F8FCFFF
2CA504DD
F8FCFFF
2CA504DF
F8FCFFF
2CA504E1
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA504EB
F8FCFEF4
2CA50403
F8FCFEF2
2CA50413
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA7505B
F8FCFBFF

Rodney Mullen:
Unendlich Punkte
2C7FD207
F8FCFE52
Alle Level
2CA50B2B
F8FCFFF
2CA50B2D
F8FCFFF
2CA50B2F

F8FCFFF
2CA50B31
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA50B3B
F8FCFEF4
2CA50B53
F8FCFEF2
2CA50B63
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA75063
F8FCFBFF

Chad Muska:
Unendlich Punkte
2C7FDD67
F8FCFE52
Alle Level
2CA5127B
F8FCFFF
2CA5127D
F8FCFFF
2CA5127F
F8FCFFF
2CA51281
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA5128B
F8FCFEF4
2CA512A3
F8FCFEF2
2CA512B3
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA7506B
F8FCFBFF

Andrew Reynolds:
Unendlich Punkte
2C7FE877
F8FCFE52
Alle Level
2CA519CB
F8FCFFF
2CA519CD
F8FCFFF
2CA51ACF
F8FCFFF
2CA51AD1
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA51ADB
F8FCFEF4
2CA51AF3
F8FCFEF2
2CA51A03
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA75073
F8FCFBFF

Geoff Rowley:
Unendlich Punkte
2C7FF3A7
F8FCFE52
Alle Level
2CA5211B
F8FCFFF
2CA5211D
F8FCFFF
2CA5211F
F8FCFFF
2CA52121
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA5212B
F8FCFEF4
2CA52143
F8FCFEF4
2CA52153
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA7507B
F8FCFBFF

Elissa Steamer:
Unendlich Punkte
2C7FFFDD7
F8FCFE52
Alle Level
2CA5286B
F8FCFFF
2CA5286D
F8FCFFF
2CA5286F
F8FCFFF
2CA52871
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA5287B
F8FCFEF4
2CA52893
F8FCFEF2
2CA528A3
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA75083
F8FCFBFF

Jamie Thomas:
Unendlich Punkte
2C7FOA07
F8FCFE52
Alle Level
2CA62FBB
F8FCFFF
2CA62FBD
F8FCFFF
2CA62FBF
F8FCFFF
2CA62FC1
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA62FCB
F8FCFEF4
2CA630E3
F8FCFEF2
2CA630F3
F8FCFEF2
Alle Decks
2CA7508B
F8FCFBFF

Custom Skater:
Unendlich Punkte
2C8072C7
F8FCFE52
Alle Level
2CA6718B
F8FCFFF
2CA6718D
F8FCFFF
2CA6718F
F8FCFFF
2CA67191
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA6719B
F8FCFEF4
2CA671B3
F8FCFEF2
2CA671C3
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA75093
F8FCFBFF

Darth Maul:
Unendlich Punkte
2C7F16D7
F8FCFE52
Alle Level
2CA6370B
F8FCFFF
2CA6370D
F8FCFFF
2CA6370F
F8FCFFF
2CA63711
F8FCFE0F

Alle Goldmedaillen
2CA6371B
F8FCFEF4
2CA63733
F8FCFEF2
2CA63743
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA750BB
F8FCFBFF

Wolverine:
Unendlich Punkte
2C7F2107
F8FCFE52
Alle Level
2CA63E5B
F8FCFFF
2CA63E5D
F8FCFFF
2CA63E5F
F8FCFFF
2CA63E61
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA63E6B
F8FCFEF4
2CA63E83
F8FCFEF2
2CA63E93
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA750B3
F8FCFBFF

Officer Dick:
Unendlich Punkte
2C7F2C87
F8FCFE52
Alle Level
2CA645AB
F8FCFFF
2CA645AD
F8FCFFF
2CA645AF
F8FCFFF
2CA645B1
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA645BB
F8FCFEF4
2CA646D3
F8FCFEF2
2CA646E3
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA7509B
F8FCFBFF

Private Carrera:
Unendlich Punkte
2C8037B7
F8FCFE52
Alle Level
2CA64DFB
F8FCFFF
2CA64DFD
F8FCFFF
2CA64DFF
F8FCFFF
2CA64D01
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA64D0B
F8FCFEF4
2CA64D23
F8FCFEF2
2CA64D33
F8FCFEF2
Alle Boards
2CA750A3
F8FCFBFF

Ollie The Magic Bum:
Unendlich Punkte

2C804337
F8FCFE52
Alle Level
2CA6544B
F8FCFFFF
2CA6544D
F8FCFFFF
2CA6544F
F8FCFFFF
2CA65451
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA6545B
F8FCFEF4
2CA65473
F8FCFEF2
2CA65483
F8FCFEF2
Alle Boards
2C4750CB
F8FCFBFF

Kelly Slater:
Unendlich Punkte
2C804E57
F8FCFE52
Alle Level
2CA65B9B
F8FCFFFF
2CA65B9D
F8FCFFFF
2CA65B9F
F8FCFFFF
2CA65BA1
F8FCFE0F
2CA65BAB
Alle Goldmedaillen
F8FCFEF4
2CA65BC3
F8FCFEF2
2CA65CD3
F8FCFEF2
Alle Boards
2C4750C3
F8FCFBFF

Demoness:
Alle Level
2CA663EB
F8FCFFFF
2CA663ED
F8FCFFFF
2CA663EF
F8FCFFFF
2CA663F1
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA663FB
F8FCFEF4
2CA66313
F8FCFEF2
2CA66323
F8FCFEF2
Alle Boards
2C4750AB
F8FCFBFF

Neversoft Eyeball:
Unendlich Punkte
2C806667
F8FCFE52
Alle Level
2CA66A3B
F8FCFFFF
2CA66A3D
F8FCFFFF
2CA66A3F
F8FCFFFF
2CA66A41
F8FCFE0F
Alle Goldmedaillen
2CA66A4B
F8FCFEF4
2CA66A63
F8FCFEF2

2CA66A73
F8FCFEF2
Alle Boards
2C4751D3
F8FCFBFF

Virtua Fighter 4

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE8FEF6
BCA99C80
Jeffrey bgd 1
DE9B28A2
E0AB9B97
Jeffrey bgd 2
DE9B28A2
E0AB9B96
Kage bgd 1
DE9B28A2
E0AB9B98
Farben freischalten
FE46F526
BCA99B82
Habe weiße Kugel
FE46F52A
BCA99B84
Habe rote Kugel
FE46F536
BCA99B84
Habe orange Kugel
FE46F532
BCA99B84
Habe grüne Kugel
FE46F53E
BCA99B84
Habe blaue Kugel
FE46F53A
BCA99B84
Jacky bgd 1
DE9B28A2
E0AB9B95
Habe violette Kugel
FE46F5C6
BCA99B84
Habe schwarze Kugel
FE46F5C2
BCA99B84
VF1 Charakter
FE46F5EE
BCA99B84
Alte Gewinnerpose 1
FE46F5EA
BCA99B84
Alte Gewinnerpose 2
FE46F5F6
BCA99B84
Jacky bgd 2
DE9B28A2
E0AB9B94
Tropähe
FE46F4AA
BCA99B84
Dural bgd 1
DE9B28A2
E0AB9B93
Habe Gegenstand 1
FE46F4BE
BCA99B84
Dural bgd 2
DE9B28A2
E0AB9B92
Habe Gegenstand 2
FE46F4BA
BCA99B84
Aoi bgd 1
DE9B28A2
E0AB9B91
Habe Gegenstand 3
FE46F446
BCA99B84
Aoi bgd 2
DE9B28A2

E0AB9B90
Akira bgd 1
DE9B28A2
E0AB9B8F
Habe Gegenstand 4
FE46F442
BCA99B84
Akira bgd 2
DE9B28A2
E0AB9B8E
Habe Gegenstand 5
FE46F44E
BCA99B84
Akira bgd 3
DE9B28A2
E0AB9B8D
Habe Gegenstand 6
FE46F44A
BCA99B84
Akira bgd 3
DE9B28A2
E0AB9B88
All bgd
DE9B28A2
E0AB9B8B
Habe Gegenstand 7
FE46F456
BCA99B84
Girllies bgd
DE9B28A2
E0AB9B8A
Habe Gegenstand 8
FE46F452
BCA99B84
Habe Gegenstand 9
FE46F45E
BCA99B84
Girllies bgd 2
DE9B28A2
E0AB9B87
Habe Gegenstand 10
FE46F45A
BCA99B84
Bryant's family
DE9B28A2
E0AB9B89
Habe Gegenstand 11
FE46F466
BCA99B84
VF access card bgd
DE9B28A2
E0AB9B86
Habe Gegenstand 12
FE46F462
BCA99B84
VF access card bgd
DE9B28A2
E0AB9B85
Habe Gegenstand 13
FE46F46E
BCA99B84
VF4 bgd
DE9B28A2
E0AB9B84
Habe Gegenstand 14
FE46F46A
BCA99B84
Habe Gegenstand 15
FE46F476
BCA99B84
Shuffle Hintergrund
DE9B28A6
F8AC9B93
DE9B28A2
480B9A7B
DE9B28AE
BCA99B83
DE9B28AA
E0EB9B84
DE9B28B6
680B9A7B
0EB9CE1E
BCA99BA9
7EB9CE1E
BCA99B83

Habe Gegenstand 16
FE46F472
BCA99B84
Habe Gegenstand 17
FE46F47E
BCA99B84
Unendlich Gesundheit
P1
CE78645E
BCA99B4C
CE785BB2
BCA99B4C
Habe Gegenstand 18
FE46F47A
BCA99B84
Unendlich Gesundheit
P2
CE785C86
BCA99B4C
CE785CDA
BCA99B4C
Habe Gegenstand 19
FE46F406
BCA99B84
Habe Gegenstand 20
FE46F402
BCA99B84
Tödlicher Schlag P2
CE785C86
BCA99B84
Habe Gegenstand 21
FE46F40E
BCA99B84
Beide Spieler 0
Gesundheit
DE8EAF1A
62A99B93
Habe Gegenstand 22
FE46F40A
BCA99B84
Habe Gegenstand 23
FE46F416
BCA99B84
Timer friert ein
0E0F06D8
E0AB9972
DE8DDCDA
BCA99B83
Habe Gegenstand 24
(drücke L2 + ↑)
FE46F412
BCA99B84
Habe Gegenstand 25
FE46F41E
BCA99B84
Mehr Zeit
0E0F06D8
E0AB9942
DE8DDCDA
02A9A3C4
Habe Gegenstand 26
(drücke L2 + ↓)
FE46F41A
BCA99B84
Zeit langsamer
DEAD691E
BCA99B83
Habe Gegenstand 27
FE46F426
BCA99B84
Immer nur eine Runde
FEAD69FD
BCA99B84
Habe Gegenstand 28
FE46F422
BCA99B84
Habe Gegenstand 29
FE46F42E
BCA99B84
Immer nur zwei Runden
FEAD69FD
BCA99B85
Habe Gegenstand 30
FE46F42A
BCA99B84

Immer nur vier Runden
FEAD69FD
BCA99B87
Habe Gegenstand 31
FE46F436
BCA99B84
Habe Gegenstand 32
FE46F432
BCA99B84
Spieler 1 gewinnt immer
FEAD68FE
BCA99B86
Habe Gegenstand 33
FE46F43E
BCA99B84
Spieler 2 gewinnt immer
FEAD68F9
BCA99B86
Habe Gegenstand 34
FE46F43A
BCA99B84
Spieler zwei gewinnt nie
FEAD68F9
BCA99B86
Habe Gegenstand 35
FE46F4C6
BCA99B84
Habe Gegenstand 36
FE46F4C2
BCA99B84
Habe Gegenstand 37
FE46F4CE
BCA99B84
Spieler 1 hat immer erstes Outfit
FEAD6F46
BCA99B83
Habe Gegenstand 38
FE46F4CA
BCA99B84
Spieler 2 hat immer zweites Outfit
FEAD6F46
BCA99B84
Habe Gegenstand 39
FE46F4D6
BCA99B84
Spieler 2 hat immer erstes Outfit
FEAD6F42
BCA99B83
Habe Gegenstand 40
FE46F4D2
BCA99B84
Habe Gegenstand 41
FE46F4DE
BCA99B84
Gesundheit nicht anzeigen
DE9BD84A
BCA99B83
Zeit nicht anzeigen
DE9BE2FE
BCA99B83
Habe Gegenstand 42
FE46F4DA
BCA99B84
Spieler 1 spielt immer als Dural
FEAD6FBE
BCA99B90
Habe Gegenstand 43
FE46F4E6
BCA99B84
Habe Gegenstand 44
FE46F4E2
BCA99B84
Dural immer anwählbar
DEAD5CEE
BCA9A884
Habe Gegenstand 45
FE46F4EE
BCA99B84
Spieler 1 gewinnt

maximal
CE7872DE
BCA99A82
Habe Gegenstand 46
FE46F4EA
BCA99B84
Habe Gegenstand 47
FE46F4F6
BCA99B84
Habe Gegenstand 48
FE46F4F2
BCA99B84
Spieler 1 verliert nicht
CE7872D8
BCA99B83
Habe Gegenstand 49
FE46EBFE
BCA99B84
Trainings-Modus
komplett
DE411336
BBA89A82
DE41132A
BBA89A82
DE41132E
BBA89A82
DE411322
BBA89A82
Habe Gegenstand 50
FE46EBFA
BCA99B84
Alle Spezialgegenstände
freigeschaltet
DE7872DA
BCAC9A82
CE7872D2
BCA99B9D
Habe Gegenstand 51
FE46EB86
BCA99B84
Habe Gegenstand 52
FE46EB82
BCA99B84
Alle Gegenstände und
Trophäen freischalten
DE7872E6
BBA89A82
DE7872E2
BBA89A81
Habe Gegenstand 53
FE46EB8E
BCA99B84
Habe Gegenstand 54
FE46EB8A
BCA99B84
Habe Gegenstand 55
FE46EB96
BCA99B84
Habe Gegenstand 56
FE46EB92
BCA99B84
Habe Gegenstand 57
FE46EB9E
BCA99B84
Zur letzten Stage
0EAD688C
BCA99C83
FEAD688F
BCA99B8F
Habe Gegenstand 58
FE46EB9A
BCA99B84
Habe Gegenstand 59
FE46EBA6
BCA99B84
Bonus-Stage
0E0F06D8
BCA99A71
FEAD688F
BCA99B90
Habe Gegenstand 60
FE46EBA2
BCA99B84
Spieler 1 Superattacke
DE785926

3BA89A82
Erster Kku
FE7872D2
BCA99B8C
Adept
FE7872D2
BCA99B9A
Choujin
FE7872D2
BCA99BA2
Slowmotion
0E0F06D8
BCA99772
DEAD6A12
FAA99B83
0E0F06D8
BCA99742
DEAD6A12
FB299B83
Großmeister-Rang
FE7872D2
BCA99B9D
Allen Text ausblenden
DE9BE3BE
BCA99B83
DE9BE3A2
BCA99B83
DE9BE396
BCA99B83
Battlelord
FE7872D2
BCA99BAD
Spider Vanessa
0E0F06D8
BCA99B82
DE5B06C2
FB319B83
0E0F06D8
BCA99B82
DE5B0582
FB319B83
0E0F06D8
BCA99B82
DE5B0542
FB2D9B83
Thunderlord
FE7872D2
BCA99BAF
Stormlord
FE7872D2
BCA99BB1
Dragonlord
FE7872D2
BCA99BB3
Shadowlord
FE7872D2
BCA99BB5
Demonlord
FE7872D2
BCA99BB7
Conqueror
FE7872D2
BCA99BB9
Immer als VF1-Charakter
spielen
0E0F06D8
BCA99A71
DE8FFFEA
BCA99B84
0E8FFFEA
BCA99B84
CEAD6966
BCA99C84
0E0F06D8
BCA99A41
DE8FFFEA
BCA99B83
Moonjump Spieler 1
0E0F06D8
BCA99772
DE785B86
FB299B83
Spieler 1 läuft durch die
Luft
0E0F06D8

BCA99772
DE8FFFEF
BCA99B84
0E8FFFEF
BCA99B84
CE786466
BCA9DB88
0E0F06D8
BCA99742
DE8FFFEF
BCA99B83
Durch Wände laufen
DE8D5D2A
BCA99B83
Hyper/Matrix-Modus
DE8FFFEF
F8AC9B0A
DE8FFFEF
480D37EF
DE8FFFEF
D0AD9B88
DE8FFFEF
480D3F97
DE8FFFEF
CCAD9B85
DE8FFFEF
F8ACDA54
DE8FFFEF
F8ACD903
DE8FFFEF
F8AD9BB5
DE8FFFEF
682C271F
DE8FFFEF
E0AD9B9F
DE8FFFEF
C4B429FD
DE8FFFEF
E0AC9BF3
DE90C5DA
C4AC9A43

Wacky Races

Mastercode
FAF27F58323EA237
Immer Erster
1A09138D00000007
Immer zehn goldene
Teufelszähne
1A25138D0000000A

Wipeout Fusion

Mastercode
0E3C7DF2
1853E59E
EE862AB6
BCCACC02
Unendlich Schild
DE9236E2
FEC59B83
Immer in der letzten
Runde
DE922C26
BCA99B9C
Unendlich
Protonenkanonen
CE922CF6
BCA99BE6
Unendlich Credits
DEA5A86A
C19E7B82
Extra-Ligen
DEA5A9F2
BCA9A282
Alle Teams
DEA599BE
BCA99A82
Zone/Time Trial
DEA5994E
BCA99B86
Alle Challenges

DEA59946
BBA89A82
DEA59942
BBA89A82
Alle Challenges Gold
DEA5998E
BBA89A82
DEA5998A
BBA89A82
Alle Arcade-Level Gold
DEA59ADE
BBA89A82
DEA59ADA
BBA89A82
Monster Score-Zone
DEA77722
CBA89A82
Zone Level 30
DEA5A3CA
BCA99BA1
Alle Zonen Gold
DEA599AE
BCB89A82
Alle Time Trials Gold
DEA59AF6
BBA89A82

X-Squad

Start-Code
FA7A006E32BC4411
Level erfolgreich
beenden (drücke L1 +
L2 + R1 + R2)
DA8F D755 B2A7
9A18
2A93243400000001
Unendlich:
Munition alle Level
2AE7241000000001
Level 1:
Gesundheit
1B31BABB000001E
Panzerung
1B35BABB0000001E
Level 2:
Gesundheit
1B0195640000001E
Panzerung
1B0595640000001E

XG3

Mastercode
FA7A006E32BFFB69
Immer viel Preisgeld
DAA1CA3CB2869672
2A333F0B0160D02C
Beginne mit viel Geld
auf der Bank
DAA5CA3CB2829672
2A37 3F0B 0160 D02C
Komme immer weiter
2A3F3F0B00000000
Immer erster Platz
(Statistik)
2AF33F0401010101
2AFF3F0401010101
1A06C8E700000101
Starte in Francium-
Liga
2A733F0403030300
900G Bike
1ADAC8E600000101
1100G Bike
1ADCC8E600000101
1500G Bike
1ADECC8E600000101
Zugang zu Starcom-
Team
1A86C8E700000001
Alle Waffen
4A1C1D73C42C7E77

0B220B0C00000000
Starte in (Anm. 1):
Runde 2
A1DCA06B23A9648
1A62C8C000000001
Runde 3
DA1DCA06B23A9648
1A62C8C000000002
Runde 4
DA1DCA06B23A9648
1A62C8C000000003
Cheats aktiviert (Anm.
2):
Unendlich Munition
1A2ECF1500000001
Unendlich Schild &
Turbo
1A2ECF1500000002
Unendlich Munition,
Schild & Turbo
1A2ECF1500000003

Anm. 1: Nur einen
der Codes und immer
zusammen mit Code
4 benutzen.
Anm. 2: Nur einen
der Codes benutzen!



Stationmaster-Index

Eine komplette Übersicht aller von uns gelösten PlayStation (2)-Spiele.

Action = ACT Beat'em-Up = BEU Jump'n'Run = JNR Rollenspiel = RPG Simulation = SIM
 Adventure = ADV Geschicklichkeit = GSK Rennspiel = RSP Shoot'em-Up = SEU Sportspiel = SPS
 Strategie = STG

Titel	System	Genre	Ausgabe	Wir sagen...
Age of Empires 2	PlayStation 2	STG	1/2002	Echtzeit-Strategie vom Feinsten - jetzt auch auf der PS2.
Alone In The Dark 4	PlayStation	ADV	3/2001	Gruselig gut und schaurig schön.
Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt	PlayStation	ADV	1/2002	Fesselndes Abenteuer, nicht nur für Disney-Fans.
Baldur's Gate: Dark Alliance	PlayStation 2	RSP	2/2002	Für alle RPG-Fans ein absolutes "Muss".
Blood Omen 2: Legacy of Kain	PlayStation 2	ACT	4/2002	Blutiger Actionkracher mit stilvoller Atmosphäre.
Bloody Roar 3	PlayStation 2	BEU	1/2002	Grundsolider Prügler ohne Schwächen. Für Kenner.
C-12 Final Resistance	PlayStation	ACT	2/2001	Klassisches Action-Adventure mit knackigen Rätseln.
Captain Buzz Lightyear Star Command	PlayStation	ACT	2/2001	Buzz Lightyear sieht auch solo gut aus.
Crash Bash	PlayStation	ACT	2/2001	Spiele dieses Spiel niemals allein!
Crazy Taxi	PlayStation 2	RSP	3/2001	Crazy Taxi sorgt für gute Laune!
Dark Stone	PlayStation	RPG	2/2001	Typisches PC-Rollenspiel für die PSone.
Devil May Cry	PlayStation 2	ACT	2/2002	Gothic meets Action - eine unwiderstehliche Kombination!
Digimon World	PlayStation	RSP	4/2001	Wer einmal damit anfängt, hört so schnell nicht mehr auf.
E.T. Der Außerirdische	PlayStation	ADV	4/2002	Nettes Adventure, nicht nur für jüngere Spieler.
Evil Dead: Hail to the King	PlayStation 2	ACT	4/2001	Action-Adventure, das stark an Resident Evil erinnert.
Final Fantasy VI	PlayStation	RSP	3/2002	Möglicherweise das beste Rollenspiel aller Zeiten.
Final Fantasy IX	PlayStation	RPG	2/2001	Mehr als würdiger Abschluss der PlayStation-Ära.
Formel Eins 2001	PlayStation 2	RSP	3/2001	Klasse Formel 1-Simulation.
Gran Turismo 3 A-spec	PlayStation 2	RSP	4/2001	Der uneingeschränkte Champion im Rennspielzirkus.
Grand Theft Auto III	PlayStation 2	ACT	1/2002	Eines der besten PlayStation 2-Spiele überhaupt.
Half-Life (dt.)	PlayStation 2	ACT	1/2002	Klassiker mit fesselndem Gameplay.
Harry Potter und der Stein der Weisen	PlayStation	ADV	1/2002	Ganz nah an Buch und Film - ein Fest für Potter-Fans.
Headhunter	PlayStation 2	ACT	3/2002	Knallharte Action mit atmosphärischer Präsentation.
Hidden & Dangerous	PlayStation	ACT	2/2002	Taktische Action mit Tiefgang.
Hugo im Diamantenfieber	PlayStation	JNR	4/2001	Hugo ist wie gemacht für jüngere Spieler.
Jak & Daxter: The Precursor Legacy	PlayStation 2	JNR	3/2002	Dieses Spiel ist ein Kaufgrund für die PS2.
James Bond 007: Agent im Kreuzfeuer	PlayStation 2	ACT	2/2002	Anspruchsvoller Shooter mit Bond-Ambiente. Very british.
Maximo	PlayStation 2	ACT	4/2002	Grafik, Stimmung, Spielspaß pur: Maximo setzt Standards.
MDK 2 Armageddon	PlayStation 2	ACT	3/2001	Humorig, schräg und gut.
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PlayStation 2	ACT	2/2002	Furioses Spionage-Spiel mit überraschendem Ende.
Midnight Club Street Racing	PlayStation 2	RSP	2/2001	Einer der besten Racer für die PlayStation 2.
Monkey Island, Flucht von	PlayStation 2	ADV	4/2001	So macht Software-Piraterie Spaß.
Monster AG: Schreckens-Insel	PlayStation	ACT	3/2002	Diese Monster muss man einfach mögen.
Rainbow Six Rogue Spear	PlayStation 2	ACT	3/2001	Satte Action mit viel Abwechslung und Tiefgang.
Rayman Rush	PlayStation	JNR	3/2002	An Rayman kommt man einfach nicht vorbei.
Red Faction	PlayStation 2	SEU	4/2001	Herausragender Ego-Shooter für erfahrene Spieler.
Resident Evil Code: Veronica X	PlayStation 2	ACT	4/2001	Das beste Resident Evil aller Zeiten.
Resident Evil Survivor 2 - Code: Veronica	PlayStation 2	ACT	3/2002	Genau das Richtige für alle Hardcore-RE-Zocker.
RTL Skispringen 2002	PlayStation	SPS	2/2002	Genau so macht (Winter-)Sport Spaß.
Shadow Man: The 2econd Coming	PlayStation 2	ACT	3/2002	Klassisches Action-Adventure mit dichter Atmosphäre.
Sheep, Dog'n'Wolf	PlayStation	GSK	4/2001	100.000 Tode voller Rätsel.
Silent Hill 2	PlayStation 2	ADV	1/2002	Horror, wie er sein soll: deftig, clever und mit Tiefgang.
Star Wars Demolition	PlayStation	ACT	2/2001	Solider Shooter mit unschlagbarer Lizenz.
Star Wars Jedi Power Battles	PlayStation	JNR	4/2002	Jump'n'Run für hartgesottene Star Wars-Fans.
Star Wars Jedi Starfighter	PlayStation 2	ACT	4/2002	Gutes Actionspiel mit kleinen Ruckeleinlagen.
Star Wars Racer Revenge	PlayStation 2	RSP	4/2002	Guter Future-Racer im markanten Star Wars-Outfit.
Star Wars Starfighter	PlayStation 2	ACT	3/2001	Erstklassige Action, leider viel zu kurz.
Syphon Filter 3	PlayStation	ACT	1/2002	Gameplay, Grafik, Story - so macht Action Spaß.
TechnoMage	PlayStation	RPG	2/2001	Solide Rollenspielkost aus deutschen Landen.
The Bouncer	PlayStation 2	BEU	3/2001	Genre-Mix mit Hammergrafik und fetten Videos.
Time Splitters	PlayStation	SEU	2/2001	Ein "Muss" für jeden Actionfan.
Tony Hawk's Pro Skater 3	PlayStation	SPS	2/2002	Tolles Funsportspiel, das seinen Vorgängern alle Ehre macht.
WipEout Fusion	PlayStation 2	RSP	3/2002	Einer der besten Future-Racer überhaupt.
WWF Smackdown! 2	PlayStation	SPS	2/2001	Spaßiges Prügelspiel mit 1a-Grafik.
WWF Smackdown! 3: Just Bring It	PlayStation 2	SPS	1/2002	Das erste Smackdown! für die PS2. Ein echter Champion.

Help!

Suchst du eine Lösung zu einem bestimmten Spiel?
Hier kannst du frühere Ausgaben nachbestellen!

Ausgabe 2/2001

C-12 Final Resistance, Time Splitters, Techno Mage, Final Fantasy IX, Darkstone, Star Wars Demolition, Crash Bash, WWF Smackdown! 2, Midnight Club Street Racing, Cpt. Buzz Lightyear Star Command



Ausgabe 3/2001

Formel Eins 2001, Crazy Taxi, Star Wars Starfighter, Alone in the Dark 4, The Bouncer, Rainbow Six Rogue Spear, MDK2 Armageddon



Ausgabe 4/2001

Gran Turismo 3 A-spec, Resident Evil Code: Veronica X, Red Faction, Digimon World, Sheep, Dog'n'Wolf, Flucht von Monkey Island, Evil Dead, Hugo im Diamantenfieber



Ausgabe 1/2002

GTA III, Silent Hill 2, WWF Smackdown!, Age of Empires 2, Half-Life, Harry Potter, Bloody Roar 3, Syphon Filter 3, Atlantis



Ausgabe 2/2002

Metal Gear Solid 2, 007: Agent im Kreuzfeuer, Baldur's Gate Dark Alliance, Devil May Cry, Tony Hawk's Pro Skater 3, Hidden & Dangerous, RTL Skispringen 2002



Ausgabe 3/2002

Final Fantasy VI, Headhunter, Jak & Daxter, Shadowman 2nd Coming, WipeOut Fusion, Rayman Rush, Monster AG, Platinum Special (GT3, TTT, DOA 2, Formel Eins 2001, Time Splitters, Red Faction)



Ausgabe 4/2002

Star Wars Racer Revenge, Star Wars Jedi Starfighter, Star Wars Jedi Power Battles, Blood Omen 2: Legacy of Kain, Maximo, E.T. Der Außerirdische, Cheat-Lexikon.



Bestellcoupon

Ich möchte folgende Hefte:

- ☐ Ausgabe 2/2001 ☐ Ausgabe 3/2001 ☐ Ausgabe 4/2001 ☐ Ausgabe 1/2002
☐ Ausgabe 2/2002 ☐ Ausgabe 3/2002 ☐ Ausgabe 4/2002

Name: .

Straße: .

PLZ/Ort: .

Zahlungsweise

- ☐ Bargeld liegt bei ☐ Verrechnungsscheck liegt bei

(Bestellungen ohne beiliegendes Geld oder Verrechnungsscheck können leider nicht bearbeitet werden.)

Bis Ausgabe 3/2002 (mit Cheat-CD): € 7,60 zzgl. € 1,- P/V (Ausland + €2) pro Heft

Ab Ausgabe 4/2002 (ohne Cheat-CD): € 4,90 zzgl. € 1,- P/V (Ausland + €2) pro Heft

Bitte senden an:

StationMaster
Bestellservice
 Kantstr. 5-13
 44867 Bochum

Unterschrift: (Bei Minderjährigen Unterschrift des/der Erziehungsberechtigten)



Service

Acclaim

Leuchtenbergring 20
81677 München
Hotline: 0190/824663
Mo.-Fr. 8-24 Uhr
Website: www.acclaim.de
E-Mail: hilfe@acclaimworld.net

Activision Deutschland GmbH

Brunnfeld 2-6
93133 Burglengenfeld
Hotline: 0190/510055
Mo.-Fr. 14-18 Uhr; Sa. 16-18 Uhr
Website: www.activision.de
E-Mail: info@activision.de

Bigben Interactive GmbH

Walter-Gropius-Str. 24
50126 Bergheim/Erft
Hotline: 02271/498590
Mo.-Fr. 8-16 Uhr
Website: www.bigben-interactive.de
E-Mail: info@bigben-interactive.de

Blaze

Fire International (Deutschland) GmbH
Siemensring 25
47877 Willich
Hotline: 02154/945251
Mo.-Fr. 15-17 Uhr
Website: www.blaze.de
E-Mail: info@blaze.de

BMS Modern Games Handelsagentur GmbH

Pascalstr. 17
52076 Aachen
Hotline: 02408/959209
Mo.-Fr. 14-17 Uhr, Di. 9-12 Uhr
Website: www.modern-games.com
E-Mail: info@modern-games.com

Codemasters GmbH

Rosenheimer Straße 139
81671 München
Hotline: 0190/824644
Mo.-Fr. 10-18.30 Uhr
Website: www.codemasters.de
E-Mail: kundendienst@codemasters.com

Electronic Arts GmbH

Triforum Cologne
Innere Kanalstraße 15
50823 Köln
Hotline: 0190/787906
Mo.-Sa. 9.30-13,
14-17.30 Uhr
Website: www.electronicarts.de
E-Mail: de-cs@ea.com

Flashpoint AG

Biedenkamp 5 H
21509 Glinde
Hotline: 040/710060
Mo.-Fr. 8-16 Uhr
Website: www.flashpoint.de
E-Mail: info@flashpoint-ag.de

Guillemot GmbH

Bahnhofstraße 85
91233 Neuenkirchen am Sand
Hotline: 0180/177775
Mo.-Fr. 9-19 Uhr
Website: guillemot.cybershops.de
E-Mail: webmaster@guillemot.de

Hasbro Interactive

Max-Planck-Straße 10
63128 Dietzenbach
Hotline: 02921/965343
Mo.-Fr. 7.30-16.15 Uhr
Website: www.hasbro.de
E-Mail: Support auf Website

Infogrames

Hanauer Landstraße 184
60314 Frankfurt/Main
Hotline: 0190/771883
Mo.-Fr. 14-21 Uhr
Website: www.infogrames.de
E-Mail: info@de.infogrames.com

Interact of Europe

Kreuzberg 2
27404 Weertzen
Hotline: 0180/5125133
Mo.-Fr. 8-17 Uhr
Website: www.interact-europe.de
E-Mail: info@interact-europe.de

Koch Media GmbH

Lochhamer Straße 9
82152 München/Planegg
Hotline: 089/85795425
Mo.-Do. 13-19 Uhr, Fr. 12-16 Uhr
Website: www.kochmedia.com
E-Mail: Support auf Website

Konami of Europe GmbH

Berner Straße 103-105
60437 Frankfurt/Main
Hotline: 0190/824694
Mo.-So. 14-18 Uhr
Website: www.konami-europe.com
E-Mail: nein

Lego GmbH

Martin-Kollar-Straße 17
81829 München
Hotline: 0180/2588588
Mo.-Fr. 8-18 Uhr

Website: www.lego.de
E-Mail: Germany@LEGO.com

MadCatz

NGB Handels- und Verlags-
GmbH & Co.
Brunnfeld 2-4
93133 Burglengenfeld
Hotline: 0180/56244533
Mo.-Fr. 10-20 Uhr
Website: www.madcatz.de
E-Mail: nbg@maxsupport.de

Mattel Interactive

Keltenring 12 / 82041 Oberhaching
Hotline: 0190/87326844
Mo.-Fr. 14-19 Uhr
Website: www.mattelinteractive.de
E-Mail: info@learningcompany.de

Mitsui Deutschland GmbH

Stadthausbrücke 5
20355 Hamburg
Hotline: nein
Website: www.mitsui.de
E-Mail: info@dus.xm.mitsui.co.jp

Ravensburger AG

Robert-Bosch-Straße 1
88214 Ravensburg
Hotline: 0751/861944
Mo.-Do. 16-19 Uhr
Website: www.ravensburger.de
E-Mail: Support auf Website

Saitek Elektronik Vertriebs GmbH

Landsberger Straße 400
81241 München
Hotline: 089/54612710
Mo.-Fr. 16-19 Uhr
Website: www.saitek.de
E-Mail: info@saitek.de

Sony CED GmbH

Frankfurter Str. 233
Triforum-Haus C
63263 Neu-Isenburg
Hotline: 0190/578578
Mo.-Fr. 10-20 Uhr
Website: www.playstation.de
E-Mail: playstation_team@scee.net

SWING! Entertainment Media AG

Industriestraße 8
41564 Kaarst
Hotline: 02131/4066499
Mo., Mi., Fr. 16-19 Uhr
Website: www.swing-games.de
E-Mail: info@swing-games.de

Take 2 Interactive GmbH

Agnesstraße 14
80789 München
Hotline: 0190/87326836
Mo.-Fr. 8-24 Uhr
Website: www.take2.de
E-Mail: info@take2.de

TDK Mediactive

Halskestr. 38
40880 Ratingen
Hotline: 0190/505511
Mo.-Fr. 16-20 Uhr
Website: www.tdk-mediactive.com
E-Mail: info@tdk-mediactive.com

THQ Softgold GmbH

Daimlerstraße 8
41564 Kaarst
Hotline: 0190/505511
Mo.-Fr. 16-20 Uhr
Website: www.thq.de
E-Mail: support@thq.de

Ubi Soft

Zimmerstraße 19
40215 Düsseldorf
Hotline: 0190/88241210
Mo.-Fr. 10-12 Uhr, 14-18 Uhr
Website: www.ubisoft.de
E-Mail: Support auf Website

Vidis Electronic Vertriebs GmbH

Borsteler Chaussee 85-99
22453 Hamburg
Hotline: 040/51484048
Mo.-Fr. 8-18 Uhr
Website: www.vidis.com
E-Mail: info@vidis.com

Virgin Interactive Deutschland GmbH

Behringstr. 16b
22765 Hamburg
Hotline: 0190/771888
Mo.-Fr. 10-20 Uhr
Website: www.vid.de
E-Mail: Support auf Website

Vivendi Universal Interactive Publishing Deutschland GmbH

Paul-Ehrlich-Straße 1
63225 Langen
Hotline: 0180/50774353
Mo.-Fr. 9-18 Uhr
Website: www.vivendi-universal-interactive.de
E-Mail: techsupport@vupinteractive.de

Prämien im Paket!

Du willst alle zwei Monate ein prall gefülltes Magazin mit ausführlichen Komplettlösungen? Dazu übersichtliche Level- und Streckenkarten? Cheats und Codes ohne Ende? Kannst du kriegen! Ab sofort sogar frei Haus und noch vor deinem Zeitschriftenhändler – denn die StationMaster gibt es jetzt auch im Abo. Und es kommt noch besser! Wir bedanken uns bei jedem neuen Abonnenten mit diesem unglaublichen Prämienpaket:



Action Replay V2

Mit dem weltbesten Schummelmodul knackst du auch die schwierigsten PS2-Games.

Equalizer Xtreme

Cheat-CD mit über 11.000 Codes, voll kompatibel zu PSX, PSone und PlayStation 2.



DVD Region X

Ermöglicht das Abspielen von DVDs mit beliebigem Ländercode auf der PS2. Und das sogar hoch auflösend!



X-Mem

Verwaltet deine Speicherstände auf Festplatte oder ZipDisk. Nie wieder Platzprobleme auf der Memory Card.

Du hast schon
richtig gelesen:
Vier Produkte
für ein Abo.
Worauf wartest
du also noch?
Coupon
ausfüllen und
absenden!

Hiermit bestelle ich das StationMaster-Abonnement:

Ich erhalte 6 Ausgaben zum Preis von € 30 inklusive Porto und Verpackung (Ausland: € 35). Das Abonnement verlängert sich automatisch um weitere 6 Ausgaben, wenn ich nicht spätestens drei Monate vor Ablauf schriftlich kündige.

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Unterschrift:

(Bei Minderjährigen Unterschrift des/der Erziehungsberechtigten)

Ich weiss, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen schriftlich beim StationMaster Aboservice, Kantstr. 5-13, 44867 Bochum widerrufen kann. Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die Absendung innerhalb von 10 Tagen (Poststempel) nach Bestellung. Die Kenntnisnahme dieses Hinweises bestätige ich durch meine zweite Unterschrift.

Unterschrift:

(Bei Minderjährigen Unterschrift des/der Erziehungsberechtigten)

Zahlungsweise

☐ Bargeld liegt bei ☐ Verrechnungsscheck liegt bei

☐ per Vorausüberweisung auf Kto.-Nr.: 404 200 501 bei der
Volksbank Gronau (BLZ 401 640 24)

☐ bequem und bargeldlos per Bankeinzug, deshalb ermächtige ich euch,
die Beträge von meinem Konto abzubuchen (nur bei deutschen Girokonten):

Konto-Nr.: Bankleitzahl: Geldinstitut:

Bitte senden an:
**StationMaster
Aboservice**
Kantstr. 5-13
44867 Bochum

Nutze deinen Spinnensinn!

In Zusammenarbeit mit Activision verlosen wir fünf Spider-Man Originalspiele für die PS 2.

Um an unserem Preisausschreiben teilzunehmen, musst du nur die folgende Frage richtig beantworten:

Welche Belohnung bekommt Spider-Man bei Spielende von Mary Jane?

Aufmerksame Leser finden die Antwort natürlich in dieser Ausgabe. Schicke deine Antwort auf einer Postkarte (Briefe werden nicht berücksichtigt) bis zum 30.09.02 an folgende Adresse:

BriStein Verlag
Kennwort: Spider-Man
Kantstr. 5-13
44867 Bochum

Die nächste
Ausgabe
liegt am
02.10.2002
im Handel!



Impressum

Verlagsanschrift

BriStein bv
Kottendijk 72
7522 BT Enschede
Holland
Tel.: (0031) 53 - 430 85 64
Fax.: (0031) 53 - 430 91 57

Redaktionsanschrift

BriStein Verlag GmbH
Kantstr. 5-13
44867 Bochum
Deutschland
Tel.: 02327 - 324 60
Fax.: 02327 - 324 699
(keine Tipps-Hotline. Spiele-
beratung siehe Service-Seite)

Geschäftsführer & Herausgeber

Michel Kieselstein
E-Mail: michelk@bristein.com

Redaktionsdirektor (V.i.S.d.P.)

Martin Mirbach
E-Mail: mirbach@bristein.com

Textchef

Martin Wilmer

Team

Mareike Bußmann
Benjamin Kegel
Stefan Schröder
Florian Seidel
Björn Seum
Inci Wagner

Layout

Michael Fischer
Marco Seligmann
Bettina Steinacker
E-Mail: grafik@bristein.com

Druck

NDB
Produktieweg 5
2382 PA Zoeterwoude
Niederlande

Vertrieb

IPV GmbH
Wendenstr. 27-29
20097 Hamburg
www.ipv-online.de

Anzeigenberatung

Michel Kieselstein
E-Mail: michelk@bristein.com
Tel.: (0031) 53 - 430 85 64

ABO-Service

StationMaster ABO-Service
Kantstr. 5-13
44867 Bochum
Jahresabo Inland (6 Ausgaben):

€ 30,- (inkl. MwSt., Versand und
Zustellgebühr)

Jahresabo Ausland: € 35,-
Zuständig: Angela Kowalzik
E-Mail: abo@bristein.com
Tel.: 02327 - 324 60

StationMaster ist ein absolut unab-
hängiges Magazin und keine of-
fizielle Sony-Lizenzausgabe. Die in
diesem Heft geäußerten Ansichten
geben nicht unbedingt die
Meinung der Firma Sony, ihrer
Software-Partner oder die von
Drittanbietern von Software
wieder. Dieses Magazin ist urhe-
berrechtlich geschützt, ebenso die
mit ©, ®, und tm geschützten
Spiele oder Charaktere der jewei-
ligen Hersteller oder Lizenzhalter
der Produkte. Nachdruck, auch
auszugsweise, bedarf der schrift-
lichen Genehmigung des Heraus-
gebers.

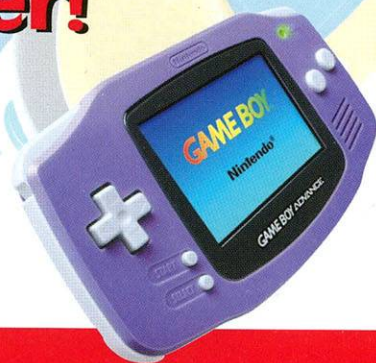
Titel:

Star Trek: Elite Force. © Codemasters
2002. All rights reserved.

**Für alle
Nintendo-
Besitzer!**



**Das ultimative
Magazin für
alle GBA-
Besitzer!**



Jetzt im Handel

AR2

V2

Action Replay2 V2 ist die einzigartige Cheatwear für die PS2™ mit der Power, selbst die schwierigsten Spiele zu knacken und noch vieles mehr.

**Jetzt inklusive
DVD Region X
und
X-Mem**

Action Replay

Das Action Replay kommt mit neuem Facelift und bietet jetzt eine Benutzerschnittstelle im neuen Look und mit verbesserter Grafik und Sound. Voll mit Cheatcodes für die neusten Spiele, wie z.B. Grand Theft Auto 3™ und Gran Turismo 3™, bietet das Action Replay etwas für jeden. Die mitgelieferte Bonus CD beinhaltet über 11.000 Cheatcodes zu fast allen PSone™ Spielen.

DVD Region X

Der integrierte Movie Player ermöglicht das Abspielen einer DVD jeden Ländercodes. Egal ob Region 1 Filme aus den USA oder Region 4 aus Australien. Und das sogar hochauflösend! Schauen Sie Ihren Lieblingsfilm über RGB Kabel, ohne lästigen Grünstich.

X-Mem

Ein cleverer Memory Card Manager ist auch dabei und hat einiges mehr zu bieten, als nur Kopieren und Löschen. Komprimieren Sie Ihre Speicherstände um ein vielfaches [NHL2001® über 90%] und machen Sie damit wertvollen Speicherplatz frei. Oder schließen Sie ein handelsübliches USB Zip® Laufwerk an und nutzen Sie die 100MB großen ZipDisks® als Memory Card. Die ultimative Lösung!

The image shows the product box for Action Replay2 V2. The box is purple and features the 'AR2 V2' logo prominently. Text on the box includes 'für PlayStation 2', 'The Most Powerful Cheat Cartridge In The World™', and 'Entfessel die Power und gewinne das Spiel!'. It also mentions 'Bonus CD - mit mehr als 11.000 Codes für PSone™ Games' and 'CHEAT CARTRIDGE ■ IMPORT DVD ■ MEMORY CARD MANAGER'. There are icons for a steering wheel, a mask, a plus sign, and a hand. A small badge says '98% PS2 Stuff'. A red banner at the top left says 'BONUS CODES FÜR GRAN TURISMO 3'. A small circular badge says 'BONUS CHEATCODES FÜR GRAND THEFT AUTO III'.



Distributed by

bigben
interactive